

## Trabajo Práctico N°3

# Fábrica de Periféricos

Este trabajo consiste en una administración de productos de una fábrica de periféricos (mouses, teclados y auriculares).

### Form principal:

En este Form se muestra un listado (ListBox) inicialmente vacío, en el cual se pueden cargar y guardar productos en archivos “.xml”.

Cuenta con un ComboBox, señalado con un Label “**Fabricar**”, donde se pueden seleccionar los 3 diferentes tipos de periféricos, al seleccionar alguno, se abre un segundo Form donde se pueden elegir los datos del periférico a fabricar.

Junto a un TextBox hay un botón (**Cambiar**) por el cual, al hacer click, cambia el nombre de la fábrica colocándolo en el nombre del Form.

Cuenta con un segundo ComboBox y un botón (**Desechar**), junto a un Label “**Defectuoso**”, al seleccionar algún periférico de la lista, se habilita el botón y el ComboBox. Al modificar el estado del periférico seleccionado a True se habilita la posibilidad de desechar o eliminar de la lista este mismo, haciendo click en el botón mencionado anteriormente.

### Form de periféricos:

Como se mencionó anteriormente, al seleccionar un tipo de periférico del ComboBox se inicia uno de los 3 tipos diferentes de Form para ingresar los datos del tipo periférico seleccionado. **(No se puede generar un periférico con el mismo tipo, marca, número de serie y valor de atributo propio del periférico).**

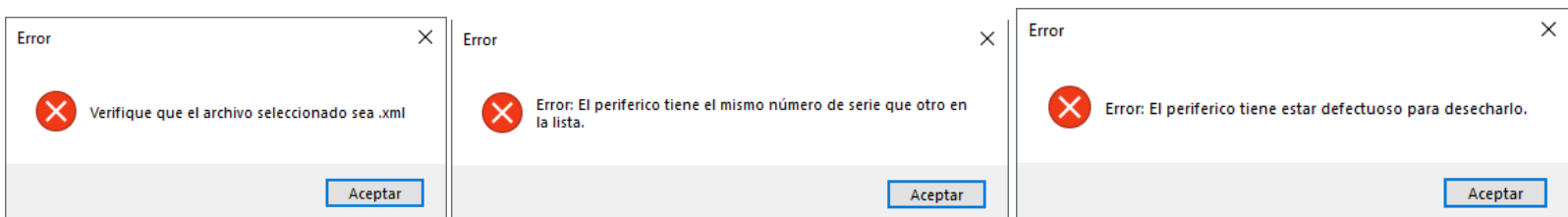
The image shows three separate windows for configuring different types of peripherals:

- Mouse:** Includes fields for Color (dropdown, set to Negro), Marca (dropdown, set to Razer), Número de serie (text input), a checkbox for Inalámbrico, and a spinner for Cantidad de botones (set to 2).
- Teclado:** Includes fields for Color (dropdown, set to Negro), Marca (dropdown, set to Razer), Número de serie (text input), a checkbox for Inalámbrico, and a dropdown for Teclas (set to Mecanico).
- Auricular:** Includes fields for Color (dropdown, set to Negro), Marca (dropdown, set to Razer), Número de serie (text input), and checkboxes for Inalámbrico and Micrófono.

Each window has an 'Aceptar' (Accept) button and a 'Cancelar' (Cancel) button at the bottom.

### 15. Excepciones.

Se controlan excepciones en la carga y escritura de archivos, también en la eliminación y creación de un periférico.



### 16. Test Unitarios.

Se testean 3 casos. Al verificar la igualdad entre periféricos, fabricar un periférico correctamente y provocar una excepción al desechar un periférico que no se encuentra en el listado.

### 17. Tipos Genéricos.

Interfaz genérica "IArchivos" que posee la firma de los métodos Escribir y Leer de forma genérica.

## **18. Interfaces.**

Interfaz "IArchivos" la cual se aplica en la clase "Xml".

Interfaz "IFicha" que posee la firma de la propiedad Defectuoso y el método Ficha los cuales se aplican a la clase "Periferico".

## **19. Archivos.**

Clase "Xml" la cual serializa, escribe y obtiene datos de archivos.