



OfertaFone

Um completo e-commerce para
compra e revenda dos seus usados.



PUC Minas
Virtual
educação sem distância

Time OfertaFone



José Vicente do Vale Melo



Karen Franco A. Escobedo



Luiz Carlos Gil de Souza



Pedro Vitor R. da Silva



Ursula Daniela F. Barbosa

▼ ▼ ▼ Alguns Problemas

Como consequência da Era Digital e seus avanços tecnológicos, a sociedade tem se deparado com grandes desafios como, obsolescência programada e curto ciclo de vida de equipamentos e aparelhos eletrônicos, excesso de *e-lixo*, seu descarte indevido e o alto consumo de produtos tecnológicos.

De acordo com a **Global E-Waste Monitor 2020 da ONU**

53,6 milhões de toneladas de lixo eletrônico foram descartados em todo mundo no ano de 2019, o que equivale a um aumento de 21% em cinco anos.

O Brasil foi o quinto maior produtor de lixo eletrônico no mundo em 2019, com um total de 2,143 milhões de toneladas.





Objetivos do projeto

- ▼ O objetivo deste projeto é criar uma plataforma de revenda de dispositivos eletrônicos, visando a redução de e-lixo por meio do aproveitamento máximo de sua usabilidade, rentabilidade advinda da venda destes produtos, bem como o cuidado da saúde humana e do meio ambiente.



FRAMEWORKS / FERRAMENTAS / BIBLIOTECAS

Tecnologias Utilizadas

- > Visual Studio Community (IDE)
- > C#, JavaScript (Linguagem de programação)
- > HTML (Linguagem de marcação)
- > CSS (Linguagem de folhas de estilo)
- > Razor View Engine (Sintaxe de marcação)
- > ASP.NET CORE MVC (Framework)
- > Entity Framework Core (Framework)
- > ASP.NET CORE Identity (API)
- > FluentEmail (API)
- > Bcrypt.net-next (Biblioteca)
- > X.PagedList (Biblioteca)
- > JQuery-ajax-unobtrusive (Biblioteca)
- > SQL Server (Sistema gerenciador de banco de dados)

Estrutura do projeto padrão MVC

O padrão de projetos MVC utiliza três níveis para otimização do projeto:

> **Model**

> **View**

> **Controller**



Model é responsável pelo envio e coleta dos dados entre a aplicação e o banco de dados da aplicação, definindo assim, o modelo a ser seguido por este último.

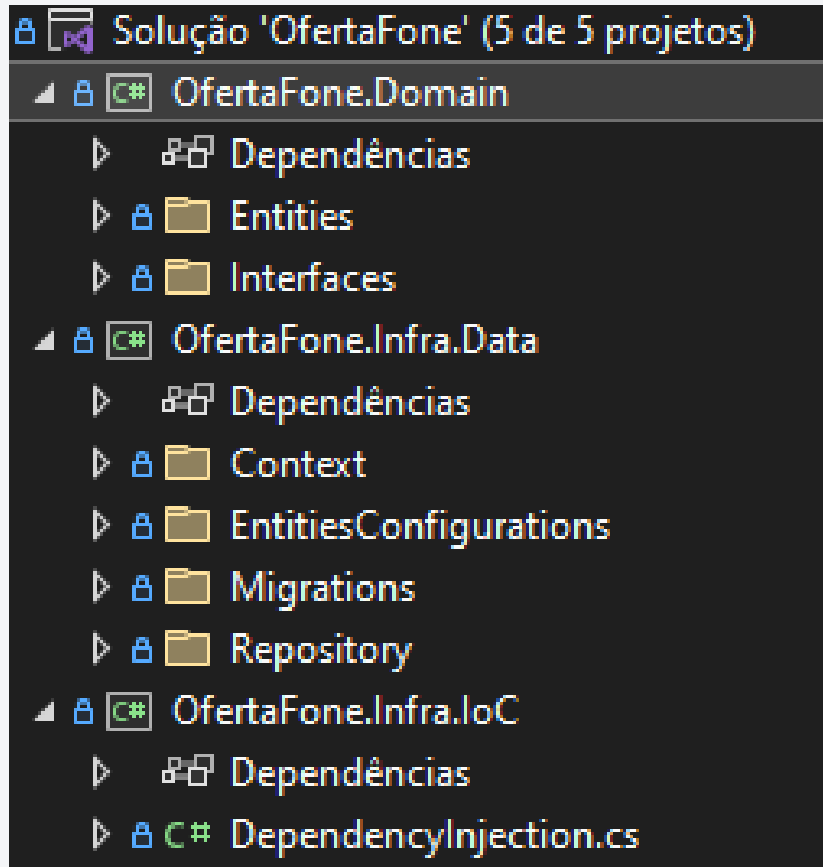


View é a camada responsável pela interface da aplicação, em outras palavras, é o que o usuário enxerga da aplicação.



Controller é responsável pelo controle entre a interface da aplicação e o banco de dados, controlando assim os níveis *Model* e *View*.

Model



OfertaFone.Domain

Contém as classes que representam entidades em nossa aplicação

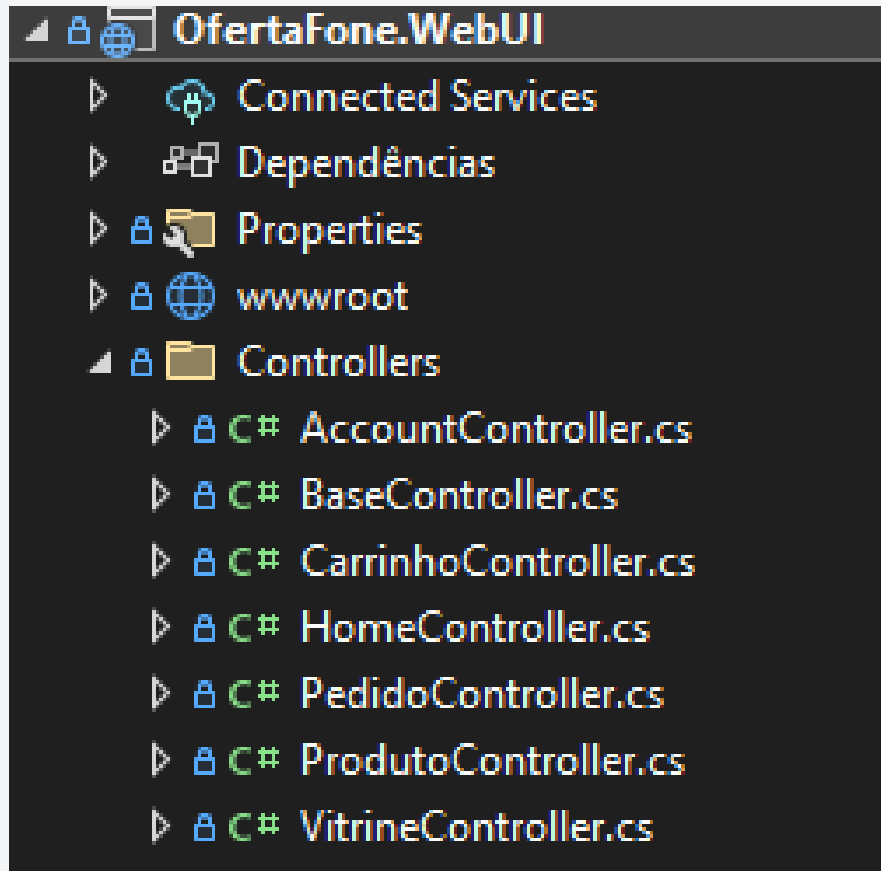
OfertaFone.Infra.Data

Contém as classes que fazem a persistência com o banco de dados

OfertaFone.Infra.ioC

Realiza a injeção de dependência das classes da aplicação

Controller



Controllers

Contém os controllers da aplicação, que vão receber as requisições feitas pelo usuário e devolver para ele respostas.

View

ViewComponents

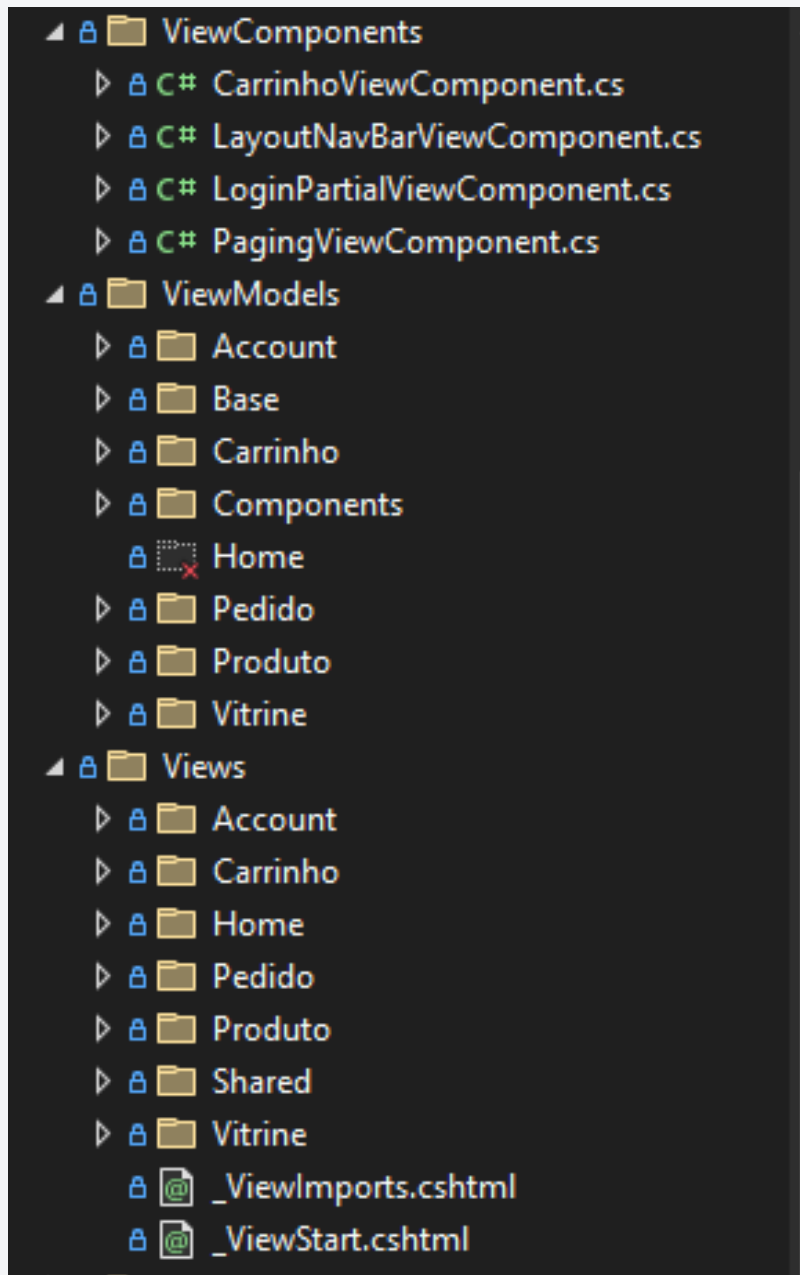
Componentes visuais padrões que são exibidos nas telas

ViewModels

Objetos de transferência de dados que são exibidos nas telas

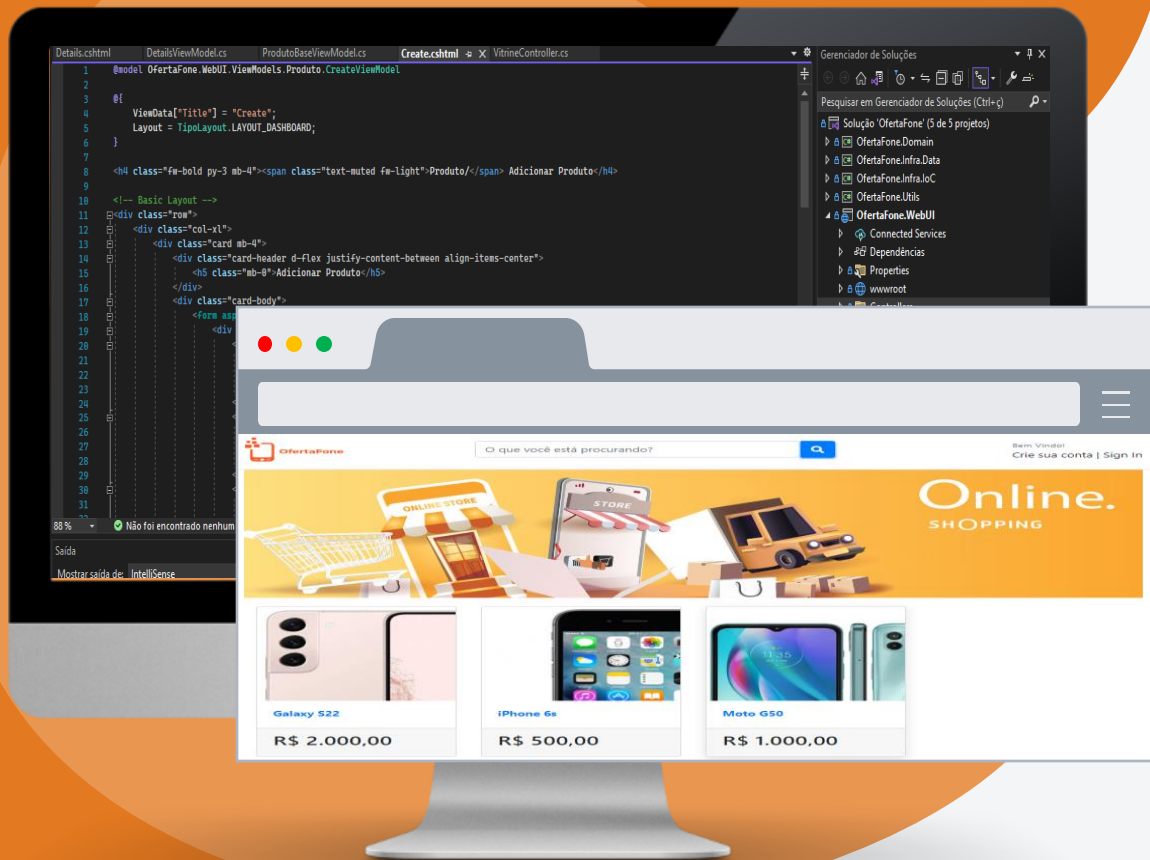
Views

Interface para o usuário



PRÁTICA

Apresentação da Solução



instância

<https://ofertafonenaweb.azurewebsites.net/>



Obrigado por assistir!

