

Ética y computación

En base a nuestro proyecto de Matemáticas Discretas podemos notar que podría haber un atentado en los códigos de ética de acuerdo con el principio 3 apartado 3.01, en el cual se menciona que se procure la alta calidad para la consideración del usuario.

Como apenas estamos comenzando y aprendiendo las técnicas de programación, aún no sabemos por completo como programar de manera eficiente y que cumpla con las expectativas del usuario. En este caso la consecuencia sería que los requisitos del programa no estén del todo completos y hechos de la mejor manera posible lo cual traería insatisfacción del cliente así como una mala reputación para futuros proyectos.

En relación al punto anterior, se puede también citar al mismo principio, apartado 3.07 en el cual se dice que se debe dar el mejor esfuerzo para entender las especificaciones del software/programa en el que se está trabajando. Se nos complicó un poco lograr entender al 100% la lógica que estaba detrás de las especificaciones haciendo así que como consecuencia nuestro proyecto no terminó siendo del todo exitoso y no cumplió con todos los puntos lo cual ya estaría también rompiendo varios códigos de la ética.

Bibliografía:

SEEPP. (1999) Código de Ética y Práctica Profesional. Recuperado el 21 de noviembre de 2018 de:
<https://ethics.acm.org/wp-content/uploads/2016/07/SE-code-spn.pdf?db00a4>