

Komputergrafika és képfeldolgozás – 11. Gyakorlat

Téma: Grafikus felhasználói felület elemei, Java GUI Swing, AWT csomag használata.

Repository: **NEPTUNKODKompGraf**

Mappa neve: **NEPTUNKOD_0418**

Az elkészült feladatokat töltsse fel a GitHub rendszer mappába a forrás fájlokat!

Fejlesztőkörnyezet (VS Code, Eclipse, Netbeans, IntelliJ etc.).

Forrás:

Sallai András: Java GUI Swing csomaggal

https://szit.hu/doku.php?id=oktatas:programoz%C3%A1s:java:java_gui_swing

Benkő Tiborné, Tóth Bertalan: Java, ComputerBooks, Budapest, 2009, ISBN:

9789638013583.

1. Feladat

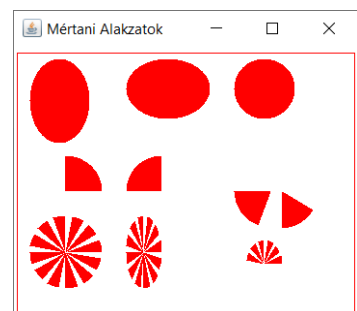
Class name: NeptunkodProg16

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy alkalmazást, amely különböző mértani alakzatokat rajzol az ablakba (setSize(300,250)) – a minta alapján.

Használja a *Rectangle* osztály, *paint()*, *drawRect()*, *fillOval()*, *fillArc()*, *drawRoundRect()* etc. metódusokat!

Futtassa az alkalmazást!



2. Feladat

Class name: NeptunkodProg17

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy alkalmazást, amely

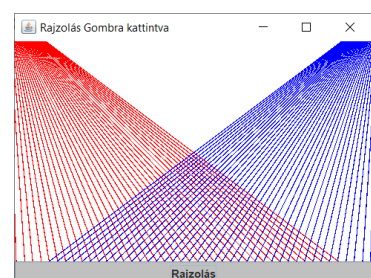
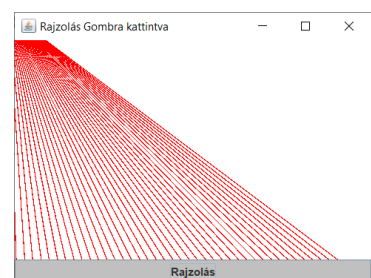
a.) először az ablak bal felső sarkából indulva vonalak rajzol ki (setSize(400,300)) – a minta alapján, majd

b.) másodszor a *Rajzolás* gombra kattintva az ablak jobb felső sarkából indulva rajzolja ki a vonalakat – minta alapján.

Az alkalmazást kivételkezeléssel valósítsa meg.

Használja a *setTitle()*, *setText()*, *getContentPane()*, *paint()* metódusokat etc.

Példányosítsa az eseménykezelő osztály, majd *ActionListener* interfészt is használjon!



3. Feladat

Class name: *NeptunkodProg18*

Java GUI (Swing, AWT) - Grafika programozása.

Készítsen egy alkalmazást, amely egy ablakba (500x500) *szabadkézi rajzolást* biztosít.

Az ablakban három gomb a következő feladatokat végzi el:

a.) Háttérszín gomb: egy színválasztó ablakot nyit meg, melyből színmodell választása után színeket választhatunk - a minta alapján. Az ablakban további gombok találhatók.

b.) Rajzsín gomb szintén megnyitja a színválasztó ablakot, a szín választása után rajzolhatunk *szabadkézi rajzolással* az ablakba.

c.) Törlés gomb – törli ablakba a rajzot.

Futtassa az alkalmazást!

