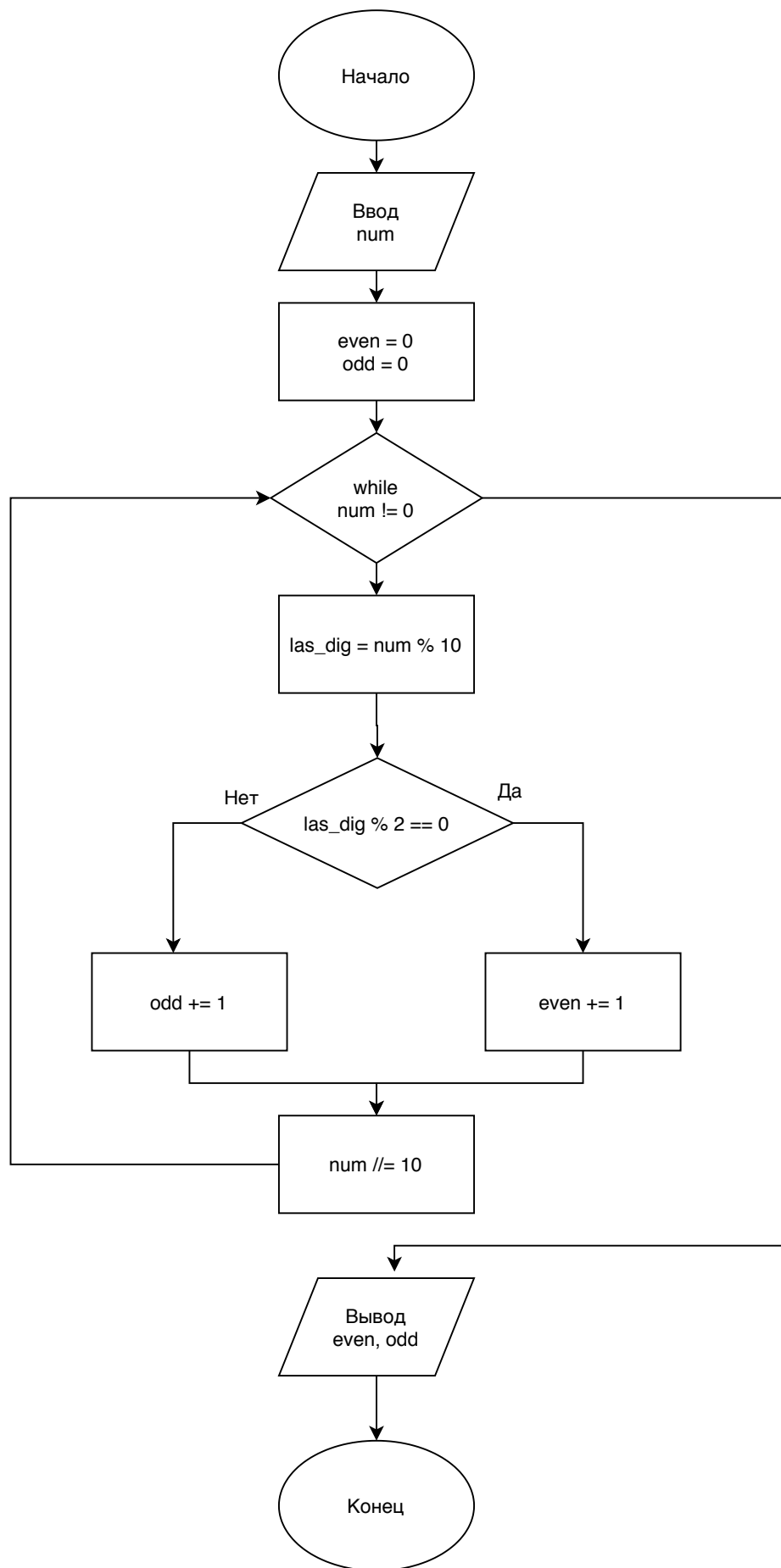
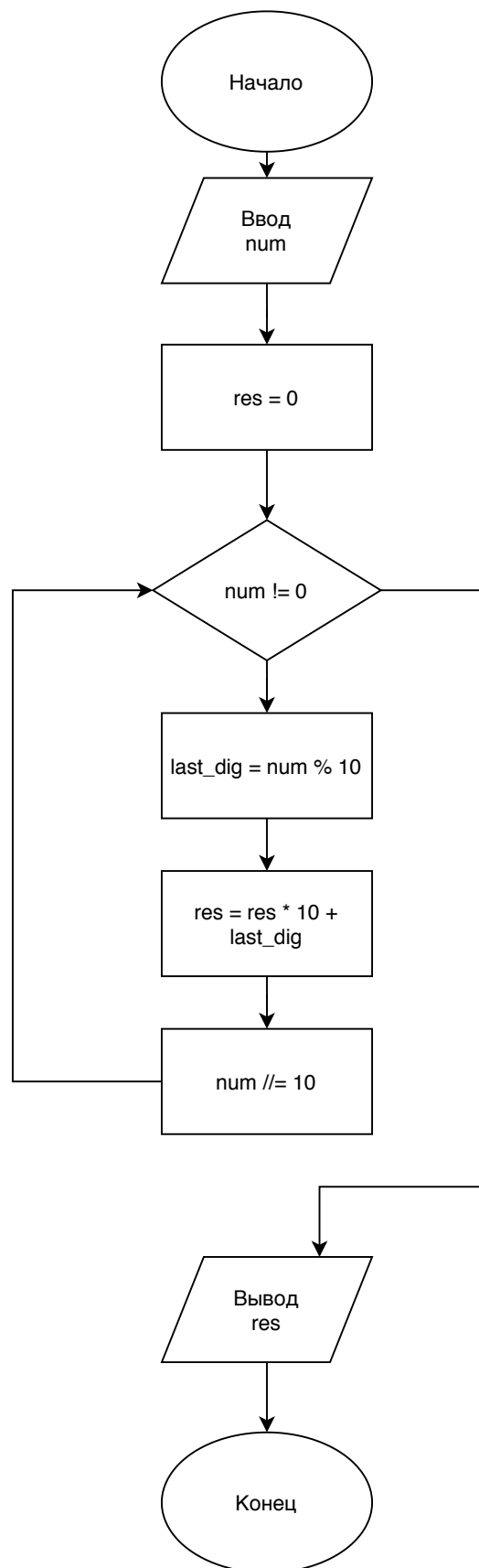


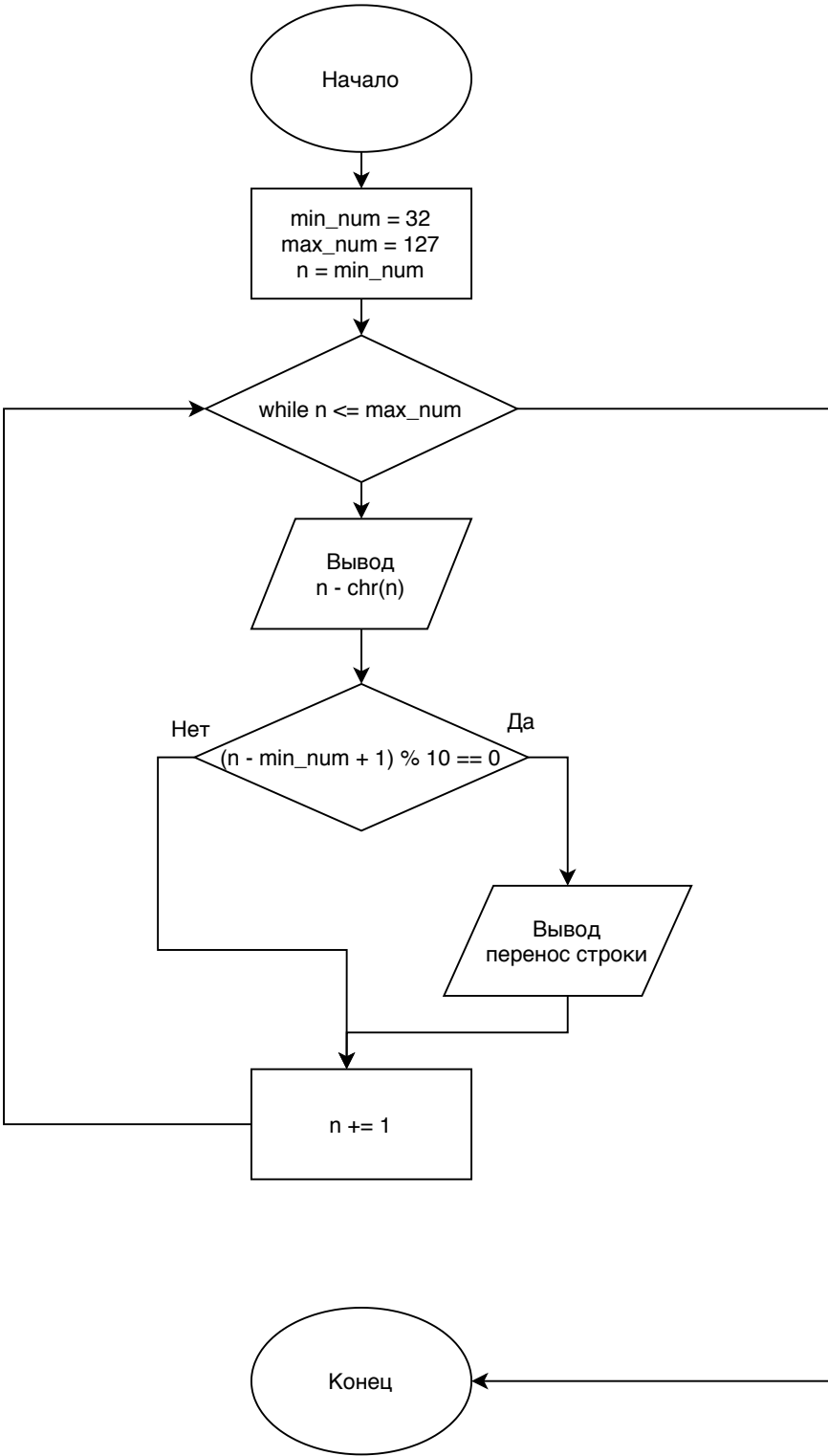
2. Посчитать четные и нечетные цифры введенного натурального числа.
Например, если введено число 34560, в нем 3 четные цифры (4, 6 и 0) и 2 нечетные (3 и 5).



3. Сформировать из введенного числа обратное по порядку входящих в него цифр и вывести на экран. Например, если введено число 3486, надо вывести 6843.



5. Вывести на экран коды и символы таблицы ASCII, начиная с символа под номером 32 и заканчивая 127-м включительно. Вывод выполнить в табличной форме: по десять пар «код-символ» в каждой строке.



6. В программе генерируется случайное целое число от 0 до 100. Пользователь должен его отгадать не более чем за 10 попыток. После каждой неудачной попытки должно сообщаться, больше или меньше введенное пользователем число, чем то, что загадано. Если за 10 попыток число не отгадано, вывести ответ.

