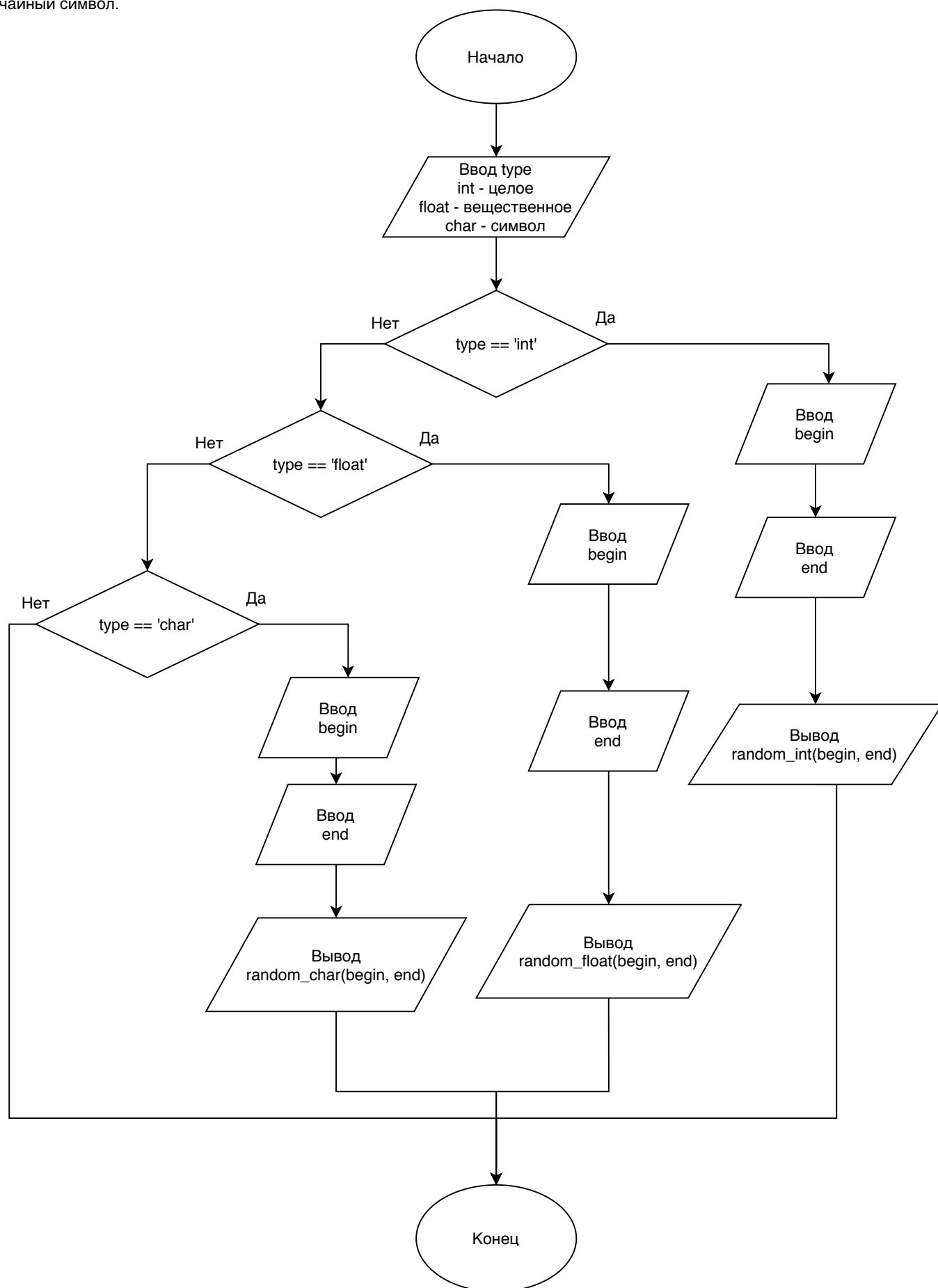
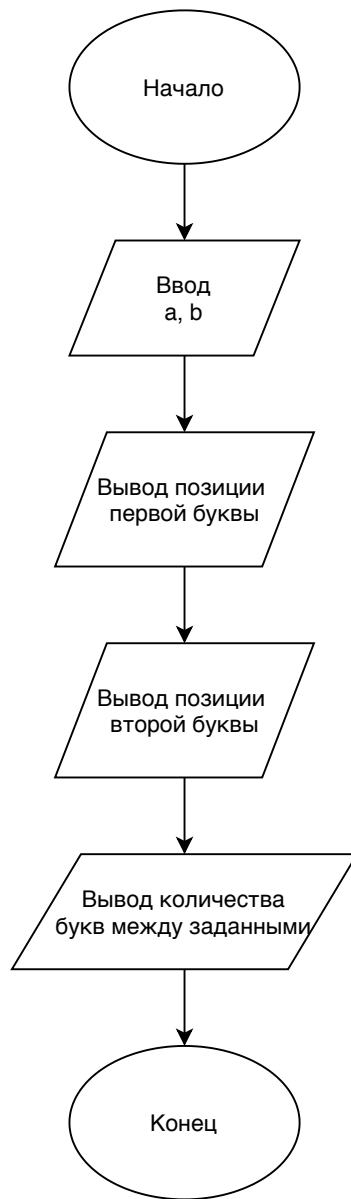


3. Написать программу, которая генерирует в указанных пользователем границах:

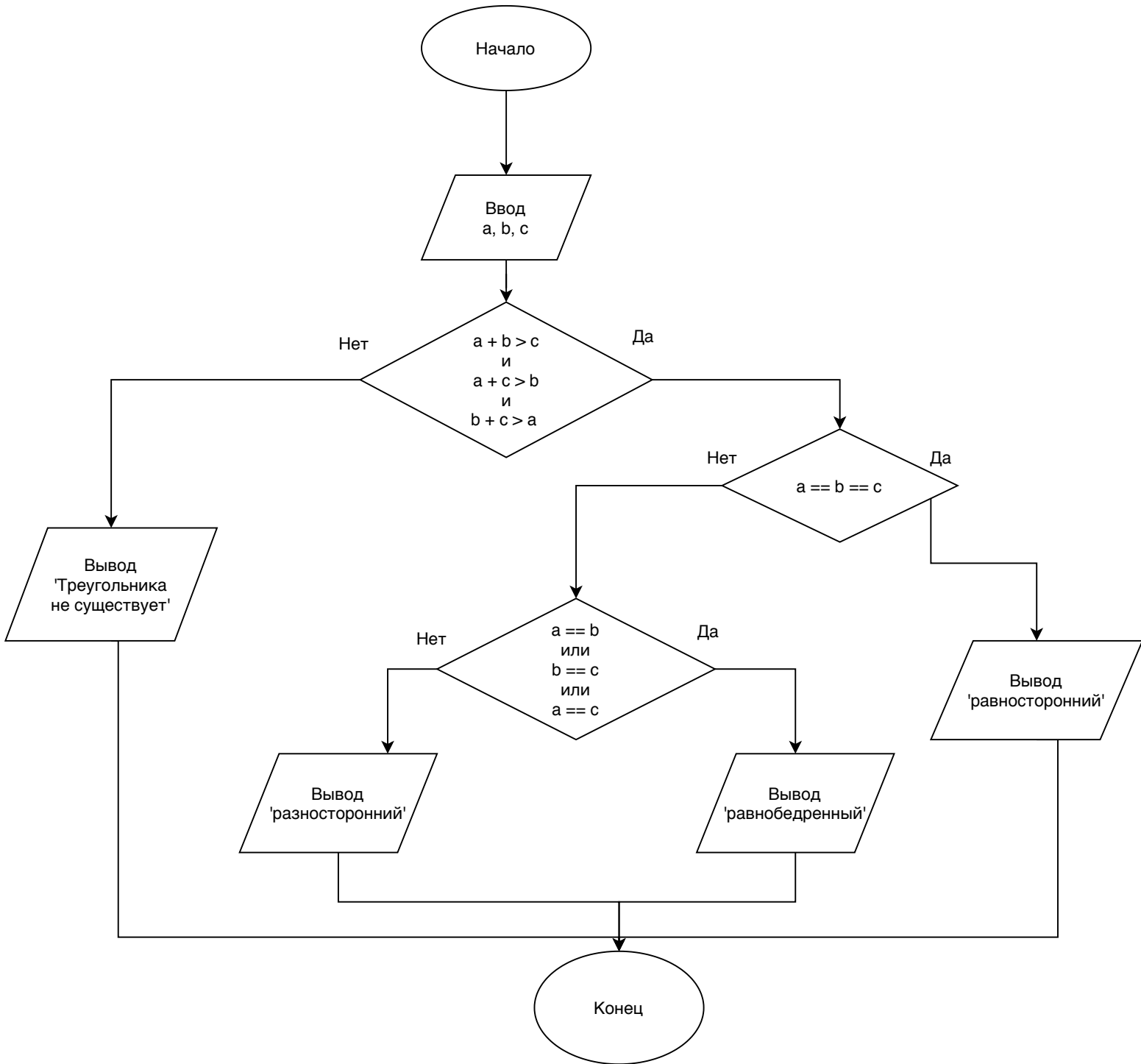
- a. случайное целое число,
- b. случайное вещественное число,
- c. случайный символ.



4. Пользователь вводит две буквы. Определить, на каких местах алфавита они стоят, и сколько между ними находится букв.



6. По длинам трех отрезков, введенных пользователем, определить возможность существования треугольника, составленного из этих отрезков. Если такой треугольник существует, то определить, является ли он разносторонним, равнобедренным или равносторонним.



8. Вводятся три разных числа. Найти, какое из них является средним (больше одного, но меньше другого).

