

**Stand: 18. August 2017**

## **Zielgruppe:**

Grundschüler - Ende 2. Anfang 3. Schuljahr

## **Vorgehensweise:**

1. Zielgruppe analysieren.
2. Designdokument grob (einzelne Seiten/Schritte dokumentieren).
3. Designdokument mit Einzelheiten (was passiert genau, wenn auf welchen Button geklickt wird).
4. Abgabe der oberen Dokumente in gedruckter Form.
5. Gestalterischer Entwurf und Programmierung (und bitte wirklich erst NACH den Konzepten!).

## **Zu beachten:**

1. Genaue Formulierung (Zielgruppe beachten).
2. Kindgerechte Gestaltung (evtl. unisex).
3. Transparenz der Erfolge (positives hervorheben => Lernerfolg), aber auch Fehlversuche zeigen.
4. EIN Spiel und keine Story, die aus mehreren Spielen besteht.
5. Evtl. unterschiedliche Level.
6. Kein Endlosspiel, Kind will irgendwann FERTIG sein.
7. Aufgaben unbedingt per Zufall ermitteln.
8. Doppelte Aufgaben vermeiden.
9. Als Multiplikationszeichen kennt die Zielgruppe nur • (also  $4 \cdot 3 = 12$ ) und nicht \* .
10. Umfangreicher Test (kein „null“, keine Fehler, kein alert).
11. Größe des Spiels: Breite: 1200px, Höhe: 750px.

Ihr Spiel muss in den iframe passen: Im Ordner „Vorlage“ index.html aufrufen. Ihre Spielstartseite heißt index.html und liegt im Ordner ihreNamen, den Sie bitte so umbenennen, dass Ihre Nachnamen darin genannt werden).

## **Weitere Bedingungen:**

- Quelltext ist valide ( [http://validator.w3.org/#validate\\_by\\_input](http://validator.w3.org/#validate_by_input) ).
- Projekt ist mindestens für den Firefox, IE 11.x und Google Chrome getestet.
- Grafiken und Quelltexte müssen ausnahmslos frei verwendbar sein (bitte Kleingedrucktes lesen).
- Bitte unbedingt über <http://IhrKuerzel.webpb.pb.bib.de/spielstart.html> testen!
- Kurze Doku mit Erläuterung (s.u.).
- Auf Cookies verzichten, besser mit localStorage oder als OnePage arbeiten.
- Immer, wenn gearbeitet wird, Protokoll ausfüllen und zu den Meilensteinen abgeben!

## Abgabe:

- **1. Meilenstein:** 09.05.2017 - Zielgruppe analysiert und grobe Spielidee.
- **2. Meilenstein:** 18.05.2017 (zum Unterricht) - Abgabe des groben Designdokumentes in gedruckter Form.
- **3. Meilenstein:** 01.06.2017 (zum Unterricht) - Abgabe des Designdokumentes mit allen Einzelheiten in gedruckter Form.
- **4. Meilenstein:** 29.06.2017 (zum Unterricht) - Gestaltung steht, Programmierung fortgeschritten.
- **Endabgabe:** Dienstag, 05.09.2017 (zum Unterricht).
  - Dateien bitte in meinen Briefkasten als Ordner in der Form:  
**IhreKlasse\_IhrNachname1\_IhrNachname2**
  - Excel-Protokoll-Datei des Teams.
  - Dokumentation in gedruckter Form.
  - Unterschriebene Einverständniserklärung in gedruckter Form.
  - Unterschriebene Erklärung in gedruckter Form!
  - Werbebild (icon.jpg bzw. png oder gif) in der Breite von 550 Pixel erstellen. Die Höhe ist beliebig, also in Ihrem Ermessen.
  - Werbetext (text.txt) für ihr Spiel formulieren  
(Text und Icon bitte in Ihr Root-Verzeichnis legen).

Siehe Beispielseite <http://www.bib.de/lernsoftware.aspx> .
- Abgabetermin muss unbedingt eingehalten werden!!!

## Bewertung:

Spielfluss (fehlerfrei, einsetzbar)	20%
Aufwand/Schwierigkeitsgrad (der Programmierung)	20%
Online spielbar	5%
JavaScript/jQuery	15%
Formatierung des Quelltextes/Ordner-u. Dateistruktur	5%
Kommentare im Quelltext	5%
Browserkompatibilität	5%
Meilensteine	10%
Dokumentation	10%
Vollständig (sonst)	5%

Wenn das Spiel nicht spielbar ist, ist das keine befriedigende Leistung!

## Dokumentation:

- Nicht mehr als zwei DIN A4 Seiten!!!
- Wo liegen die Schwierigkeitsgrade des Spiels?
- Welche Probleme traten bei der Realisierung des Spiels auf - wie haben Sie die gelöst?
- Evtl. Änderungen zum ursprünglichen Entwurf bitte kurz begründen.
- Mit welchen Browsern wurde getestet?
- Eventuelle Hinweise zur Nutzung des Spiels als Tester.
- Bitte die Dokumentation in Abschnitten gliedern!
- Wenn Sie Plugins oder andere Quellen benutzen, geben Sie diese in **jedem** Fall in der Doku und im Quelltext an!!! Wenn Sie Bereiche kopieren und diese nicht als solche kennzeichnen ist das ein Plagiat, welches mit „6“ bewertet wird!
- Insgesamt dürfen auf keinen Fall Urheberrechte verletzt werden (s.o.).