## FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA

## KAREN MASTROGIACOMO ANTIQUEIRA RM94488 KARINA MEGUMI SAKAMOTO RM95121

#### **PROJETO RPG**:

Checkpoint 01

SÃO PAULO

2023

# KAREN MASTROGIACOMO ANTIQUEIRA RM94488 KARINA MEGUMI SAKAMOTO RM95121

#### **PROJETO RPG**:

Checkpoint 01

Trabalho apresentado ao curso Análise e Desenvolvimento de Sistemas como requisito para obtenção de nota

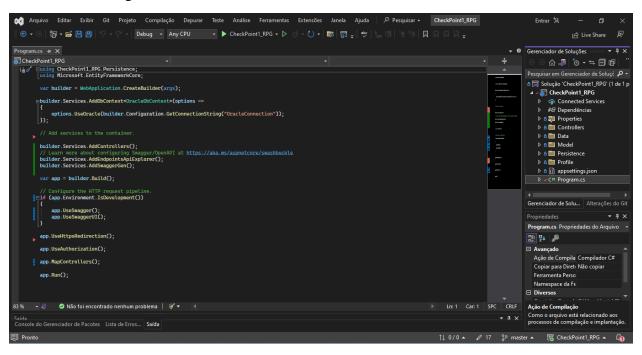
Professor Elias Romero Belinello

SÃO PAULO

2023

#### PROJETO RPG

Classe Programa



Classe Personagem

```
💦 Arquivo Editar Exibir Git Projeto Compilação Depurar Teste Análise Feramentas Extensões Janela Ajuda 🔎 Pesquisar - CheckPoint1_RPG
 ・ ○ ・ ○ | 物・ 音 🖺 📳 | ヴァ ヴァ | Debug 🔹 Any CPU - ▶ CheckPoint1_RPG ・ ▷ グ ・ ひ・ | 廊 | 扇 🚎 💖 | 塩 箱 | 電 🥫 | Д 引 引 引 。
Personagem.cs → X
                                                                                                                                               → % CheckPoint1_RPG.Models.Personagem
                                                                                         → 🎤 Vida
                                                                                                                                                         ) A 4 0 + 5 □ □
                                                                                                                                                    A ☐ Solução 'CheckPoint1_RPG' (1 de ▲

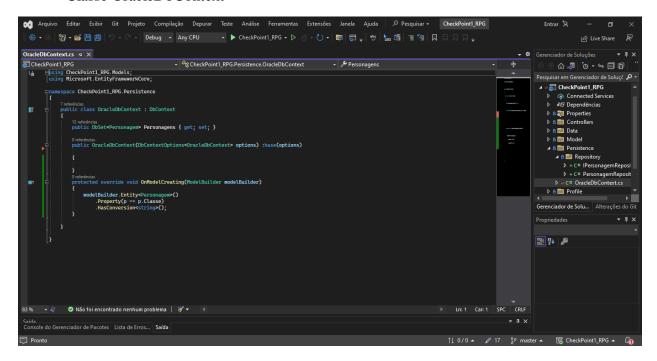
✓ ☐ CheckPoint1_RPG

    Connected Services
    P⊕ Dependências

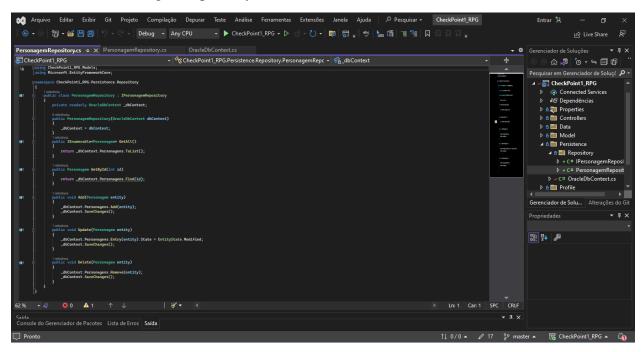
    ▶ ♣ 🚛 Properties
    ▶ ♣ 🛅 Controllers

                                                                                                                                                       Data ≜ Model
                                                                                                                                                         > + C# Personagem.cs
                                                                                                                                                       Þ Δ 🛅 Profile
               string Classe { get; set; }
                                                                                                                                                       를 및 🎤
62 % → 💀 🙁 0 🔥 3 ↑ ↓
                                                                                                                          ↑↓ 0/0 🛧 🖉 17 🐕 master 🛧 📆 CheckPoint1_RPG 🛧 🔓
```

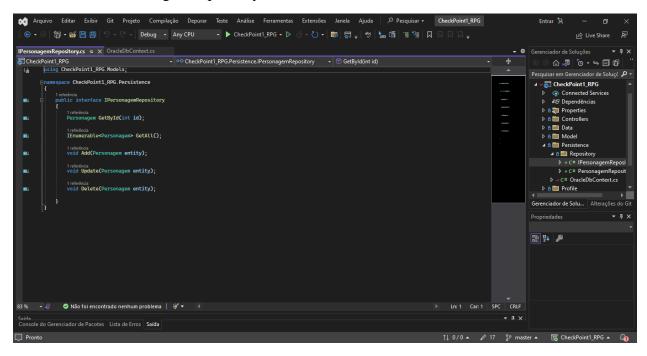
Classe OracleDbContext



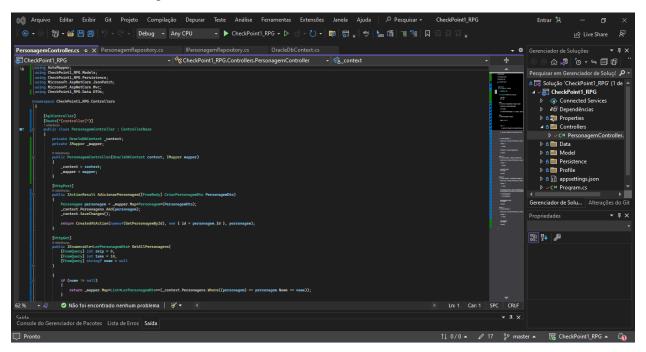
Classe PersonagemRepository

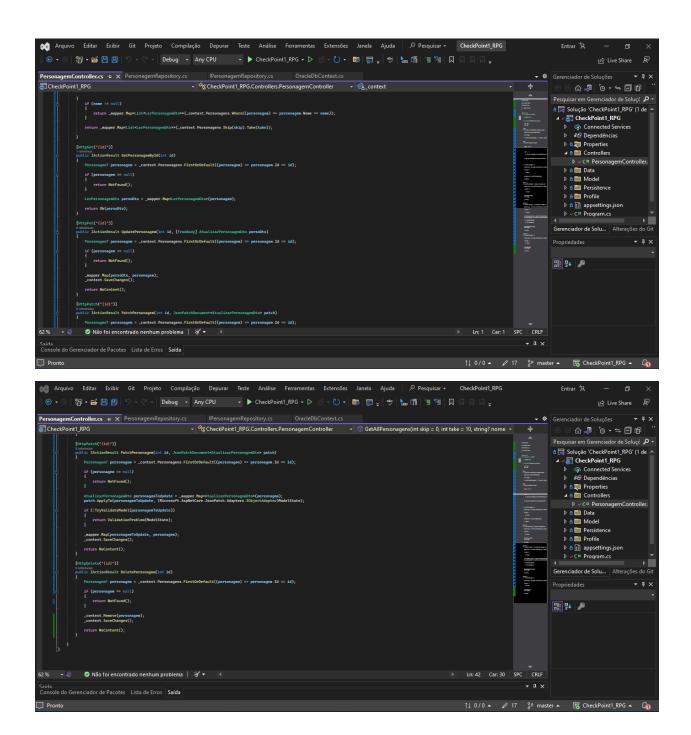


Classe IPersonagemRepository



Classe PersonagemController





Classe PersonagemProfile

```
🙀 Arquivo Editar Exibir Git Projeto Compilação Depurar Teste Análise Ferramentas Extensões Janela Ajuda 🔑 Pesquisar - CheckPoint1_RPG
  PersonagemProfile.cs 🕫 🗙
CheckPoint1 RPG
                                                                                                                                                                                            A 4 0 + 5 □ □
         _using AutoMapper;
_using CheckPoint1_RPG.Data.DTOs;
_using CheckPoint1_RPG.Models;
                                                                                                                                                                                      a Solução 'CheckPoint1_RPG' (1 de △

→ CheckPoint1_RPG

→ Connected Services

→ & Dependências
                                                                                                                                                                                          D a ☐ Properties
D a ☐ Controllers
                                                                                                                                                                                          Data

Data

Data

Data
                     CreateMap<CriarPersonagemDto, Personagem>();
CreateMap<AtualizarPersonagemDto, Personagem>();
CreateMap<Personagem, AtualizarPersonagemDto>();
CreateMap<Personagem, LerPersonagemDto>();
                                                                                                                                                                                          D A ■ Persisten
                                                                                                                                                                                          Gerenciador de Solu... Alterações do Gi
                                                                                                                                                                                      盟 型 🎉
83 % 🔻 🚳 🙋 Não foi encontrado nenhum problema | 🗳 🔻 🤞
                                                                                                                                                                            + A ×
                                                                                                                                                      ↑↓ 0/0 • 🗸 17 🐉 master • 📆 CheckPoint1_RPG • 👍
```

Classe AtualizarPersonagemDto

```
🐧 Arquivo Editar Exibir Git Projeto Compilação Depurar Teste Análise Ferramentas Extensões Janela Ajuda 🔎 Pesquisar • CheckPoint1_RPG
       neckPointl_RPG

Pussing System ComponentModel DataAnnotations;

Ussing OneckPointl_RPG.Models;
  AtualizarPersonagemDto.cs* → ×
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       A 4 0 - 5 □ □
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    ê 👼 Solução 'CheckPoint1_RPG' (1 de 🔺
▲ ✓ 👼 CheckPoint1_RPG
                                        espace CheckPoint1_RPG.Data.DTOs
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Dependências Dependências
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               ▶ â 🚛 Properties
                                                    O referèncias

public int Id { get; set; }

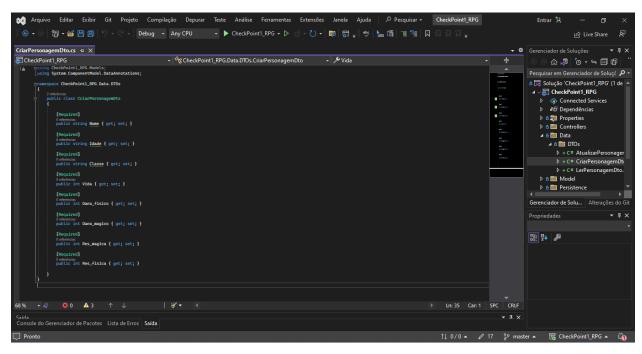
O referèncias

public string Nome { get; set; }
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Data Controllers

Data

    □ DTOs
    → C# AtualizarPersonager
    → C# CriarPersonagemDto
    → C# LerPersonagemDto.
                                                    Oreferências
public string Idade { get; set; }
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      D ⊕ ■ Model
D ⊕ ■ Persistence
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Gerenciador de Solu... Alterações do Git
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    를 및 》
                                                   O referências
public int Res_magica { get; set; }
83% → 🔊 😢 0 🚹 3 ↑ ↓
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Ln: 27 Car: 1 SPC CRLF
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       ↑↓ 0/0 ▲     / 17     Proposition / Propos
```

Classe CriarPersonagemDto



Classe LerPersonagemDto

```
🐧 Arquivo Editar Exibir Git Projeto Compilação Depurar Teste Análise Ferramentas Extensões Janela Ajuda 🔎 Pesquisar • CheckPoint1_RPG
  LerPersonagemDto.cs + X
CheckPoint1_RPG

( using CheckPoint1_RPG.Models;
                                            + % CheckPoint1_RPG.Data.DTOs.LerPersonagemDto
                                                                                                                                                               A 4 0 - 5 □ □
          espace CheckPoint1_RPG.Data.DTOs
                                                                                                                                                          å 

Solução 'CheckPoint1_RPG' (1 de ▲

CheckPoint1_RPG
                                                                                                                                                            Oreferencies

public int Id { get; set; }

Oreferencies

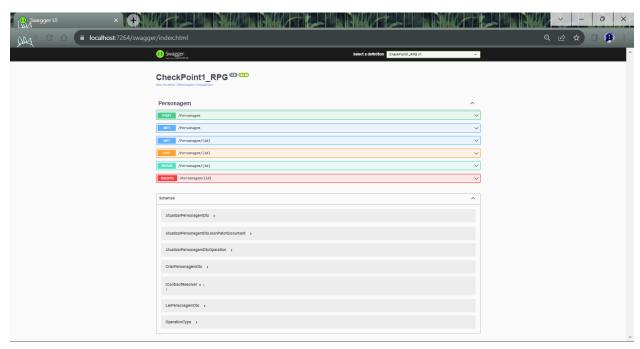
public string Nome { get; set; }
                                                                                                                                                            Data Data
                                                                                                                                                               DTOs

→ C# AtualizarPersonager

→ + C# CriarPersonagemDto

→ + C# LerPersonagemDto.
                                                                                                                                                          D & ■ Model
D & ■ Persistence
             O referencias
public int Dano_fisico { get; set; }
                                                                                                                                                          Gerenciador de Solu... Alterações do Git
                                                                                                                                                          를 및 》
75% - 🔊 🙁 0 🐧 3 ↑ ↓
                                                                                                                             Ln: 1 Car: 1 SPC CRLF
                                                                                                                              ↑↓ 0 / 0 🛧 🖉 17 😲 master 🛧 📆 CheckPoint1_RPG 🔺 🗘
```

https://localhost:7264/swagger/index.html



Banco de Dados

