Universidad Industrial de Santander

Programa MISION TIC 2022

Ciclo 3 Desarrollo De Software

SPRINT-1

Tripulantes

Brayan Albadam Vanegas

Karina Orduz

José Miguel Navas

Carlos Yesid Torres Pabón

Juan Camilo Pérez Orellan

Profesor

Juan David Arguello

Proyecto E-commerce con lenguajes de programación Frontend - Backend

Septiembre 5 2021

INTRODUCCIÓN

En el desarrollo de software uno de los pilares fundamentales es la creación de proyectos en lenguajes de programacion que hacen parte del FRONTEND y BACKEND, en este caso específico para el ciclo 3 del programa MISION TIC 2022 hemos decidido como equipo de desarrolladores el ejecutar el proyecto de E-commerce de una tienda de tecnología haciendo uso de lenguajes como HTML, CSS, PYTHON-DJANGO.

Equipo de desarrollo:

Scrum Master: Carlos Yesid Torres Pabón

Desarrolladores:

José Miguel Navas

Juan Camilo Pérez Orellan

Karina Orduz Arciniegas

Brayan Albadam Vanegas

JUSTIFICACIÓN

Durante los últimos años la tecnología ha ido creciendo exponencialmente y durante la pandemia del COVID-19 el uso de programas informáticos ha tenido un crecimiento del 80% a nivel mundial en todos los sectores económicos obligando a las empresas a crear nuevas estrategias de venta y convertir sus negocios no solamente en algo local si no también digital.

Es por eso que decidimos como equipo ejecutar el proyecto de E-commerce ya que hace parte de los proyectos de software que tienen más demanda por parte de las empresas actualmente, además de crear un stock de productos estas deben de estar implementadas con una base de datos donde se especifique el producto a comercializar, métodos de pago y registros para el usuario y es allí donde el Frontend y el Backend trabajaran de la mano para convertirse en un proyecto de desarrollo sustentable para cliente y empresario.

Competencia:

En el mercado colombiano existen múltiples plataformas de E-commerce tecnológico incluyendo almacenes de cadena y de Mipymes entre esas están:

* Almacenes de cadena ÉXITO
* Almacenes de cadena PANAMERICANA
* Linio
* Mercado Libre
* Páginas de E-commerce de empresas de tecnología propias.

Siendo estas las más reconocidas en Colombia existen muchas otras paginas de E-commerce de tecnología pero que a pesar de ser reconocidas cuentan con falencias en su desarrollo.

* Manejo de plataformas CMS (Wordpress-WIX-Joomla-Shopify etc.) aumentando sus costos de mantenimiento y sostenimiento.
* Demora en la carga de pagina
* Mal diseño UX/UI
* Problemas de registro de usuarios, logística y entrega del artículo.
* Desarrollo de código innecesario
* Escases de productos
* Costos elevados por encima del mercado actual
* Productos tecnológicos con requerimientos básicos ignorando sectores de la economía naranja los cuales hacen uso de dispositivos con características especiales y que ha tenido aumento en el sector económico colombiano.

Objetivos:

* Objetivo general: Desarrollar una aplicación WEB de E-commerce.
* Objetivos específicos:

1. Desarrollar el paquete de usuario:
2. Administrador
3. Cliente
4. Proveedor

* Productos:

1. Grupo (Categoría)
2. Subgrupo (Precio-Marca-Referencia)

Requerimientos Funcionales:

* Debe admitir diferentes métodos de pago (Paypal,MercadoPago,Nequi,BTC)
* Generar orden de compra
* Interactiva y eficiente

Requerimientos No Funcionales:

* Redes sociales
* Suscripciones o metodologías para trabajar SEO y SEM

Posible diseño UX/UI:

