

# Karina Romero

## Full Stack Developer

---

Localización: Paraná, Entre Ríos, Argentina GMT-3

[LinkedIn](#)

[GitHub](#)

[Portfolio](#)

[romerokarina.dev@gmail.com](mailto:romerokarina.dev@gmail.com)

+54 3434535492

---

---

### Acerca de

**Full Stack Developer** en formación y aprendizaje constante con background en estudios de arquitectura y urbanismo que me ayudaron a trabajar en equipo, planificar proyectos, diseñar y estructurar creativamente ideas.

Orientación hacia el **Front-end**, con experiencia en Back-end. Con conocimiento específico en desarrollo de componentes con React en cuanto a lógica y diseño, desarrollo de rutas y controladores, demostrando un código modularizado, claro y limpio.

**Tech Skills:** JavaScript, CSS, React, Redux, Redux toolkit, Tailwind, Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL.

Conocimientos en metodologías ágiles (Trello, Jira), Git, Figma

**Soft Skills:** trabajo en equipo, inteligencia emocional, empatía, perseverancia, resolución de problemas.

Nivel de Inglés: C1 [Certificado](#)

---

---

### Proyectos

#### Full Stack Web Developer - Phone Pulse

Experiencia académica grupal, Henry Bootcamp, Octubre 2023 - Noviembre 2023

Proyecto: e-commerce dedicado a la venta de celulares.

El objetivo principal de este proyecto fue desarrollar una aplicación que permitiera a los usuarios registrarse y realizar compras, teniendo acceso a un carrito de compras..

Entre las principales características tiene un Dashboard de administrador para poder gestionar la aplicación, perfil de usuario con autenticación de terceros, local storage, pasarela de pagos, filtros combinados, search bar, reviews, notificaciones, borrado lógico.

Particularmente participé del desarrollo Front-End lógico y de diseño de las siguientes views: Landing, Tienda, Acerca de, carrito de compras.

Tecnologías: React, Vite, Redux toolkit, TailwindCss, Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL.

Link al repositorio: [Front](#), [Back](#)

Deploy : [Phone Pulse](#)

#### Full Stack Web Developer - Video Games APP

Experiencia académica individual, Henry Bootcamp, Julio 2023

Diseñar y desarrollar una Single Page Application de videojuegos que incluya: búsquedas, filtrados combinados, ordenamientos, paginado, formulario controlado para la creación de un videojuego nuevo, creación de servidor con rutas específicas, creación de modelos relacionados de muchos a muchos. Información extraída de una API y creada mediante el formulario.

Tecnologías: React, Redux, CSS, Node.js, Express, PostgreSQL y Sequelize.

Link al repositorio: [videogamesApp](#)

### **Full Stack Web Developer - Rick and Morty APP**

Primer experiencia académica individual, Henry Bootcamp, Junio 2023

Diseñar y desarrollar una App temática de Rick and Morty, utilizando una Api externa.

Tecnologías: React, Redux, CSS, Node.js, Express, PostgreSQL y Sequelize.

Link al repositorio: [rickAndMortyApp](#)

---

## **Formación**

---

### **CoderHouse**, curso de Angular

Marzo 2024 - Actualidad

### **Henry Bootcamp**, Full Stack Web Developer

Marzo 2023 - Noviembre 2023

[Certificado](#)

+800 horas de cursado teórico-práctico.

### **Universidad Nacional del Litoral**, Arquitectura y Urbanismo

Marzo 2013 - Diciembre 2021 - Santa Fe, Santa Fe, Argentina

Aprobado hasta cuarto año de la carrera.

### **Instituto Superior New Start**, Plan de Estudios Elemental e Intermedio de idioma Inglés

Marzo 2005 - Diciembre 2011 - Paraná, Entre Ríos, Argentina