

Karina Romero

Front End Developer

Localización: Paraná, Entre Ríos, Argentina GMT-3

[LinkedIn](#)

[GitHub](#)

[Portfolio](#)

romerokarina.dev@gmail.com

+54 3434535492

Acerca de

Front End Developer en formación y aprendizaje constante con background en arquitectura y urbanismo que me ayudaron a trabajar en equipo, planificar proyectos, diseñar y estructurar creativamente ideas.

Con experiencia en Back-end desarrollando rutas con sus handler y controller. Gestionando bases de datos relacionales con PostgreSQL y ORM Sequelize.

Con conocimiento específico en desarrollo de componentes con React y Angular en cuanto a lógica y diseño, demostrando un código modularizado, conexión con backend, claro y limpio.

Tech Skills: JavaScript, Typescript, Css, React, Angular, Redux, Bootstrap, Tailwind, Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL.

Conocimientos en metodologías ágiles (Trello, Jira), Git, Figma

Soft Skills: trabajo en equipo, inteligencia emocional, empatía, perseverancia, resolución de problemas.

Nivel de Inglés: C1 [Certificado](#)

Proyectos Destacados

Full Stack Web Developer - Phone Pulse

Experiencia académica grupal, Henry Bootcamp, Octubre 2023 - Noviembre 2023

Proyecto: e-commerce dedicado a la venta de celulares.

El objetivo principal de este proyecto fue desarrollar una aplicación que permitiera a los usuarios registrarse y realizar compras, teniendo acceso a un carrito de compras.

Entre las principales características tiene un Dashboard de administrador para poder gestionar la aplicación, perfil de usuario con autenticación de terceros, local storage, pasarela de pagos, filtros combinados, search bar, reviews, notificaciones, borrado lógico.

Particularmente participé del desarrollo Front-End de las siguientes views: Landing, Tienda, Acerca de, carrito de compras.

Tecnologías: React, Redux toolkit, Tailwind, Node.js, Express, Sequelize, PostgreSQL.

Link al repositorio: [Front](#), [Back](#)

Deploy : [Phone Pulse](#)

Full Stack Web Developer - Video Games APP

Experiencia académica individual, Henry Bootcamp, Julio 2023

Diseñar y desarrollar una Single Page Application de videojuegos que incluya: búsquedas, filtrados combinados, ordenamientos, paginado, formulario controlado para la creación de un videojuego nuevo, creación de servidor con rutas específicas, creación de modelos relacionados de muchos a muchos. Información extraída de una API y creada mediante el formulario.

Tecnologías: React, Redux, CSS, Node.js, Express, PostgreSQL y Sequelize.

Link al repositorio: [videogamesApp](#)

Experiencia Laboral

Freelance

Enero 2024 - Actualidad

Desarrollo de aplicaciones web personalizadas. Implementación de componentes web reutilizables y modulares para optimizar el desarrollo y mantenimiento del código. Integración con back end asegurando una comunicación fluida. Diseño responsivo para garantizar una excelente experiencia en dispositivos móviles y de escritorio. Uso de frameworks Css como Bootstrap y Tailwind para agilizar el proceso de diseño y asegurar la consistencia visual.

Formación

CoderHouse, Angular

Marzo 2024 - Actualidad

[Certificado](#)

+36 horas de cursado teórico-práctico.

Henry Bootcamp, Full Stack Web Developer

Marzo 2023 - Noviembre 2023

[Certificado](#)

+800 horas de cursado teórico-práctico.

Universidad Nacional del Litoral, Arquitectura y Urbanismo

Marzo 2013 - Diciembre 2021 - Santa Fe, Santa Fe, Argentina

Aprobado hasta cuarto año de la carrera.

Instituto Superior New Start, Plan de Estudios Elemental e Intermedio de idioma Inglés

Marzo 2005 - Diciembre 2011 - Paraná, Entre Ríos, Argentina