Algoritmo micro pokédex.

EO (poke1=grookey, poke2=scorbunny, poke3=sobble)

- 1. Statspokel = ("PS: 50, Ataque: 40... etc.")
- 2. Statspoke2 = ("PS: 50, Ataque: 40... etc.")
- 3. Statspoke3 = ("PS: 50, Ataque: 40... etc.")
- 4. Movpokel = ("Arañazo, Gruñido... etc.")
- 5. Movpoke2 = ("Placaje, Ascuas... etc.")
- 6. Movpoke3 = ("Pantalla de luz, Torbellino... etc.")
- 7. Evolpoke1 = ("Thwackey, Rillaboom")
- 8. Evolpoke2 = ("Raboot, Cinderace")
- 9. Evolpoke3 = ("Drizzile, Inteleon")
- 10. Imprimir ("estos son los Pokémon consultables de la región de Galar:", poke1, poke2, poke3)
- 11. Imprimir ("teclea el nombre del Pokémon que deseas consultar")
- 12. Respuesta_usuario == grookey
 - a. Imprimir ("estas son sus estadísticas:", Statspokel)
 - b. Imprimir ("estos son sus posibles movimientos:", Movpokel)
 - c. Imprimir ("estas son sus evoluciones:", Evolpokel)
- 13. Respuesta_usuario == scorbunny
 - a. Imprimir ("estas son sus estadísticas:", Statspoke2)
 - b. Imprimir ("estos son sus posibles movimientos:", Movpoke2)
 - c. Imprimir ("estas son sus evoluciones:", Evolpoke2)
- 14. Respuesta_usuario == sobble
 - a. Imprimir ("estas son sus estadísticas:", Statspoke3)
 - b. Imprimir ("estos son sus posibles movimientos:", Movpoke3)
 - c. Imprimir ("estas son sus evoluciones:", Evolpoke3)
- 15. Sino
 - a. Imprimir ("no se encontró el Pokémon que buscas")

EF: Imprimir ("Gracias por consultar en la micro pokédex")