Hva spillet skal kunne gjøre:

• Spillet kan spille av lyder med SoundEffect

• Brukeren kan slå av/på musikk og lyd med sepparate valg.

• Spilleren kan bevege en avatar rundt på et område som tar opp mer enn en skjerm. "Kameraet" beveger seg for å holde spilleren innenfor vinduet.

**•** Spillet skriver tekst til skjerm ved hjelp av SpriteFont.

• Spillet har tekst og grafikk- baserte menyer/GUI som holder seg på samme plass i bildet selv om oppløsningen endres.

**•** Brukeren kan trykke på elementer med musen/touch gestures for å aktivere dem.

• Spillet kan kontrolleres med tastatur.

**•** spillet benytter også input fra mus. Musen må være synlig med egen grafikk (ikke hardware cursor).

• Spillet kan også kontrolleres med gamepad.

• Spillet benytter seg av kollisjonshåndtering ved hjelp av Rectangle, eller sirkel kollisjon.

• Systemet tar hensyn til framerate ved hjelp av GameTime.

• Spillet har en kunstig inteligens som oppfører på hensiktsmessig vis skaper innhold i spillet.

• Systemet har støtte for bevegelser i desimalform (Vector2).

• Spillet kan startes på nytt, avsluttes, bli pauset, tapt og vunnet.