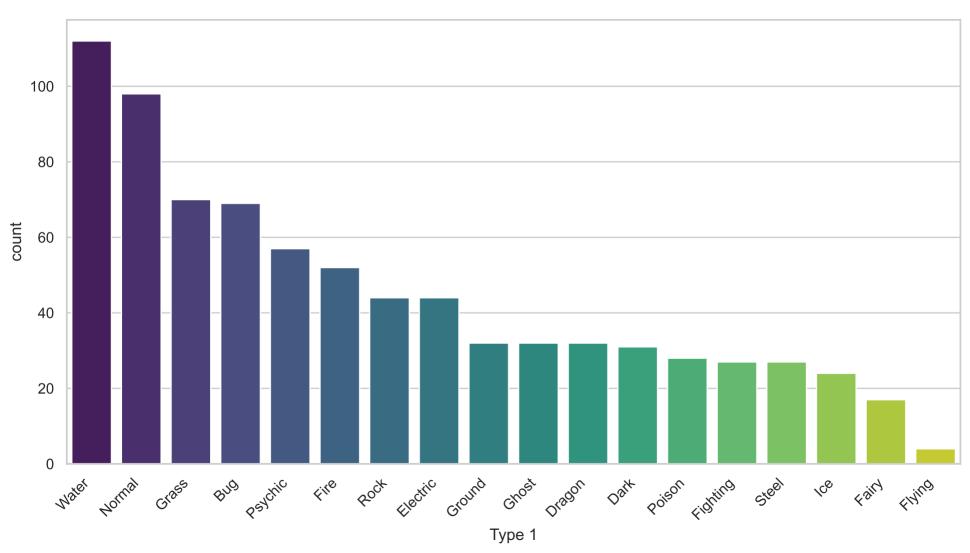
## RAPPORT COMPLET POKÉMON

Analyse des données et modélisation prédictive

Distribution des Pokémon par type primaire

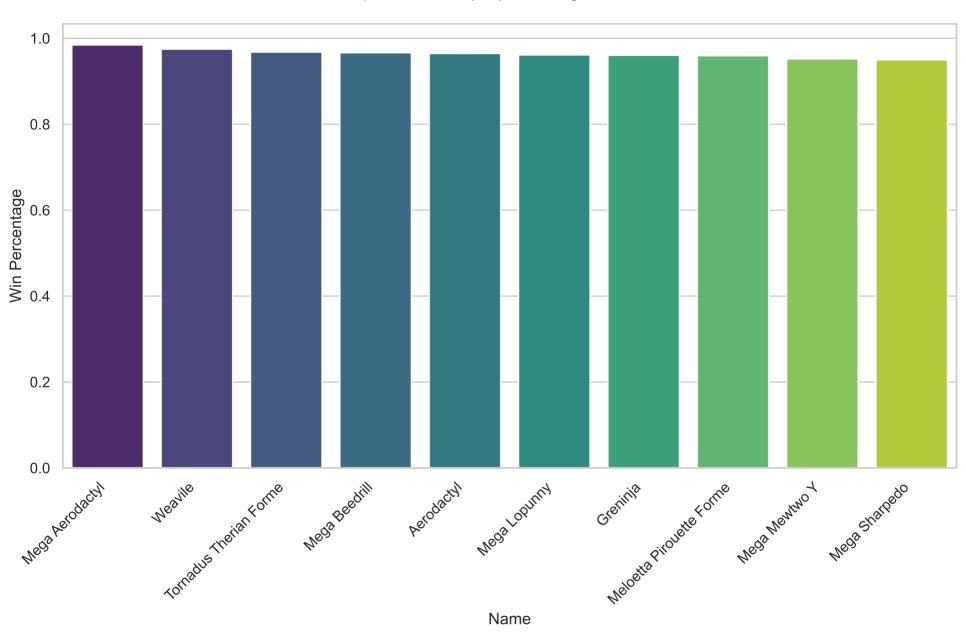


## Matrice de corrélation des statistiques

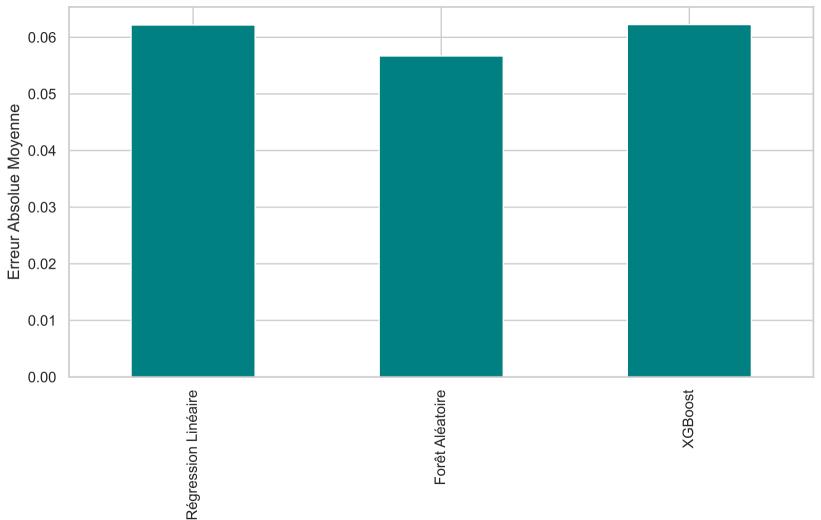
HP	1.00	0.42	0.24	0.36	0.38	0.18	0.62	-0.06	0.23
Attack	0.42	1.00	0.44	0.40	0.26	0.38	0.74	0.38	0.48
Defense	0.24	0.44	1.00	0.22	0.51	0.02	0.61	0.37	0.11
Sp. Atk	0.36	0.40	0.22	1.00	0.51	0.47	0.75	-0.48	0.46
Sp. Def	0.38	0.26	0.51	0.51	1.00	0.26	0.72	-0.38	0.29
Speed	0.18	0.38	0.02	0.47	0.26	1.00	0.58	-0.21	0.91
Total Stats	0.62	0.74	0.61	0.75	0.72	0.58	1.00	-0.08	0.62
Phys/Spec Balance	-0.06	0.38	0.37	-0.48	-0.38	-0.21	-0.08	1.00	-0.12
Win Percentage	0.23	0.48	0.11	0.46	0.29	0.91	0.62	-0.12	1.00
	Η	Attack	Defense	Sp. Atk	Sp. Def	Speed	Total Stats	Phys/Spec Balance	Win Percentage

- 0.6 - 0.4 - 0.2 - 0.0 - -0.2

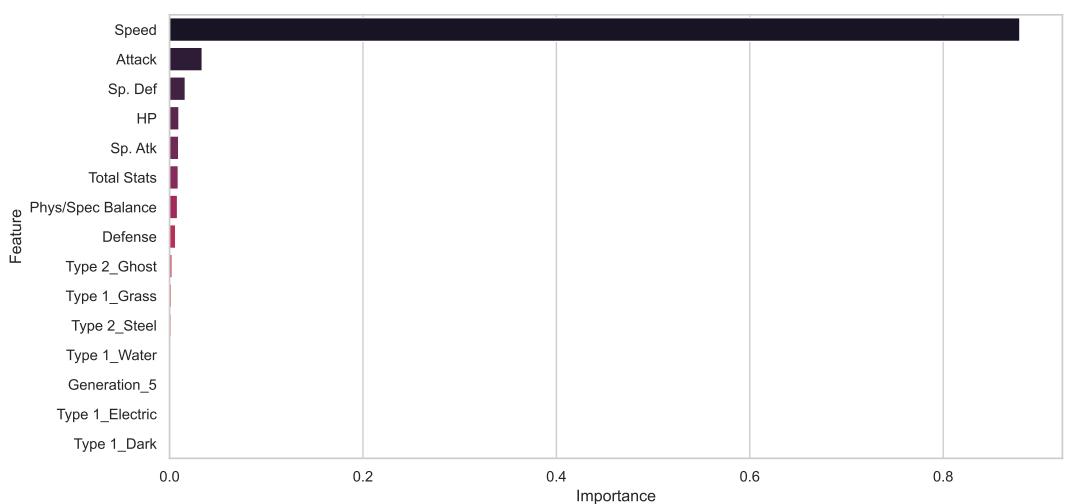
Top 10 Pokémon par pourcentage de victoires

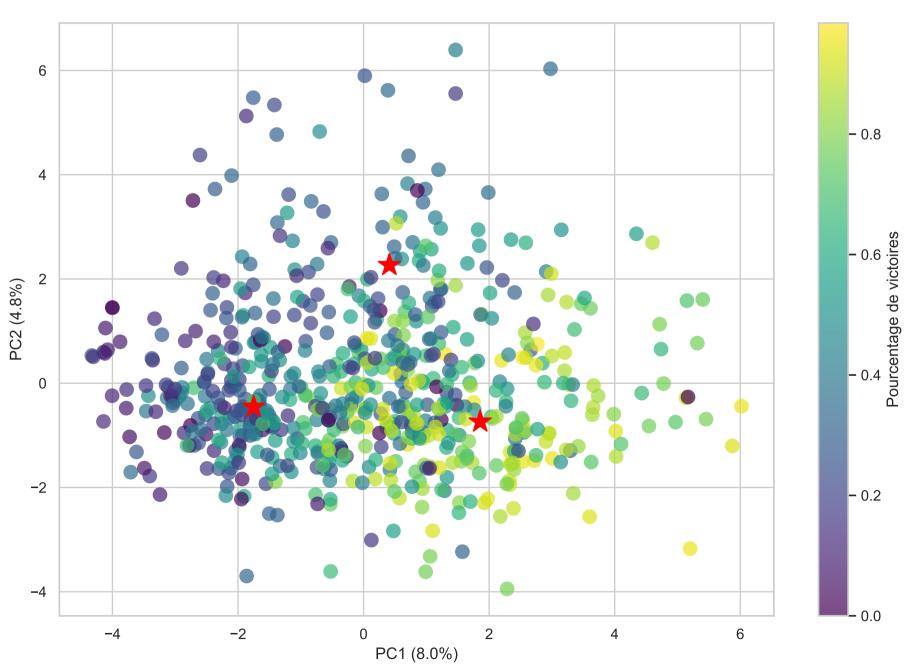


# Comparaison des modèles (MAE)

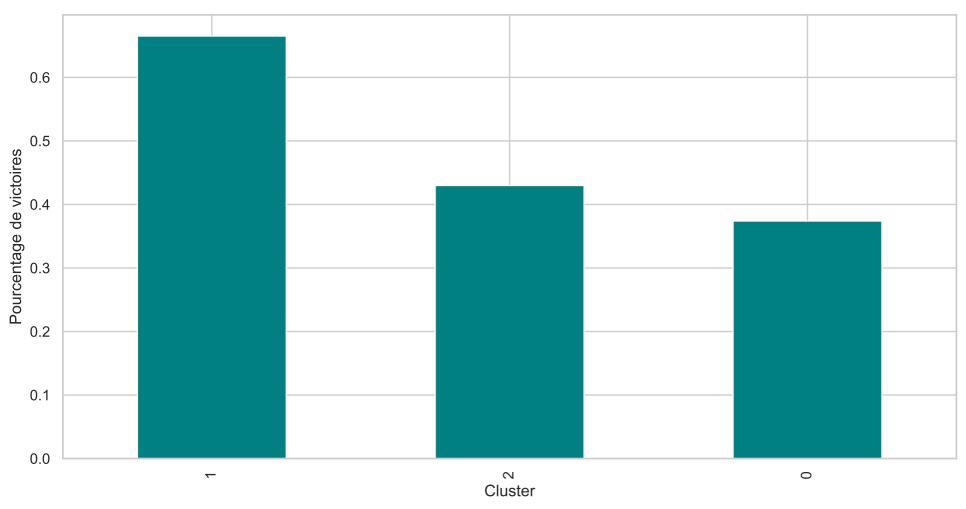


Top 15 des caractéristiques importantes





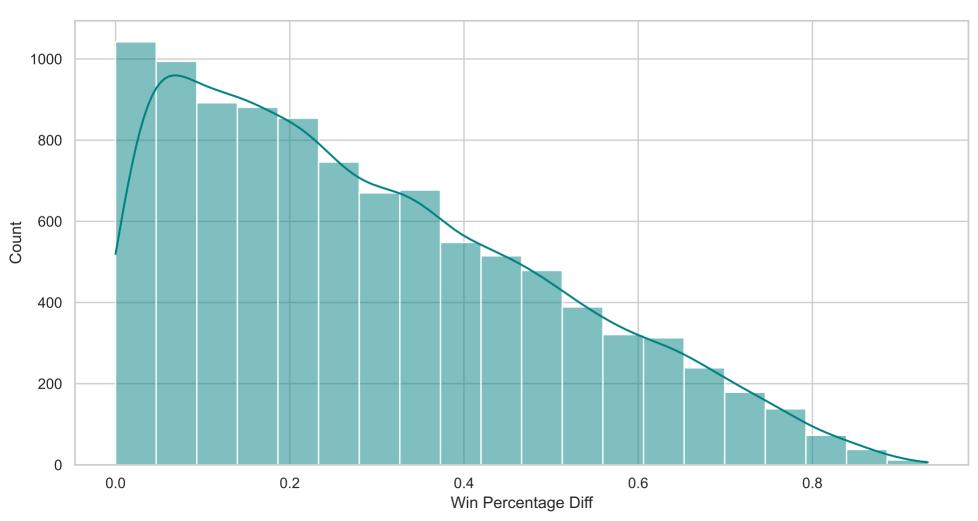
Performance moyenne par cluster



### Top Pokémon par cluster

Cluster	Pokémon	% Victoires		
0	Purugly	0.93		
0	Ninjask	0.92		
0	Swellow	0.91		
1	Mega Aerodactyl	0.98		
1	Tornadus Therian Forme	0.97		
1	Aerodactyl	0.96		
2	Mega Beedrill	0.97		
2	Scolipede	0.93		
2	Cobalion	0.91		

Distribution des différences de victoire



#### PRINCIPALES CONCLUSIONS:

- 1. Données analysées:
  - 800 Pokémon différents
  - 50000 combats analysés
  - Taux de victoire moyen: 49.1%
- 2. Modélisation:
  - Meilleur modèle: Forêt Aléatoire (MAE: 0.057)
  - Features importantes: Speed, Attack
- 3. Clusters:
  - 3 clusters identifiés
  - Meilleur cluster: 66.5% victoires