

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технологический университет «СТАНКИН» (ФГБОУ ВО «МГТУ «СТАНКИН»)

Институт информационных систем и технологий

КАФЕДРА ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Отчет по лабораторной работе №3,4,5 «Последовательная программа. Анализ скорости выполнения.» Вариант №28

Выполнил студент гр. ИДБ-21-06

Музафаров К.Р.

Проверил

Саркисова И.О.

Задача:

Вычислить
$$\prod_{i=1}^M \sum_{j=1}^N \sqrt{c_{ij}}$$
 , где c_{ij} =j*Q/100, (i=1,2,...,M, j=1,2,...,N), Q – номер вашего варианта.

1. Для своего варианта разработать последовательный алгоритм решения задачи. Представить его в виде блок-схемы(рис.1). Выполнить контрольный расчёт на матрице небольшой размерности.



Рис.1. Блок-схема.

Контрольный расчёт на матрице небольшой размерности					
0.3	0.6	0.9	Сумма на строке = 1.68		
0.3	0.6	0.9	Сумма на строке = 1.68		
0.3	0.6	0.9	Сумма на строке = 1.68		
Итоговое произведение выданное программой = 4.74163		Итоговое произведение посчитанное вручную = 4.74163			

2. Реализовать алгоритм программно, добавив функцию определения времени выполнения программы.

Код программы:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <ctime>
using namespace std;
int main()
  unsigned long start time = clock();
  setlocale(LC_ALL, "Russian");
  int N, K;
  double Q = 28, multiplication = 1, summ = 0;
  cout << "Введите количество трок матрицы: \n";
  cin >> K;
  cout << "Введите количество столбцов матрицы: \n";
  cin >> N;
  double** arr = new double* [K+1];
  for (int i = 1; i \le K; i++)
    cout <<" | ";
    arr[i] = new double[N+1];
    summ = 0;
    for (int j = 1; j \le N; j++)
       arr[i][j] = j*Q/100;
       summ += abs(arr[i][j]);
       cout << round(arr[i][j]*10)/10 <<" ";
    multiplication *= summ;
    cout <<"| \n";
  cout << "Итоговое прозведение:" << multiplication << "\n";
  cout << "Время работы програмы:" << clock() - start time << "ms \n";
```

```
Введите количество трок матрицы:

Введите количество столбцов матрицы:

| 0.3 0.6 0.8 |
| 0.3 0.6 0.8 |
| 0.3 0.6 0.8 |

Итоговое прозведение:4.74163
Время работы програмы:308ms
Program ended with exit code: 0
```

Рис.2. Вывод программы с 1 потоком.

3. Протестируйте программу, определив время выполнения при изменении размерности матриц, результаты занесите в таблицу.

Размер	3x3	1000x1000	10000x10000	50000x50000
Последовательно	308ms	44763ms	1462832ms	30217542ms
2 потока	289ms	33593ms	1181609ms	28207112ms
8 потоков	1051ms	13042ms	1124735ms	22210815ms
parallel_for	234ms	38003ms	1319755ms	27042204ms

4. Проанализируйте созданный последовательный алгоритм и предложите его многопоточную реализацию.

Код программы:

```
#include <mutex>
#include <vector>
#include <thread>
#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;
using namespace this_thread;
```

int main()

```
{
 setlocale(LC ALL, "Russian");
 int N = 0, K = 0;
 float Q = 28, multiplication = 1, *multiplicationPointer = &multiplication;
  cout << "Введите количество трок матрицы: \n";
  cin >> K;
  cout << "Введите количество столбцов матрицы: \n";
  cin >> N;
 mutex threadMtx;
 float** arr = new float* [K+1];
  unsigned long start time = clock();
  thread tr([&threadMtx ,N ,K ,Q ,arr ,multiplicationPointer ]()
      for (int i = 1; i \le K; ++i)
         cout << "| ";
         arr[i] = new float[N+1];
         float summ = 0;
         for (int j = 1; j \le N; ++j)
           lock guard<mutex> lockGuard(threadMtx);
           arr[i][j] = j*Q/100;
           summ += abs(arr[i][i]);
           cout << round(arr[i][j]*10)/10 <<" ";
         *multiplicationPointer *= summ;
      cout <<"| \n";
  });
 tr.join();
 cout << "Итоговое прозведение:" << multiplication << "\n";
 cout << "Время работы програмы:" << clock() - start time << "ms \n";
  return 0;
}
                   Введите количество трок матрицы:
```

```
Введите количество трок матрицы:
3
Введите количество столбцов матриц
3
| 0.3 0.6 0.8 |
| 0.3 0.6 0.8 |
| 0.3 0.6 0.8 |
Итоговое прозведение:4.74163
Время работы програмы:289ms
Program ended with exit code: 0
```

Рис.3. Вывод программы с 2 потоками.

5. Реализуйте многопоточный алгоритм программно. (Возможен любой метод реализации, в том числе и не рассмотренный в данном пособии.)

8 потоков

```
Код программы:
#include<iostream>
#include <thread>
#include <ctime>
#include <mutex>
#include <cmath>
using namespace std;
float multiplication = 1, summ = 0;;
mutex s;
void Matrix(float start i, int rows, int col)
  setlocale(LC ALL, "ru");
  float Q = 28, arr;
  for (float i = start i; i \le rows; i++)
     summ = 0;
     s.lock();
     cout << "|";
     s.unlock();
    for (float j = 1; j \le col; j++)
       arr = j*Q/100;
       s.lock();
       cout << round(arr*10)/10 << " ";
       s.unlock();
       summ += abs(arr);
    multiplication *= summ;
     s.lock();
    cout << "|\n";
    s.unlock();
}
```

```
int main()
  setlocale(LC ALL, "ru");
  int N, K;
  cout << "Введите количество трок матрицы: \n";
  cin >> K:
  cout << "Введите количество столбцов матрицы: \n";
  cin >> N:
  unsigned long start time = clock();
  thread t1(Matrix, (N/8) * 0 + 1, (K/8) * 1, N);
  thread t2(Matrix, (N / 8) * 1 + 1, (K / 8) * 2, N);
  thread t3(Matrix, (N / 8) * 2 + 1, (K / 8) * 3, N);
  thread t4(Matrix, (N/8) * 3 + 1, (K/8) * 4, N);
  thread t5(Matrix, (N/8) * 4 + 1, (K/8) * 5, N);
  thread t6(Matrix, (N/8) * 5 + 1, (K/8) * 6, N);
  thread t7(Matrix, (N / 8) * 6 + 1, (K / 8) * 7, N);
  thread t8(Matrix, (N / 8) * 7 + 1, N, N);
  t1.join();
  t2.join();
  t3.join();
  t4.join();
  t5.join();
  t6.join();
  t7.join();
  t8.join();
  cout << "Итоговое прозведение:" << multiplication << "\n";
  cout << "Время работы програмы:" << clock() - start time << "ms \n";
  return 0;
}
```

```
Введите количество трок матрицы:

3
Введите количество столбцов матрицы:

3
|0.3 0.6 0.8 |
|0.3 0.6 0.8 |
|0.3 0.6 0.8 |
Итоговое прозведение:4.74163
Время работы програмы:1135ms
Program ended with exit code: 0
```

parallel_for

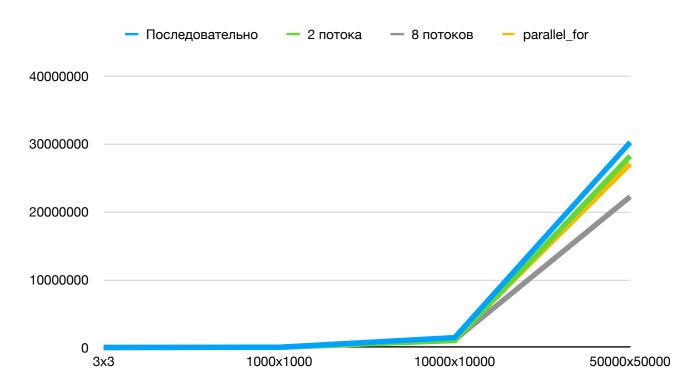
```
Код программы:
#include <iostream>
#include <ctime>
#include <omp.h>
using namespace std;
int main()
  setlocale(LC ALL, "Russian");
  int N = 0, K = 0;
  float Q = 28, multiplication = 1, summ = 0;
  cout << "Введите количество трок матрицы: \n";
  cin >> K;
  cout << "Введите количество столбцов матрицы: \n";
  cin >> N;
  float** arr = new float* [K + 1];
  for (int i = 0; i \le K; i++)
     arr[i] = new float[N + 1];
  unsigned long start time = clock();
#pragma omp parallel
#pragma omp for schedule(static)
     for (int i = 1; i \le K; i++) {
       summ = 0;
       cout << "|";
       for (int j = 1; j \le N; j++) {
         arr[i][j] = j * Q / 100;
         cout << round(arr[i][j]*10)/10 <<" ";
         summ += abs(arr[i][i]);
       cout \ll \ll n";
       multiplication *= summ;
  for (int i = 1; i < K; i++) {
    for (int j = 1; j < N; j++) {
       cout << round(arr[i][j] * 10) / 10 << " ";
     cout << endl;
  cout << "Итоговое прозведение:" << multiplication << "\n";
```

```
cout << "Время работы програмы:" << clock() - start_time << "ms \n"; return 0;
```

```
Введите количество трок матрицы:
3
Введите количество столбцов матрицы:
3
|0.3 0.6 0.8 |
|0.3 0.6 0.8 |
|0.3 0.6 0.8 |
Итоговое прозведение:4.74163
Время работы програмы:234ms
Program ended with exit code: 0
```

Рис.4. Вывод программы автоматическим распределением потоков.

6. Построить график времени выполнения однопоточного и многопоточного приложений в зависимости от изменения размерности матриц.



7. Добавьте в отчёт принтскрины загрузки ядер процессора в момент выполнения всех трех вариантов программы.

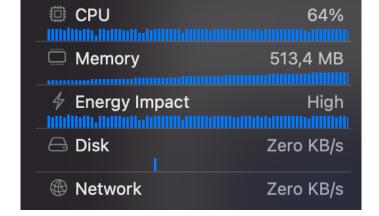


Рис.5. Загрузка ядер при 1 потоке

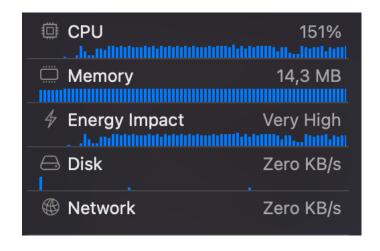


Рис.6. Загрузка ядер при 8 потоках

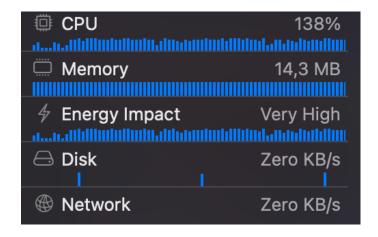


Рис. 7. Загрузка ядер при автораспределении потоков

Вывод: Мы научились в лабораторной работе распараллеливанию простых арифметических выражений в рамках MIMD архитектуры BC, анализу скорости выполнения однопоточного и многопоточного алгоритмов и распараллеливания. Выяснили что распараллеливание ускоряет работу программы при условии что в ней происходят большие вычисления, выяснили что автоматическое распараллеливание не приносит большой пользы, самый идеальный сценарий когда количество потоков совпадает с количеством ядер.