

## Test de développement : Le pendu

Réalisez un jeu de pendu d'après les spécifications suivantes :

### Interface :

Vous devrez réaliser une interface simple composée de plusieurs éléments, l'objectif est d'obtenir un résultat fonctionnel, ne perdez pas de temps à ajouter du style avant d'avoir fini l'exercice.

Votre interface doit comporter :

- un sélecteur de difficulté entre 3 niveaux difficultés
- des cases correspondant aux lettres attendues
- Un champ de texte dans lequel l'utilisateur entrera les lettres qu'il veut essayer.
- Un compteur d'erreur qui affichera le nombre d'erreurs

### Comportements :

#### Difficultés :

A vous de déterminer quels paramètres rendent le jeu plus difficile.

La sélection d'une difficulté lance le jeu. Un mot est choisi au hasard en fonction de votre algorithme et les cases apparaissent.

#### Mots :

Votre script n'a pas besoin d'implémenter un éventail important de mots, une petite sélection sera suffisante pour déterminer si le script est fonctionnel. L'utilisateur entre les lettres une par une. Lorsque celles-ci sont bonnes elles apparaissent dans les cases.

#### Erreurs :

Lorsqu'une lettre erronée est entrée un compteur d'erreur s'incrémente et le nombre d'erreurs est affiché

#### Fins du jeu :

- Si le mot est trouvé le script lance une alerte pour indiquer la victoire.
- Si le maximum d'erreurs est dépassé, le jeu lance une alerte pour indiquer la défaite