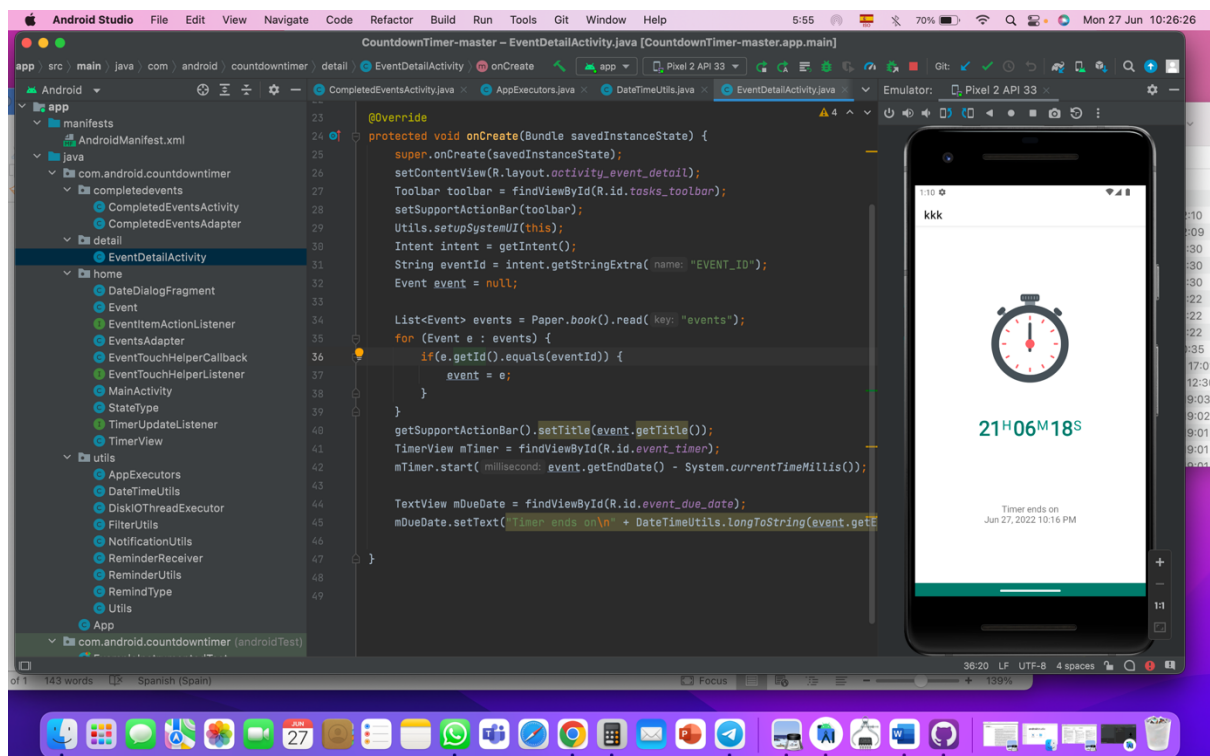


## TRABAJO DE ASIGNATURA :

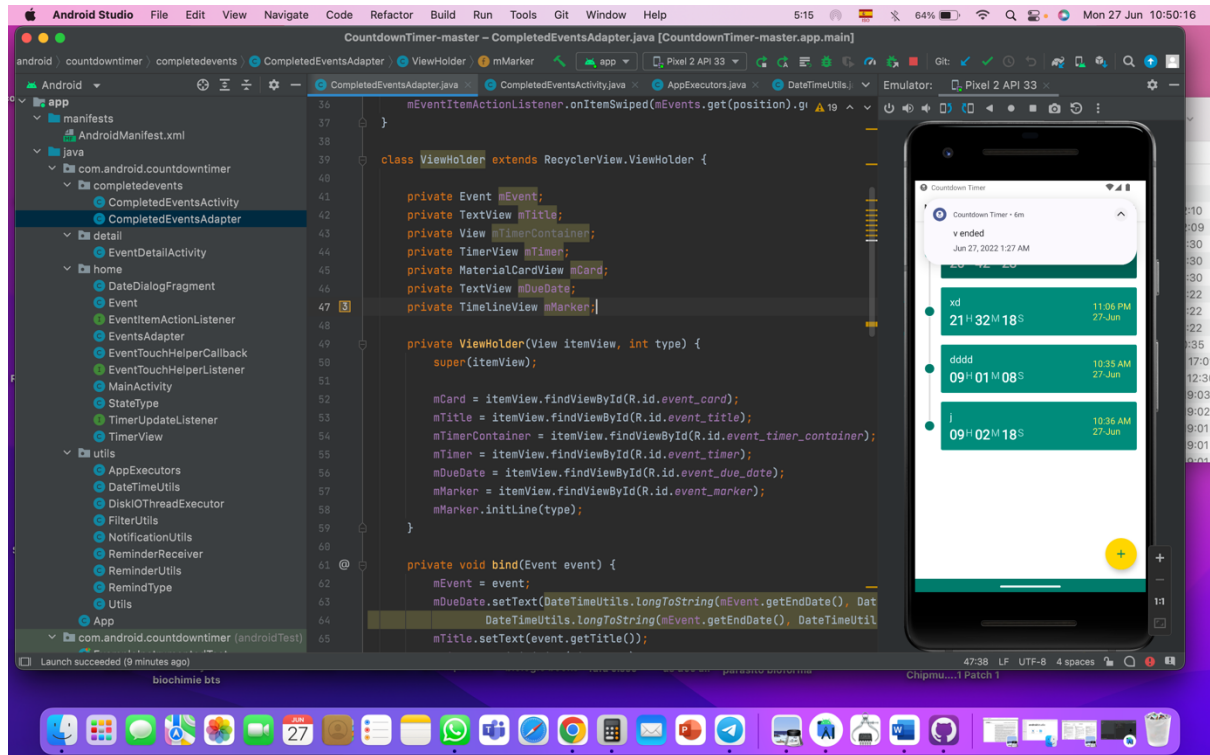
### Explicacion del uso de la aplicacion:

Esta es una aplicación que establece un temporizador de cuenta regresiva, el usuario primero debe hacer clic en el botón más abajo a la derecha, desde allí debe ingresar el nombre del evento que desea recordar, una vez que el nombre ingresado el usuario debe seleccionar en que fecha el evento que desea ser recordado, una vez seleccionada la fecha, el usuario podrá seleccionar la hora y el minuto en que se llevará a cabo el evento, la selección de la fecha (hora y minuto) se puede hacer con un cursor y también por teclado haciendo clic en el icono del teclado, una vez que el usuario hace clic en Aceptar, comienza la cuenta regresiva. el usuario puede iniciar un temporizador de cuenta regresiva para cualquier evento que desee, de modo que pueda tener varias cuentas regresivas en funcionamiento.

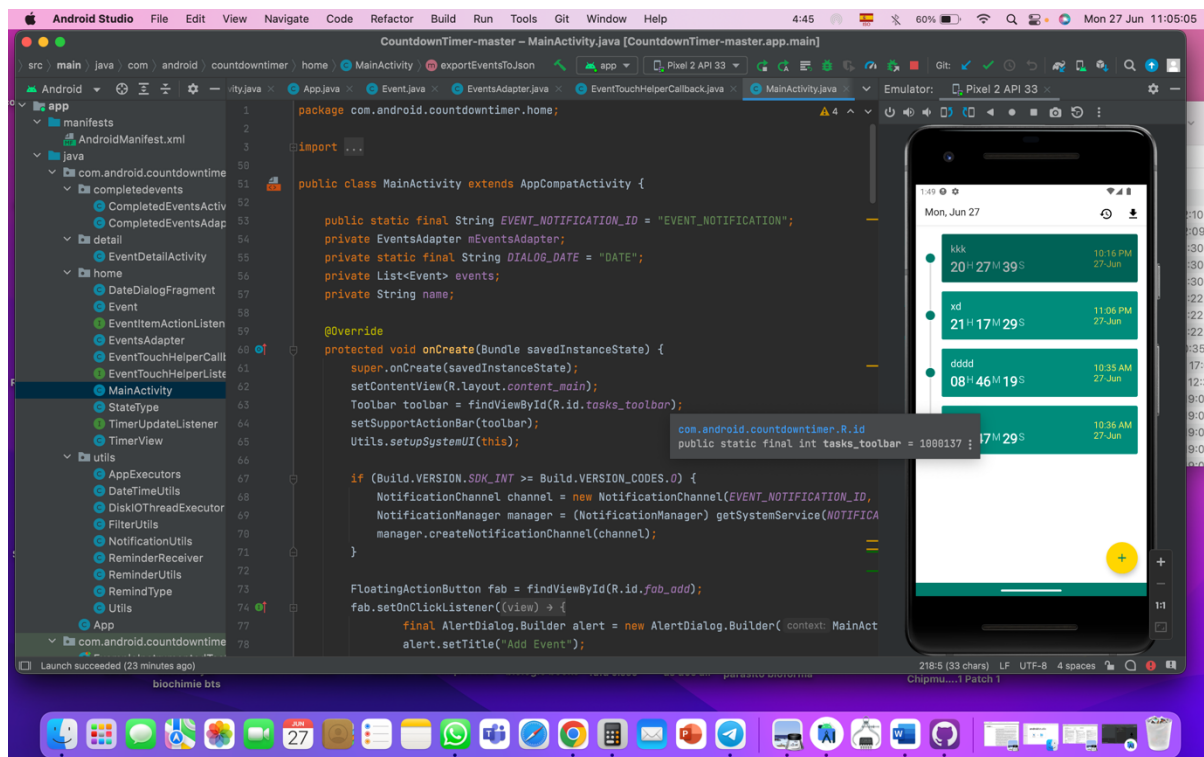
## Explicacion de los contenidos de la aplicacion :



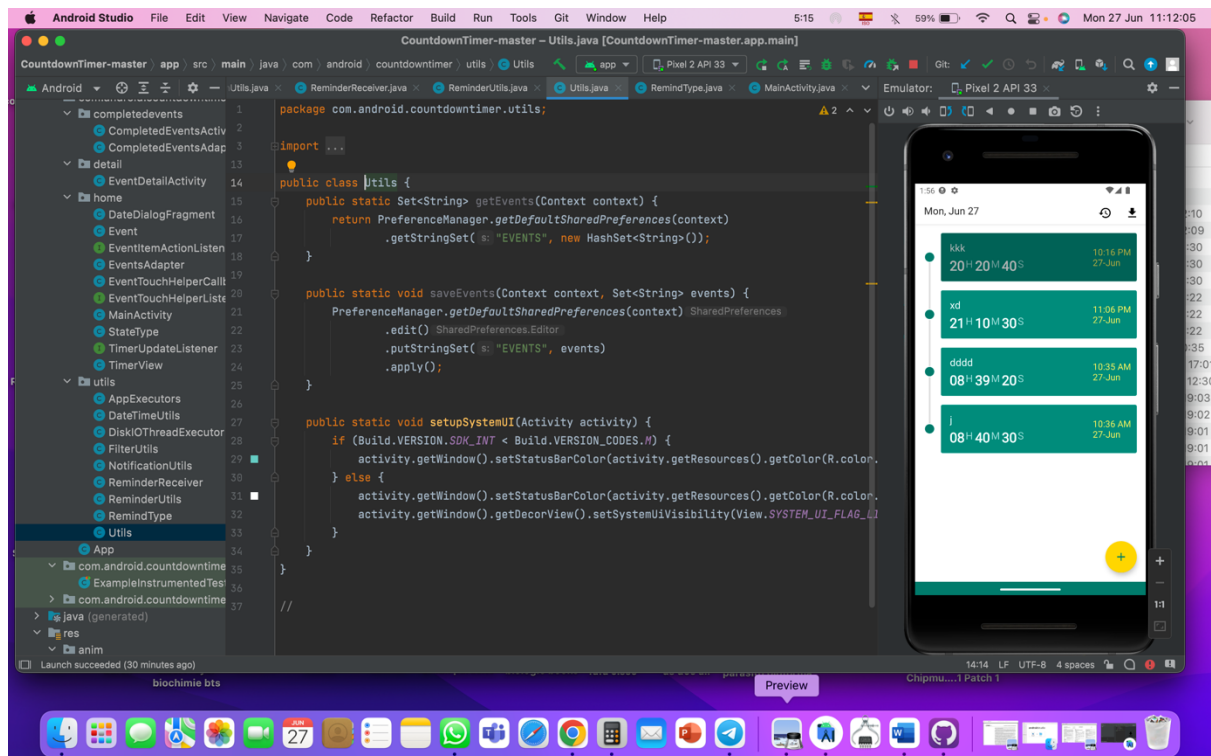
Dentro de com.android.countdowntimer escribí cuatro paquetes, cada uno contiene las clases necesarias para el funcionamiento de una determinada interfaz, por ejemplo, en el detalle del paquete, está la clase eventdetailactivity, esta clase es responsable de mostrarle al usuario el tiempo restante en un evento después de hacer clic en él.



También escribí el paquete completedevents que contiene las clases CompletedEventsActivity y CompletedEventsAdapter responsables de recordarle al usuario un evento completado, el recordatorio se envía a través de una notificación que aparece en la parte superior de la pantalla.



Luego está el paquete principal home que contiene la clase de actividad principal que tiene todos los métodos utilizados en la aplicación: private void setupEventList() - public void onItemSwiped(String eventId) - public void onItemClicked(String eventId) - private void filterCompletedEvents() - private void deleteEvent(String id) - private void addToCompletedEvents(Event event) - public void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) - private void refreshList(List<Event> events) - public boolean onCreateOptionsMenu(menu menu) - public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) - privado void exportEventsToJson()



y también el paquete utils que contiene la clase utils con los métodos getEvents - saveEvents y setupSystemUI para construir la interfaz de usuario