

**08 «РАЗРАБОТКА МОБИЛЬНЫХ**

**ПРИЛОЖЕНИЙ» КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ**

**Главный эксперт С. Аджан**

**Заместитель главного эксперта А. Аханқызы**

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ 1

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАНИЙ 1

МОДУЛЬ ДЛЯ ВЕРСТКИ 1

МОДУЛЬ ДЛЯ БАЗЫ ДАННЫХ 2

МОДУЛЬ ПО ОТПРАВКЕ УВЕДОМЛЕНИЙ НА ПОЧТУ 3

ВВЕДЕНИЕ



Вы - фрилансер, работающий в области мобильных приложений, и вас попросили разработать приложение по поиску дизайнеров, или поиску работы для дизайнеров, который будет работать в интересах зарегистрированных в нем людей. Ваш клиент слышал, что вы являетесь опытным в разработке современных мобильных продуктов, удобных дизайнов по стандартам 2023 года, и он надеется на сотрудничество с вами. Само приложение предназначено для дизайнеров и работодателей. Например, дизайнер заходит в приложение и ищет интересные проекты, а работодатель выставляет свои проекты, в которых нужна помощь дизайнеров.

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАНИЙ



Для выполнения задания выделяется 12 часов. За первые 3 часа вы должны создать дизайн авторизации, создания проектов по определенным критерием расположения.

Следующие 5 часов вы будете верстать созданный дизайн приложения используя Android Studio для поддержки правильной работы приложения программного обеспечения Android.

Оставшиеся 4 часов вы потратите на воссоздание базы данных через FireBase. Следующий шаг – соединение базы данных с приложением. В приложении должны быть следующие функционалы:

– Регистрационная и авторизационная панель

– Главная страница, на которой будут отображены портфолио дизайнеров

– Фрейм, на котором будет отображаться все проекты

–Фрейм детального просмотра портфолио

– Фрейм добавления проекта

– Фрейм просмотра и изменения профиля

– Фрейм детального просмотра проекта

– Фрейм добавления и изменения портфолио

МОДУЛЬ ДЛЯ ВЕРСТКИ



Ваша задача создать приложение для дизайнеров содержащий минимальные требования к функционированию – в течении 6 часов, следуя требованиям ниже, определенным клиентом.

**Технологические требования:**

* Приложение разрабатывается на платформе Android Studio;

**Этап создание дизайна:**

В ваших интересах создать дизайн приложения, которое будет состоять из **11 фреймов и 4 пунктов в навигационной панели**

* Навигационная панель, содержащая пункты меню ниже, должна быть указана всех фреймах.
  + Имя пользователя
  + Профиль
  + Портфолио (для дизайнеров)
  + Выйти

**1 Frame: Главная страница**

* Навигационная панель
* Область контента:

- Лента постов содержит в себе портфолио разных дизайнеров.

Статьи в ленте постов представляет с собой карточки с границами в интересном оформлением. Пост содержит: портфолио дизайнера, которое он заполняет при переходе на страницу «Портфолио» через навигационную панель.

**2 Frame: Просмотр портфолио**

* Навигационная панель
* Область контента:

Имя пользователя

-Город

-Специальность

-Стоимость услуг за квадратный метр

-Опыт работы

-Тип занятости

-Образование

-Информация о дизайнере

-Номер телефона

-Email

-Пол

**3 Frame: Проекты**

* Навигационная панель
* Область контента:
* Лента постов, содержащая в себе предлагаемые проекты

**4 Frame: Просмотр проекта**

* Навигационная панель
* Область контента:

-Информация по проекту

-Кнопка «Откликнуться»

**5 Frame: Добавление проекта**

-Навигационная панель

-Область контента:

-Название страницы «Добавить проект»

-Поле для ввода под названием «Название проекта»

-Поле для ввода под названием «Категория»

-Поле для ввода под названием «Оплата за квадратный метр»

-Поле для ввода под названием «Срок»

-Поле для ввода под названием «Описание»

-Поле для ввода под названием «Email работодателя»

-Поле для ввода под названием «Номер телефона работодателя»

-Кнопка «Добавить»

**6 Frame: Форма авториза****ции**

* Навигационная панель
* Область контента:

-Название страницы «Войти»

-Поле для ввода под названием «Электронная почта»

-Поле для ввода под названием «Пароль»

-Кнопка «Войти»

**7 Frame: Регистрация**

* Навигационная панель
* Область контента:

-Название страницы «Регистрация»

-Поле для ввода под названием «Имя»

-Поле для ввода под названием «Электронная почта»

-Поле для ввода под названием «Пароль»

-Поле для ввода под названием «Повторите пароль»

-Кнопка «Регистрация»

**8 Frame: Профиль**

- Навигационная панель

-Область контента:

-Имя пользователя

-Город

-Специальность

-Email

-Пол

-Чек-бокс «Получения уведомления на Email»

-Кнопка «Редактировать»

**9 Frame: Изменить профиль**

-Навигационная панель

-Область контента:

-Название страницы «Изменить профиль»

-Поле для ввода под названием «Логин»

-Поле для ввода под названием «Имя»

-Поле для ввода под названием «Электронная почта»

-Кнопка «Изменить»

**10 Frame: Портфолио**

-Навигационная панель

-Область контента:

-Имя пользователя

-Город

-Специальность

-Стоимость услуг за квадратный метр

-Опыт работы

-Тип занятости

-Образование

-Информация о себе

-Номер телефона

-Email

-Пол

-Кнопка «Редактировать»

**11 Frame: Изменить портфолио**

-Навигационная панель

-Область контента:

-Название страницы «Изменить портфолио»

-Поле для ввода под названием «Имя»

-Поле для ввода под названием «Город»

-Поле для ввода под названием «Специальность»

-Поле для ввода под названием «Стоимость услуг»

-Поле для ввода под названием «Опыт работы»

-Поле для ввода под названием «Тип занятости»

-Поле для ввода под названием «Образование»

-Поле для ввода под названием «Информация о себе»

-Поле для ввода под названием «Номер телефона»

-Поле для ввода под названием «Электронная почта»

-Кнопка «Изменить»

МОДУЛЬ БАЗЫ ДАННЫХ



В этом модуле вам требуется связать приложением с базой данных FireBase

**Технологические требования:**

* Разработка UML диаграммы
* Корректная работа связи БД с приложением

МОДУЛЬ ПО ОТПРАВКЕ УВЕДОМЛЕНИЙ НА ПОЧТУ



* При нажатии пользователя на кнопку «Откликнуться», работодателю присылается письмо с портфолио дизайнера.