

# > Конспект > 2 урок > Знакомство с Airflow

## > Оглавление

- > Оглавление
- > История Airflow
- > Основные понятия

Процесс выполнения задач

- > Компоненты Airflow
- > User Interface
- > Простой DAG

Создание DAG-а

Составление пайплайнов

Документация

> Глоссарий

## > История Airflow

- октябрь 2014 создание Airflow в Airbnb
- март 2016 Apache Incubator

- январь 2019 top-level проект
- конец 2020 Airflow 2.0

### > Основные понятия

Напомним, что:

- Граф множество, состоящее из вершин и соединяющих их ребер.
- Направленный граф граф, у которого нет двунаправленных ребер.

DAG (Directed Acyclic Graph) - направленный ацикличный граф. Это граф, в котором нет зацикливания. В нем могут быть разветвления, но в конце они сходятся в одной точке.

Вершины в DAG - это отдельные задачи (task).

Ребра в DAG - зависимости между задачами.

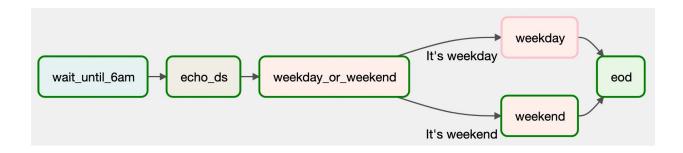
DAG-ов в Airflow может быть несчетное количество.

Задача (task) - это одна из двух сущностей:

- сенсор. Они используются, когда нам нужно дождаться наступления какого-то события, например, появление строчки в БД, наступление определенного времени, появление файла в s3.
- оператор. Это действие, которое выполняет конкретная задача, например, забирает данные из базы, отсылает письма, вычитывает данные из API, производит вычисления.

Задачи объединяются в DAG по смыслу.

#### Пример DAG:



В интерфейсе Airflow по умолчанию таски прорисовываются слева направо.

#### Процесс выполнения задач

Сначала запускаются таски, которые не имеют предшественников. После того, как такие задачи отработали, запускаются зависимые от них таски. Это продолжается пока мы не дойдем до конца DAG, то есть пока все задачи не будут обработаны.

Если при выполнении задача упала, то она переходит в состояние retry и через определенное время (по умолчанию 10 минут) перезапускается. Если после 3 (этот параметр тоже настраивается) перезапусков таск так и не смог выполниться успешно, то он переводится в состояние failed. Все последующие за ним задачи переводятся в состояние upstream failed и выполнены не будут. В таком случае DAG переходит в состояние failed.

#### Расписание

<u>Aa</u> Airflow	<b>≡</b> CRON	<b>=</b> Действие
<u>None</u>		Запускает по триггеру
@once		Один раз
@hourly	0 * * * *	Ежечасно
@daily	0 0 * * *	Ежедневно в полночь
@weekly	0 0 * * 0	Еженедельно в воскресенье в полночь
@monthly	0 0 1 * *	Ежемесячно в полночь первого числа
@quarterly	0 0 1 */3 *	Каждый квартал в полночь
<u>@yearly</u>	0 0 1 1 *	Каждый новый год

DAG выполняется по заданному расписанию.

Определять расписание мы можем несколькими способами:

- явно задать <u>CRON</u> выражение
- использовать специальные алиасы

## > Компоненты Airflow

Web Server Airflow - отвечает за пользовательский интерфейс и дает возможность контролировать пайплайны.

#### Основные задачи:

- Внешний вид DAG-а
- Статус выполнения (их получает из метаданных Airflow)
- Перезапуск (как тасок, так и DAG-ов)
- Отладка

#### Sheduler - планировщик.

- Анализирует DAG'и (ищет те, которые готовы к запуску)
- Создает DAG Run с конкретным execution date
- Создает Task Instance
- Ставит таски в очередь

#### Здесь:

DAG Run - это экземпляр DAG-а. Каждый экземпляр характеризуется параметром execution\_date (начало предыдущего периода).

Task Instance - это экземпляр задачи. Инстансы привязываются к DAG. У них так же определен параметр execution\_date.

Executor - механизм, с помощью которого запускаются экземпляры задач. Он работает в связке с планировщиком.

#### Executor-ы делятся на 2 категории:

- локальные исполняются на той же машине, на которой есть планировщик
- нелокальные могут запускать таски удаленно

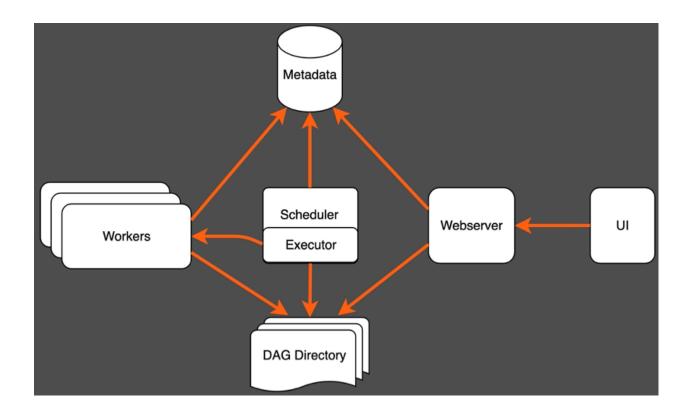
<u>Aa</u> Executor	Local	<b>Т</b> Описание
<u>SequentialExecutor</u>	<b>~</b>	Последовательный запуск задач
<u>LocalExecutor</u>	<b>~</b>	По дочернему процессу на задачу
<u>DebugExecutor</u>	<b>✓</b>	Для запуска и отладки из IDE

<u>Aa</u> Executor	<b>✓</b> Local	<b>=</b> Описание
CeleryExecutor		Требует брокер сообщений. Несколько серверов с воркерами
<u>DaskExecutor</u>		Использует Dask
KubernetesExecutor		Новый pod для каждого task instance
CeleryKubernetesExecutor		CeleryExecutor/KubernetesExecutor
<u>Custom</u>		Самописаный

Worker - процесс, в котором исполняются задачи. В зависимости от executor-а он может быть размещен локально (на той же машине, что и планировщик), либо на отдельно машине/машинах.

Metadata Database - база метаданных. В ней хранится информация о состоянии всех пайплайнов:

- DAG (абстрактные DAG-и)
- DAG Run (конкретные инстансы DAG-ов)
- Task Instance
- Variable (глобальные переменные Airflow)
- Connection
- Xcom
- ...

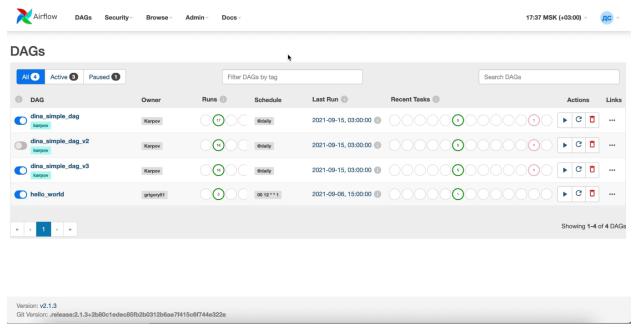


#### На схеме видим, что:

- UI (пользовательский интерфейс) находится на Web Server-e.
- Воркеры могут находиться на той же самой машине, что и планировщик, и executor.
- Воркеры, планировщик и веб сервер смотрят в одну папку DAG Directory (тут лежат описание DAG-ов в виде питоновских скриптов).
- Воркеры, планировщик и веб сервер смотрят в одну базу метаданных.

## > User Interface

Посмотрим на пользовательский интерфейс Airflow



Стартовая страница Airflow

На стартовой странице мы видим список DAG-ов. Этот список можно фильтровать:

- по статусу (отобразить только запущенные DAG-и или только остановленные)
- по тэгам
- по названию
- по owner-у (имя человека, который сгенерировал DAG или название группы людей)

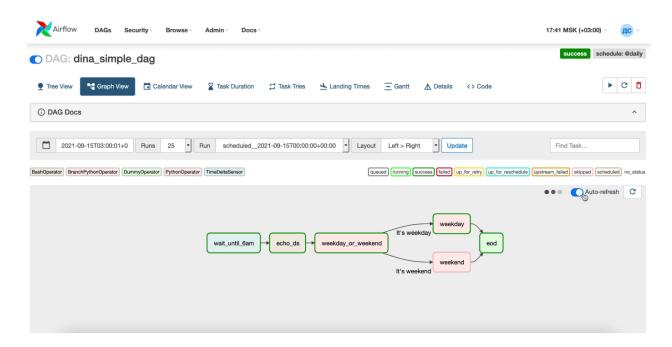
По каждому DAG-у мы видим:

- название
- owner-a
- количество запусков
- расписание
- момент, в который DAG бы запущен в последний раз
- состояние задач в последнем DAG Run

Тут же можно запустить DAG-и (т. е. сгенерировать DAG Run), обновить их из git и удалить их метаданные.

При наведении на значения в колонке Links мы можем перейти на интерфейсы, с более подробной информацией о DAG.

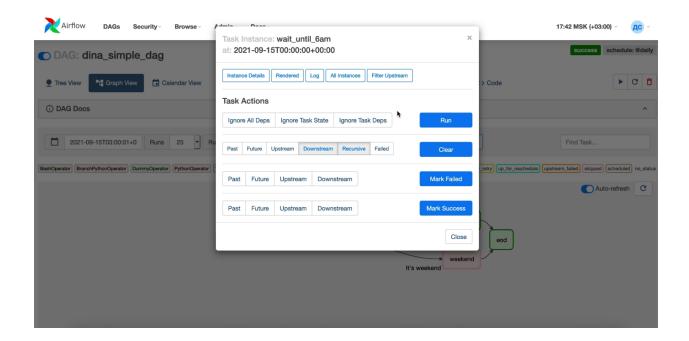
#### Перейдем на Graph View



Здесь мы можем увидите, как выглядит наш DAG.

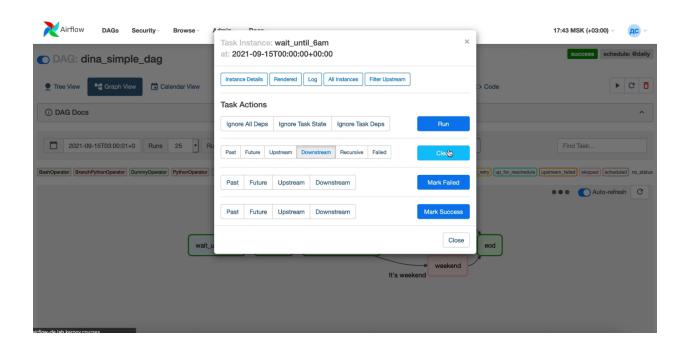
Если включить опцию Auto-refresh, то в режиме реального времени мы будем видеть статусы выполнения тасок.

Если кликнуть на определенный таск, то мы увидим окном, в котором мы можем выполнить разные действия:

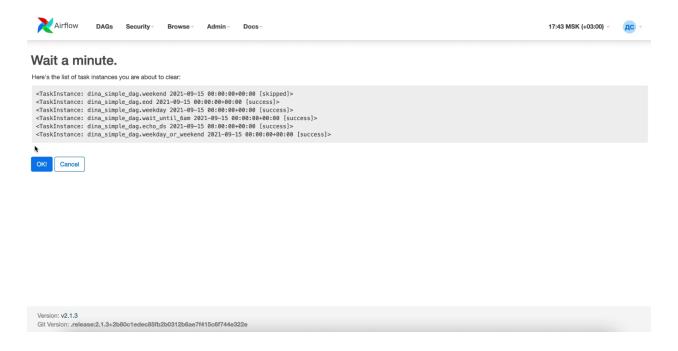


- Filter Upstream отфильтрует DAG и выведет только ту часть, которая выполняется до выбранного таска
- Clear очищает таски
- Mark Failed помечается таски как упавшие
- Mark Success помечает таски как удачно отработавшие
- Run позволяет запустить таск вне очереди.

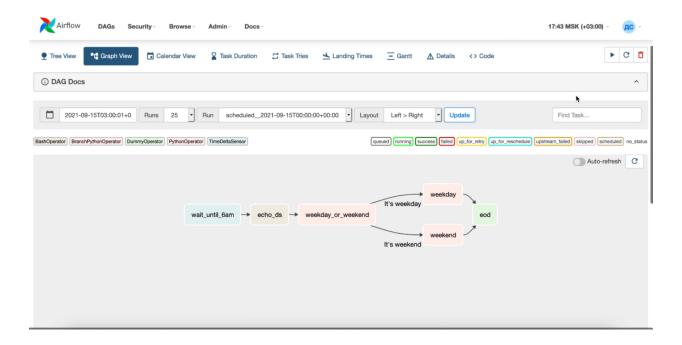
Выберем самый первый таск (wait\_until\_6am) и очистим его и все последующие за ним таски в DAG Run.



Airflow отображает список задач, которые будут очищены. Нажмем ОК.



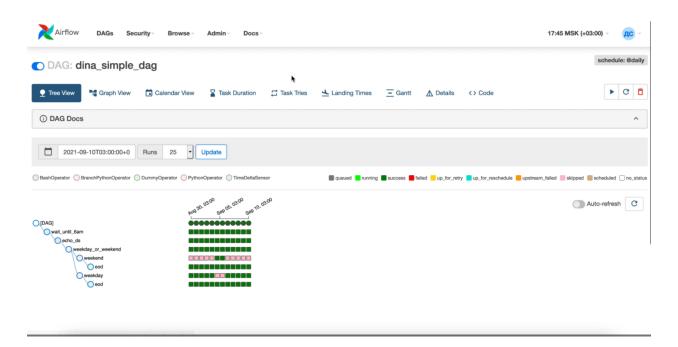
Видим, что таски очистились. Если включить Auto-refresh, то можно увидеть, как будут последовательно отрабатывать таски.



В этом интерфейсе так же отображается, какой цвет используется, для каких типов операторов/сенсоров (например, wait\_until\_6am - TimeDeltaSensor, a echo\_ds - BashOperator). И цвета рамок, которые указывают на статусы выполнения задач.

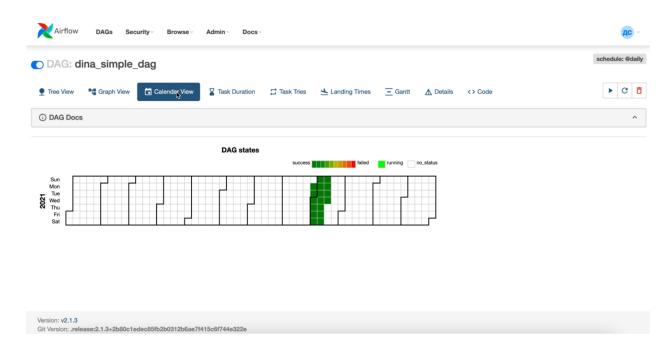
В верхней панели мы можем выбрать конкретный DAG RUN, настроить базовую дату и выбрать вид отображения DAG.

#### Tree View



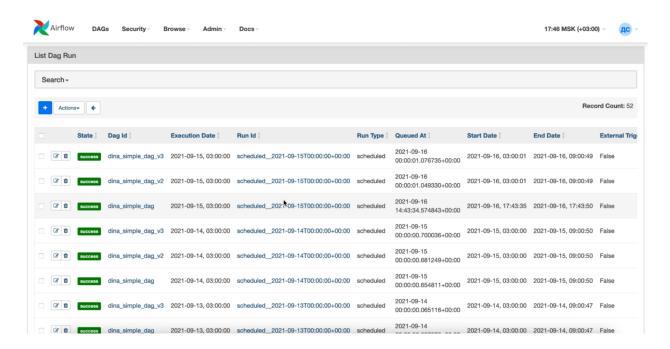
Интерфейс, в котором DAG-и отображаются в виде дерева.

#### Calendar View



В календаре мы видим статусы выполнения DAG-а по дням.

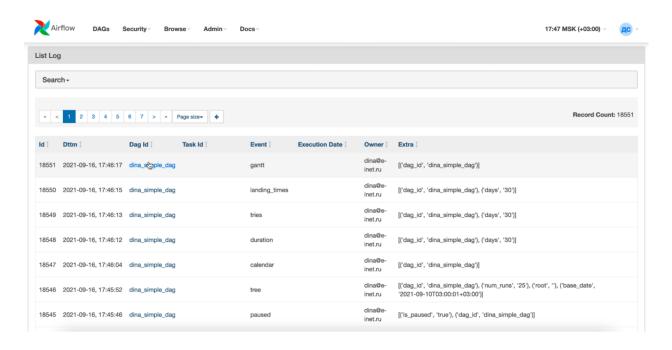
Перейдем на вкладку Browse → DAG Runs.



Здесь отображены все DAG Run-ы, которые есть в базе метаданных. Здесь можно увидеть упавшие инстансы, перезапустить их.

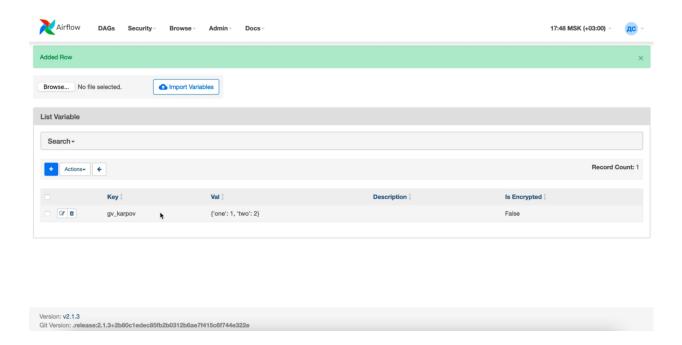
Похожий интерфейс есть и для задач (Browse → Task Instances).

Перейдем на вкладку Browse → Audit Logs.



В этом логе отображены все действия в Airflow, их время, параметры и owner.

Перейдем на вкладку Admin → Variables.



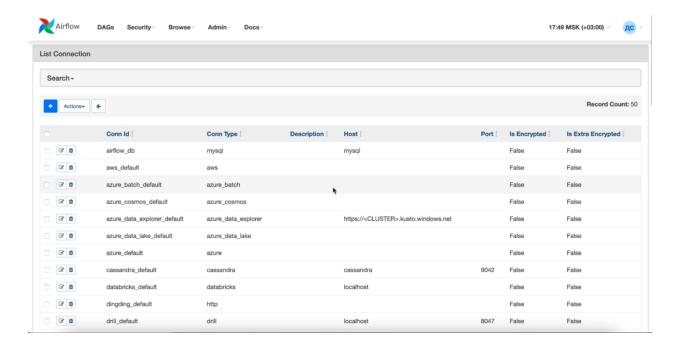
Здесь отображен список глобальных переменных. Такие переменные изменяются через интерфейс Airflow, их можно использовать в коде описания DAG-ов.

По клику на + можно добавить новую переменную. В значение мы можем записать строку, число, обычный список или словарь.

При использовании переменных нужно учитывать:

- в базе метаданных не хранится история изменений переменных
- при использовании переменной в коде, если на основании нее что-то изменяется внутри DAG-а, то каждый раз при обращении к папке с DAG-ами шедулер будет обращаться к метаданным, чтобы получить значение переменной.

Перейдем на вкладку Admin → Connections.



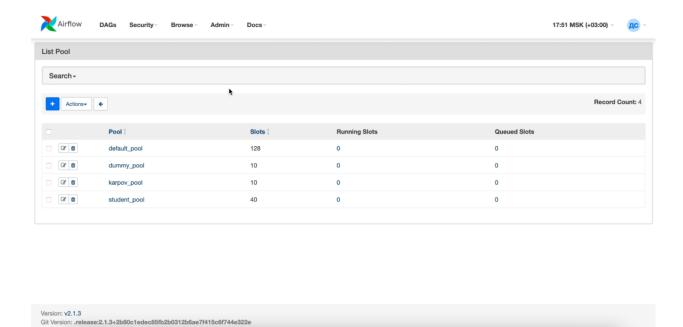
Здесь видим список всех соединений.

По клику на + можно добавить новое соединение. Airflow позволяет работать со множеством типов соединений.

Для работы с соединениями в Airflow используются хуки.

Хуки (hooks) - это интерфейсы для работы с различными внешними системами. Они позволяют писать код операторов универсально, то есть для обращения к какой-то базе нужно будет заменить только хук.

Перейдем на вкладку Admin → Pools.



#### Здесь видим набор пулов.

У executor-ов есть ограниченное количество воркеров. Если запущен некий не самый важные DAG, который генерирует слишком много задач одновременно, то такому DAG-у нужно ограничить ресурсы с помощью пулов, чтобы другие DAG-и так же могли запускаться.

Пул - это абстрактное ограничение на количество одновременно выполняемых задач.

Каждый пул имеет ограничение по количеству слотов - количество задач, которые одновременно могут быть запущены в пуле.

В этой вкладке мы видим список пулов, количество слотов, количество запущенных задач, и количество задач, которые стоят в очереди.

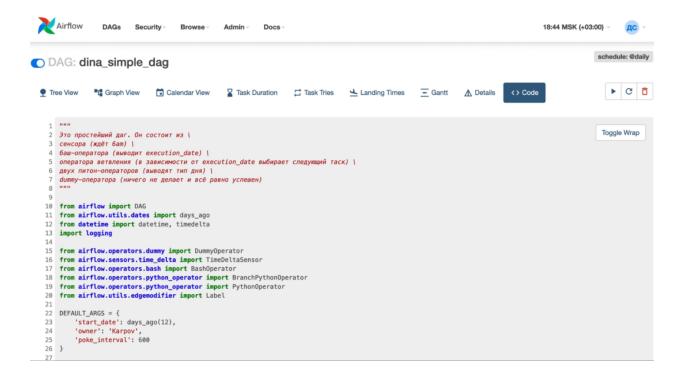
## > Простой DAG



#### Рассмотрим пример DAG-а. Здесь мы видим:

- 1. waith\_until\_6am сенсор, который ожидает наступления 6 утра по Гринвичу.
- 2. echo\_ds в логи записывает текущий execution date
- 3. weekday\_or\_weekend проверяет execution\_date на соответствие критерию
  - а. weekday записывает в лог weekday, если execution date будний день
  - b. weekend записывает в лог weekend, если execution date выходной
- 4. [eod] ничего не делает, нужен только для соединения задач (например, что бы другой DAG, смотря на этот оператор понимал, что DAG завершил работу)

Перейдем на табик Code.



Здесь мы видим, как DAG описывается скриптом на python.

Сверху мы видим документацию к DAG-у, потому идут импорты, а затем дефолтные переменные (они относятся к DAG-у и часть из них используется задачами).

```
DEFAULT_ARGS = {
    'start_date': days_ago(12), # дата, с которой генерируются DAG Run-ы
    'owner': 'Karpov',
    'poke_interval': 600 # задает интервал перезапуска сенсоров (каждые 600 с.)
}
```

### Создание DAG-а

Вариант 1 (с помощью контекстного менеджера):

```
with DAG(
   dag_id='dina_simple_dag', # уникальный идентификатор DAG-а внутри Airflow schedule_interval='@daily', # расписание
   default_args=DEFAULT_ARGS, # дефолтные переменные
   max_active_runs=1, # позволяет держать активным только один DAG Run tags=['karpov'] # тэги
) as dag:

# описываем таски и присваиваем их DAG-у
```

```
wait_until_6am = TimeDeltaSensor(
task_id='wait_until_6am', # уникальный идентификатор таски внутри DAG
delta=timedelta(seconds=6*60*60) # время, которое мы ждем от запуска DAG
)
```

#### Вариант 2:

```
dag = DAG(
   'dina_simple_dag',
   schedule_interval='@daily',
   default_args=DEFAULT_ARGS,
   max_active_runs=1,
   tags=['karpov']
)

wait_until_6am = TimeDeltaSensor(
   task_id='wait_until_6am',
   delta=timedelta(seconds=6*60*60),
   dag=dag # в этом варианте нужно явно прописывать к какому DAG относится задача
)
```

#### Вариант 3 (с помощью декоратора)

```
@dag(
    start_date=days_ago(12),
    dag_id='dina_simple_dag',
    schedule_interval='@daily',
    default_args=DEFAULT_ARGS,
    max_active_runs=1,
    tags=['karpov']
)
def generate_dag():
    wait_until_6am = TimeDeltaSensor(
        task_id='wait_until_6am',
        delta=timedelta(seconds=6*60*60)
)

dag = generate_dag()
```

здесь TimeDeltaSensor - ждет заданный промежуток времени после execution\_date + schedule\_interval задачи.

#### **BashOperator**

Выполняет заданный bash script

```
echo_ds = BashOperator(
   task_id='echo_ds',
   bash_command='echo {{ ds }}', # выполняемый bash script (ds = execution_date)
   dag=dag
)
```

#### BranchPythonOperator

Это оператор ветвления. В результате выполнения возвращает название следующей задачи. В нашем случае возвращает weekend или weekday в зависимости от execution\_dt.

```
def select_day_func(**kwargs):
    execution_dt = kwargs['templates_dict']['execution_dt']
    exec_day = datetime.strptime(execution_dt, '%Y-%m-%d').weekday()
    return 'weekend' if exec_day in [5, 6] else 'weekday'

weekday_or_weekend = BranchPythonOperator(
    task_id='weekday_or_weekend',
    python_callable=select_day_func,
    templates_dict={'execution_dt': '{{ ds }}}',
    dag=dag
)
```

#### **PythonOperator**

```
def weekday_func():
    logging.info("It's weekday")

weekday = PythonOperator(
    task_id='weekday',
    python_callable=weekday_func, # ссылка на функцию, выполняемую в рамках таски dag=dag
)
```

#### **DummyOperator**

```
eod = DummyOperator(
  task_id='eod',
  trigger_rule='one_success',
```

```
dag=dag
)
```

Оператор запускается в зависимости от заданного trigger rule.

#### Trigger Rule:

- all\_success (по умолчанию) таск запустится в тот момент, когда все таски, от которых он зависит, выполнятся успешно
- all\_failed все таски провалились
- all done все таски пришли в конечное состояние (не run / queued / retry)
- one\_failed хотя бы один таск упал
- one\_success хотя бы один таск успешно отработал
- none\_failed ни одна задача не упала
- none\_failed\_or\_skipped ни одна задача не упала и не была пропущена
- none skipped ни одна задача не была пропущена
- dummy таск ни от чего не зависит, может стартовать в любое время

#### Составление пайплайнов

Громоздкий способ: для всех переменных, которые описывают таски, определяем последователей (downstream) и предшественников (upstream). Их можно задавать по одному или же сразу подать список из нескольких задач (как для eod).

```
wait_until_6am.set_downstream(echo_ds)
echo_ds.set_downstream(weekday_or_weekend)
weekday_or_weekend.set_downstream(weekend, Label("It's weekend"))
weekday_or_weekend.set_downstream(weekday, Label("It's weekday"))
eod.set_upstream([weekend, weekday])
```

Наглядный и короткий способ. Здесь мы так же указываем лейблы (они маркируют ребра).

```
wait_until_6am >> echo_ds >> weekday_or_weekend >> Label("It's weekday") >> weekday >> eod
weekday_or_weekend >> Label("It's weekend") >> weekend >> eod
```

Самый короткий способ (без лейблов).

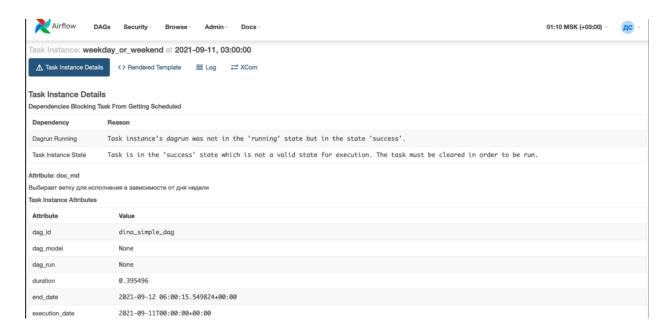
```
wait_until_6am >> echo_ds >> weekday_or_weekend >> [weekend, weekday] >> eod
```

### Документация

Документацию можно писать не только для самого DAG-а, но и для отдельных задач:

```
dag.doc_md = __doc__
wait_until_6am.doc_md = """Сенсор. Ждёт наступление 6am по Гринвичу"""
echo_ds.doc_md = """Пишет в лог execution_date"""
weekday_or_weekend.doc_md = """Выбирает ветку для исполнения в зависимости от дня недели"""
weekday.doc_md = """Пишет в лог 'It`s weekday'"""
weekend.doc_md = """Пишет в лог 'It`s weekend'"""
eod.doc_md = """Ничего не делает. trigger_rule='one_success'"""
```

Заданное описание можно будет увидеть при переходе на Task instance details:



## > Глоссарий

DAG (Directed Acyclic Graph) - направленный ацикличный граф. Это граф, в котором нет зацикливания. В нем могут быть разветвления, но в конце они

сходятся в одной точке.

Оператор - описание действия, которое выполняет конкретная задача.

Сенсор - таск, ожидающий наступления какого-либо события.

DAG Run - экземпляр DAG-a.

Task Instance - экземпляр задачи.

Sheduler - планировщик, который анализирует DAG-и, создает их инстансы, инстансы задач и ставит задачи в очередь.

Executor - механизм, с помощью которого запускаются экземпляры задач.

Worker - процесс, в котором исполняются задачи.

Metadata Database - база метаданных, в которой хранится информация о состоянии всех пайплайнов.

DAG Directory - папка, где лежат описания DAG-ов в виде питоновских скриптов.

Хуки (hooks) - это интерфейсы для работы с различными внешними системами.

Пул - это абстрактное ограничение на количество одновременно выполняемых задач.