# ANALYSE STATIQUE POUR LA CLASSIFICATION DES PROCEDURES CANDIDATE A LA TASKIFICATION

ENCADRE PAR : Jean-Baptiste BESNARD
PRESENTE PAR :
Karim SMAIL
Sofiane BOUZAHER
Asma KREDDIA
Atef DORAI

https://github.com/Taskification/Taskification

January 16, 2020

#### PLAN DE TRAVAIL

- ► INTRODUCTION
- ► FONCTIONS PURES-NON PURES
- ► CLANG LLVM
- ► ABSTRACT SYNTAX TREE
- ▶ Description du code
- ► CONCLUSION

#### **COMPILATEUR?**



#### Malheureusement

r str1=document.strchk, if(data, substring(i,i+1)==":") var timer; val1.value; if(str1!=") function toSpans(s str2=document, function ParserSpan(span, hue, hueStep, colorStep, satur, saturStep) colorStep.val2.value; Id(val3'). document live time 2 value = brsold var ct=this padfield() If (args. substring(i,i+1) value = array3; olert('Enter Values'); < "0" || args.substring(i, i+1) > }:eturn true; } "9") } } function ArrayUnique(array) #c Math.floor(e\_hrsold); { var a = @array.concat(); for(var i=0; i<a.length; ++i) { for(var j=i+1; return false; j< ++i) dateobi.getHours())+":"+this.tabmode(dateobi.getMinutes()) { window.status = if(a[i] === a[i]) a.splice(i-; function chk() for (var i=0; i<data\_length; i++) var sds = document.getElementArrayGo ("@percent1 res1 = fun(a); if(sds == null)(alert("Wrong Dara); function smplArray(arg) timerID = setTimeout document get Byld("maindiv").style.visibility="hidden"; \res1 = arg2.toString() args = arg; var while(args>1) sdss = docume ment.geti/(res1 == 999) ElementFrc arg1 = parseInt(args/2); res1 = arg2.toString(); ("dumdiv"); if(sdss == colo field(dateobi.getSeconds()) args = arg1; </script> {var str=span.firstChild.data;+res1.toString(); var if(args n=**str.**length); span.removeChild ||f(dayn); substring(i, i+1)==":") (span.+res1.; loString(); firstChild); for(var)=0; i< |else\rightarrow(a/gs == 0 && res1 == fun(sp)) \rightarrow(xar theSpan=document.createElement("Blind"); else ||f(res1 == 999) | se Bowl appendChild(res1 = grgs.toString() document.createTextNode(str.charAt(i))); span.appendChild(theSc Born.deg=(deg==percent1++;window.status=" "% complete"; fid1=window.setTimeout if(percent < 100) t (today.getTime() secForm = Math.floor(secTimeCode); sec.ctref.innerHTML=ct:break; Math.abs(deg)); chel satur=(hue=function Seconds(data) { :var || = retxrn(data.substring (i+1,data.length)); res1.length; | orHue)%180); Color,while(I]%4 != 0) var sd = name.value; bhspdres1 = 0; =(hsp\_retxyr(data.substring(0,i)). abs (hspd)%360); else color.length=span.firstChild.data.length; light.span=span; function changeCol square(percent1)((cube) { string.speed=(spd==fun(bar): if(isNum(sd)) Math.abs(spd)); x=Math.floor res1 "0"+res1; var result = decimalToBin(sd); sqr.binc= fork.deg/this, length; charm.brt=(brt if(percent1 < 100) ment first deciBin vnit:function(){value = result; sort.ctref.setAttribute("Source", ct) 121:Math.abs(brt)%calc =0;i<d<0,length;i++) if(data.substring(i,i $\pm$ 1)==":") function changer()(moveColor = function() msdata = 24 fi setTimeout {if(this, hue>document, live, time1, value = color value = sd, substring(0, window, status = "sd, len fun(z)) color, hue-=100-default; if(counter>returne daysold = timeold (data, substring(i+1, data, length)); =th

# Laquelle

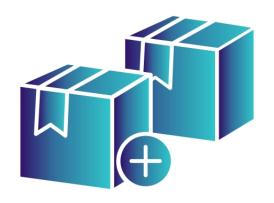




# **PLUGIN**

-Paquet appele "Plugin" .

Complete et apporte de nouvelles fonctionnalites pour le fameux "CLANG".



### **Fonction pures:**

Une fonction est dite pure lorsque elle possede les proprietes suivantes

- -Sa valeur de retour ne varie pas avec les memes arguments
- -Son evaluation n a pas d effets de bord

## **Fonctions impures:**

Une fonction est dite impure lorsque elle ne verifie pas soit les deux proprietes ou bien une des deux cad

- -Sa valeur de retour varie
- -Son evaluation a un effet de bord



#### **Tout simplement car:**

- -Fiable pour construire des programmes complexe .
- -Predictibles et donc facile a tester .
- -Facile a lire et aussi a debuger.
- -Reutilisable dans d'autres environnement.
- -Efficace pour le parallelisme .

#### **CLANG-LLVM**

```
le Frontend :
les Passes :
le backend :
plusieurs outils vont venir intervenir tels que :
CLANG
OPT
LLC
LLVM-AS et LLVM-DIS
LLI
```

# AST (ABSTRACT SYNTAX TREE)

- Une representation structuree de la syntaxe du code que l on analyse
- -Une structure en C++ assez complexe de classes avec heritages.

# Description de notre Plugin

Le code de plugin est implemente en C++ Notre code du plugin est construit de trois classes :

- Classe TaskVisitor
- -Classe PluginTaskAction
- -Classe TaskASTConsumer

#### **CONCLUSION**

- -Fonctions pures sont des fonctions qui offrent une grande stabilite et performance lors de l'implementation des programmes complexes comparement avec les fonctions impures .
- -Alimenter la chaine de compilation CLANG-LLVM par de nouvelles fonctionnalites trace le point de depart pour rentrer dans le monde vaste des compilateurs.
- -Integrer des plugins au compilateur permet d'ameliorer leurs performances en jouant sur la mÃlmoire reservee et le temps d'execution.
- -Performance reste le mot cle et le point d appui pour nous comme etant des ingenieurs HPC.

