Elaborei duas artes com as principais informações que achei relevantes para informar ao publico sobre o evento do Reveillon 2019 em campinas. Essas informações foram: local, data, horário e atração do evento (todas essas localizadas no banner "Reveillon") e as informações dos transportes gratuitos disponibilizados para o evento (localizada no banner "transportes".

Para montar a arte busquei inspirações na internet sobre como são divulgados as festas de ano novo pelo país. A que mais me agradou e que está mais próxima de identidades visuais atualizadas foi a divulgação do festival de Salvador de 2019. Utilizando de uma identidade clean e com uma arte flat foi a minha inspiração para a criação das minhas artes. Busquei colocar tons com gradiente para das um destaques aos texto e ter mais opções de cores para as fontes para dar contraste e destaque ao que queria chamar mais atenção. Busquei passar o máximo de informações necessárias porém ser deixar algo carregado, indo direto ao ponto do que realmente precisa ser informado ao público.

No banner Reveillon, busquei passar as informações mais uteis para o publico, chamando a atenção e dando destaque aos horários e a atração que irá ter no evento, gerando interesse do publico para se informar mais a respeito do evento pelo facebook ou instagram.

Já no outro banner busquei passar todas as informações mais importantes de transporte com relação as linhas disponíveis para o evento e os horários de inicio e de termino das linhas especiais. Esse banner ficou com muito informações, busquei usar da posição e das cores para das destaque as informações mais relevantes para o usuário olhar primeiro.

Priorizei nas minhas artes as informações mais importantes para o público se interessar pelo evento e saber o mínimo para comparece ao mesmo.

Dentro da pasta encontra-se 3 arquivos:

- Texto.pdf: arquivo com a explicação das escolhas de arte.
- reveillon.png: arquivo com a arte capa do evento.
- transportes.png: arquivo com a arte de transportes disponíveis para o evento.