# Gamification-How to motivate students in an online environment\*

#### Karin Kollarovičová

Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií xkollarovicovak@stuba.sk

22.10.2020

#### Abstract

Students' lack of motivation may have always been a problem, but it has never been more noticeable than it is today, in the age of e-learning. Lack of motivation can easily occur when students and teachers cannot or simply do not interact with one another efficiently. One of the reasons for this may the absence of social interaction while studying via internet. As e-learning becomes more and more popular, many problems arise. In order to effectively eliminate those shortcomings, experts are constantly trying to develop the most effective method for online teaching and learning. One of the solutions to this problem is a method called 'Gamification'.

# 1 Introduction

Motivujte čitateľa a vysvetlite, o čom píšete. Úvod sa väčšinou nedelí na časti. Uveďte explicitne štruktúru článku. Tu je nejaký príklad. Základný problém, ktorý bol naznačený v úvode, je podrobnejšie vysvetlený v časti 2. Dôležité súvislosti sú uvedené v častiach 4 a 5. Záverečné poznámky prináša časť 6.

### 2 What is Gamification?

Z obr. 1 je všetko jasné.

Aj text môže byť prezentovaný ako obrázok. Stane sa z neho označný plávajúci objekt. Po vytvorení diagramu zrušte znak % pred príkazom \includegraphics označte tento riadok ako komentár (tiež pomocou znaku %).

Figure 1: Rozhodujúci argument.

<sup>\*</sup>Semestrálny projekt v predmete Metódy inžinierskej práce, ak. rok 2020/21, vedenie: Ing. Michal Hatala, PhD.

2 6 ZÁVER

# 3 Iná časť

Základným problémom je teda... Najprv sa pozrieme na nejaké vysvetlenie (časť 3.1), a potom na ešte nejaké (časť 3.1).

Môže sa zdať, že problém vlastne nejestvuje [?], ale bolo dokázané, že to tak nie je [?,?]. Napriek tomu, aj dnes na webe narazíme na všelijaké pochybné názory [?]. Dôležité veci možno zdôrazniť kurzívou.

# 3.1 Nejaké vysvetlenie

Niekedy treba uviesť zoznam:

- jedna vec
- druhá vec
  - x
  - y

Ten istý zoznam, len číslovaný:

- 1. jedna vec
- 2. druhá vec
  - (a) x
  - (b) y

# 3.2 Ešte nejaké vysvetlenie

Hello world

**Veľmi dôležitá poznámka.** Niekedy je potrebné nadpisom označiť odsek. Text pokračuje hneď za nadpisom.

- 4 Dôležitá časť
- 5 Ešte dôležitejšia časť
- 6 Záver

 $<sup>^1\,\</sup>mathrm{Niekedy}$ môžete potrebovať aj poznámku pod čiarou.