

Modelar el cálculo del área y del perímetro para las siguientes figuras geométricas:

- Círculo (construido a partir de su radio)
- Rectángulo (construido a partir de base y altura)
- Triángulo (construido a partir de la medida de sus tres lados)

Se busca aprovechar los conceptos de herencia, polimorfismo, sobreescritura y clases abstractas.

En particular, la implementación debe poder responder a este programa cliente:

```
package herencia_Figuras;
import java.util.ArrayList;
public class Principal {
    public static void main(String[] args) {
        StringBuilder sb;
        ArrayList<Figura> figuras = new ArrayList<Figura>();
        figuras.add(new Triangulo(3,4,5));
        figuras.add(new Triangulo(3,5,7));
        figuras.add(new Triangulo(6,8,10));
        figuras.add(new Rectangulo(10,2));
        figuras.add(new Rectangulo(4,3));
        figuras.add(new Rectangulo(5,5));
        figuras.add(new Circulo(1));
        figuras.add(new Circulo(2));
        figuras.add(new Circulo(3));
        for (Figura f: figuras) {
            sb = new StringBuilder(f.toString());
            sb.append(" / Su area es: ").append(f.area());
            sb.append(" y su perimetro es: ").append(f.perimetro());
            System.out.println(sb);
        }
    }
}
```