

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського  
«Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра  
систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 2  
з дисципліни «Алгоритмізація та програмування»  
на тему «Математичні обчислення на мові C ++»

XAI.301. 175. 318. 8 ЛР

Виконав студент гр. \_\_\_\_\_ 318

\_\_\_\_\_ Глєбова Каріна  
(підпис, дата) (П.І.Б.)

Перевірів

\_\_\_\_\_ к.т.н., доц. Олена ГАВРИЛЕНКО  
(підпис, дата) (П.І.Б.)

## МЕТА РОБОТИ

Вивчити теоретично базові типи даних мови C++ і реалізувати консольний додаток лінійної структури для введення / виведення і обробки змінних базових типів з використанням вбудованих операцій та бібліотечних функцій на мові програмування C++.

## ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Завдання 1. Вирішити задачу з цілочисельними змінними. Всі вхідні і вихідні дані в задачах цієї групи є цілими числами. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються додатними. Integer 9. Дано тризначне число. Використовуючи одну операцію цілочисельного ділення, вивести першу цифру даного числа (сотні).

Завдання 2. Вирішити завдання з логічними змінними. У всіх завданнях даної групи потрібно вивести логічне значення true (1), якщо наведене висловлювання для запропонованих вхідних даних є істинним, і значення false (0) в іншому випадку. Всі числа, для яких вказано кількість цифр (двозначне число, тризначне число і т. д.), вважаються цілими додатними. Boolean 2. Дано ціле число A. Перевірити істинність висловлювання: «Число A є непарним».

Завдання 3. Обчислити математичний вираз зі змінними дійсного типу, використовуючи стандартну бібліотеку cmath. Число  $\pi$  має бути визначено як константа дійсного типу. Таблиця 3, №30.

$$y = \frac{\log_3 |2x| * \sin^3(3x + 15^\circ)}{3^{(2x-1)} * \sqrt[3]{4\pi + \frac{1}{2} \cos x}}$$

## ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Integer 9.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

num – тризначна цілочисельна змінна, додатне число, цілий тип.

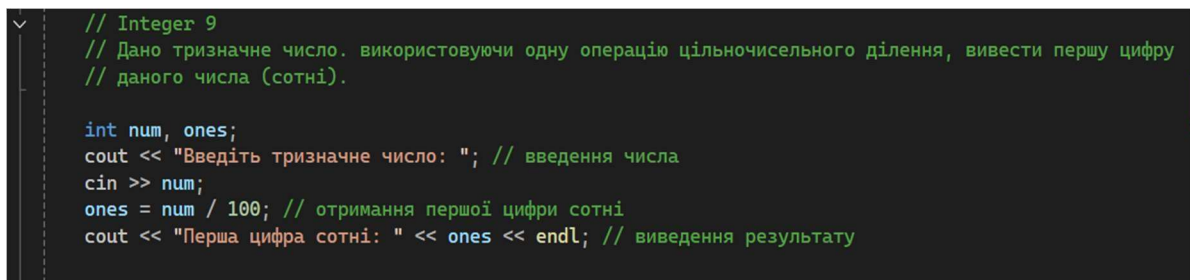
Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

ones – перша цифра числа, додатне число, цілий тип.

Алгоритм вирішення:

- 1) Введення числа.
- 2) Отримання першої цифри числа шляхом ділення на 100:  $ones = num / 100$ ;
- 3) Виведення результату.

На рисунку 1 зображений код вирішення першого завдання Integer 9.



```
// Integer 9
// Дано тризначне число. використовуючи одну операцію цілочисельного ділення, вивести першу цифру
// даного числа (сотні).

int num, ones;
cout << "Введіть тризначне число: "; // введення числа
cin >> num;
ones = num / 100; // отримання першої цифри сотні
cout << "Перша цифра сотні: " << ones << endl; // виведення результату
```

Рисунок 1 – Вирішення завдання Integer 9

Лістинг коду вирішення задачі Integer 9 наведено в дод. А (стор. 6).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

Завдання 2.

Вирішення задачі Boolean 2.

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

A – ціле число, цілий тип.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

Логічне значення вхідного числа A, логічний тип.

Алгоритм вирішення:

- 1) Введення даних;
- 2) Визначення логічної змінної шляхом ділення на 2 без остачі:  $bool\ is\_per = A \% 2 != 0$ ;
- 3) Виведення результату.

На рисунку 2 зображений код вирішення другого завдання Boolean 2.

```

// Boolean 2
// Дано ціле число A. Перевірити істинність висловлювання "Число A є непарним".

cout << "\n Boolean2. \n";
int A;
// введення даних
cout << "A = ";
cin >> A;
// підрахунок
bool is_nep = A % 2 != 0; // визначення ЛОГІЧНОЇ змінної
// виведення результату
cout << "A є непарним: " << boolalpha << is_nep << endl;

```

Рисунок 2 – вирішення завдання Boolean 2

Лістинг коду вирішення задачі Integer 9 наведено в дод. А (стор. 6).  
Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

Завдання 3.

Вирішення математичного виразу (таб.3, №30).

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):  $\pi$   
= 3.141592 – константа, дійсний тип.

x – змінна, дійсний тип.

Вихідні дані (ім'я, опис, тип):

cosx – косинус, дійсний із подвійною точністю тип.

sinx – синус виразу, дійсний із подвійною точністю тип.

logx – логарифм виразу, дійсний із подвійною точністю тип.

exp<sub>x</sub> – 3 у степені, дійсний із подвійною точністю тип.

sqrt<sub>x</sub> – вираз під коренем, дійсний із подвійною точністю тип.

num1 – чисельник, добуток logx та sinx, дійсний тип. denom –  
знаменник, добуток exp<sub>x</sub> та sqrt<sub>x</sub>, дійсний тип. y – значення  
функції, дійсний із подвійною точністю тип.

Алгоритм вирішення:

- 1) Введення даних;
- 2) Обчислення логарифму:  $\log x = \log(\text{abs}(2 * x)) / \log(3)$ ;
- 3) Обчислення значення синуса виразу:  $\sin x = \text{pow}(\text{abs}(\sin((3 * x + 15) * \pi / 180)), 3)$ ;
- 4) Знаходження значення числа 3 у степені: `double expx = pow(3, 2 * x - 1);`
- 5) Обчислення значення косинуса:  $\cos x = (1.0 / 2.0) * \cos(x)$ ;
- 6) Знаходження виразу під коренем: `double sqrtx = sqrt(4 * pi + cosx);`

- 7) Об'єднання чисельника:  $\text{num1} = \log x * \sin x$ ;
- 8) Об'єднання знаменника:  $\text{denom} = \exp x * \sqrt{x}$ ;
- 9) Остаточний розрахунок рівняння:  $y = \text{num1} / \text{denom}$ ;

На рисунку 3 зображено код вирішення задачі 30 з таблиці № 3.

```
// y = ... (tab.3 #30)
cout << "\n Math.1. \n";
const double pi = 3.141592; // визначення дійсної константи
double x, num1, denom, cosx, sinx, logx, y; // декларація дійсних змінних

cout << "Введіть значення x:"; // введення даних
cin >> x;

// розрахунок
logx = log(abs(2 * x)) / log(3); // логарифм
sinx = pow(abs(sin((3 * x + 15) * pi / 180)), 3); // значення синуса
double expx = pow(3, 2 * x - 1); // 3 у степені
cosx = (1.0 / 2.0) * cos(x); // косинус
double sqrtx = sqrt(4 * pi + cosx); // вираз під коренем

// об'єднання чисельника і знаменника
num1 = logx * sinx; // чисельник
denom = expx * sqrtx; // знаменник

//остаточний розрахунок рівняння
y = num1 / denom;
cout << "Функція y = " << y << endl; // виведення результату
return 0;
```

Рисунок 3 – вирішення задачі 30 з таб. № 3

Лістинг коду вирішення задачі 30 з таб. №3 наведено в дод. А (стор. 6).  
Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

## ВИСНОВКИ

В ході вирішення лабораторної роботи було вивчено і відпрацьовано в коді програми задачі із дійсним із подвійною точністю та цілим типом даних. Закріплено на практиці розрахунки математичних функцій та вбудовані операції на мові C ++.

## ДОДАТОК А

Лістинг коду програми

```
#include <iostream>
#include "windows.h" using
namespace std;
```

```

int main()
{
    SetConsoleOutputCP(1251);
    // Integer 9
    // Дано тризначне число. використовуючи одну операцію цілочисельного ділення, вивести
першу цифру
    // даного числа (сотні).
    int num, ones;
    cout << "Введіть тризначне число: "; // введення числа    cin >> num;
    ones = num / 100; // отримання першої цифри сотні    cout << "Перша цифра сотні: " << ones
<< endl; // виведення результату

    // Boolean 2
    // Дано ціле число A. Перевірити істинність висловлювання "Число A є непарним".

    cout << "\n Boolean2. \n";
    int A;
    // введення даних
    cout << "A = ";    cin >>
A;    // підрахунок
    bool is_nep = A % 2 != 0; // визначення ЛОГІЧНОЇ змінної
    // виведення результату
    cout << "A є непарним: " << boolalpha << is_nep << endl;

    // y = ... (tab.3 #30)    cout << "\n
Math.1. \n";
    const double pi = 3.141592; // визначення дійсної константи
    double x, num1, denom, cosx, sinx, logx, y; // декларація дійсних змінних

    cout << "Введіть значення x: "; // введення даних    cin >> x;

    // розрахунок
    logx = log(abs(2 * x)) / log(3); // логарифм
    sinx = pow(abs(sin((3 * x + 15) * pi / 180)), 3); // значення синуса    double expx = pow(3, 2 * x -
1); // 3 у степені    cosx = (1.0 / 2.0) * cos(x); // косинус    double sqrtx = sqrt(4 * pi + cosx); //
вираз під коренем
    // об'єднання чисельника і знаменника    num1 =
logx * sinx; // чисельник    denom = expx * sqrtx; //
знаменник

    //остаточний розрахунок рівняння
    y = num1 / denom;    cout << "Функція y = " << y << endl; // виведення
результату    return 0;
}

```

ДОДАТОК Б  
Скрін-шот вікна виконання програми

```
Введіть тризначне число: 630  
Перша цифра сотні: 6
```

```
Boolean2.  
A = 5  
A є непарним: true
```

```
Math.1.  
Введіть значення x:2  
Функція  $y = 0.000611864$ 
```

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдань Integer 9,  
Boolean 2, задачі 30 з таб. № 3