



Lista de recursos identificados

Proyecto VII

Para nuestro proyecto identificamos que se requerirán los siguientes recursos:

Dentro del equipo de desarrollo vamos a necesitar:

El equipo de desarrolladores de software: Responsables de escribir el código y desarrollar la plataforma, al mismo tiempo controlar los aspectos de UI/UX

Scrum master: Encargado de gestionar y coordinar el equipo de desarrollo, así como de aplicar la metodología Scrum.

Product owner: El propietario del producto, que se encarga de definir los requisitos y prioridades del proyecto.

Dentro de la infraestructura y tecnología:

Servidores: Para alojar la plataforma y los datos de los usuarios.

Base de datos: Para almacenar la información de los usuarios, proyectos y tareas.

Herramientas de desarrollo: editores de código y herramientas de control de versiones como Git.

Software de gestión de proyectos: Para planificar y gestionar las tareas del equipo, como Jira o Trello.

Servicio de alojamiento en la nube: Necesario para almacenar información en la nube y acceder a ella en tiempo real

Plataformas de comunicación: Para facilitar la comunicación dentro del equipo, como Slack o Microsoft Teams.

Referencias:

Gupta, M. (2023). How to manage resources in agile project management? *Resources Library*. <https://www.saviom.com/blog/how-to-manage-resources-in-agile-project-management/>

Resource planning in Agile projects. (n.d.). Scrum.org.
<https://www.scrum.org/forum/scrum-forum/17085/resource-planning-agile-projects>