Отчет по домашнему заданию

Telegram бот переводчик

Текст программы

```
import telebot
from deep translator import GoogleTranslator, exceptions
BOT_TOKEN = '7610180894:AAGnFqUmMRF2lktYcvg6pCt6SEI6_SkXRCY'
bot = telebot.TeleBot(BOT_TOKEN)
# Доступные языки
languages = {
  'ru': 'Русский',
  'en': 'Английский',
  'es': 'Испанский',
  'de': 'Немецкий',
  'it': 'Итальянский',
  'fr': 'Французский',
}
# Языки по умолчанию
DEFAULT_SOURCE_LANGUAGE = 'ru'
DEFAULT TARGET LANGUAGE = 'en'
# Состояние пользователя
user_states = {}
def create translator keyboard():
```

```
keyboard = telebot.types.ReplyKeyboardMarkup(resize keyboard=True)
  keyboard.add("Выбрать исходный язык")
  keyboard.add("Выбрать язык перевода")
  keyboard.add("Помощь")
  keyboard.add("Стоп")
  keyboard.add("Старт")
  return keyboard
def create_language_keyboard():
  markup = telebot.types.ReplyKeyboardMarkup(resize keyboard=True)
 for code, name in languages.items():
   markup.add(name)
  markup.add("Назад")
  return markup
@bot.message_handler(commands=['start'])
def start_command(message):
  chat id = message.chat.id
  user states[chat id] = {
    'source_language': DEFAULT_SOURCE_LANGUAGE,
    'target_language': DEFAULT_TARGET_LANGUAGE,
    'state': 'main menu'
  }
  bot.send_message(chat_id,
          f"Привет! Используются языки по умолчанию:
{languages[DEFAULT SOURCE LANGUAGE]} ->
{languages[DEFAULT TARGET LANGUAGE]}. Выберите действие:",
          reply_markup=create_translator_keyboard())
```

```
@bot.message_handler(func=lambda message: True)
def handle message(message):
  chat id = message.chat.id
  if chat id not in user states:
   start_command(message)
   return
  state = user_states[chat_id]['state']
  if state == 'main menu':
   if message.text == "Выбрать исходный язык":
      bot.send_message(chat_id, "Выберите исходный язык:",
reply markup=create language keyboard())
      user_states[chat_id]['state'] = 'choosing_source'
   elif message.text == "Выбрать язык перевода":
      bot.send message(chat id, "Выберите язык перевода:",
reply markup=create language keyboard())
      user states[chat id]['state'] = 'choosing target'
   elif message.text == "Помощь":
      bot.send_message(chat_id, "Привет, я бот-переводчик, выбери
исходный язык и язык перевода. Затем напиши слово/текст, перевод
которого тебе нужен", reply_markup=create_translator_keyboard())
   elif message.text == "Стоп":
      bot.send message(chat id, "Работа бота остановлена",
reply markup=None)
      del user states[chat id]
   else:
      # Обработка текста, если не выбрано действие
```

```
elif state in ['choosing source', 'choosing target']:
    if message.text == "Назад":
      user states[chat id]['state'] = 'main menu'
      bot.send_message(chat_id, "Возвращаемся в главное меню",
reply_markup=create_translator_keyboard())
    elif message.text in languages.values():
      lang code =
list(languages.keys())[list(languages.values()).index(message.text)]
      if state == 'choosing source':
        user states[chat id]['source language'] = lang code
      else:
        user_states[chat_id]['target_language'] = lang_code
      user states[chat id]['state'] = 'main menu'
      bot.send message(chat id, f"Язык выбран! Теперь введите текст для
перевода.", reply markup=create translator keyboard())
    else:
      bot.reply to(message, "Пожалуйста, выберите язык из предложенных.")
  else:
    translate and send(message)
def translate_and_send(message):
  chat_id = message.chat.id
  source language = user states[chat id]['source language']
  target_language = user_states[chat_id]['target_language']
  try:
    translator = GoogleTranslator(source=source language,
target=target_language)
```

translate and send(message)

```
translated_text = translator.translate(message.text)
bot.reply_to(message, translated_text)
except Exception as e:
bot.reply_to(message, f"Ошибка перевода: {e}")
```

bot.polling()

Примеры выполнения программы



Написать сообщение...





Выбрать исходный язык

Выбрать язык перевода

Помощь

Стоп