

Algoritmos de Ordenamiento Interno

Son aquellos en los que los valores a ordenar están en memoria principal, por lo que se asume que el tiempo que se requiere para acceder cualquier elemento sea el mismo ($a[1]$, $a[500]$, etc).

Tipo de algoritmos de ordenamiento Internos

- Inserción directa.
- Inserción binaria.
- Inserción directa.
- Selección directa.
- Selección directa.
- Burbuja.
- Shake.
- Intercambio directo.
- Shell.
- Heap.
- Tournament.
- Ordenamiento de árbol.
- Quick sort.
- Sort particionado.
- Merge sort.
- Radix sort.
- Cálculo de dirección.
- Disminución incremental

Algoritmos de intercambio:

En este tipo de algoritmos se toman los elementos de dos en dos, se comparan y se intercambian si no están en el orden adecuado. Este proceso se repite hasta que se ha analizado todo el conjunto de elementos y ya no hay intercambios.

Entre estos algoritmos se encuentran el burbuja y Quick Sort.

Algoritmos de selección:

En este tipo de algoritmos se selecciona o se busca el elemento más pequeño (o más grande) de todo el conjunto de elementos y se coloca en su posición adecuada. Este proceso se repite para el resto de los elementos hasta que todos son analizados.

Entre estos algoritmos se encuentra el de selección directa.

Algoritmos de enumeración:

En este tipo de algoritmos cada elemento es comparado contra los demás. En la comparación se cuenta cuántos elementos son más pequeños que el elemento que se está analizando, generando así una enumeración. El número generado para cada elemento indicará su posición.