

```

using System;
namespace Practica28
{
    class Program
    {
        public class ArbolBinarioOrdenado
        {
            class Nodo
            {
                public int info;
                public Nodo izq, der;
            }
            Nodo raiz;

            public ArbolBinarioOrdenado()
            {
                raiz = null;
            }
            public void Insertar(int info)
            {
                Nodo nuevo;
                nuevo = new Nodo();
                nuevo.info = info;
                nuevo.izq = null;
                nuevo.der = null;
                if (raiz == null)
                    raiz = nuevo;
                else
                {
                    Nodo anterior = null, reco;
                    reco = raiz;
                    while (reco != null)
                    {
                        anterior = reco;
                        if (info < reco.info)
                            reco = reco.izq;
                        else
                            reco = reco.der;
                    }
                    if (info < anterior.info)
                        anterior.izq = nuevo;
                    else
                        anterior.der = nuevo;
                }
            }
            private void ImprimirPre(Nodo reco)

```

```

{
    if (reco != null)
    {
        Console.Write(reco.info + " ");
        ImprimirPre(reco.izq);
        ImprimirPre(reco.der);
    }
}

public void ImprimirPre()
{
    ImprimirPre(raiz);
    Console.WriteLine();
}
private void ImprimirEntre(Nodo reco)
{
    if (reco != null)
    {
        ImprimirEntre(reco.izq);
        Console.Write(reco.info + " ");
        ImprimirEntre(reco.der);
    }
}
public void ImprimirEntre()
{
    ImprimirEntre(raiz);
    Console.WriteLine();
}
private void ImprimirPost(Nodo reco)
{
    if (reco != null)
    {
        ImprimirPost(reco.izq);
        ImprimirPost(reco.der);
        Console.Write(reco.info + " ");
    }
}
public void ImprimirPost()
{
    ImprimirPost(raiz);
    Console.WriteLine();
}
static void Main(string[] args)
{
    ArbolBinarioOrdenado arbol = new ArbolBinarioOrdenado();

```

```

arbol.Insertar(100);
arbol.Insertar(50);
arbol.Insertar(25);
arbol.Insertar(75);
arbol.Insertar(150);

int opcion = 0;
do
{
    Console.WriteLine("Arbol binario no balanceado");
    Console.WriteLine("\n"); ;
    Console.WriteLine(" 1. Desplegar arbol inorden");
    Console.WriteLine(" 2. Deplegada arbol preorden");
    Console.WriteLine(" 3. Deplegada arbol postorden");
    Console.WriteLine("Elija opcion: ");
    opcion = int.Parse(Console.ReadLine());
    switch (opcion)
    {
        case 1:
            Console.WriteLine("\n");
            arbol.ImprimirEntre();
            break;
        case 2:
            Console.WriteLine("\n");
            arbol.ImprimirPre();
            break;
        case 3:
            Console.WriteLine("\n");
            arbol.ImprimirPost();
            break;
        default:
            Console.WriteLine("\n");
            break;
    }
}
while (opcion != 4);
}
}
}
}

```