

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Practica26
{
    class Program
    {
        public class ArbolBinarioOrdenado
        {
            class Nodo
            {
                public int info;
                public Nodo izq, der;
            }
            Nodo raiz;

            public ArbolBinarioOrdenado()
            {
                raiz = null;
            }

            public void Insertar(int info)
            {
                Nodo nuevo;
                nuevo = new Nodo();
                nuevo.info = info;
                nuevo.izq = null;
                nuevo.der = null;
                if (raiz == null)
                    raiz = nuevo;
                else
                {
                    Nodo anterior = null, reco;
                    reco = raiz;
                    while (reco != null)
                    {
                        anterior = reco;
                        if (info < reco.info)
                            reco = reco.izq;
                        else
                            reco = reco.der;
                    }
                    if (info < anterior.info)

```

```

        anterior.izq = nuevo;
    else
        anterior.der = nuevo;
    }
}

private void ImprimirEntre(Nodo reco)
{
    if (reco != null)
    {
        ImprimirEntre(reco.izq);
        Console.Write(reco.info + " ");
        ImprimirEntre(reco.der);
    }
}

public void ImprimirEntre()
{
    ImprimirEntre(raiz);
    Console.WriteLine();
}

}

static void Main(string[] args)
{
    ArbolBinarioOrdenado abo = new ArbolBinarioOrdenado();
    abo.Insertar(100);
    abo.Insertar(50);
    abo.Insertar(25);
    abo.Insertar(75);
    abo.Insertar(150);
    Console.WriteLine("Impresion entreorden: ");
    abo.ImprimirEntre();
    Console.ReadKey();
}
}

```