

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Practica1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Recursividad rec = new Recursividad();
            rec.Imprimir(100);
            Console.ReadKey();
        }

        public class Recursividad
        {
            public void Imprimir(int numero)
            {
                if (numero <= 1)
                {
                    Console.WriteLine(numero);
                }
                else
                {
                    Imprimir(numero - 1);
                    Console.WriteLine(numero);
                }
            }
        }
    }
}
```