

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Practica3
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Por favor, introduzca un número: ");
            int numero = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine(" #" + Fibonacci(numero));
            Console.ReadKey();
        }

        public static int Fibonacci(int num)
        {
            if (num <= 1)
            {
                return 1;
            }
            else
            {
                return Fibonacci(num - 2) + Fibonacci(num - 1);
            }
        }
    }
}
```