```
using System;

namespace Practica27
{
    class Program
    {
        public class ArbolBinarioOrdenado
        {
            class Nodo
            {
                public int info;
                public Nodo izq, der;
            }
            Nodo raiz;

            public ArbolBinarioOrdenado()
            {
                raiz = null;
            }

            public void Insertar(int info)
            {
                Nodo nuevo;
                nuevo = new Nodo();
                nuevo.info = info;
                nuevo.izq = null;
                nuevo.der = null;
                if (raiz == null)
                    raiz = nuevo;
                else
                {
                    Nodo anterior = null, reco;
                    reco = raiz;
                    while (reco != null)
                    {
                        anterior = reco;
                        if (info < reco.info)
                            reco = reco.izq;
                        else
                            reco = reco.der;
                    }
                    if (info < anterior.info)
                        anterior.izq = nuevo;
                    else
                        anterior.der = nuevo;
                }
```

```
    }

    private void ImprimirEntre(Nodo reco)
    {
        if (reco != null)
        {
            ImprimirEntre(reco.izq);
            Console.Write(reco.info + " ");
            ImprimirEntre(reco.der);
        }
    }

    public void ImprimirEntre()
    {
        ImprimirEntre(raiz);
        Console.WriteLine();
    }

    private void ImprimirPre(Nodo reco)
    {
        if (reco != null)
        {
            Console.Write(reco.info + " ");
            ImprimirPre(reco.izq);
            ImprimirPre(reco.der);
        }
    }

    public void ImprimirPre()
    {
        ImprimirPre(raiz);
        Console.WriteLine();
    }
}



static void Main(string[] args)
{
    ArbolBinarioOrdenado arbol = new ArbolBinarioOrdenado();

    arbol.Insertar(100);
    arbol.Insertar(50);
    arbol.Insertar(25);
    arbol.Insertar(75);
    arbol.Insertar(150);
```

```
            int opcion = 0;
            do
            {
                Console.WriteLine("Arbol binario no balanceado");
                Console.WriteLine("\n");;
                Console.WriteLine(" 1. Desplegar arbol inorden");
                Console.WriteLine(" 2. Deplegada arbol preorden");
                Console.WriteLine("Elija opcion: ");
                opcion = int.Parse(Console.ReadLine());
                switch (opcion)
                {
                    case 1:
                        Console.WriteLine("\n");
                        arbol.ImprimirEntre();
                        break;
                    case 2:
                        Console.WriteLine("\n");
                        arbol.ImprimirPre();
                        break;
                    default:
                        Console.WriteLine("\n");
                        break;
                }
            }
            while (opcion != 3);

        }
    }
}
```