

Clase Principal

```
using System;
```

```
namespace Practica1
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            Pila P = new Pila();
```

```
            P.InsertarNodo();
```

```
            P.InsertarNodo();
```

```
            P.InsertarNodo();
```

```
            P.InsertarNodo();
```

```
            P.InsertarNodo();
```

```
            Console.WriteLine("Los datos registrados son...");
```

```
            P.desplegarPila();
```

```
            Console.ReadKey();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

Clase Nodo

```
using System;
namespace Practica1
{
    class Nodo
    {
        private int dato;
        private Nodo siguiente;

        public int Dato
        {
            get { return dato; }
            set { dato = value; }
        }
        public Nodo Siguiente
        {
            get { return siguiente; }
            set { siguiente = value; }
        }
    }
}
```

Clase Pila

```
using System;
namespace Practica1
{
    class Pila
    {
        private Nodo Primero = new Nodo();

        public Pila()
        {
            Primero = null;
        }

        public void InsertarNodo()
        {
            Nodo Nuevo = new Nodo();
            Console.Write("Ingrese dato: ");
            Nuevo.Dato = int.Parse(Console.ReadLine());

            Nuevo.Siguiente = Primero;
            Primero = Nuevo;

            Console.WriteLine("Dato registrado");
        }

        public void desplegarPila()
        {
            Nodo Actual = new Nodo();
            Actual = Primero;

            while (Actual != null)
            {
                Console.WriteLine(" " + Actual.Dato);
                Actual = Actual.Siguiente;
            }
        }
    }
}
```