

Memoria estática

Es un espacio lógico para guardar información, son parte de los componentes que forman parte de una computadora y retienen datos informáticos durante algún intervalo de tiempo. Las memorias de computadora proporcionan unas de las principales funciones de la computación moderna, la retención o almacenamiento de información.

La forma más fácil de almacenar el contenido de una variable en memoria en tiempo de ejecución es en memoria estática o permanente a lo largo de toda la ejecución del programa. Es decir, que no se modifica al menos en tiempo de ejecución.

La memoria estática es la que no se puede modificar o ejecutar en momento de ejecución. También se debe conocer con anticipo el tamaño de la estructura que está en ejecución por Ej. Un vector, matriz, cubo etc. Estos ejemplos que con anticipación se deben conocer el tamaño de la estructura. Algunos lenguajes de programación utilizan la palabra static para especificar elementos del programa que deben almacenarse en memoria estática.

Referencias:

<https://es.slideshare.net/Tell123Say123/memoria-estatica>