

Clase Nodo

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace Practica7
```

```
{
    public class Nodo
    {
        private int Dato;
        private Nodo Siguiente;
        public int dato
        {
            get { return Dato; }
            set { Dato = value; }
        }
        public Nodo siguiente
        {
            get { return Siguiente; }
            set { Siguiente = value; }
        }
    }
}
```

Clase Principal

using System;

namespace Practica7

```
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Lista l = new Lista();
            int opcMenu = 0;
            do
            {
                Console.WriteLine("Cola circular simple");
                Console.WriteLine(" 1. Insertar dato");
                Console.WriteLine(" 2. Desplegar cola");
                Console.WriteLine(" Escoja opcion: ");
                opcMenu = int.Parse(Console.ReadLine());
                switch (opcMenu)
                {
                    case 1:
                        Console.WriteLine("\n");
                        l.insertarNodo();
                        l.insertarNodo();
                        l.insertarNodo();
                        l.insertarNodo();
                        l.insertarNodo();
                        break;
                    case 2:
                        Console.WriteLine("\n");
                        Console.WriteLine("La lista registrada es...");
                        l.DesplegarLista();
                        break;
                    default:
                        Console.WriteLine("\n");
                        Console.WriteLine("Opcion incorrecta");
                        break;
                }
            } while (opcMenu != 3);
        }
    }
}
```

Clase Lista

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace Practica7
{
    class Lista
    {
        private Nodo primero = new Nodo();
        private Nodo ultimo = new Nodo();

        public Lista()
        {
            primero = null;
            ultimo = null;
        }

        public void insertarNodo()
        {
            Nodo nuevo = new Nodo();
            Console.WriteLine("Ingrese dato en la lista: ");
            nuevo.dato = int.Parse(Console.ReadLine());
            if (primero == null)
            {
                primero = nuevo;
                primero.siguiente = nuevo;
                ultimo = primero;
            }
            else
            {
                ultimo.siguiente = nuevo;
                nuevo.siguiente = primero;
                ultimo = nuevo;
            }
            Console.WriteLine("\n");
            Console.WriteLine("Nodo ingresado con exito c:");
            Console.WriteLine("\n");
        }
    }
}
```

```
public void DesplegarLista()
{
    Nodo actual = new Nodo();
    actual = primero;
    if (actual != null)
    {
        do
        {
            Console.WriteLine(" " + actual.dato);
            actual = actual.siguiente;
        }
        while (actual != primero);
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("\n");
        Console.WriteLine("La lista se encuentra vacia");
    }
}

}
```