

UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

001051ENEC50222-02H – DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS I

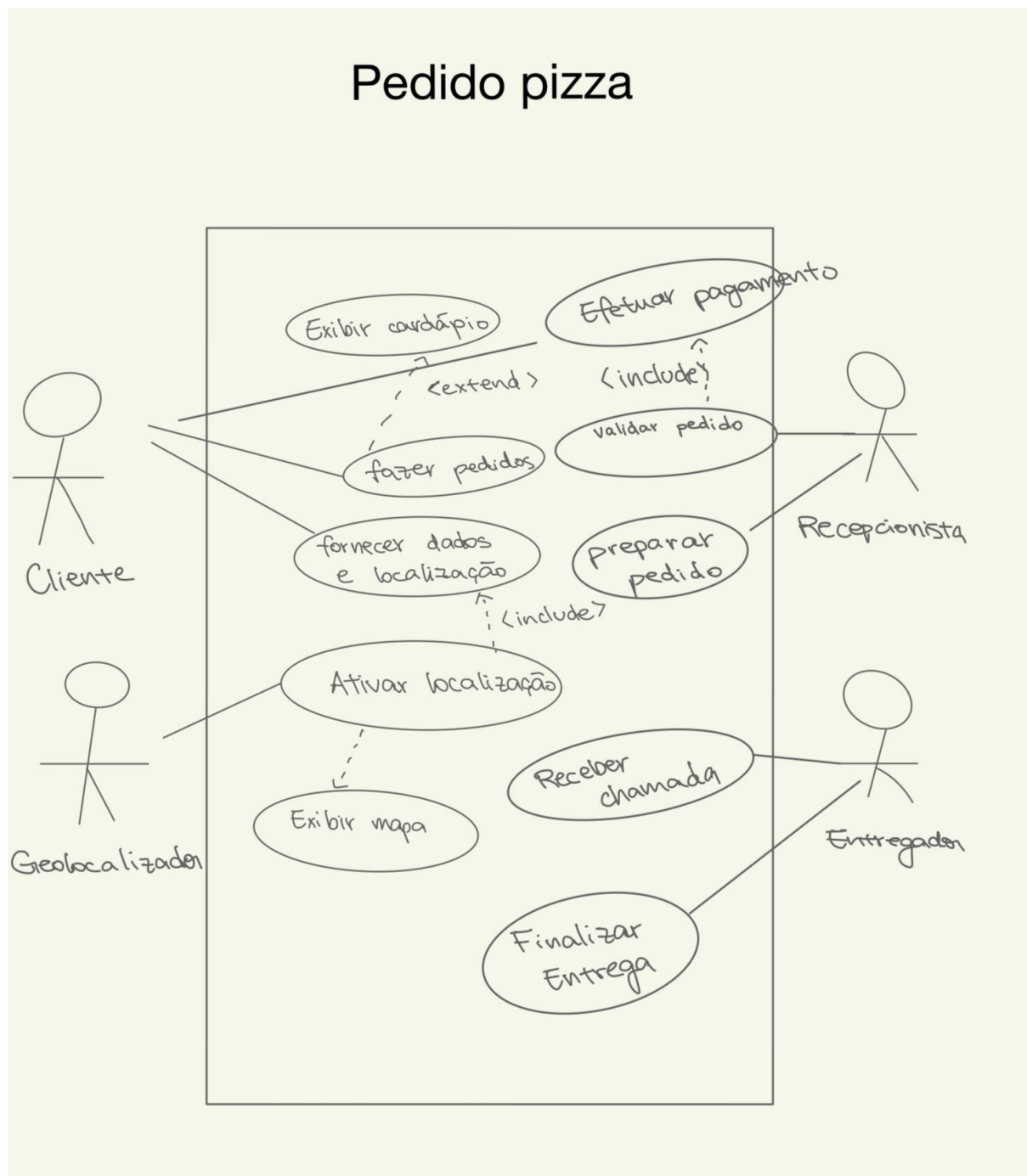
ATIVIDADE: PROJETO UML

Anshu Li	T.I.A.: 3232961
Caroline	T.I.A.: 32366256
Rafaela	T.I.A.: 42336831
Karina	T.I.A.: 32343256
Renata	T.I.A.: 32326416

Professor: Rodrigo Silva

São Paulo, Outubro de 2023

Diagrama de Casos de Uso:



Descrição dos Requisitos no Caso de Usos:

Caso de Uso 1: Fazer um Pedido de Pizza

- Ator Principal: Cliente
- Descrição: Este caso de uso representa a ação do cliente ao fazer um pedido de pizza. O cliente interage com o sistema para escolher os itens desejados

do menu, adicionar ao carrinho, fornecer informações de entrega (endereço), e finalizar o pedido.

- Pré-condições: Cliente está logado ou fornece informações de contato.
- Fluxo Principal:
 - O sistema exibe o menu de pizza e outros produtos disponíveis.
 - O cliente seleciona os itens desejados e os adiciona ao carrinho.
 - O cliente fornece informações de entrega (endereço, instruções especiais).
 - O cliente revisa o pedido no carrinho.
 - O cliente confirma o pedido.
 - O sistema registra o pedido e encaminha para a loja de pizza mais próxima.
- Fluxo Alternativo: Pedido é cancelado pelo cliente.
- Pós-condições: O pedido é registrado e encaminhado para a loja de pizza mais próxima.

Caso de Uso 2: Encontrar a Loja de Pizza mais Próxima

- Ator Principal: Sistema
- Descrição: Este caso de uso descreve como o sistema determina a loja de pizza Pizza-Express mais próxima do cliente para fazer a entrega.
- Pré-condições: Cliente fez um pedido.
- Fluxo Principal:
 - O sistema recebe as informações de entrega do cliente.
 - O sistema identifica a localização do cliente.
 - O sistema consulta a base de dados para encontrar a loja de pizza mais próxima.
 - O sistema atribui o pedido à loja encontrada.
- Pós-condições: O sistema atribui o pedido à loja de pizza mais próxima.

Caso de Uso 3: Preparar Pedido na Loja de Pizza

- Ator Principal: Funcionário da Loja de Pizza

- Descrição: Este caso de uso representa as ações realizadas na loja de pizza para preparar o pedido do cliente. O funcionário recebe o pedido da central, prepara a pizza e a embala para entrega.
- Pré-condições: Pedido foi atribuído à loja de pizza.
- Fluxo Principal:
 - O funcionário da loja de pizza recebe o pedido da central.
 - O funcionário prepara os itens do pedido.
 - O pedido é embalado para entrega.
- Pós-condições: O pedido está pronto para entrega.

Caso de Uso 4: Entregar Pedido ao Cliente

- Ator Principal: Entregador
- Descrição: Este caso de uso representa a ação de entregar o pedido ao cliente. O entregador pega o pedido na loja de pizza e o entrega no endereço do cliente.
- Pré-condições: Pedido está pronto na loja de pizza.
- Fluxo Principal:
 - O entregador pega o pedido na loja de pizza.
 - O entregador segue as instruções de entrega fornecidas pelo sistema.
 - O entregador entrega o pedido ao cliente.
- Pós-condições: O pedido é entregue ao cliente.

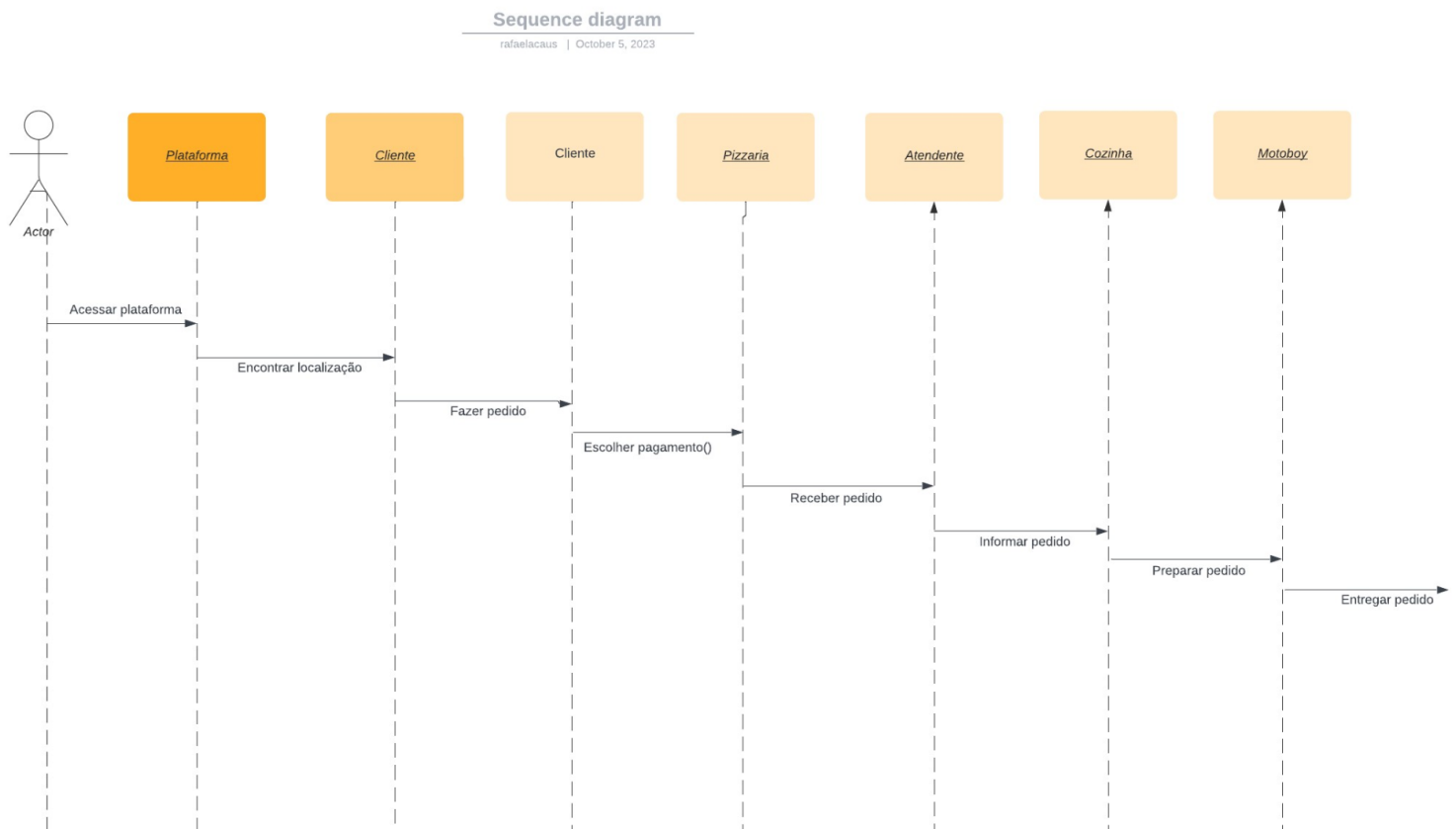
Caso de Uso 5: Rastrear Pedido (Cliente)

- Ator Principal: Cliente
- Descrição: Este caso de uso permite que o cliente rastreie o status do seu pedido em tempo real. O cliente pode ver a localização atual do entregador e o tempo estimado de entrega.
- Pré-condições: Pedido foi confirmado.
- Fluxo Principal:
 - O cliente acessa a opção de rastreamento no aplicativo ou site.
 - O sistema fornece informações atualizadas sobre o status e a localização do pedido.
- Fluxo Alternativo: Cliente cancela o rastreamento.

- Pós-condições: Cliente obtém informações atualizadas sobre o pedido.

Estes casos de uso descrevem as principais funcionalidades do sistema de software necessário para melhorar o processo de entrega da Pizza-Express e competir com o concorrente que promove entregas em 30 minutos. Cada caso de uso representa uma interação específica entre os atores (cliente, sistema, funcionário da loja e entregador) e o sistema em desenvolvimento.

Diagrama de Sequência:



Link do github:

<https://github.com/KarinaKim05/Projeto-UML/wiki>

<https://github.com/KarinaKim05/Projeto-UML/wiki/Diagrama-de-Casos-de-Uso-%E2%80%90-Fase-II>

<https://github.com/KarinaKim05/Projeto-UML/wiki/Descri%C3%A7%C3%A3o-dos-Requisitos-no-Caso-de-Usos-%E2%80%90-Fase-III>

<https://github.com/KarinaKim05/Projeto-UML/wiki/Diagrama-de-Sequ%C3%Aancia-%E2%80%90-Fase-IV>