

---

# Insertion Sort

## Analise de Algoritmos

---

Integrantes:

Amanda Garcia, Felipe Arruda, Victor Magalhães

---

# Motivação - Descrição Informal

---

Algoritmos de ordenação são utilizados nas situações onde temos um conjunto de elementos, geralmente armazenados em um vetor, e queremos ordená-los de forma crescente.

Um dos métodos mais conhecidos é o Insertion Sort. A principal característica deste método consiste em ordenar um conjunto de elementos, utilizando um subconjunto ordenado localizado em seu início, e em cada interação, acrescentamos a este subconjunto mais um elemento, até que atingimos o último elemento do conjunto fazendo com que todo o vetor se torne ordenado.

---

# Motivação - Definição Formal do Problema

---

## **Entrada:**

Um vetor de  $n$  números desordenados. Ex:  $(a_1, a_2, a_3, \dots, a_n)$

## **Questão:**

Ordenar os elementos do vetor em ordem crescente.

## **Saída:**

Um vetor com os mesmos  $n$  elementos da entrada ordenados de forma crescente. Ex:  $(a_1 \leq a_2 \leq a_3, \dots \leq a_n)$

---

# Motivação - Exemplos de Instâncias do Problema

---

**Exemplo 1:**

**Entrada:** vetor = {2, 4, 5, 1}

**Saída:** vetor = {1, 2, 3, 4}

# Motivação - Exemplos de Instâncias do Problema

---

## Exemplo 2:

**Entrada:** vetor = {5, 3, 7, 8, 2, 5}

**Saída:** vetor = {2, 3, 5, 5, 7, 8}

# Algoritmo - Ideia

---

Este algoritmo foca em ordenar os elementos de um vetor, percorrendo o vetor da **direita** para a **esquerda**, e enquanto está executando, este coloca os elementos que estão mais a esquerda ordenados.

---

# Algoritmo - Ideia

---

Em cada etapa temos duas regiões diferentes no vetor:

- A primeira, que está **ordenada**;
- A segunda, que **não está ordenada**;

E em cada passo o algoritmo vai **percorrendo** o vetor, colocando um dos elementos da região onde não estão ordenados em sua respectiva posição na região dos elementos ordenados.

No final da execução do algoritmo a primeira região equivale a todo o vetor, e a segunda é vazia.

---

# Algoritmo - Exemplo

---

Vetor: { 2, 4, 3, 1 }

---



# Algoritmo - Exemplo

---

Inicialmente considera-se o primeiro elemento do arranjo como se ele estivesse ordenado.

Ele será considerado o sub-arranjo ordenado inicial.

{ 2, 4, 3, 1 }

---

# Algoritmo - Exemplo

---

Agora o elemento imediatamente superior ao o sub-arranjo ordenado, no o exemplo o número **4**, deve se copiado para uma variável auxiliar qualquer.

Após copiá-lo, devemos percorrer o sub-arranjo a partir do último elemento para o primeiro. Assim poderemos encontrar a posição correta da nossa variável auxiliar dentro do sub-arranjo.

{ **2**, **4**, 3, 1 }

---

# Algoritmo - Exemplo

---

A variável auxiliar (**4**) é maior que o último elemento do o sub-arranjo ordenado por isso o número **2** e o número **4** se mantêm nas mesmas posições.

{ **2**, **4**, 3, 1 }

---

# Algoritmo - Exemplo

---

O sub-arranjo ordenado possui agora dois elementos (**2** e **4**). Vamos repetir o processo anterior para que se continue a ordenação.

Copiamos então mais uma vez o elemento imediatamente superior ao o sub-arranjo ordenado para uma variável auxiliar (**3**).

{ **2**, **4**, **3**, 1 }

---

# Algoritmo - Exemplo

---

Logo em seguida vamos comparando nossa variável auxiliar (**3**) com os elementos do sub-arranjo, sempre a partir do último elemento para o primeiro .

Neste caso verificamos que a nossa variável auxiliar é menor que o último elemento do sub-arranjo. Assim, copiamos este elemento para a direita e continuamos com nossas comparações.

{ **2**, **3**, **4**, **1** }

---

# Algoritmo - Exemplo

---

A nossa variável auxiliar é maior que o elemento do subarranjo que estamos comparando. Por isso ele se mantém na sua posição.

**{ 2, 3, 4, 1 }**

---

# Algoritmo - Exemplo

---

O sub-arranjo ordenado possui agora três elementos (**2**, **3** e **4**). Copiamos então mais uma vez o elemento imediatamente superior ao o sub-arranjo ordenado para uma variável auxiliar (**1**).

{ **2**, **3**, **4**, **1** }

---

# Algoritmo - Exemplo

---

Neste caso verificamos que a nossa variável auxiliar é menor que o último elemento do sub-arranjo. Assim, copiamos este elemento para a direita e continuamos com nossas comparações.

**{ 2, 3, 1,4 }**

---



# Algoritmo - Exemplo

---

Mais uma vez a nossa variável auxiliar é menor que o elemento do sub-arranjo que estamos comparando. Por isso ele deve ser copiado para a direita, abrindo espaço para que a variável auxiliar seja colocada em sua posição correta.

**{ 2, 1 , 3, 4 }**

---

# Algoritmo - Exemplo

---

Novamente a nossa variável é menor que o ultimo elemento do sub-arranjo, e copiamos ele para a direita.

**{1, 2 ,3 ,4}**

---

# Algoritmo - Exemplo

---

Agora o vetor está ordenado :

**{1, 2 ,3 ,4}**

---

# Algoritmo - Descrição Formal

---

```
PARA  $j \leftarrow 1$  ATÉ  $\text{COMPRIMENTO}(A)$   
  chave  $\leftarrow A[j]$   
   $i \leftarrow j - 1$   
  ENQUANTO  $i > 0$  E  $A[i] > \text{chave}$   
     $A[i + 1] \leftarrow A[i]$   
     $i \leftarrow i - 1$   
   $A[i + 1] \leftarrow \text{chave}$ 
```

# Algoritmo - Descrição Formal

---

A cada iteração, percorremos a entrada selecionando um par de chaves de índice  $i$  e  $i+1$  e verificando se  $i+1$  é maior que  $i$ , caso verdadeiro passamos para o próximo índice assumindo que a primeira parte está ordenada e fazemos o mesmo teste. Caso  $i+1$  for menor que  $i$ , trocamos eles de posição e voltamos para onde não está ordenado para reordenar.

---

# Algoritmo - Detalhes

---

O algoritmo é bem simples em sua estrutura.

## **Um vetor:**

N elementos a serem ordenados

## **Poucas Variáveis Auxiliares:**

Usadas no controle dos índices do vetor

## **Dois loops:**

um para **percorrer** todo o vetor e outro usado para **comparar** cada elemento da iteração atual do primeiro loop com os outros elementos do vetor

---

# Algoritmo - Implementação

---

```
void InserctionSort(int n, int vetor[]){
    int j,i, chave;
    for(j = 1; j < n; j++){

        chave = vetor[j];
        i = j - 1;

        while(i >= 0 && vetor[i] > chave){

            vetor[i + 1] = vetor[i];
            i = i - 1;
        }

        vetor[i + 1] = chave;
    }
}
```

---

# Análise - Prova de corretude

---

Subarranjo  $A[1 .. j - 1]$  : elementos já ordenados do vetor;

Subarranjo  $A[j + 1 .. n]$  : elementos que ainda faltam ordenar;

**Loop Invariante:**  $A[1 .. j - 1]$

---



# Análise - Prova de corretude

---

## Inicialização

loop invariante é válido antes da primeira iteração do loop:

$j = 2$ , então o subarranjo  $A[1 .. j - 1]$  consiste apenas no único elemento  $A[1]$ .

---

# Análise - Prova de corretude

---

## Manutenção

Cada iteração mantém o loop invariante.

O corpo do loop exterior desloca-se  $A[j - 1]$ ,  $A[j - 2]$ ,  $A[j - 3]$ ...  $A[j]$  onde o  $A[j]$  é inserido em sua posição adequada.

---

# Análise - Prova de corretude

---

## **Término**

O loop externo só termina quando  $j = n + 1$

Subarranjo  $A[1 .. n]$  equivale aos elementos originalmente contidos em  $A[1 .. n]$ , mas em sequência ordenada.

Subarranjo  $A[1.. n]$  é o arranjo inteiro.

---

# Análise - Demonstração de Complexidade

---

O Insertion Sort tem para o pior caso a complexidade de tempo  $O(n^2)$

Um exemplo do pior caso é quando o vetor a ser ordenado de forma crescente está todo ordenado de forma decrescente.

Ex: { 4, 3, 2 ,1}.

---

# Análise - Demonstração de Complexidade

---

## Operação dominante:

Comparação (entre elementos para saber qual é o menor).

Ex:  **$A[i] > chave$**

---

# Análise - Demonstração de Complexidade

---

No primeiro loop temos **N - 1** iterações que sempre vão ocorrer.

PARA  $j \leftarrow 1$  ATÉ  $\text{COMPRIMENTO}(A)$

# Análise -

## Demonstração de Complexidade

---

O segundo loop terá  **$N - 1$**  iterações no pior caso (se todas as vezes que a comparação “ **$A[i] > chave$** ” for verdadeira).

Isso é se o vetor estiver totalmente em ordem decrescente.

ENQUANTO  $i > 0$  E  $A[i] > chave$

---

# Análise -

## Demonstração de Complexidade

---

Com isso temos, no pior caso,  $(N - 1) * (N - 1)$  operações de dominantes (comparação entre os elementos).

O que nós dá uma complexidade assintótica de  **$O(n^2)$  no pior caso.**

---



# Conclusão

---

- Algoritmo simples;
  - Eficiente em pequenas listas;
  - Sensível a entradas distintas;
  - Estável;
-

# Conclusão - Vantagens

---

Ordena o vetor somente quando necessário.

Isto é, se o vetor já está em ordem, nenhum movimento substancial é realizado.

---

# Conclusão - Desvantagens

---

- Se os elementos já estiverem em suas posições apropriadas, eles podem ser movidos dessas posições e retornarem mais tarde.
  - Se um item está sendo inserido, todos os elementos maiores do que ele têm que ser movidos.
-

# Conclusão - É Possível Fazer Melhor?

---

Sim, utilizando outros algoritmos de ordenação como o Heap Sort temos a seguinte comparação:

Algoritmo	Pior Caso	Caso Medio	Melhor Caso
Insertion Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n)$
Heap Sort	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$	$O(n \log n)$

# Referências Bibliográficas

---

Cormen, Thomas H., Leiserson, Charles E., Rivest, Ronald L., STEIN, Clifford, Algoritmos: Teoria e Prática, Rio de Janeiro: Editora Campus, 2002, 936 p.

Frederico, A. R., Junior, S. J. (2012) “Análise Empírica de Algoritmos de Ordenação”. Disponível em: <<http://pt.slideshare.net/OnOSJunior/anlise-empirica-de-algoritmos-de-ordenao>>. Acesso em 23 fev. 2014.

Jaruzo, R. (2010) “Ordenação por inserção (Insertion Sort)”. Disponível em: <[http://fortium.edu.br/blog/regis\\_jaruzo/files/2010/11/BLOG-INSERTION-SORT.pdf](http://fortium.edu.br/blog/regis_jaruzo/files/2010/11/BLOG-INSERTION-SORT.pdf)>. Acesso em 23 fev. 2014.

Rosen, K. H., Matemática Discreta e suas Aplicações, McGraw-Hill, 2009, 963 p.

Valverde, I.P. (2010) “Algoritmo de Ordenação Insertion Sort”. Disponível em: <<http://www.youtube.com/watch?v=bNcD4lcwo6Q>>. Acesso em 23 fev. 2014.

Zoltán, K., László, T. (2011) “Insert-sort with Romanian folk dance”. Disponível em: <<http://www.youtube.com/watch?v=ROalU379l3U>>. Acesso em 23 fev. 2014.

---