

# HTML básico 1

## *Definição*

HTML significa **Hyper Text Markup Language** e é a linguagem de marcação de hipertexto, ou seja, é a linguagem na qual são escritas as páginas da Web, interpretada pelo navegador.

As informações estão ligadas na forma de páginas ligadas entre si. A página é transferida de um computador remoto para o usuário, onde o browser faz o trabalho de interpretar os códigos naquele documento e mostra a página que o usuário vê. A Web está estruturada em dois princípios básicos: HTTP (Hiper Text Transfer Protocol) e HTML (Hiper Text Markup Language).

HTTP é o protocolo de transferência de hipertexto, ou seja, é o protocolo que permite a navegação na Web, com o simples clicar do mouse sobre o texto (ou imagem) que esteja associado a outro link.

## *Requisitos para o desenvolvimento de uma página WEB*

- Conhecer a linguagem HTML para escrever o código fonte de sua página;
- Editor de texto para gerar o seu código fonte (bloco de notas, Front Page, Dreamweaver, entre outros);
- Um navegador de internet (browser) para visualizar as suas páginas (Internet Explorer, Netscape, etc).

## **TAGs**

Os comandos HTML são chamados de TAGs, compreendem de marcas padrões que são utilizadas para fazer indicações a um browser.

Assim como em outras linguagens, os comandos têm uma sintaxe própria, e seguem algumas regras:

- As TAGs aparecem sempre entre sinais de “menor que” (<) e “maior que” (>);
- Geralmente são utilizadas aos pares, sendo que a TAG de finalização de um comando qualquer é finalizada com a precedência de uma barra (/).

Exemplos:

TAG único:

```
<br>
```

TAG duplo:

```
<center> xxx </center>
```

## 1.1 *Iniciando um documento*

Todo o documento HTML fica contido entre os TAGS: **<HTML>** e **</HTML>**.  
Uma página HTML possui três partes básicas: estrutura principal, um cabeçalho e um corpo de página.

Possui uma estrutura dividida em 4 TAGs básicas:

```
<HTML> ... </HTML>  
<HEAD> ... </HEAD>  
<TITLE> ... </TITLE>  
<BODY> ... </BODY>
```

**<HTML> ... </HTML>**

São usados para delimitar os comandos HTML, indicam o início e o fim de um documento.

**<HEAD> ... </HEAD>**

Usado para indicar parâmetros de configuração do documento, também utilizado para exibir o título na barra de títulos do browser.

**<TITLE> ... </TITLE>**

Indica o título do documento para o browser. Esta TAG deve estar sempre dentro das TAGs **<HEAD>** **</HEAD>**.

**<BODY> ... </BODY>**

Envolvem a seção de corpo do documento. Aqui fica o conteúdo principal da Home Page.

Opcionalmente podemos indicar uma cor para o fundo da página, usando a opção **BGCOLOR**, ou um arquivo de imagem para formar o fundo, usando a opção **BACKGROUND**.

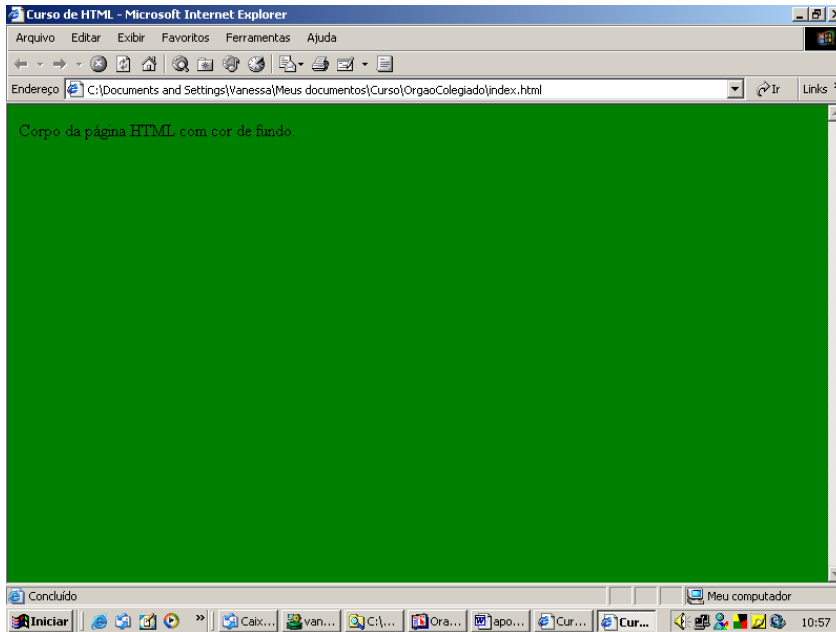
Iniciaremos a nossa primeira página editando o código no Bloco de Notas.

Siga os passos abaixo:

1. Crie uma pasta chamada **OrgaoColegiado**.
2. Clique em Arquivo/Novo/Documento de Texto
3. Nomeie o arquivo como **index.html**.
4. Abra o arquivo, você irá notar que a página está em branco, pois ainda não escrevemos nenhum código.
5. Clique com o botão direito do mouse sobre o arquivo e clique em Editar, ele irá abrir o bloco de notas com seu conteúdo vazio.
6. Copie e cole o exemplo abaixo, salve o arquivo .txt e feche.
7. Depois abra novamente o arquivo HTML.

Exemplo com cor de fundo na página:

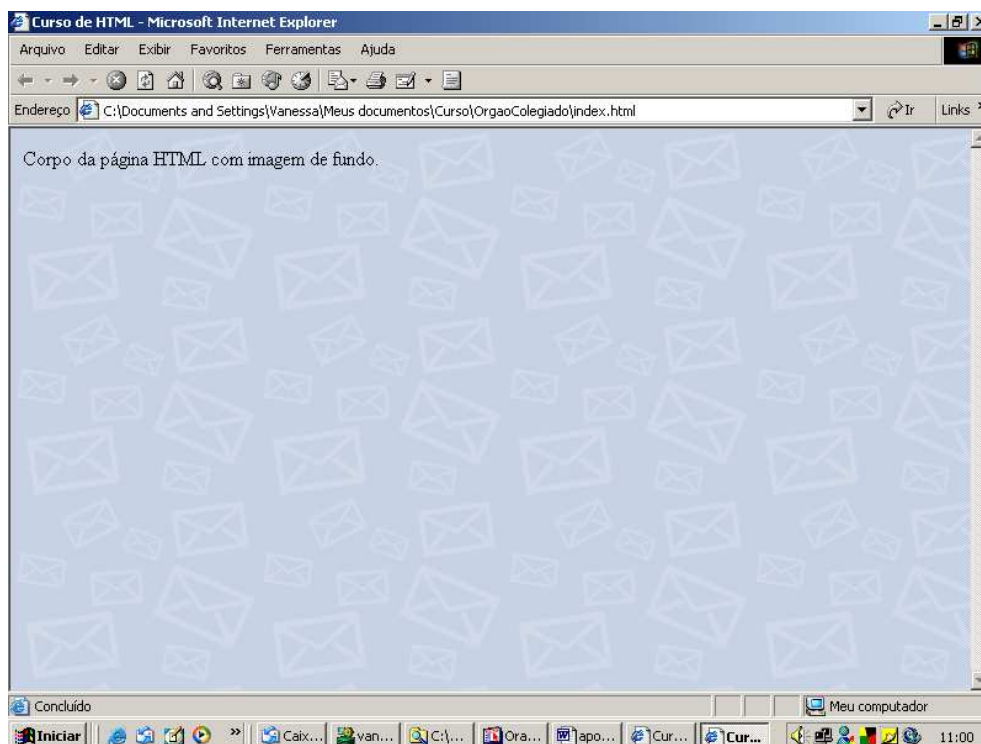
```
<html>
<head>
<title>
    Curso de HTML
</title>
</head>
<body bgcolor="green" >
    Corpo da página HTML com cor de fundo.
</body>
</html>
```



Agora substitua o código acima pelo exemplo abaixo seguindo os passos 5, 6 e 7.

Exemplo com imagem de fundo na página:

```
<html>
<head>
<title>
    Curso de HTML
</title>
</head>
<body background="fundo.gif" >
    Corpo da página HTML com imagem de fundo.
</body>
</html>
```



## 1.2 *Trabalhando com textos*

No corpo do documento é onde estará localizado o título e subtítulos, texto, imagens, ligações com outras páginas, etc. Nesta seção veremos como trabalhar com os textos.

### 1.2.1 Títulos e Subtítulos

Para demarcar títulos e subtítulos, use os TAGs de HEADER (H1 a H6), juntamente com a opção CENTER.

Veja alguns exemplos:

Texto inserido entre <H1> e </H1>:

**H1**

Texto inserido entre <H2> e </H2>:

**H2**

Texto inserido entre <H3> e </H3>:

### H3

Texto inserido entre <H3><CENTER> e </CENTER></H3> :

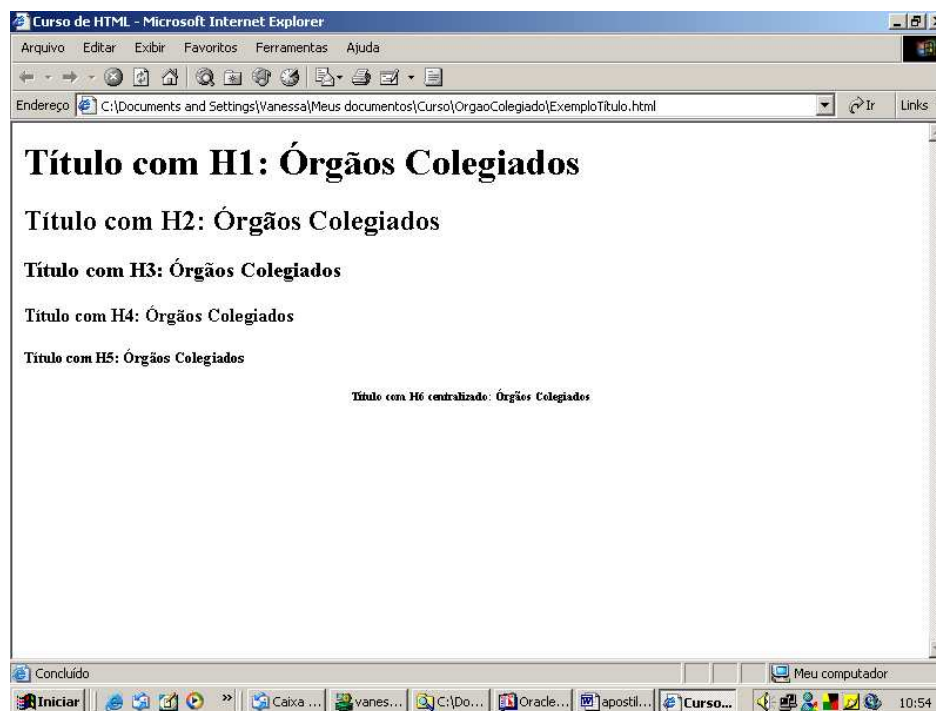
### H3

Observações: A TAG CENTER têm a função de deixar o cabeçalho ou texto centralizado.

Exemplo:

Crie um novo arquivo chamado ExemploTitulo.html e insira o código abaixo.

```
<html>
<head>
<title>
    Curso de HTML
</title>
</head>
<body>
    <H1>Título com H1: Órgãos Colegiados</H1>
    <H2>Título com H2: Órgãos Colegiados</H2>
    <H3>Título com H3: Órgãos Colegiados</H3>
    <H4>Título com H4: Órgãos Colegiados</H4>
    <H5>Título com H5: Órgãos Colegiados</H5>
    <H6><CENTER>Título com H6 centralizado: Órgãos
    Colegiados</CENTER></H6>
</body>
</html>
```



## 1.2.2 Estilos de texto

Além da TAG `<CENTER>...</CENTER>` existem as seguintes TAGs que podem ser utilizadas para a formatação de um texto.

**`<B>...</B>`**

Aplica o estilo **negrito**.

**`<I>...</I>`**

Aplica o estilo *itálico*.

**`<U>...</U>`**

Aplica o estilo sublinhado (nem todos os browser o reconhecem).

**`<SUP>...</SUP>`**

Faz com que o texto fique <sup>sobrescrito</sup>.

**`<SUB>...</SUB>`**

Faz com que o texto fique <sub>subscrito</sub>.

**`<PRE>...</PRE>`**

Utiliza a pré-formatação, ou seja, deixa o texto da maneira em que foi digitado.

**<P>**

A TAG responsável pela quebra de parágrafos é a <P> que finaliza o parágrafo e insere automaticamente uma linha em branco entre parágrafos.

Sintaxe do comando:

```
<P align="posição"> Texto do parágrafo.
```

Posição pode ser:

- Left: alinhamento à esquerda.
- Center: centralizado
- Right: alinhamento à direita

Exemplo:

Crie um novo arquivo com o nome EstiloTexto e insira o código abaixo:

```
<html>
<body>
<title>Curso de HTML</title>

<B>Estilo negrito.</B>
<br>

<I>Estilo itálico.</I>
<br>

<U>estilo sublinhado (nem todos os browser o
reconhecem)</U>
<br>

<SUP>Texto sobrescrito.</SUP>
<br>

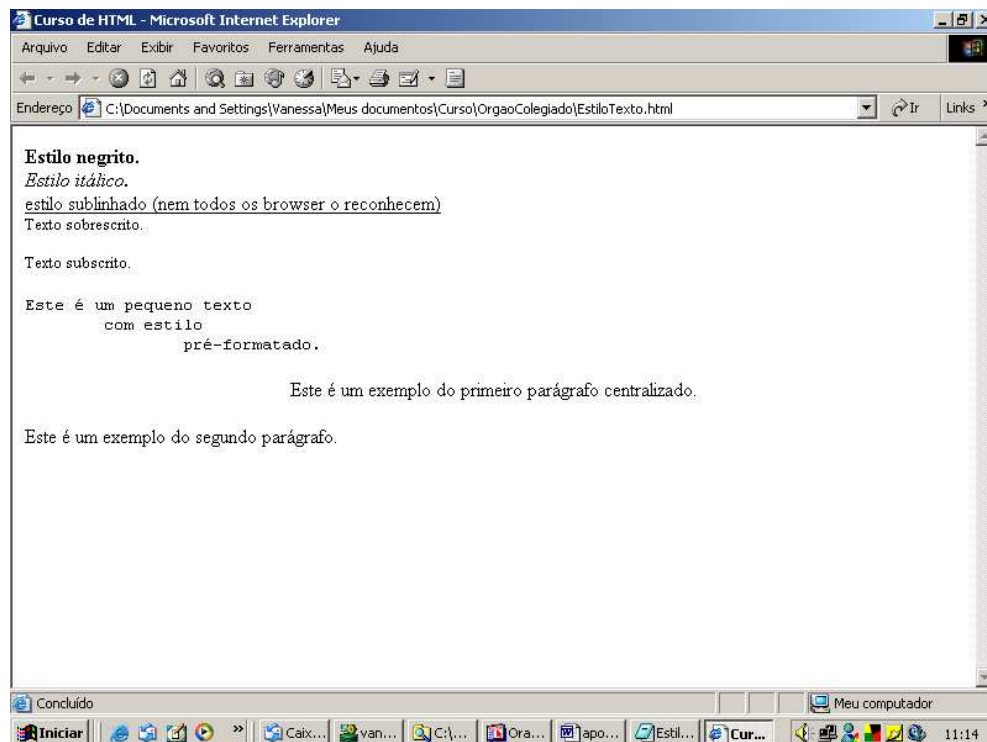
<SUB>Texto subscripto.</SUB>
<br>

<PRE>Este é um pequeno texto
      com estilo
      pré-formatado.</PRE>

<p align="center"> Este é um exemplo do primeiro
parágrafo centralizado.
<p> Este é um exemplo do segundo parágrafo.
```



```
</body>
</html>
```



### 1.2.3 Fontes

Para inserir em sua página um texto com fontes de tamanhos, cores e tipos diferentes utilizamos a TAG <FONT> ... </FONT>.

Sintaxe do comando:

```
<FONT size="n" face="nome" color="cor">
    TEXTO
</FONT>
```

Onde:

- SIZE="n" : n varia de 1 a 7 e 3 é o valor padrão da maioria dos navegadores;
- FACE="nome" : nome da fonte a ser utilizada (Arial, Tahoma, etc);
- COLOR="cor" : cor da fonte definida em hexadecimal, ou através de um nome pré-definido de cores. Veja no capítulo 9 desta apostila.

Exemplo:

Crie um arquivo chamado Fontes.html e insira o código abaixo:

```
<html>
```

```
<body>
<title>Curso de HTML</title>

<FONT size="1" face="Tahoma" color="red">
    Texto com cor vermelha
</FONT>
<br><br>

<FONT size="2" face="Arial" color="green">
    Texto com cor verde
</FONT>
<br><br>

<FONT size="3" face="Tahoma" color="blue">
    Texto com cor azul
</FONT>
<br><br>

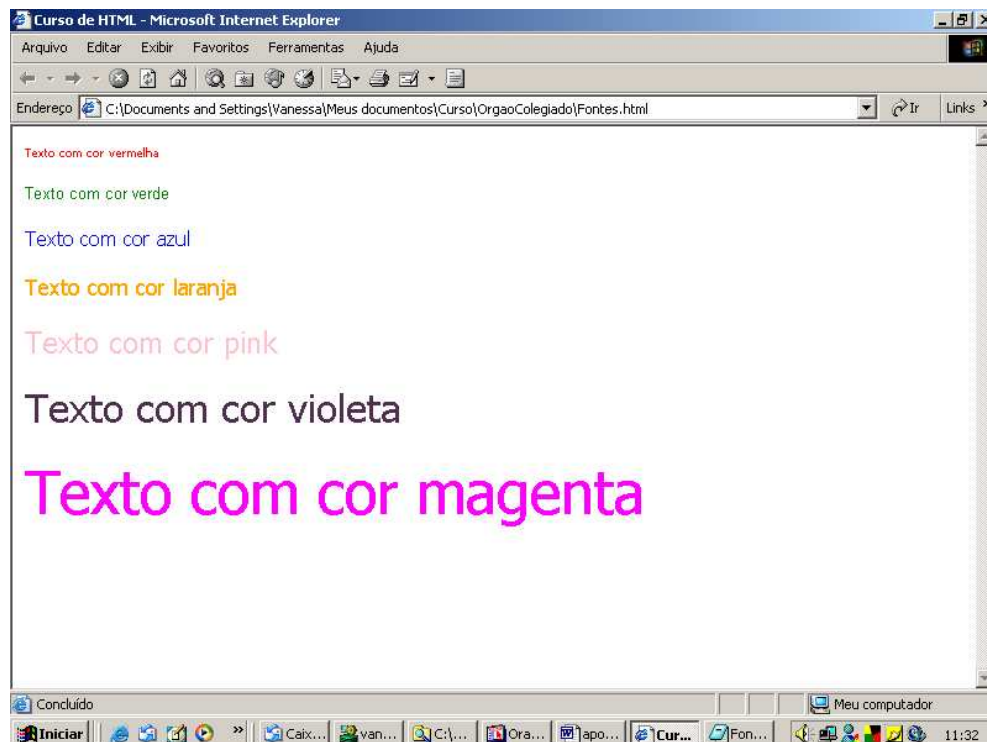
<FONT size="4" face="Tahoma" color="orange">
    Texto com cor laranja
</FONT>
<br><br>

<FONT size="5" face="Tahoma" color="pink">
    Texto com cor pink
</FONT>
<br><br>

<FONT size="6" face="Tahoma" color="#4F2F4F">
    Texto com cor violeta
</FONT>
<br><br>

<FONT size="7" face="Tahoma" color="#FF00FF">
    Texto com cor magenta
</FONT>
<br><br>

</body>
</html>
```



### 1.3 Quebras de linha

A tag <BR> faz a quebra de linha sem acrescentar espaços extras entre linhas. Finaliza a linha de texto e insere automaticamente uma outra linha em branco. Não precisa ser finalizada com </BR>.

### 1.4 Linhas Horizontais

Desenha uma linha horizontal no documento. Não precisa ser finalizada com </HR>.

Sintaxe:

```
<HR width="n%" align="posição" size="n" color="#cor"
noshade>
```

Atributos:

- SIZE: Define a espessura, em pixels, da linha.
- WIDTH: Define a largura da linha, o que pode ser feito em pixels (número absoluto) ou em percentual da tela (com o símbolo de %)
- ALIGN: Alinhamento, como o que tem sido usado, pode ser LEFT, RIGHT e CENTER, ou seja, esquerda, direita e ao centro, respectivamente.

- NOSHADA: Linha sem sombra. O padrão é a linha sombreada, utilizando esse atributo temos uma linha sem sombra.

Exemplo:

Crie um arquivo chamado LinhaHorizontal.html e insira o código abaixo:

```
<html>
<body>
```

Primeiro exemplo com a linha horizontal

```
<HR width="100%" align="left" size="2" color="silver" >
<br>
```

<center>Segundo exemplo com a linha horizontal</center>

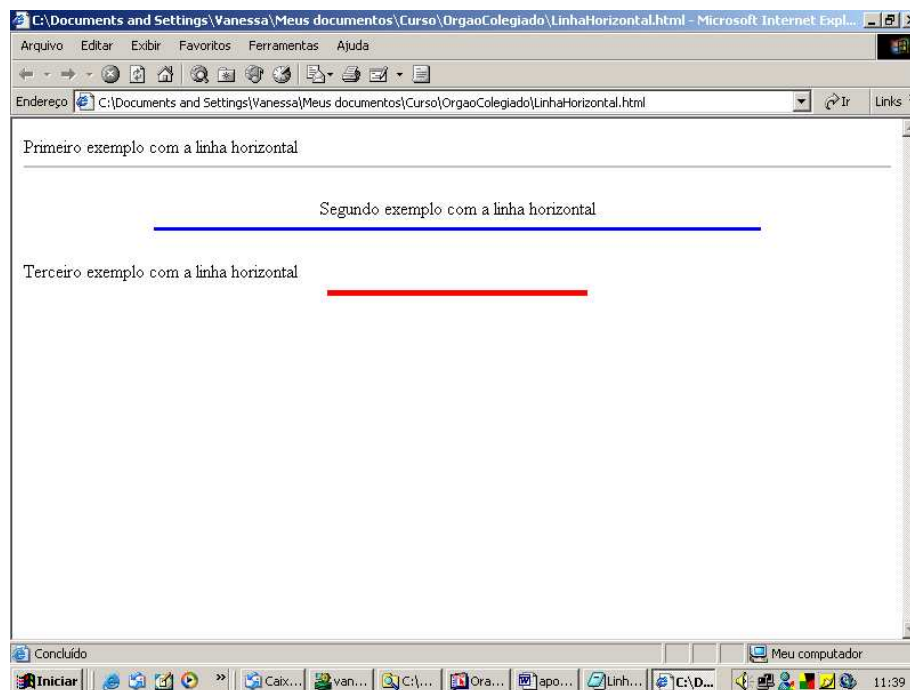
```
<HR width="70%" align="center" size="3" color="blue" >
<br>
```

Terceiro exemplo com a linha horizontal

```
<HR width="30%" align="center" size="5" color="red" noshade>
<br>
```

```
</body>
```

```
</html>
```



## 2. Caracteres Especiais

Á	&Aacute;	á	&aacute;	Â	&Acirc
â	&acirc;	À	&Agrave;	à	&agrave;
Å	&Aring;	å	&aring;	Ã	&Atilde;
ã	&atilde;	Ä	&Auml;	ä	&auml;
Æ	&AElig;	æ	&aelig;	É	&Eacute;
é	&eacute;	Ê	&Ecirc;	ê	&ecirc;
È	&Egrave;	è	&egrave;	Ë	&Euml;
ë	&euml;	Ð	&ETH;	ð	&eth;
Í	&Iacute;	í	&iacute;	Ĭ	&Icirc;
î	&icirc;	Ì	&Igrave;	ì	&igrave;
Î	&Iuml;	ï	&iuml;	Ó	&Oacute;
ó	&oacute;	Ô	&Ocirc;	ô	&ocirc;
Ò	&Ograve;	ò	&ograve;	Ø	&Oslash;
ø	&oslash;	Õ	&Otilde;	õ	&otilde;
Ö	&Ouml;	ö	&ouml;	Ú	&Uacute;
ú	&uacute;	Û	&Ucirc;	û	&ucirc;
Û	&Ugrave;	ù	&ugrave;	Ü	&Uuml;
ü	&uuml;	Ç	&Ccedil;	ç	&ccedil;
Ñ	&Ntilde;	ñ	&ntilde;	<	&lt;
>	&gt;	&	&amp;	"	&quot;
®	&reg;	©	&copy;	Ý	&Yacute;
ý	&yacute;	Þ	&THORN;	þ	&thorn;
ß	&szlig;	º	&#186;	ª	&170;
¹	&#185;	²	&#178;	³	&#179;
ƒ	&#131;	†	&#134;	‡	&#135;
‰	&#137;	¢	&#162;	£	&#163;
«	&#171;	±	&#177;	»	&#187;
·	&#183;	¼	&#188;	½	&#189;
¾	&#190;	¿	&#191;	×	&#215;
÷	&#247;	¡	&#161;	¤	&#164;

### 3. Imagens

Para inserir uma imagem em uma página web utilizamos o comando, tag, **<img src>** e seus atributos. Os formatos mais usados são o GIF e o JPG, ambos com compactação de pixels.

Sintaxe:

```
<IMG SRC="endereço da imagem" WIDTH="n%" HEIGHT="n%"
ALIGN="posição" ALT="texto">
```

Atributos:

- WIDTH: Define a largura da imagem, o que pode ser feito em pixels (número absoluto) ou em percentual da tela (com o símbolo de %).
- HEIGHT: Define a altura da linha, o que pode ser feito em pixels (número absoluto) ou em percentual da tela (com o símbolo de %).
- ALIGN: Alinhamento da imagem pode ser, LEFT, RIGHT e CENTER, ou seja, esquerda, direita e ao centro, respectivamente.
- ALT: texto que irá aparecer ao passar o mouse sobre a imagem ou texto que surgirá caso a imagem não possa ser visualizada.
- BORDER: Especificação da largura da borda da imagem. Valor em pixel.
- VSPACE: Para especificar o espaço que deve ser deixado acima e abaixo da imagem. Valor em pixel.
- HSPACE: Especifica o espaço que deve ser deixado nas laterais da imagem. Valor em pixel.

O único obrigatório é o src.

Ex.:

Crie um arquivo chamado Imagem.html e insira o código abaixo:

```
<html>
<body>
<title>Curso de HTML</title>

<IMG SRC="img/bullet.gif" ALIGN="left" ALT="Imagem Bullet">
<font size="3" face="arial" color="blue">Esta é a nossa
primeira imagem inserida.</font>
<br><br>
```

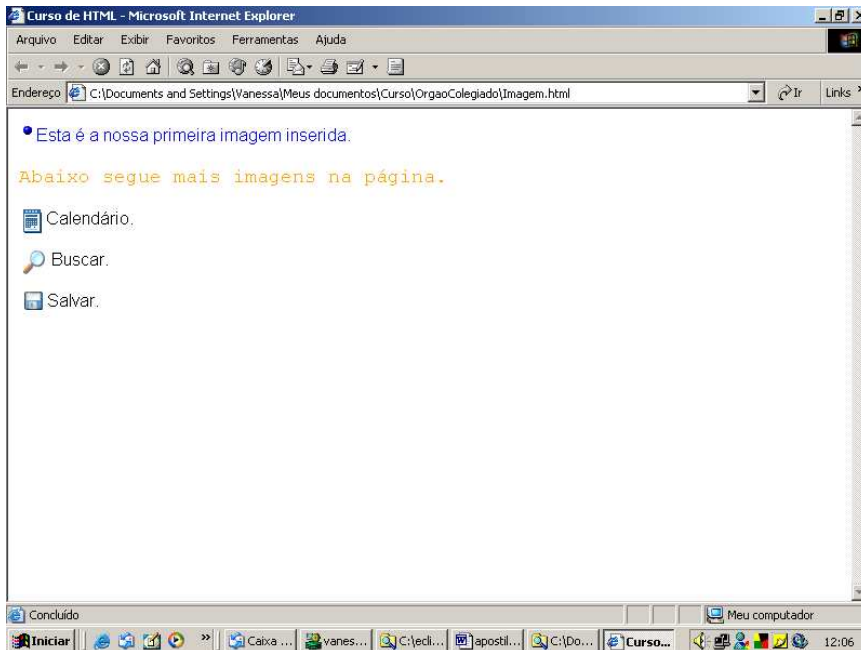
```
<font size="4" face="Courier New" color="orange">Abaixo segue  
mais imagens na página.</font>  
<br><br>
```

```
<IMG SRC="img/calendario.gif" ALIGN="left" ALT="Calendário">  
<font size="3" face="arial" color="black">Calendário.</font>  
<br><br>
```

```
<IMG SRC="img/search.gif" ALIGN="left" ALT="Buscar">  
<font size="3" face="arial" color="black">Buscar.</font>  
<br><br>
```

```
<IMG SRC="img/salvar.gif" ALIGN="left" ALT="Salvar">  
<font size="3" face="arial" color="black">Salvar.</font>  
<br><br>
```

```
</body>  
</html>
```



## 4. LINKS

O principal poder do HTML vem da capacidade de interligar partes de um texto, imagens a outros documentos.

A interligação entre documentos não se restringe somente às ligações com outras páginas. Em páginas muito longas onde um assunto tem vários tópicos, podemos utilizar índices onde os links têm a função de interligar os tópicos de um texto e que com apenas um clique em um dos tópicos do índice, o item é exibido.

### 4.1 Links para o mesmo diretório

Você só precisa especificar o nome do arquivo que será chamado e a sua extensão.

Sintaxe:

```
<A HREF = "nomeDoArquivo.extensão">
    Texto ou imagem
</A>
```

Onde:

- A: abertura da TAG de link;
- HREF="nomeDoArquivo.extensão": deve ser informado o nome completo do arquivo que será acessado;
- Texto ou imagem: que servirá como link;
- /A: encerra a TAG de link.

Exemplo:

Edite o primeiro arquivo que criamos **index.html**.  
Substitua o código pelo o que está abaixo:

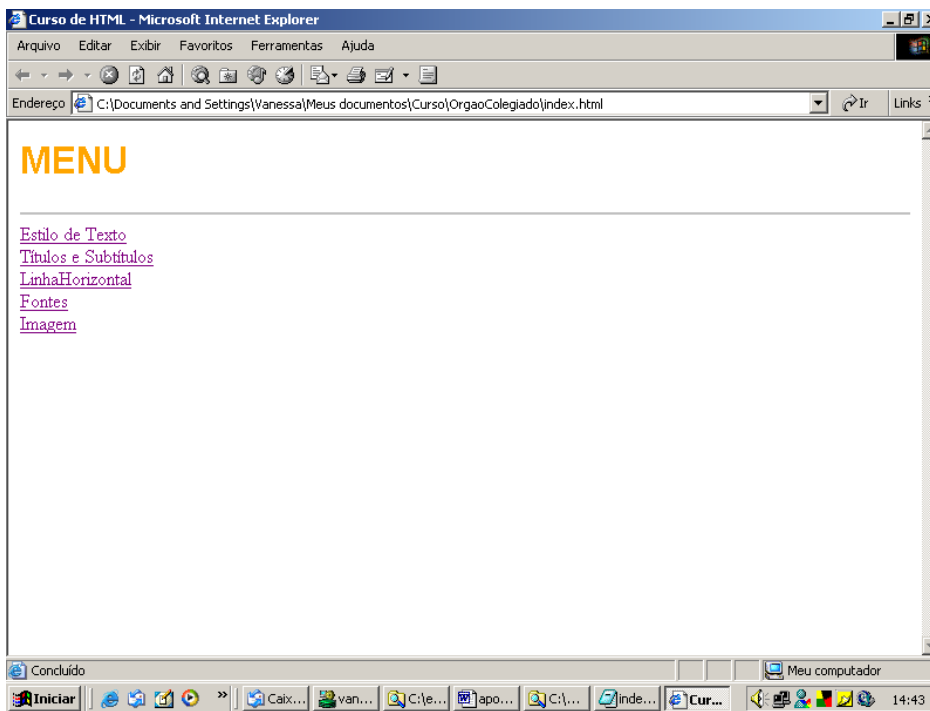
```
<html>
<head>
<title>
    Curso de HTML
</title>
</head>
<body >
    <h1><font face="arial" color="orange">MENU</font></h1>
    <HR width="100%" align="left" size="2" color="silver" >
```



```

<A HREF = "EstiloTexto.html">Estilo de Texto</A>
<br>
<A HREF = "ExemploTitulo.html">Títulos e Subtítulos</A>
<br>
<A HREF = "LinhaHorizontal.html">LinhaHorizontal</A>
<br>
<A HREF = "Fontes.html">Fontes</A>
<br>
<A HREF = "Imagem.html">Imagem</A>
</body>
</html>

```



## 4.2 Links para outro diretório

Para criar links para uma página localizada em outros diretórios é necessário indicar o caminho completo do arquivo. Para a WEB isto tem uma forma um pouco diferente do Windows e do DOS, veja:

- A barra utilizada para separar os diretórios é a barra convencional (/);
- O ponto de partida para localizar um arquivo em outro diretório é o atual;
- Para baixar um nível deve utilizar os sinais “../”.

Exemplo:

```
<A HREF="../matricula/CadastraAluno.html" >  
    Cadastro de Aluno  
</A>
```

### **4.3 Parâmetro NAME**

O parâmetro NAME serve para marcar um ponto para possíveis desvios. Quando desviamos para um determinado ponto dentro de um documento, indicamos este nome com um "#". Por exemplo:

```
<A NAME="AQUI">Aqui é um ponto para desvios</A>...  
<A HREF="#AQUI">Desvia para o ponto "AQUI"</A>
```

## 5. Listas

### 5.1 - Criando listas ordenadas

Listas ordenadas são também denominadas listas numeradas, pois, quando um navegador encontra uma TAG, iniciando uma lista ordenada, ele passa a mostrar cada item utilizando números, como 1, 2, 3, e assim sucessivamente.

Listas ordenadas são iniciadas pela TAG **<OL>**.

Cada item utiliza a TAG **<LI>**.

Finalmente, **</OL>**.

Sintaxe:

```
<OL TYPE="formato" START="n">
  <LI> Tópico 1
  <LI> Tópico 2
  <LI> Tópico n
</OL>
```

Onde:

- **<OL>**: início da lista numerada;
- **TYPE="formato"**: o formato da numeração pode ser:
  - ❖ 1: lista numérica (não é necessário ser definido);
  - ❖ A: lista alfabética com letras maiúsculas;
  - ❖ a: lista alfabética com letras minúsculas;
  - ❖ I: Lista numérica com números romanos maiúsculos;
  - ❖ i: lista numérica com números romanos minúsculos;
- **START="n"**: o valor inicial de uma lista numerada;
- **<LI>**: tópicos da lista;
- **</OL>**: fim da lista numerada;

Exemplo:

Crie um arquivo chamado Listas.html e insira o código abaixo:

```
<html>
<title>Curso de HTML</title>
<body>

<center><h1>Listas Ordenadas</h1></center>

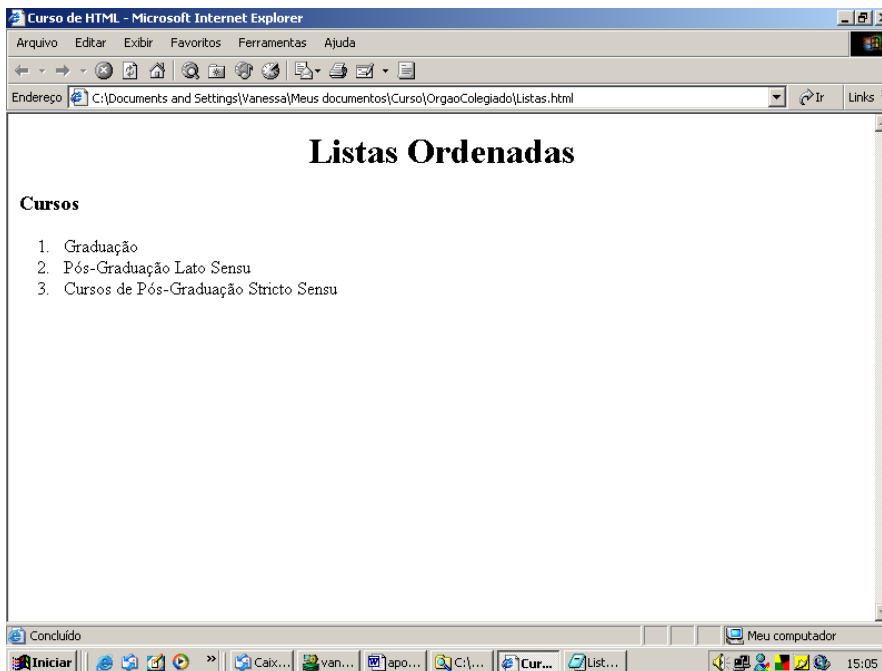
<h3>Cursos</h3>
```

```

<OL>
  <LI>Graduação
  <LI>Pós-Graduação Lato Sensu
  <LI>Cursos de Pós-Graduação Stricto Sensu
</OL>

</body>
</html>

```



## 5.2 - Criando listas não ordenadas

Listas não ordenadas são muito parecidas com as ordenadas. A única diferença é o fato de elas não definirem explicitamente uma ordem, como é no caso as numeradas. Eles são formados por símbolos, que podem ser bola, quadrado, e uma bola vazia. Elas são iniciadas com a TAG **<UL>** e são respectivamente terminadas com **</UL>**. E seus elementos são que nem as numeradas: com **<LI>**.

Sintaxe:

```

<UL TYPE="formato">
  <LI> Tópico 1
  <LI> Tópico 2
  <LI> Tópico 3
</UL>

```

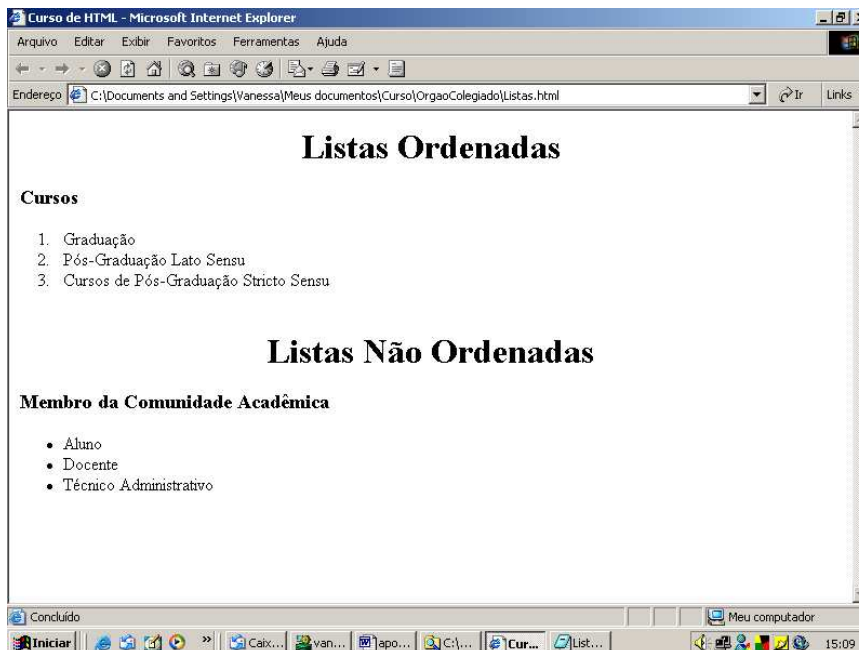
Onde:

- <UL> : Início da lista pontuada;
- TYPE="formato": o formato do marcador pode ser:
  - ❖ disc: o marcador é um ponto (padrão utilizado pelos navegadores, não precisa indicar);
  - ❖ square: o marcador é um quadrado;
  - ❖ circle: o marcador é um ponto.
- <LI>: tópicos da lista, não é necessário encerrar a TAG;
- </UL>: fim da lista pontuada

Exemplo:

Acrescente o código abaixo no arquivo Listas.html:

```
<br>
<center><h1>Listas Não Ordenadas</h1></center>
<h3>Membro da Comunidade Acadêmica</h3>
<UL TYPE = "disc">
  <LI>Aluno
  <LI>Docente
  <LI>Técnico Administrativo
</UL>
```



## 6. Tabelas

Tabelas correspondem a um ótimo formato para originar informações, e é por essa razão que eles foram acrescentados à linguagem HTML.

### 6.1 - Construindo tabelas com o elemento *TABLE*

A TAG <TABLE> é utilizada para a representação de dados tabulares. A estrutura e o conteúdo da tabela devem ficar dentro das TAGs <TABLE> </TABLE>

#### 6.1.1 - O título da tabela (elemento **CAPTION**)

A TAG <CAPTION> especifica o título de uma tabela. Por exemplo:

```
<CAPTION>Notas da primeira avaliação</CAPTION>
```

#### 6.1.2 - TABLE HEADINGS (elemento **TH**)

A TAG <TH> é usada para especificar as células de cabeçalho da tabela. Essas células são diferentes das outras, pois seu conteúdo aparece geralmente em negrito. O elemento TH pode ser apresentado sem conteúdo algum: isso corresponde a uma célula em branco. As tabelas podem ainda conter mais de um TH para uma dada coluna, ou linha, ou simplesmente não conter nenhum elemento TH, isto é, não conter em nenhuma célula em destaque. O TAG dela é:

```
<TH>texto em destaque</TH>
```

Observações: Elas devem ficar, assim como todas, dentro da TAG <TABLE>.

#### 6.1.3 - TABLE DATA (elemento **TD**)

A TAG <TD> especifica a células de dados de uma tabela. Por se tratar de dados comuns (e não cabeçalhos), essas células possuem seu conteúdo escrito em fonte normal, sem nenhum destaque e alinhamento à esquerda. Assim como o TH, pode-se construir células em branco, usando o elemento TD, como no exemplo a seguir:

```
<TD>Células de dados</TD>
```

Observações: A TAG de terminação, <TD>, também é opcional.

### 6.1.4 - END OF TABLE ROW (elemento TR)

A TAG <TR> indica o início de uma linha na tabela. Cada linha da tabela pode conter várias células, e, portanto, é necessário que se faça uso de uma marcação que indique exatamente o ponto de quebra de uma linha e início de outra. Toda linha deve terminar com um </TR>.

## 6.2 - Atributos para a tabela

As marcações das tabelas podem apresentar resultados diferentes, se acompanhadas de alguns atributos. Os principais são:

### 6.2.1 - BORDER

Um atributo opcional para ser usado com TABLE é o atributo BORDER. Se ele estiver presente, a tabela será formatada com linhas de borda.

Atenção: Todas as explicações acima como as que estão por vir, foram feitas, para que você possa saber o que significa a TAG em questão.

Exemplo:

```
<TABLE BORDER>
  <CAPTION> Nota da primeira avaliação </CAPTION>
  <TD>Notas/Alunos</TD>
  <TH>Eduardo</TH>
  <TH>Ana Lúcia</TH>
  <TH>Andréa</TH>
<TR>
  <TH>Notas</TH>
  <TD>8,0</TD>
  <TD>9.3</TD>
  <TD>7.8</TD>
<TR>
  <TH>No de Inscrição</TH>
  <TD>376234809</TD>
  <TD>387349048</TD>
  <TD>502350432</TD>
</TABLE>
```

Veja o resultado:

Notas/Alunos	Eduardo	Ana Lúcia	Andréa
Notas	8,0	9.3	7.8
No de inscrição	376234809	387349048	502350432

O atributo BORDER pode também receber um valor que vai estabelecer qual a espessura (além da existência) da linha de borda da tabela (BORDER="valor"). Se o valor atribuído for 0 (zero), o BORDER funciona exatamente como o caso padrão, sem o BORDER. Dessa maneira, é possível colocar tabelas em maior destaque, atribuindo um valor maior que 1 para o BORDER.

```
<TABLE BORDER=5>
<TR>
  <TD>TESTE</TD>
  <TD>TESTE2</TD>
  <TD>TESTE3</TD>
</TR>
<TR>
  <TD>TESTE4</TD>
  <TD>TESTE5</TD>
  <TD>TESTE6</TD>
</TR>
</TABLE>
```

Veja o resultado:

TESTE1	TESTE2	TESTE3
TESTE4	TESTE5	TESTE6

### 6.2.2 - ALIGN

Este atributo pode ser aplicado a TH, TD ou TR e controla o alinhamento do texto dentro de uma célula, com relação as bordas laterais. Quando aplicado a TR, ele define o alinhamento de toda uma linha da tabela.

O exemplo abaixo mostra como o ALIGN aceita os valores LEFT, CENTER ou RIGHT, para alinhar à esquerda, centralizar ou alinhar à direita, respectivamente.

```
<TABLE BORDER>
  <TD>Primeira célula</TD>
  <TD>Segunda célula</TD>
  <TD>Terceira célula</TD>
<TR>
```



```

        <TD ALIGN="CENTER">Centro</TD>
        <TD ALIGN="LEFT">Esquerda</TD>
        <TD ALIGN="RIGHT">Direita</TD>
    <TR>
</TABLE>

```

Veja o resultado:

Primeira célula	Segunda célula	Terceira célula
Centro	Esquerda	Direita

### 6.2.3 - VALIGN

Pode ser aplicado a TH e TD e define o alinhamento do texto em relação às bordas superior e inferior.

Aceite os valores TOP, MIDDLE, E BOTTOM para alinhar na parte de cima, no meio e na parte de baixo, respectivamente.

Veja o exemplo:

```

<TABLE BORDER>
    <TD>Teste de alinhamento</TD>
    <TD VALIGN="TOP">TOP</TD>
    <TD VALIGN="middle">MIDDLE</TD>
    <TD VALIGN="bottom">BOTTOM</TD>
</TABLE>

```

Veja o resultado:

Teste para alinhamento	TOP	MIDDLE	BOTTOM
------------------------	-----	--------	--------

### 6.2.4 – CELLSPACING

Este atributo compreende a distância entre células e linhas.

Deve ser adicionado dentro da TAG <TABLE>.

Como padrão dos navegadores a distância é 2 pixels.

Exemplo:

Crie um arquivo chamado Tabela.html e insira o código abaixo:

```
<h3>Exemplo com CELSPACING</h3>
<TABLE BORDER="1" WIDTH="80%" ALIGN="center" CELLSPACING="6">
<TR>
  <TD WIDTH="33%" ALIGN="center"> Coluna 1 </TD>
  <TD WIDTH="33%" ALIGN="center"> Coluna 2 </TD>
  <TD WIDTH="34%" ALIGN="center"> Coluna 2 </TD>
</TR>
</TABLE>
```

### 6.2.5 – CELLPADDING

Este atributo é utilizado para formatar o espaço entre o conteúdo de uma célula e suas bordas em todos os sentidos.

É aplicado dentro da TAG <TABLE>.

Exemplo:

Acrescente o código abaixo no arquivo Table.html:

```
<TABLE BORDER="1" WIDTH="80%" ALIGN="center" CELLPADDING="6">
<TR>
  <TD WIDTH="33%"ALIGN="center"> Aluno </TD>
  <TD WIDTH="33%"ALIGN="center"> Docente </TD>
  <TD WIDTH="34%"ALIGN="center"> Técnico Administrativo
</TD>
</TR>
</TABLE>
```

### 6.2.6 – ROWSPAN

Define quantas linhas uma mesma célula pode abranger. Por padrão, na maioria dos navegadores de Internet cada célula adicionada em uma tabela corresponde a uma linha. Pode ser aplicado em TH ou TD, proporcionando o mesmo efeito.

Exemplo:

Acrescente o código abaixo no arquivo Table.html.

```
<TABLE BORDER="1" WIDTH="380" CELLPADDING="7" ALIGN="center">
<TR>
  <TD WIDTH="16%" ROWSPAN="3"> 3 linhas </TD>
  <TD WIDTH="16%"> coluna 2 </TD>
  <TD WIDTH="16%"> coluna 3 </TD>
  <TD WIDTH="17%"> coluna 4 </TD>
```

```

<TD WIDTH="17%"> coluna 5 </TD>
</TR>
<TR>
<TD WIDTH="16%"> coluna 2 </TD>
<TD WIDTH="16%"> coluna 3 </TD>
<TD WIDTH="17%"> coluna 4 </TD>
<TD WIDTH="17%"> coluna 5 </TD>
</TR>
<TR>
<TD WIDTH="16%"> coluna 2 </TD>
<TD WIDTH="16%"> coluna 3 </TD>
<TD WIDTH="17%"> coluna 4 </TD>
<TD WIDTH="17%"> coluna 5 </TD>
</TR>
</TABLE>

```

## 6.2.7 – COLSPAN

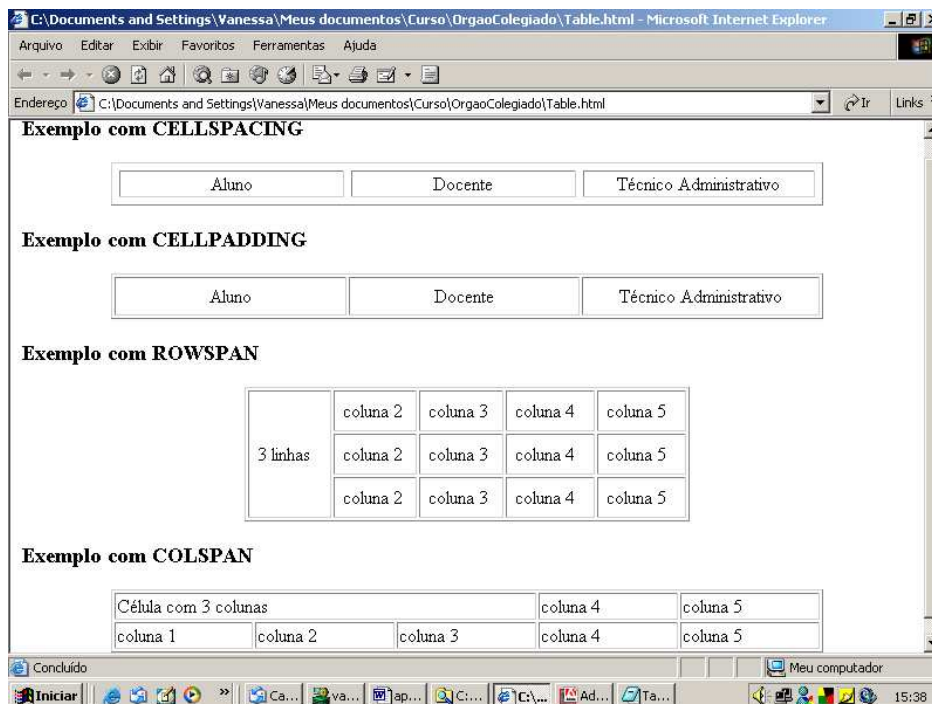
Este atributo define quantas colunas uma célula pode abranger. Por padrão, na maioria dos navegadores de Internet cada célula adicionada em uma tabela corresponde a uma coluna. Pode ser aplicado em TH ou TD, proporcionando a mesma abrangência.

<h3>Exemplo com COLSPAN</h3>

```

<TABLE BORDER="1" WIDTH="80%" ALIGN="center">
<TR>
<TD WIDTH="24%" COLSPAN="3">Célula com 3 colunas </TD>
<TD WIDTH="20%">coluna 4</TD>
<TD WIDTH="20%">coluna 5</TD>
</TR>
<TR>
<TD WIDTH="20%">coluna 1</TD>
<TD WIDTH="20%">coluna 2</TD>
<TD WIDTH="20%">coluna 3</TD>
<TD WIDTH="20%">coluna 4</TD>
<TD WIDTH="20%">coluna 5</TD>
</TR>
</TABLE>

```



## 6.2.8 – Largura da célula

Para alterar a largura de uma célula da tabela basta acrescentar o parâmetro WIDTH dentro da tag <TD>. Exemplo1:

```
<TABLE BORDER=2>

<TR>

<TD WIDTH=100> WIDTH=100</TD>

<TD ALIGN=MIDDLE WIDTH=200>WIDTH=200 (PIXELS) </TD>

</TR>

</TABLE>
```

## 6.2.9 – Cor de fundo das células

Outro atributo que podemos ter nas tabelas é mudar a sua cor de fundo, isto se torna particularmente útil quando se quer dar destaque a uma célula em especial.

Vejamos um exemplo:

```
<TABLE BORDER=0>

<TR>

<TD WIDTH=150 BGCOLOR=RED>VERMELHO </TD>

<TD WIDTH=150 BGCOLOR=BLUE>AZUL </TD>

<TD WIDTH=150 BGCOLOR=RED>VEMELHO</TD>

</TR>

<TR>

<TD WIDTH=150 BGCOLOR=BLUE>AZUL</TD>

<TD WIDTH=150 BGCOLOR=RED>VEMELHO</TD>

<TD WIDTH=150 BGCOLOR=BLUE> AZUL</TD>

</TR>

</TABLE>
```

## 7. Formulários

A linguagem HTML também permite que o cliente (navegador) interaja com o servidor, preenchendo campos, clicando em botões e passando informações.

O elemento **FORM**, da linguagem HTML, é justamente o responsável por tal interação. Ele provê uma maneira agradável e familiar para coletar dados do usuário através da criação de formulários com janelas de entrada de textos, botões, etc.

### 7.1 - *Construindo formulários com o FORM*

Para fazer formulário, você tem que colocar as TAGs `<FORM>` `</FORM>`. Todos os outros comandos, devem ficar dentro dessas TAGs. Ok?!

### 7.2 - *Atributos para FORM*

O elemento FORM pode conter dois atributos que determinaram para onde será mandada a entrada do FORM. Vejam como eles são:

#### 7.2.1 – GET

Os dados entrados fazem parte do URL associado à consulta enviado para o servidor e suporta até 128 caracteres.

#### 7.2.2 – POST

É o mais utilizado, pois envia cada informação de forma separada da URL. Com este método POST os dados entrados fazem parte do corpo da mensagem enviada para o servidor e transfere grande quantidade de dados.

#### 7.2.3 – INPUT

A TAG `<INPUT>` especifica uma variedade de campos editáveis dentro de um formulário. Ele pode receber diversos atributos que definem o tipo de mecanismo de entrada (botões, janelas de texto, etc.), o nome da variável associada com o dado da entrada, o alinhamento e o campo do valor mostrado. O atributo mais importante do **INPUT** é o **NAME**. Ele associa o valor da entrada do elemento. Por

exemplo, quando você for receber os dados, já, processados, irá vir o name: = resposta dada pelo visitante. Outro atributo importante é o **TYPE**. Ele determina o campo de entradas de dados. Veja como se usa este atributo:

```
<INPUT TYPE="TEXT" NAME="nome">
```

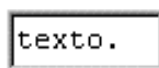
Para mudar o tamanho, da janela padrão, você tem que colocar o comando **SIZE**. Por exemplo:

```
<INPUT TYPE "TEXT" NAME="nome" SIZE=8> (ou número desejado)
```

Outro comando importante é o **VALUE**. Ele acrescenta uma palavra digitada no comando à janela. Por exemplo:

```
<INPUT TYPE "TEXT" NAME="nome" SIZE=8 VALUE="texto.">
```

Olhe como ficaria:



### 7.2.3.1 - Tipos de elementos TYPE

Você pode fazer várias coisas com o elemento **TYPE**. Por exemplo, para ser um campo de senha, que quando digitado, apareça o símbolo "\*", ao invés das letras, você deve escrever o seguinte:

```
<INPUT TYPE"PASSWORD" NAME="nome" SIZE=8>
```

#### 7.2.3.1.1 - TYPE="RADIO"

Quando o usuário deve escolher uma resposta em uma única alternativa, de um conjunto, utiliza-se o RADIO Buttons. Um exemplo típico do uso de tais botões é cuja resposta pode ser SIM ou NÃO. É preciso que todos os rádios buttons de um mesmo grupo, ou seja, referentes à mesma pergunta, tenham o mesmo atributo NAME. Para esse tipo de entrada, os atributos **NAME** e **VALUE**, são necessários. Veja a seguir:

```
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="você gostou dessa home page?"
VALUE="sim">sim<p>
<INPUT TYPE="RADIO" NAME="você gostou dessa home page?"
VALUE="nao">não<p>
```

Repare:

☐ sim

☐ não

#### 7.2.3.1.2 - *TYPE="PASSWORD"*

Este comando serve para fazer um campo de senhas! Quando a pessoa digitar, aparecerá o sinal de "\*\*\*"! O comando é:

```
<INPUT TYPE="PASSWORD" NAME="SENHA" MAXLENGTH=6>
```

#### 7.2.3.1.3 - *TYPE="CHECKBOX"*

Esse comando é válido quando apenas uma resposta, é esperada. Mas nem sempre esta é a situação...O tipo **CHECKBOX** provê outros botões através dos quais mais de uma alternativa, pode ser escolhida.

Definição dos checkboxes:

```
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="netscape" VALUE="net">
Netscape<p>
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="Explorer" VALUE="exp">
Internet Explorer<p>
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="Mosaic" VALUE="mos">
Mosaic<P>
<INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="Hot Java" VALUE="hot"> Hot
Java<P>
```

Veja o resultado:



☐ Netscape

☐ Internet Explorer

☐ Mosaic

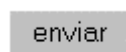
☐ Hot Java

#### 7.2.3.1.4 - *TYPE="SUBMIT"*

Esse é o botão que submete os dados do formulário quando pressionados, ou seja, possibilitam, o envio, dos dados para o script que vai tratá-los. Veja como se adiciona o botão:

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="enviar">
```

Veja como ficará:

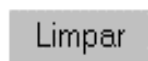


#### 7.2.3.1.5 - *TYPE="RESET"*

No caso dos botões **RESET**, quando o botão é clicado, ele automaticamente limpa todos os campos já preenchidos no formulário, voltando à situação inicial.

```
<INPUT TYPE="RESET" VALUE="Limpar">
```

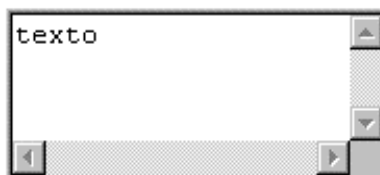
Veja como ficará:



### 7.2.4 – TEXTAREA

Para se limitar o tamanho do campo mostrado na tela, faz-se o uso dos atributos **COLS** e **ROWS** que especificam, respectivamente, o número de colunas e linhas que se deseja mostrar para o usuário. O atributo **NAME** é obrigatório, e especifica o nome da variável, que será associada à entrada do cliente (navegador). O atributo **VALUE** não é aceito nesse elemento, mas você pode colocar já um texto da seguinte maneira. Veja como ele é colocado:

```
<TEXTAREA NAME="nome" COLS=20 ROWS=3>texto</TEXTAREA>
```



### 7.2.5 – SELECT

Permite definir uma lista de opções, com barra de rolagem ou fixa na tela do navegador.

É uma TAG que deve ser iniciada com <SELECT> e finalizada com </SELECT>.

Sintaxe:

```
<SELECT MULTIPLE NAME="nomeDaLista">
  <OPTION SELECTED VALUE="valor de retorno">
    Valor Visualizado
  <OPTION VALUE="Valor de retorno">
    Valor Visualizado 2
</SELECT>
```

Onde:

- NAME: obrigatório, serve para a identificação da lista;
- OPTION: item da lista;
- MULTIPLE: com este atributo a lista aparecerá sempre aberta;
- SELECTED: indica o valor padrão da lista;
- VALUE: valor a ser retornado ao servidor.

Exemplo:

```
<SELECT MULTIPLE NAME="Estados">
  <OPTION SELECTED VALUE="SP"> São Paulo
  <OPTION VALUE="RJ"> Rio de Janeiro
  <OPTION VALUE="MG"> Minas Gerais
  <OPTION VALUE="ES"> Espírito Santo
</SELECT>
```

### 7.2.6 – Exemplo completo de formulário

Mostraremos a seguir um exemplo completo de um formulário para Cadastro de Conselhos. Utilizaremos também a tag TABLE para alinhar os campos do formulário na tela em questão. Crie um arquivo com nome de CadConselho.html e copie o exemplo abaixo:

```
<html>
<body>
<title>Órgão Colegiado</title>

<TABLE BORDER=1 BGCOLOR="blue" width="100%">
<TH ><font color="white">Cadastro de Conselho</font></TH>
</TABLE>

<FORM NAME="form_conselho" METHOD="POST">
<h4>Programa</h4>
<table width="100%">
  <tr>
    <td width="15%"><font size="3" face="arial"> Unidade</font></td>
    <td><input type="text" name="codUnidade" size="5"></td>
    <td><input type="text" name="unidade" size="80"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="15%"><font size="3" face="arial"> Programa</font></td>
    <td><input type="text" name="codPrograma" size="5"></td>
    <td><input type="text" name="programa" size="80"></td>
  </tr>
</table>

<h4>Conselho de Programa de Pós-Graduação</h4>
<table width="100%">
  <tr>
    <td width="15%"><font size="3" face="arial">Código</font></td>
    <td><input type="text" name="codigo" size="5"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="15%"><font size="3" face="arial">Nome</font></td>
    <td><input type="text" name="nome" size="100"></td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="15%"><font size="3" face="arial">Tipo</font></td>
    <td>
      <select name="tipo">
        <option >
          <option value="1">COMISSOES TRANSITORIAS DE ESTUDOS
          <option value="2">CONSELHOS DE DEPARTAMENTO
          <option value="3">COMISSOES PERMANENTES DE UNIDADE
ADMINISTRATIVA
        </select>
      </td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="15%"><font size="3" face="arial">Fundamento</font></td>
    <td>
      <TEXTAREA NAME="fundamento" COLS=50 ROWS=3></TEXTAREA>
    </td>
  </tr>
</table>
</form>
</body>
</html>
```

```

        </td>
      </tr>
    <tr>
      <td align="center" colspan="2">
        <INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Salvar">
      </td>
    </tr>
  </table>
</FORM>

</body>
</html>

```

The screenshot shows a Microsoft Internet Explorer window titled "Órgão Colegiado - Microsoft Internet Explorer". The address bar displays the URL: "C:\Documents and Settings\Vanessa\Meus documentos\Curso\OrgaoColegiado\CadConselho.html". The page content is a form titled "Cadastro de Conselho".

**Programa**

Unidade:

Programa:

**Conselho de Programa de Pós-Graduação**

Código:

Nome:

Tipo:

Fundamento:

Salvar

The taskbar at the bottom shows the "Iniciar" button, several open applications, and the system clock displaying "16:18".

## 8. Frames

É um recurso que permite dividir uma página de Internet em outras, na mesma página. Nada mais é que uma página que “chama” outras na página inicial que um documento html que contém frames.

Em um determinado arquivo como o index.html, é onde pode ser definido a estrutura das novas janelas para o seu HTML.

### 8.1 - Estrutura

Assim como o corpo do HTML, os FRAMES tem sua estrutura. Eles entram no lugar do corpo, substituindo o **<BODY></BODY>** por **<FRAMESET></FRAMESET>**.

Exemplo:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> Título do Documento </TITLE>
  </HEAD>
  <FRAMESET>
    Sintaxe dos Frames
  </FRAMESET>
</HTML>
```

### 8.2 - Sintaxe

Primeiramente devemos fazer um documento HTML para ele ser especificado pela sintaxe de FRAMES, no caso chamado de Frame1.htm.

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE> Frame 1 </TITLE>
  </HEAD>
  <BODY>
```

```

        <FONT SIZE=+1> <B> Frame n1 </B> </FONT>
    </BODY>
</HTML>

```

## 8.3 – FRAMESET

A primeira especificação é o **FRAMESET**, que é acompanhado pelas definições **ROWS** e **COLS**.

### 8.3.1 - ROWS

Especifica o número de FRAMES e a altura de cada um.

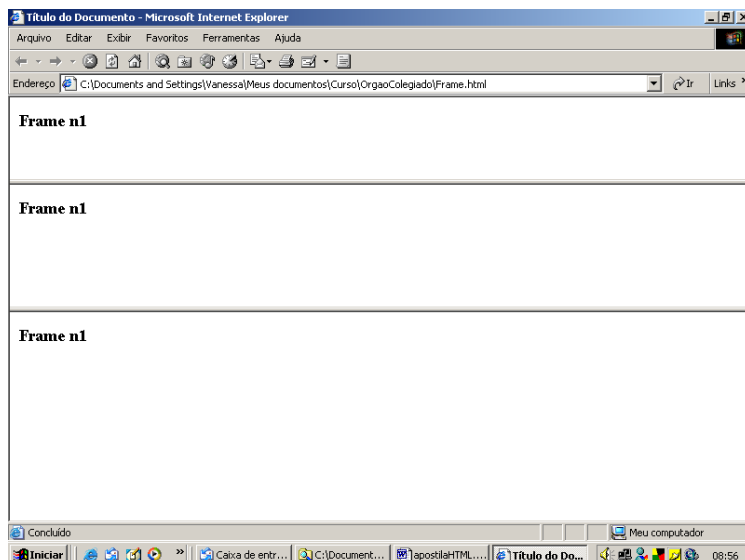
Exemplo:

```

<FRAMESET ROWS="20%, 30%, 50%">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
</FRAMESET>

```

Neste exemplo de cima, ele chama três FRAMES, o 1º com 20% da tela, o 2º com 30% da tela, o 3º com 50% da tela (ambos em altura).



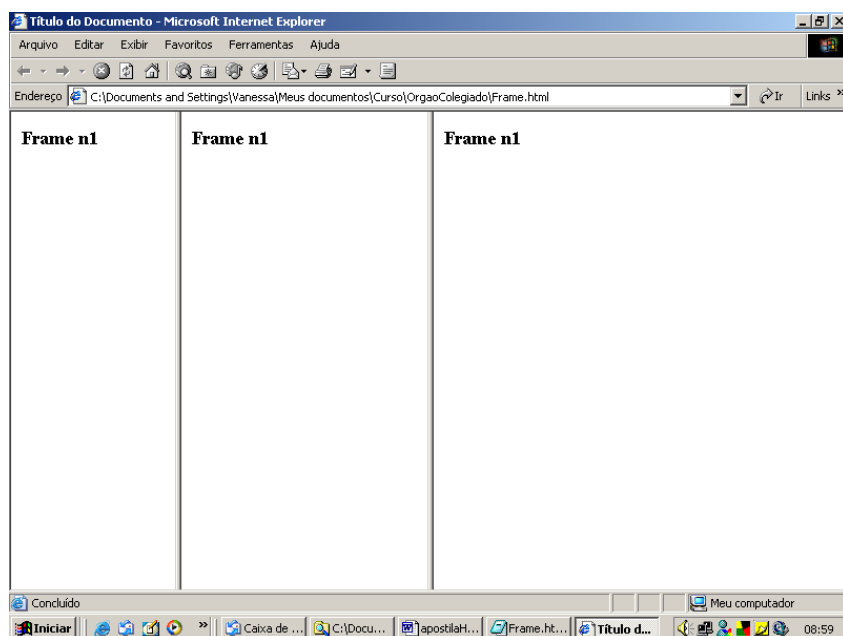
### 8.3.2 – COLS

Especifica o número de FRAMES e a largura de cada um.

Exemplo:

```
<FRAMESET COLS="20%, 30%, 50%">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
</FRAMESET>
```

Neste exemplo de cima, ele chama três FRAMES, o 1º com 20% da tela, o 2º com 30% da tela, o 3º com 50% da tela (ambos em largura).



### 8.4 – FRAME

A segunda especificação é o **FRAME**, que é acompanhado pelas definições **SRC**, **NAME**, **SCROLLING**, **NORESIZE**, **TARGET**.

### 8.4.1 – SRC

Especifica o documento de formato HTML chamado para o FRAME.

Indispensável, por que sem ele só o documento aparecerá vazio, só com as divisões.

Exemplo:

```
<FRAMESET COLS="20%,30%,50%">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
</FRAMESET>
```

### 8.4.2 - NAME

Especifica o nome do documento de formato HTML chamado para o FRAME.

É extremamente necessário para o uso do TARGET, que será visto a seguir.

Exemplo:

```
<FRAMESET COLS="20%,30%,50%">
    <FRAME SRC="Frame1.html" NAME="Principal">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
    <FRAME SRC="Frame1.html">
</FRAMESET>
```

### 8.4.3 – SCROLLING

Define se o Frame terá barra de rolagem, o default é Auto.

Fornece as opções: Yes, No, Auto.

**Yes** - Exibe a barra de rolagem independente do tamanho do documento.

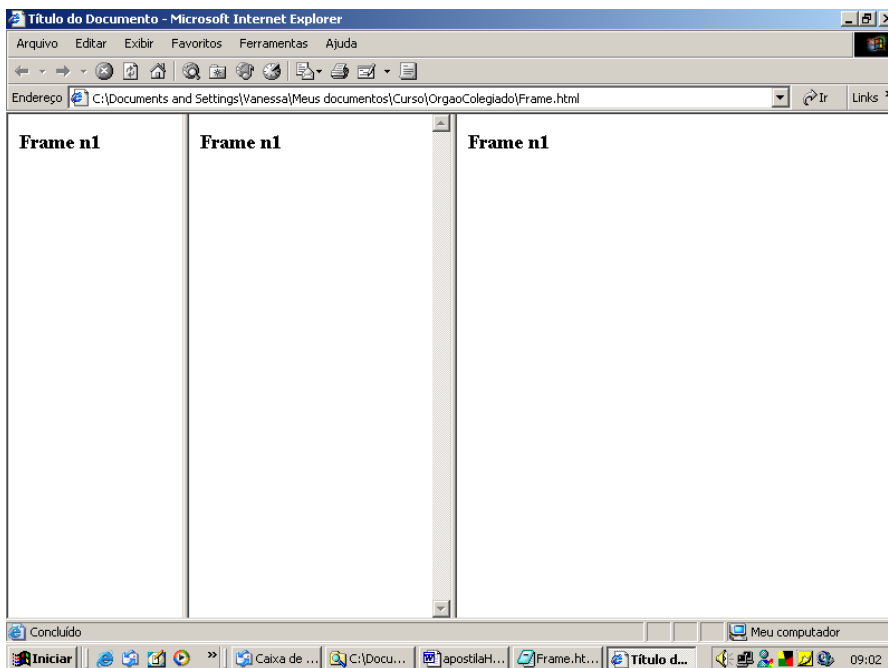
**No** - Não exibe a barra de rolagem, mesmo que o documento seja maior que o tamanho especificado.

**Auto** - Só exibe a barra de rolagem se o documento for maior que a área especificada.



Exemplo:

```
<FRAMESET COLS="20%, 30%, 50%"
    <FRAME SRC="Frame1.html" SCROLLING="no">
    <FRAME SRC="Frame1.html" SCROLLING="yes">
    <FRAME SRC="Frame1.html" SCROLLING="auto">
</FRAMESET>
```



#### 8.4.4 – NORESIZE

Impossibilita o usuário de mudar o tamanho da área especificada do FRAME.

Por default o usuário pode mudar esta área.

Exemplo:

```
<FRAMESET COLS="20%, 30%, 50%">
    <FRAME SRC="Frame1.html" NORESIZE>
    <FRAME SRC="Frame1.html" >
    <FRAME SRC="Frame1.html" >
</FRAMESET>
```

### 8.4.5 – TARGET

Define qual a área (FRAME) que aparecerá o documento especificado pelo link.

Mais útil na utilização de Menus e Índices.

Necessita do **NAME**.

Exemplo:

```
<FRAMESET COLS="20%, 30%, 50%">
  <FRAME SRC="Frame1.html" NAME="Principal">
  <FRAME SRC="Frame1.html">
  <FRAME SRC="Frame1.html">
</FRAMESET>
```

O Link:

```
<A HREF="http://www.unesp.br" TARGET="Principal"> Unesp </A>
```

Se você quiser criar um link que chama uma nova tela do browser basta colocar TARGET="um nome que não existe".

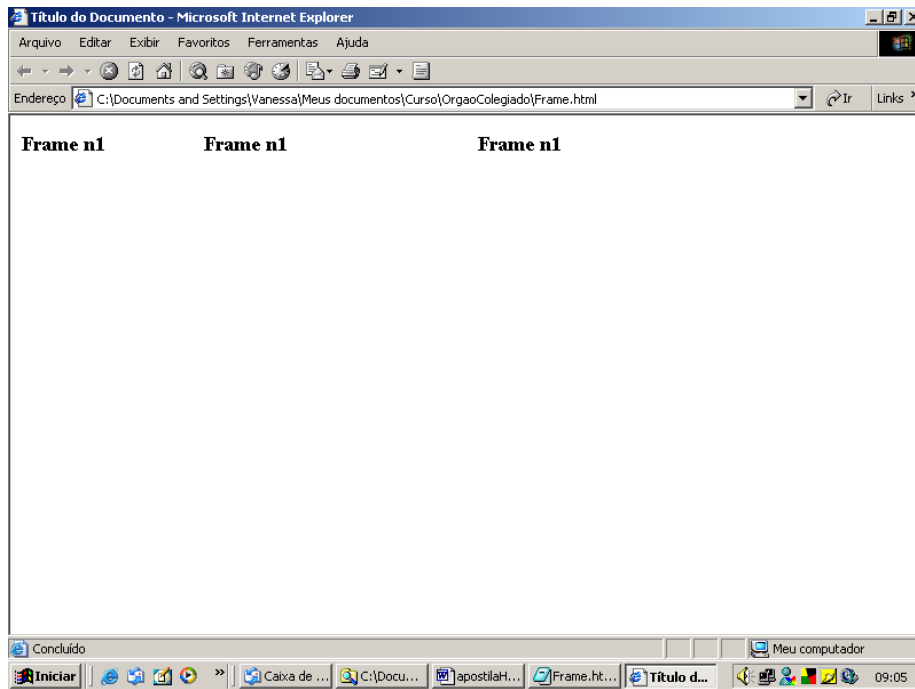
### 8.5 – BORDER

Define qual a borda que o FRAME terá.

Mais útil na utilização de BACKGROUNDS iguais.

Exemplo:

```
<FRAMESET COLS="20%, 30%, 50%" FRAMEBORDER="NO" BORDER=0>
  <FRAME SRC="Frame1.html" FRAMEBORDER="NO" BORDER=0>
  <FRAME SRC="Frame1.html" FRAMEBORDER="NO" BORDER=0>
  <FRAME SRC="Frame1.html" FRAMEBORDER="NO" BORDER=0>
</FRAMESET>
```



## 9. Tabelas de Cores

Esta tabela de cores pode ser usada quando quiser definir as cores de uma fonte de um texto ou então quando quiser definir o fundo de uma página. Deve-se usar o nome que está em inglês.

<i>Branco</i>	<b><i>White</i></b>
<i>Preto</i>	<b><i>Black</i></b>
<i>Azul</i>	<b><i>Blue</i></b>
<i>Amarelo</i>	<b><i>Yellow</i></b>
<i>Verde</i>	<b><i>Green</i></b>
<i>Laranja</i>	<b><i>Orange</i></b>
<i>Vermelho</i>	<b><i>Red</i></b>
<i>Rosa</i>	<b><i>Pink</i></b>
<i>Cinza</i>	<b><i>Gray</i></b>
<i>Ouro</i>	<b><i>Gold</i></b>
<i>Verde azulado</i>	<b><i>Teal</i></b>
<i>Azul marinho</i>	<b><i>Navy</i></b>
<i>Prata</i>	<b><i>Silver</i></b>

Também poderá ser usado o nome em hexadecimal para definir a cor:

#FFFFFF (Branco)	#00FF00 (Verde)	#00FFFF (Cian)	#C0C0C0 (Cinza)
#000000 (Preto)	#0000FF (Azul)	#FFFF00 (Amarelo)	#BC8F8F (Pink)
#FF0000 (Vermelho)	#FF00FF (Magenta)	#A8A8A8 (Cinza claro)	#4F2F4F (Violeta)