

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO





Actividad 7

Creación de una máquina virtual con Ubuntu

PROFESOR: Pineda Guerrero Carlos

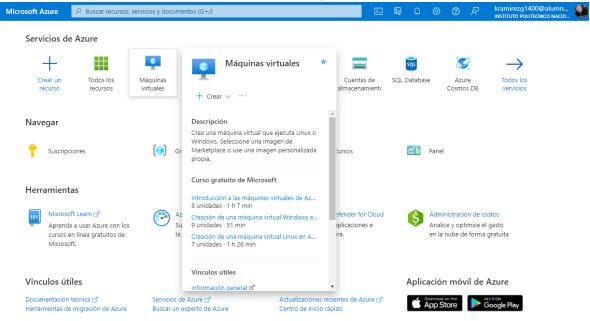
ALUMNA: Karina

GRUPO: 4CV11

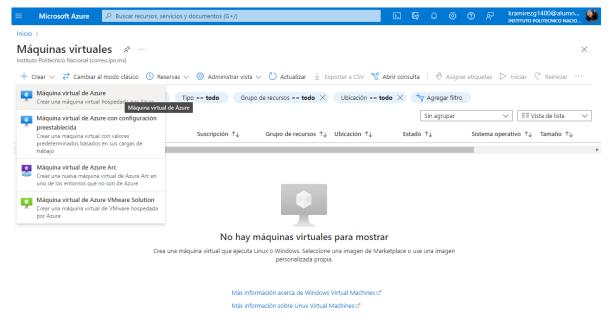
Ingresar al portal de Azure en la siguiente URL:

https://azure.microsoft.com/es-mx/features/azure-portal/

- Dar click al botón "Iniciar sesión".
- 2. En el portal de Azure seleccionar "Máquinas virtuales".

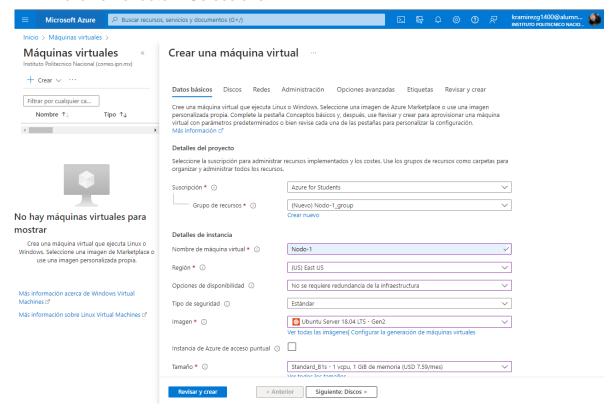


- 3. Seleccionar la opción "+Crear".
- 4. Seleccionar la opción "+Virtual machine"

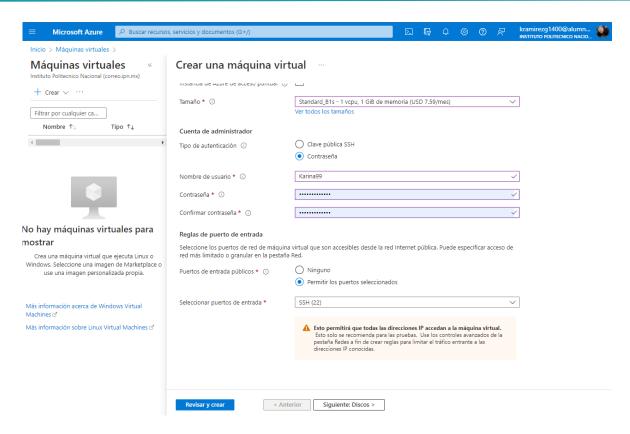


 Seleccionar el grupo de recursos o crear uno nuevo. Un grupo de recursos es similar a una carpeta dónde se pueden colocar los diferentes recursos de nube que se crean en Azure.

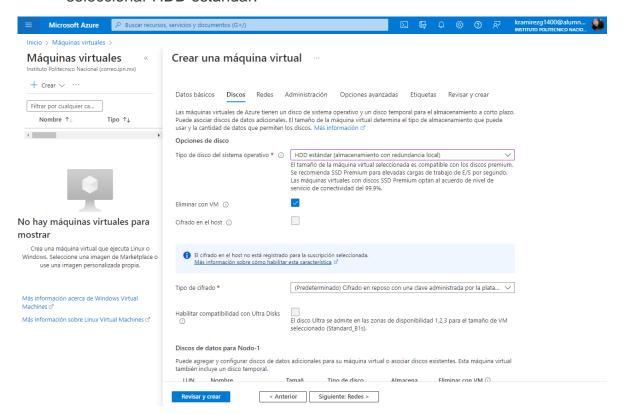
- 6. Ingresar el nombre de la máquina virtual.
- 7. Seleccionar la región dónde se creará la máquina virtual. Notar que el costo de la máquina virtual depende de la región.
- Seleccionar la imagen, en este caso vamos a seleccionar Ubuntu Server 18.04 LTS.
- Dar click en "Seleccionar tamaño" de la máquina virtual, en este caso vamos a seleccionar una máquina virtual con 1 GB de memoria RAM. Dar click en el botón "Seleccionar".



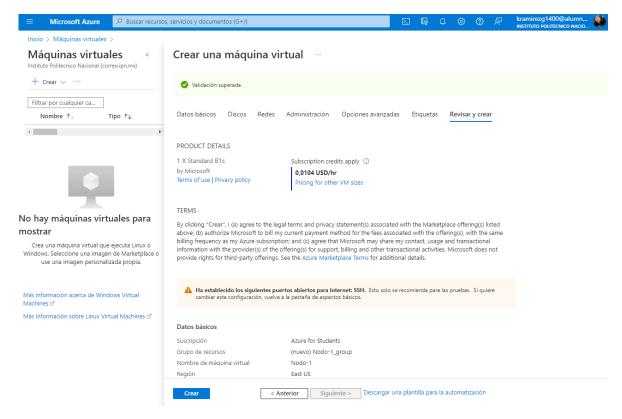
- 10. En tipo de autenticación seleccionamos "Contraseña".
- 11. Ingresamos el nombre del usuario, por ejemplo: ubuntu
- 12. Ingresamos la contraseña y confirmamos la contraseña. La contraseña debe tener al menos 12 caracteres, debe al menos una letra minúscula, una letra mayúscula, un dígito y un carácter especial.
- 13. En las "Reglas de puerto de entrada" se deberá dejar abierto el puerto 22 para utilizar SSH (la terminal de secure shell).



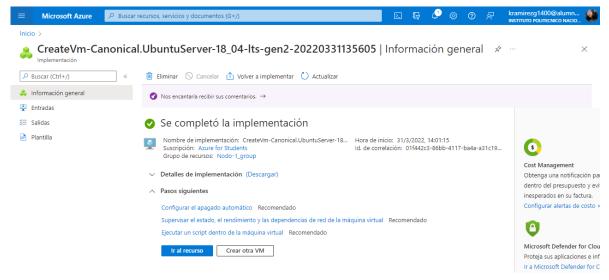
- 14. Dar click en el botón "Siguiente: Discos>"
- 15. Seleccionar el tipo de disco de sistema operativo, en este caso vamos a seleccionar HDD estándar.



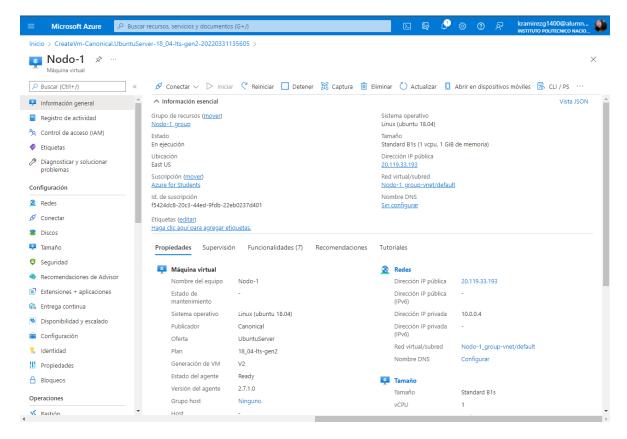
- 16. Dar click en el botón "Siguiente: Redes>"
- 17. Dar click en el botón "Siguiente: Administración>"
- 18. En el campo "Diagnóstico de arranque" seleccionar "Desactivado".
- 19. Dar click en el botón "Revisar y crear".



- 20. Dar click en el botón "Crear".
- 21. Dar click a la campana de notificaciones (barra superior de la pantalla) para verificar que la máquina virtual se haya creado.



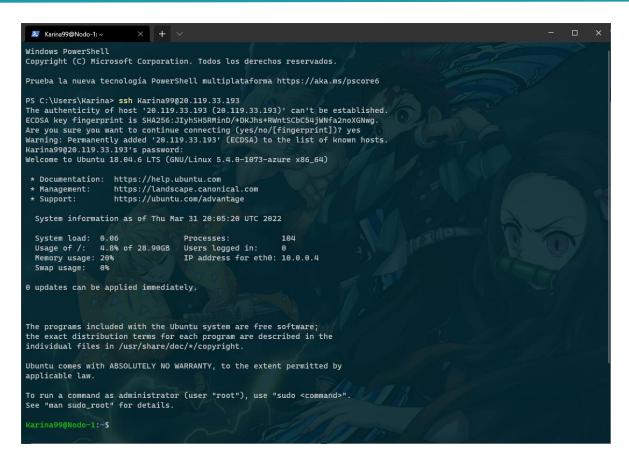
22. Dar click en el botón "Ir al recurso". En la página de puede ver la direción IP pública de la máquina virtual. Esta dirección puede cambiar cada vez que se apague y se encienda la máquina virtual.



- 23. Para conectarnos a la máquina virtual vamos a utilizar el programa ssh disponible en Windows, Linux y MacOS.
- 24. En una ventana de comandos de Windows o una terminal de Linux o MacOS ejecutar el programa ssh así:

ssh usuario@ip

Donde **usuario** es el usuario que ingresamos en el paso 11, **ip** es la ip pública de la máquina virtual.



Para enviar o recibir archivos de la máquina virtual, se puede utilizar el programa sftp disponible en Windows, Linux y MacOS. Se ejecuta así: sftp usuario@ip

25. Para enviar archivos se utiliza el comando put y para recibir archivos se utiliza el comando get.

Para mayor información sobre sftp ver:

https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-use-sftp-to-securely-transfer-files-with-a-remote-server-es

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\Karina> sftp -oPort=22 Karina99@20.119.33.193
Karina99@20.119.33.193's password:
Connected to 20.119.33.193.
sftp> put C:\Users\Karina\Desktop\SISDIS\6.JerarquiaDeMemoria\MultiplicaMatriz.java
Uploading C:/Users/Karina/Desktop/SISDIS\6.JerarquiaDeMemoria/MultiplicaMatriz.java to /home/Karina99/MultiplicaMatriz.java
C:/Users/Karina/Desktop/SISDIS\6.JerarquiaDeMemoria/MultiplicaMatriz.java 100% 1476 19.9KB/s 00:00

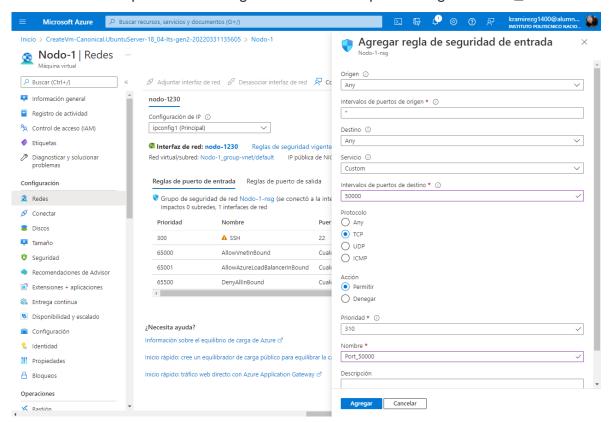
sftp>
```

Abrir un puerto de entrada

Para que los programas que ejecutan en la máquina virtual puedan recibir conexiones a través de un determinado puerto, es necesario crear una regla de entrada para el puerto.

Por ejemplo, vamos a abrir el puerto 50000 en la máquina virtual que acabamos de crear:

- 1. Entrar al portal de Azure
- 2. Seleccionar "Máquinas virtuales".
- 3. Seleccionar la máquina virtual.
- 4. Dar clic en "Redes".
- 5. Dar clic en el botón "Agregar regla de puerto de entrada".
- 6. En el campo "Intervalos de puertos de destino" ingresar: 50000
- 7. Seleccionar el protocolo: TCP
- 8. En el campo "Nombre" ingresar un nombre para la regla: Puerto_50000

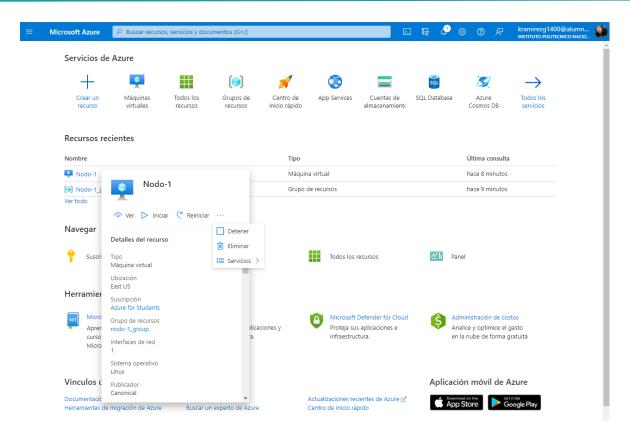


Detener una máquina virtual

Cuando una máquina virtual no se utiliza es conveniente detenerla con el fin de reducir el costo. Para detener una máquina virtual:

- 1. Dar click en la opción "Detener" en el portal de Azure.
- 2. Dar click en el botón "Aceptar".

Esperar a que el estado de la máquina virtual sea "Desasignada".

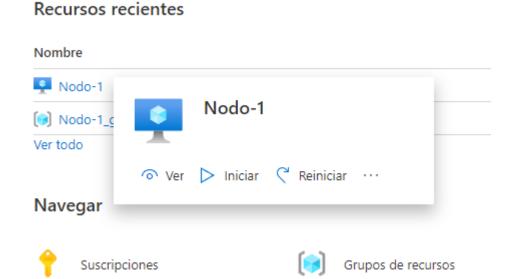


Encender una máquina virtual

Para encender una máquina virtual

1. Seleccionar la opción "Iniciar" en la página de la máquina virtual dentro del portal de Azure.

Esperar a que el estado de la máquina virtual sea "En ejecución".

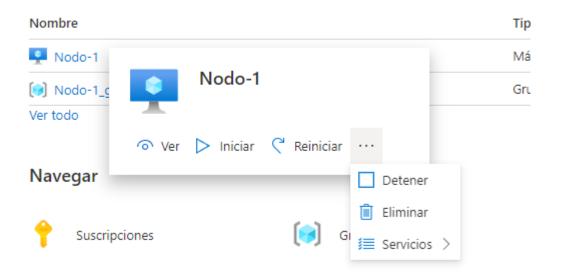


Eliminar una máquina virtual

Para eliminar una máquina virtual:

- 1. Seleccionar la opción "Eliminar" en la página de la máquina virtual dentro del portal de Azure.
- 2. Dar clieck en el botón "Aceptar".

Recursos recientes



Herramientas

Los recursos asociados (discos, IP pública, interfaz de red, grupo de seguridad de red, etc.) no se eliminarán, para eliminarlos se deberá seleccionar cada recurso y eliminarlos manualmente.

Para eliminar los recursos asociados a una máquina virtual previamente eliminada:

- 1. Dar click al icono de "hamburguesa" (las tres líneas horizontales) localizado en la parte superior izquierda de la pantalla.
- Seleccionar "Todos los recursos".
- 3. Seleccionar cada recursos (dar click en cada checkbox)
- 4. Seleccionar "Eliminar".
- 5. Verificar la lista de recursos a eliminar.
- 6. Escribir la palabra: sí (con acento en la i).
- 7. Dar click en el botón "Eliminar".

