

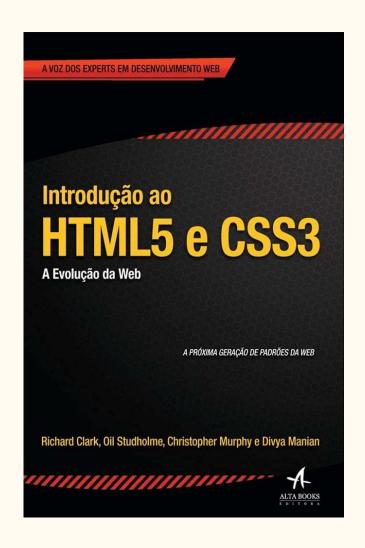
CSS 3

Prof. Victor Farias

V 1.3

Referências

ш3schools.com





Introdução

CSS 3

- CSS 3 é a especificação mais recente do CSS
- Ele foi divido em módulos que incorporam a especificação antiga do CSS:
 - Selectors
 - o Box Model
 - Backgrounds and Borders
 - Image Values and Replaced Content
 - o Text Effects
 - o 2D/3D Transformations
 - Animations
 - o Multiple Column Layout
 - User Interface

CSS 3

Bordas Arredondadas

Bordas Arredondas

- Propriedade border-radius
 - É possível colocar de 1 a 4 valores:
 - Um valor: todos os cantos são arredondados igualmente
 - Dois valores: primeiro valor é aplicado no top-left e no bottom-right. O segundo valor é aplicado ao top-right e ao bottom-left
 - Três valores: o primeiro valor é aplicado ao top-left, o segundo é aplicado ao top-right e o bottom-left e o terceiro é aplicado ao bottom-right
 - Quatro valores: o primeiro é aplicado ao top-left, o segundo é aplicado ao top-right, o terceiro é aplicado ao bottom-right e o quarto é aplicado o bottom-left

border-radius: 25px;

• border-radius é atalho para border-top-left-radius, border-top-right-radius, border-bottom-right-radius e border-bottom-left-radius

Sombras

Sombra

- Podemos criar sombras em texto e em elementos bloco
 - o text-shadow
 - o box-shadow

Sombra

- Propriedade **text-shadow**
 - Quatros valores:
 - tamanho horizontal
 - tamanho vertical
 - tamanho do blur (opcional)
 - cor (opcional)

Sombra

- Propriedade box-shadow
 - Adiciona sombra em elementos
 - Mesmos quatro valores de **text-shadow**

• Transformações CSS permitem transladar, rotacionar, dimensionar e inclinar elementos

0	translate()
0	rotate()
	7 ()

- \circ scale() \circ skewX()
- $\circ \qquad \qquad skewY()$
- o matrix()

• Método **translate()** move elemento em relação à sua posição original

```
div {
    -ms-transform: translate(50px, 100px); /* IE 9 */
    -webkit-transform: translate(50px, 100px); /* Safari */
    transform: translate(50px, 100px);
}
```

• Método rotate() rotaciona elemento segundo um dado angulo

```
div {
    -ms-transform: rotate(20deg); /* IE 9 */
    -webkit-transform: rotate(20deg); /* Safari */
    transform: rotate(20deg);
}
```

 Método scale() aumenta ou diminui o elemento em relação ao seu tamanho original

```
div {
    -ms-transform: scale(2, 3); /* IE 9 */
    -webkit-transform: scale(2, 3); /* Safari */
    transform: scale(2, 3);
}
```

• Métodos skewX() e skewY() para inclinar elemento no eixo X ou Y

```
div {
  -ms-transform: skewY(20deg); /* IE 9 */
  -webkit-transform: skewY(20deg); /* Safari */
  transform: skewY(20deg);
Ou os dois juntos (eixo X e Y)
div {
  -ms-transform: skew(20deg, 10deg); /* IE 9 */
  -webkit-transform: skew(20deg, 10deg); /* Safari */
  transform: skew(20deg, 10deg);
```

- Método matrix() agrupa todos os métodos
 - o matrix(scaleX(),skewY(),skewX(),scaleY(),translateX(),translateY()):

```
div {
           -ms-transform: matrix(1, -0.3, 0, 1, 0, 0); /* IE 9 */
           -webkit-transform: matrix(1, -0.3, 0, 1, 0, 0); /* Safari */
           transform: matrix(1, -0.3, 0, 1, 0, 0);
}
```

Métodos rotateX(), rotateY() e rotateZ() para rotacionar elementos nos eixos
 X, Y e Z

```
div {
   -webkit-transform: rotateX(150deg); /* Safari */
   transform: rotateX(150deg);
}
```

- Transições CSS permitem mudar valores de propriedade suavemente em um tempo determinado
- Deve ser especificado, pelo menos, duas coisas:
 - A propriedade CSS na qual o efeito será adicionado
 - A duração do efeito

```
div {
    width: 100px;
    height: 100px;
    background: red;
transition: width 2s;
}
div:hover {
    width: 300px;
}
Ou, para várias propriedades:
div {
    -webkit-transition: width 2s, height 4s; /* Safari */
    transition: width 2s, height 4s;
}
```

• Propriedade transition-timing-function

- Define curva de velocidade do efeito de transição
- Valores:
 - ease começo lento, meio rápido e final lento
 - linear mesma velocidade do começo ao fim
 - ease-in começo lento
 - ease-out fim lento
 - ease-in-out começo e fim lento
 - cubic-bezier(n,n,n,n) você pode definir os valore para a função cúbica de bezier

Propriedade transition-delay

o Define tempo para começar o efeito de transição

- Propriedade transition
 - Propriedade atalho
 - o 4 valores:
 - Propriedade
 - Tempo de duração
 - Curva da velocidade do efeito
 - Tempo de delay

```
div {
   transition: width 2s linear 1s;
}
```

Obs: se não definir tempo de duração, o padrão é Os

- Animações CCS permitem trocar um estilo para outro de forma gradual
- Deve-se especificar quais são os keyframes da animação
- Regra @keyframes para definir estilos dos keyframes

```
/* The element to apply the animation to */
div {

width: 100px;
height: 100px;
background-color: red;
animation-name: example;
animation-duration: 4s;
}

/* The animation code */
@keyframes example {
from {background-color: red;}
to {background-color: yellow;}
}
```

Obs: se animation-duration não for especificado, o valor padrão Os será usado

• Também é possível usar a porcentagem de conclusão para definir os keyframes

```
/* The element to apply the animation to */
div {
               width: 100px;
              height: 100px;
               position: relative;
              background-color: red;
               animation-name: example;
               animation-duration: 4s;
/* The animation code */
@keyframes example {
  0% {background-color: red; left:0px; top:0px;}
  25% {background-color: yellow; left:200px; top:0px;}
  50% {background-color: blue; left:200px; top:200px;}
  75% {background-color: green; left:0px; top:200px;}
  100% {background-color: red; left:0px; top:0px;}
```

- Propriedade animation-iteration-count
 - o Define quantas vezes a animação vai rodar
 - Pode ser infinito

```
div {
               width: 100px;
               height: 100px;
               position: relative;
               background-color: red;
               animation-name: example;
               animation-duration: 4s;
               animation-iteration-count: 3;
ou
div {
               width: 100px;
               height: 100px;
               position: relative;
               background-color: red;
               animation-name: example;
               animation-duration: 4s;
               animation-iteration-count: infinite;
```

Media Queries

Media Queries

- A regra @media permite mudar o estilo de acordo com as características do equipamento que está renderizando a página
- Media queries conseguem checar várias atributos como:
 - o altura e largura do viewport
 - o orientação do tablet/telefone (landscape ou portrait)
 - o resolução

Sintaxe:

Media Queries

• Tipos de media:

- o all todos
- o print impressora
- \circ screen telas de computador, tablets, celulares, etc
- o speech screenreaders

• Características da media:

- o max-height
- o min-height
- o max-width
- o min-width
- o min-resolution
- o max-resolution



Um pixel não é um pixel

Box sizing

Box sizing

- Por padrão, a largura completa do elemento é dado por:
 - \circ width + padding + border
- Ou seja, o elemento parece maior do que você definiu
- Com **box-sizing** é possível incluir border e padding no width e height

calc

Box sizing

• Como fazer cálculo de medidas?

• Função calc!

```
#div1 {
    position: absolute;
    left: 50px;
    width: calc(100% - 100px);
    border: 1px solid black;
    background-color: yellow;
    padding: 5px;
    text-align: center;
}
```

Exemplos

- Loading
- Botões 3d
- Accordeon
- Image overlay
- Layouts responsivos

Perguntas?

Prof. Victor Farias