

Tecnologia de Negócios para Internet

Prof. Vinícius Silveira Magnus
Introdução a TNI

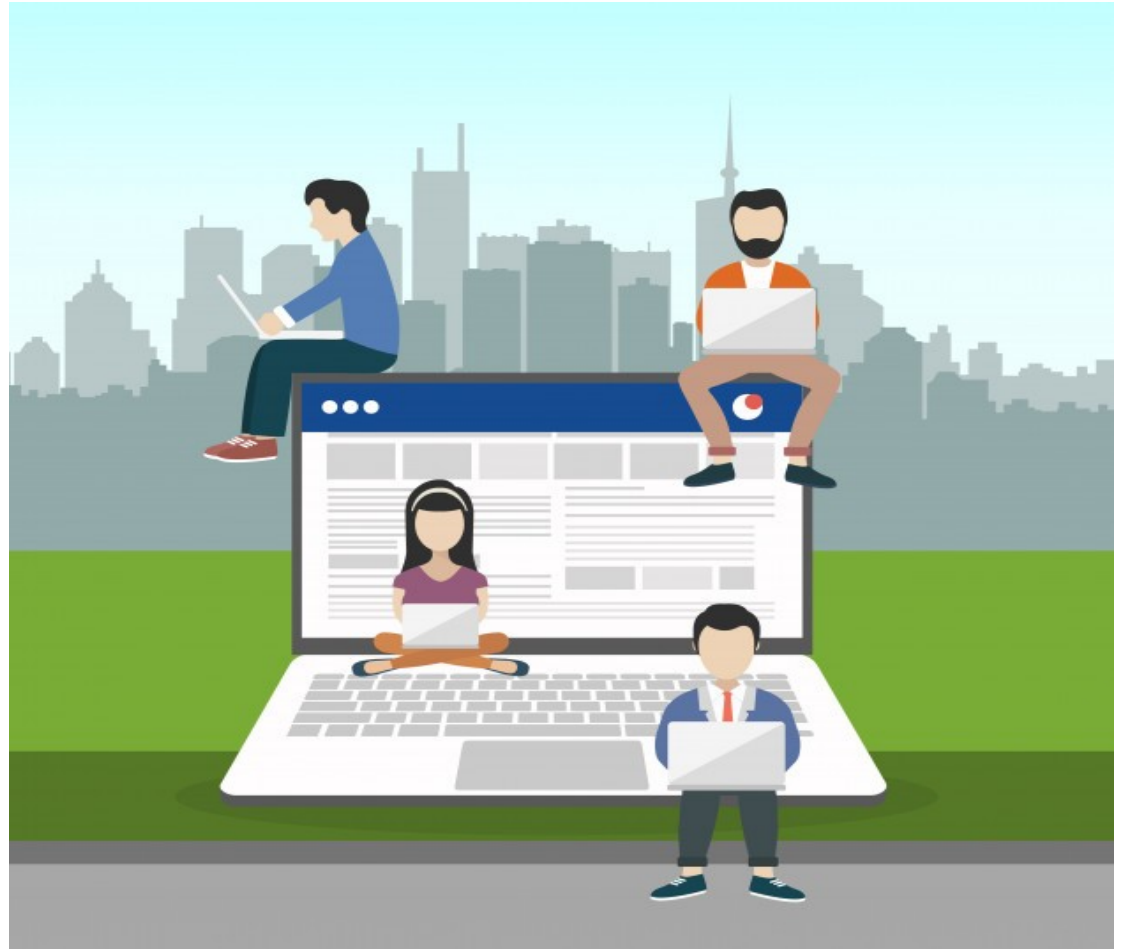


O Mundo e a Internet

Dispositivos
conectados

2018:
8,2 bi

2020:
50 bi



A História da Internet



- Década de 60
 - Estudo para criação de rede de comutação de pacotes com Reino Unido, EUA e França.
- Cresce o interesse e investimentos pelo potencial.

ARPANET

- Em 1969 o Departamento de Defesa dos Estados Unidos (agência ARPA) cria a primeira rede de computadores.
 - Ligar bases militares.
- Desenvolvimento de protocolos para internetworking.
- 1971 possuía 15 pontos conectados.
- 1973 conexão EUA x Reino Unido.

Protocolos de rede

- Antigos
 - X.25 (modelo OSI);
- Modernos
 - TCP/IP criado em 1977 e padronizado em 1982;
- A primeira rede de grande extensão baseada em TCP/IP entrou em operação em 1 de janeiro de 1983, quando todos os computadores que usavam o ARPANET trocaram os antigos protocolos;

Web – World Wide Web



- Criada pela Organização Europeia para a Investigação Nuclear (CERN).
 - O responsável pela invenção chama-se **Tim Berners-Lee**, Universidade de Oxford.
- Em 1989, propôs um projeto de hipertexto
 - Real surgimento da Web.
 - Protocolo HTTP.
- Em 1994 Berners-Lee criou o World Wide Web Consortium (W3C).

Serviços mais comuns

- Web → HTTP;
- Email → POP, SMPT e IMAP;
- Rede → DNS, DHCP, TCP, UDP e IP;
- Arquivos → FTP;
- Comunicação e Segurança → SSH;

Como a internet afeta o dia a dia?

Internet das coisas

- É uma revolução tecnológica que tem como objetivo estabelecer uma interação entre objetos inteligentes por meio da Internet. É, resumidamente, a possibilidade de comunicação entre objetos – enviando e recebendo dados e informações com o intuito de facilitar a vida das pessoas.

Em casa

- O despertador avisará a cafeteira que a pessoa está prestes a acordar.
- A geladeira cria uma notificação de que está na hora de fazer as compras.
- O despertador avisa o usuário de suas tarefas do dia antes mesmo de levantar da cama.

Na rua

- Sensores de ré, velocidade e distância, faróis automáticos e outras tecnologias já estão presentes em alguns automóveis.
- A Internet das Coisas, no entanto, pretende normalizar carros independentes, que dirijam sozinhos, criem rotas alternativas e façam a previsão do tempo de viagem, por exemplo.

Durante as compras

- Eletrodomésticos da cozinha, por exemplo, poderão identificar a falta de algum alimento e realizar a compra em um supermercado. Você poderá passar em um *drive-thru* e apenas recolher os produtos.

Estamos em uma nova era!!

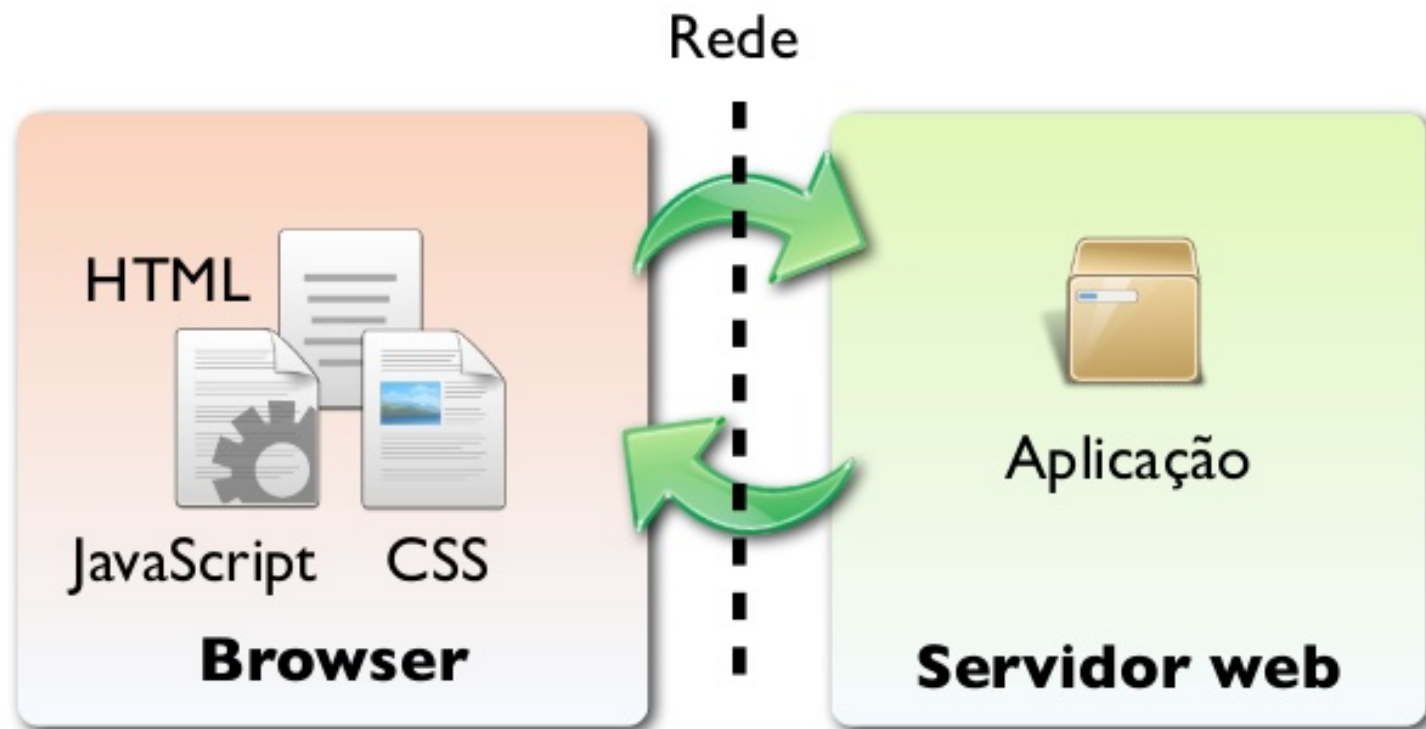
Era da colaboratividade



Tudo isso é mostrado como?



Arquitetura Cliente/Servidor



Atividade aula 01

- Encontre dois modelos de negócio na internet que você julgue interessante relatando:
 - Qual o diferencial?
 - Que tecnologias usam?
- Postagem no Classroom

Referências

<https://pt.wikipedia.org/wiki/Internet>

<https://www.w3.org/>

<https://www.w3schools.com/>