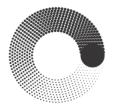
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ



МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ

Институт Принтмедиа и информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 14-15

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирования

Tema: Алгоритм сортировки «гномья»

Цель: Получить практические навыки разработки алгоритмов и их программной реализации.

Выполнил: студент группы 201-723

Карпушкин Сергей Евгеньевич (Фамилия И.О.)

		Дата, под	пись 18.12.2020_	hap
			(Дата)	(Нодпись)
	Проверил: _			
		(Фамилия И.С	О., степень, звание)	(Оценка)
	Дата, подпись			
			(Дата)	(Подпись)
Вамечания:				

Москва

2020

Оглавление

Цель	3
Задача	
Идея алгоритма	
Словесное представление алгоритма	
Блок-схема с использованием элемента "решение".	
Исходный код программы "Сортировка гномья"	
Результат работы	

Цель

Получить практические навыки разработки алгоритмов и их программной реализации.

Задача

Необходимо выполнить и оформить описание следующих пунктов:

- 1. Сформулировать идею алгоритма
- 2. Выполнить словесное представление алгоритма
- 3. Выполнить полнить представление алгоритма с помощью блок схем с использованием элемента модификации и без него.
- 4. Выполнить программную реализацию алгоритмов на языке С с использованием параметрического цикла и цикла с предусловием.

Идея алгоритма

Идея алгоритма очень проста. Пусть имеется массив А размером N, тогда сортировка выбором сводится к следующему:

- Смотрим на текущий и предыдущий элемент массива:
 - о если они в правильном порядке, шагаем на один элемент вперед,
 - о иначе меняем их местами и шагаем на один элемент назад.
- Граничные условия:
 - о если нет предыдущего элемента, шагаем вперёд;
 - о если нет следующего элемента, стоп.

Это оптимизированная версия с использованием переменной ј, чтобы разрешить прыжок вперёд туда, где он остановился до движения влево, избегая лишних итераций и сравнений.

Словесное представление алгоритма

arr – массив, N- длина массива, i,j- индексы массивов, min – индекс локального минимума

- 1 Сортировка начинается со второго и третьего элементов i=1, j=2;
- 2 Если i < N, то к пункту 3, иначе к пункту 9
- 3 если arr[i 1] > arr[i], то к пункту 4, иначе к пункту 7
- 4 Меняем местами значения arr[i] и arr[i 1]
- 5 Шагаем на один элемент назад і--
- 6 Если i > 0, то к пункту 2(используя оператор continue), иначе к пункту 7
- 7 i = j++
- 8 К пункту 2
- 9 Конец алгоритма

Блок-схема с использованием элемента "решение"

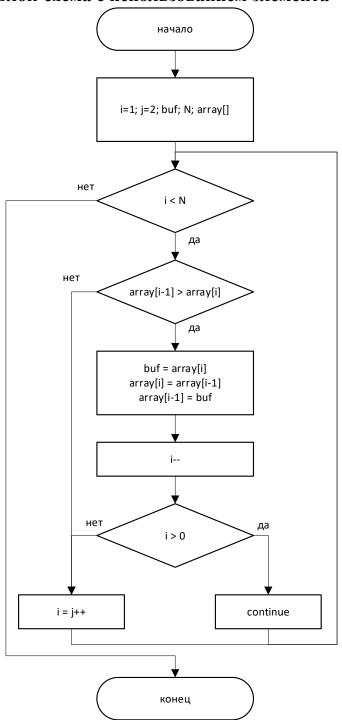


Рисунок 1 - Блок-схема с использованием элемента "решение"

Блок-схема с использованием элемента "модификация"

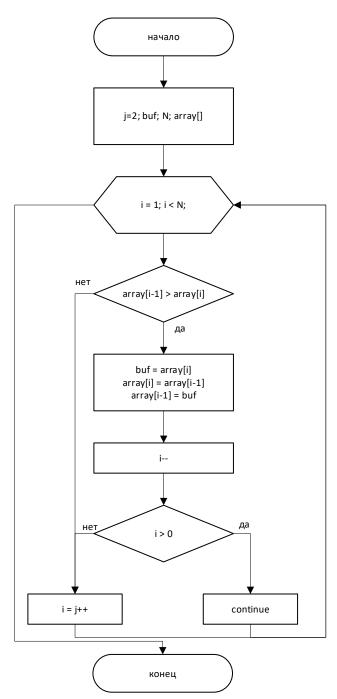


Рисунок 2 - Блок-схема с использованием элемента "модификация"

Исходный код программы "Сортировка гномья с циклом while"

Листинг 1 - Исходный код программы "Сортировка гномья с циклом while" #include <stdio.h>

Результат работы

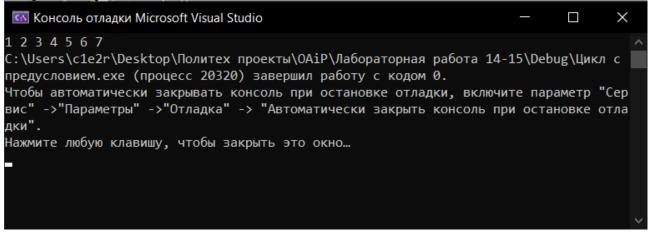


Рисунок 3 – результат работы программы "Сортировка гномья"

Исходный код программы "Сортировка гномья с циклом for"

Листинг 2 - Исходный код программы "Сортировка гномья с циклом for" #include <stdio.h>

```
int main()
     int i = 1, j = 2, buf, N = 7; // Объявление необходимых переменных
     int arr[] = { 6, 4, 1, 5, 3, 7, 2 }; // Объявление массива
      for (i = 1; i < N;)</pre>
           if (arr[i - 1] > arr[i]) { // Если предыдущий элемент больше
текущего
                  buf = arr[i]; // Меняем их местами
                  arr[i] = arr[i - 1];
                  arr[i - 1] = buf;
                  і--; // Шагаем на один элемент назад
                  if (i > 0) continue;
           i = j++;
      }
      for (int i = 0; i < N; i++) // Вывод упорядоченного массива
           printf("%d ", arr[i]);
}
```

Результат работы

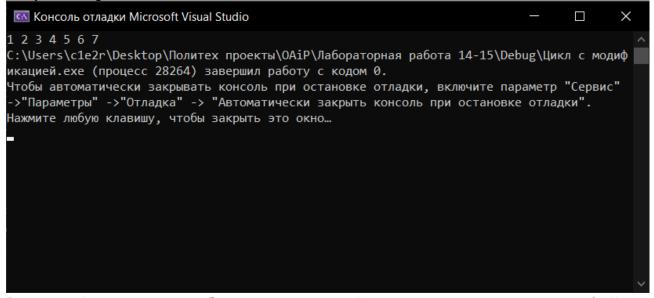


Рисунок 4 – результат работы программы "Сортировка гномья с циклом for"