ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ



МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ВЫСШАЯ ШКОЛА ПЕЧАТИ И МЕДИАИНДУСТРИИ

Институт Принтмедиа и информационных технологий Кафедра Информатики и информационных технологий

направление подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии»

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 10-11

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирования

Тема: Алгоритм сортировки "Шелла"

Цель: Получить практические навыки разработки алгоритмов и их программной реализации.

Выполнил: студент группы 201-723

Карпушкин Сергей Евгеньевич (Фамилия И.О.)

		Дата, подпись <u>25.11.2020</u>	(Недпись)
	Проверил: _		(Оценка)
	Дата	, подпись	(Подпись)
Замечания:			

Москва

Оглавление

Цель	3
Задача	3
Идея алгоритма	
Словесное представление алгоритма	
Блок-схема с использованием элемента "модификация"	4
Блок-схема с использованием элемента "решение"	5
Исходный код алгоритма "Сортировка Шелла с параметрическим циклом"	6
Исходный код алгоритма "Сортировка Шелла с циклом с предусловием"	7

Цель

Получить практические навыки разработки алгоритмов и их программной реализации.

Задача

Необходимо выполнить и оформить описание следующих пунктов:

- 1. Сформулировать идею алгоритма
- 2. Выполнить словесное представление алгоритма
- 3. Выполнить полнить представление алгоритма с помощью блок схем с использованием элемента модификации и без него.
- 4. Выполнить программную реализацию алгоритмов на языке С с использованием параметрического цикла и цикла с предусловием.

Идея алгоритма

Алгоритм сортирует элементы, отстоящие друг от друга на некотором расстоянии. Затем сортировка повторяется при меньших значениях шага, и в конце процесс сортировки Шелла завершается при шаге, равном 1 (а именно обычной сортировкой вставками). Шелл предложил такую последовательность размера шага: N/2, N/4, N/8 ..., где N – количество элементов в сортируемом массиве.

Словесное представление алгоритма

```
n – длина массива, d – шаг
```

- 1 Рассчитываем начальное значение шага: d = n / 2
- 2 Если d > 0, то п.3, иначе п. 14
- 3 Номер анализ. эл-та = d
- 4 Если номер анализ. элемента < n, то п.5, иначе п.13
- 5 Запоминаем значение анализ. элемента
- 6 Номер текущего элемента = номеру анализ. элемента
- 7 Если номер текущего элемента >= d, то п.8, иначе п.11
- 8 Если значение текущего элемента < значение элемента с номером (текущего элемента d), то п.9, иначе п.11
- 9 Значение т.э. = значение эл-та с номером $(\tau.3 d)$
- 10 Номер т.э = номер (т.э d), п. 7
- 11 Значение т.э = значение анализ. элемента
- $12 i++, \pi. 4$
- $13 d = 2, \pi. 2$
- 14 Конец алгоритма

Блок-схема с использованием элемента "модификация"

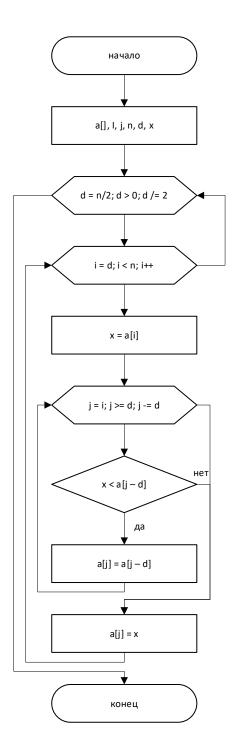


Рисунок 1 — Блок-схема с использованием элемента "модификация"

Блок-схема с использованием элемента "решение"

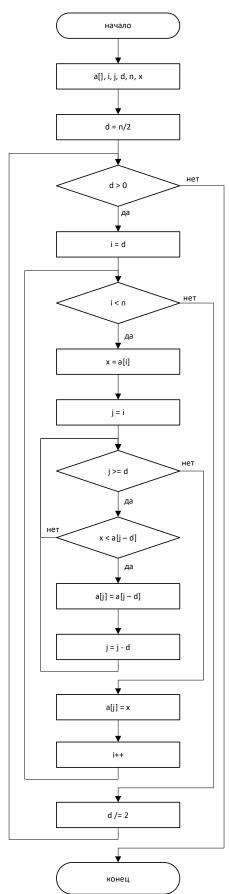


Рисунок 2 - Блок-схема с использованием элемента "решение"

Исходный код алгоритма "Сортировка Шелла с параметрическим циклом"

Листинг 1 - Исходный код программы "сортировка Шелла с параметрическим ииклом"

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main()
      setlocale(LC ALL, "Russian");
      int i, j, x, d;
      int array[] = { 5, 0, 2, 4, 1, 3 };
      int n = sizeof(array) / sizeof(int); // Объявление массива и необходимых
переменных
      for (d = n / 2; d > 0; d /= 2) // Сравниваем элементы на расстоянии шага
            for (i = d; i < n; i++)</pre>
                  x = array[i];
                  for (j = i; j >= d; j -= d)
                        if (x < array[j - d]) // Если порядок неверный, меняем
местами, затем уменьшаем шаг
                              array[j] = array[j - d];
                        else
                              break;
                  array[j] = x;
      for (i = 0; i < n; i++) // Вывод упорядоченного массива
            printf("%d ", array[i]);
```

Результат работы

```
Консоль отладки Microsoft Visual Studio — Х

0 1 2 3 4 5

С:\Users\c1e2r\Desktop\Политех проекты\OAiP\Лабораторная работа 10-11\Debug\Параметрический цикл.exe (процесс 14048) зав ершил работу с кодом 0.

Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" ->"Параметры" ->"Отладка" -> "Ав томатически закрыть консоль при остановке отладки".

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно...
```

Рисунок 3 — Результат работы программы "сортировка Шелла с параметрическим циклом"

Исходный код алгоритма "Сортировка Шелла с циклом с предусловием"

Листинг 2 - Исходный код программы "сортировка Шелла с циклом с предусловием"

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main()
      setlocale(LC ALL, "Russian");
      int i, j, x, d;
      int array[] = { 5, 0, 2, 4, 1, 3 };
      int n = sizeof(array) / sizeof(int);
      d = n / 2; // Объявление массива и необходимых переменных
      while (d > 0) // Пока шаг больше нуля
            i = d;
            while (i < n)
                  x = array[i];
                  j = i;
                  while (j \ge d)
                        if (x < array[j - d]) // Если порядок неверный, меняем
местами
                              array[j] = array[j - d];
                              j = j - d;
                        }
                        else
                              break;
                  array[j] = x;
                  i++;
            d = d / 2; // Уменьшаем шаг
      }
      for (i = 0; i < n; i++) // Вывод упорядоченного массива
            printf("%d ", array[i]);
      }
```

Результат работы

Рисунок 4 — Результат работы программы "сортировка Шелла с циклом с предусловием"