Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Московский политехнический университет

Институт принтмедиа и информационных технологий

Кафедра «Информатика и Информационные Технологии»

Промежуточный отчет по дисциплине

«Проектная деятельность»

Способы выполнения задания «Поиск источника света»

Выполнили:

Карпушкин С.

Мосягин А.

Попереков В.

Шлячков Е.

Андреев Е.

Бежнарь М.

(Группа 201-723)

Проверил:

Ильин Г. А.

Оглавление

| Описание основных принципов работы, необходимых компонентов и технологии их | |
|---|---|
| производства. | 2 |
| Компоненты | |
| Смета | 3 |
| Технология производства изделия | |
| Чертежи и 3D модель изделия | |
| Электросхема изделия | |
| Алгоритм поиска источника света и навеления | |

Проектная деятельность.

Поиск источника света.

Описание основных принципов работы, необходимых компонентов и технологии их производства.

Принцип действия: светодиод ищется путём вращения верхней части башни с фоторезистором.

Алгоритм: Устройство начинает поиск светодиода с вращения башни по горизонтали с целью поиска самого яркого столбца. Затем выполняет поиск самой яркой точки в нём и стреляет в это место лазером.

Компоненты:

- 1. Плата Arduino UNO
- 2. Сервопривод х2
- 3. Набор проводов «папа-мама»
- 4. Набор проводов «папа-папа»
- 5. Фоторезистор
- 6. Лазерный мини-модуль
- 7. Макетная плата ВВ-601Р
- 8. Металлический уголок
- 9. Фанера
- 10. Брус

Таблица 1 - Смета

| Название | Количество | Цена | Стоимость | Ссылки |
|----------------------------|------------|------|-----------|---|
| Плата Arduino UNO | 1 | 389₽ | 389₽ | Выдано |
| Сервопривод | 2 | 415₽ | 830₽ | Выдано |
| Набор проводов «папа-мама» | 1 | 140₽ | 140 ₽ | Выдано |
| Набор проводов «папа-папа» | 1 | 140₽ | 140 ₽ | Выдано |
| Фоторезистор | 1 | 30₽ | 30₽ | Выдано |
| Лазерный мини- модуль | 1 | 150₽ | 150₽ | Выдано |
| Макетная плата ВВ-601Р | 1 | 250₽ | 250₽ | Выдано |
| Фанера 1,525 кв. м | 1 | 215₽ | 215₽ | Выдано |
| Брус | 1 | 50₽ | 50₽ | Выдано |
| Металлический уголок | 1 | 8₽ | 8₽ | https://lidoma- kuhni.ru/products/47120404 |
| Итого | 2 264 ₽ | | | |

Технология производства изделия

В нижней части изделия установлена плата Ардуино, сервопривод, макетная плата. Корпус нижней платформы сделан из частей фанеры, которые склеены между собой. В верхней части распложен сервопривод, лазер и фоторезистор. Корпус верхней платформы сделан из частей фанеры, которые склеены между собой.

Чертежи и 3D модель изделия

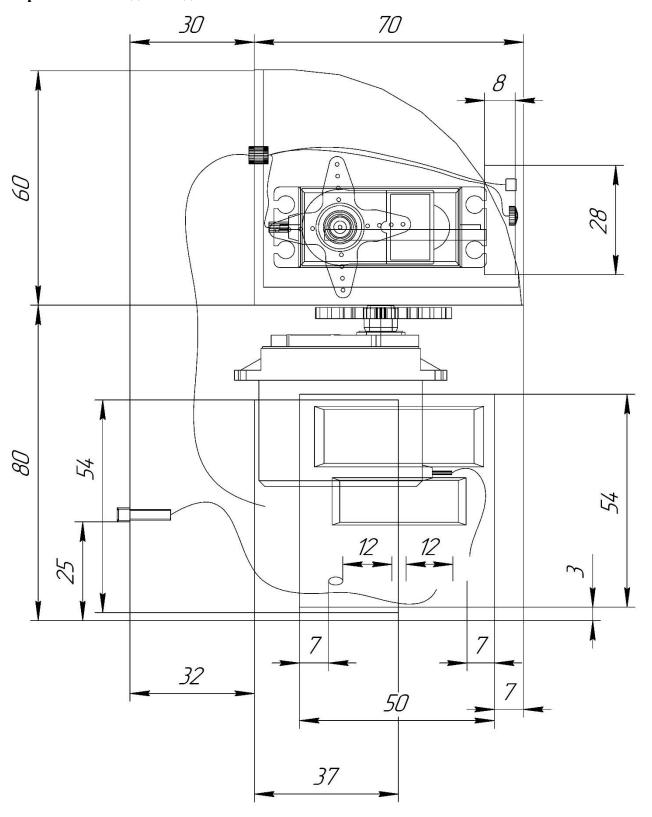


Рисунок 1 - Вид сбоку

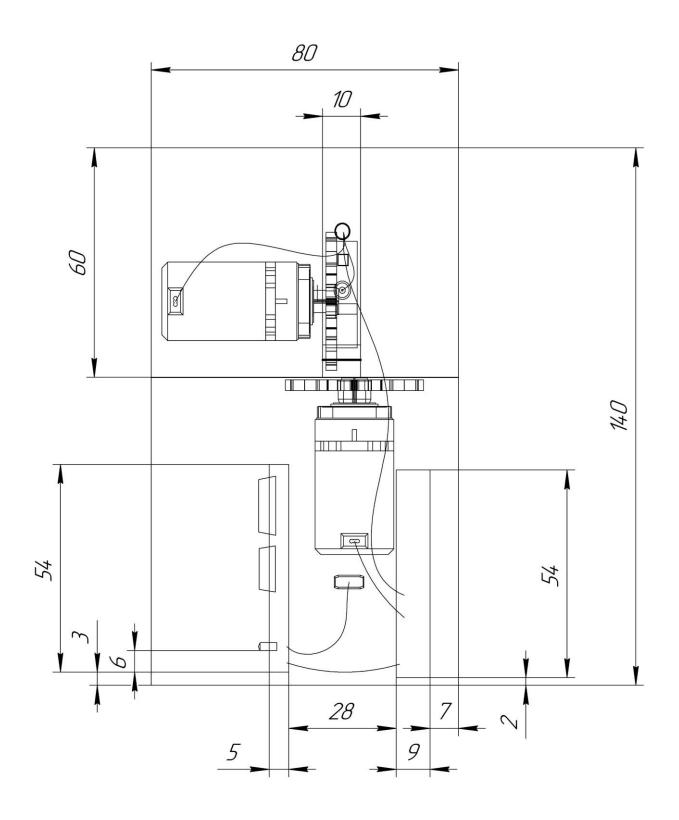


Рисунок 2 - Вид спереди

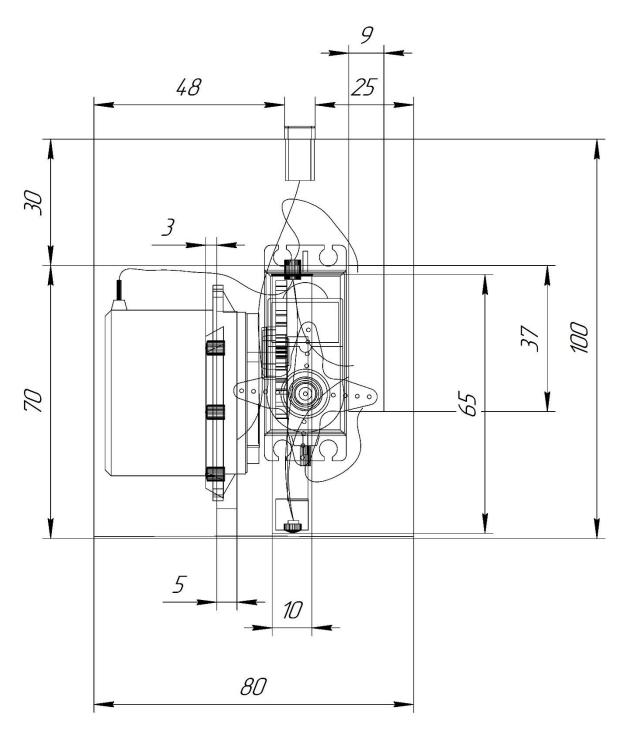
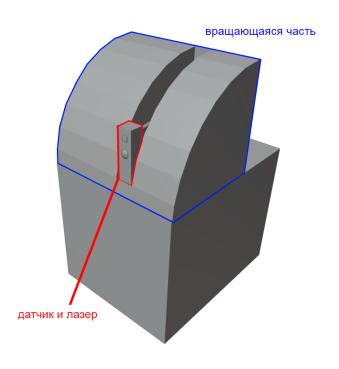
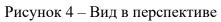


Рисунок 3 - Вид сверху





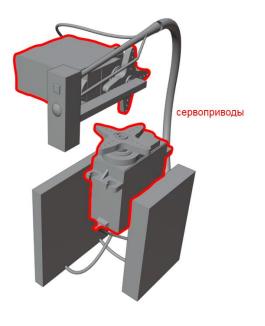


Рисунок 5 – Внутреннее строение

Электросхема изделия

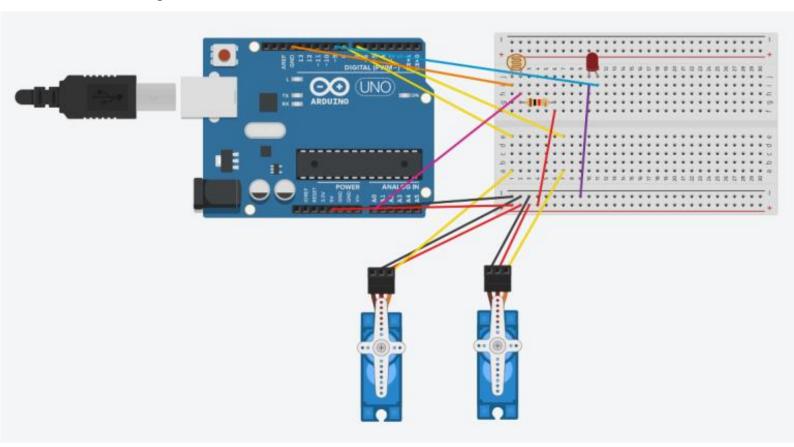


Рисунок 6 – Электросхема изделия

Алгоритм поиска источника света и наведения

Листинг 1 – алгоритм поиска цели и наведения на неё

```
#include <Servo.h>
#include <math.h>
Servo servoq;
Servo servov;
#define LASER 8 // пин лазера
int PhotoRes = 0; // номер пина после равно
const int l = 5;
int max = 0, x = 0, y = 1;
boolean centr = false, f = 0;
float ygolX = 0.0, ygolY = 0.0;
void setup()
{
    servog.attach(5); // поменять номер пина
    servov.attach(6); // поменять номер пина
    pinMode(LASER, OUTPUT);
   pinMode(PhotoRes, INPUT);
    Serial.begin(9600); // функция для работы с портом, в
скобках указывается скорость вывода на экран
void loop()
    if (f == 0)
        delay(30000);
        digitalWrite(LASER, HIGH);
        delay(12000);
        digitalWrite(LASER, LOW);
        f = 1;
    }
    for (int i = 0; i < 3; i++)
        while ((analogRead(PhotoRes) > max) && (x < 4))
            max = analogRead(PhotoRes);
            x++;
            servog.write(atan2(x, 1) - ygolX);
            ygolX = atan2(x, 1);
            if ((x == 4) && (max < analogRead(PhotoRes)))</pre>
                max = analogRead(PhotoRes);
        }
        if (abs(max - analogRead(PhotoRes)) > 2) // погрешность
            x = x - 2;
            if (x >= 0)
```

```
{
                servog.write(atan2(x, 1) - ygolX);
                ygolX = atan2(x, 1);
            }
            else
                servog.write(-atan2(abs(x), 1) - ygolX);
                ygolX = -atan2(abs(x), 1);
            centr = true;
            while ((analogRead(PhotoRes) > max) && (x > -4))
                centr = false;
                max = analogRead(PhotoRes);
                x--;
                if (x >= 0)
                    servog.write(atan2(x, 1) - ygolX);
                    ygolX = atan2(x, 1);
                }
                else
                {
                    servog.write(-atan2(abs(x), 1) - ygolX);
                    ygolX = -atan2(abs(x), 1);
                if ((x == -4) \&\& (max < analogRead(PhotoRes)))
                    max = analogRead(PhotoRes);
            }
            if ((abs(max - analogRead(PhotoRes)) > 2) ||
(centr))
            {
                x++;
                if (x >= 0)
                    servog.write(atan2(x, 1) - ygolX);
                    ygolX = atan2(x, 1);
                }
                else
                {
                    servog.write(-atan2(abs(x), 1) - ygolX);
                    ygolX = -atan2(abs(x), 1);
                }
            }
        }
       max = analogRead(PhotoRes);
        y++;
        servov.write(atan2(y, 1) - ygolY);
        ygolY = atan2(y, 1);
        while ((analogRead(PhotoRes) > max) && (y < 4))</pre>
```

```
{
            max = analogRead(PhotoRes);
            y++;
            servov.write(atan2(y, 1) - ygolY);
            ygolY = atan2(y, 1);
            if ((y == 4) && (max < analogRead(PhotoRes)))</pre>
                max = analogRead(PhotoRes);
        }
        if (abs(max - analogRead(PhotoRes)) > 2)
        {
            y--;
            servov.write(atan2(y, 1) - ygolY);
            ygolY = atan2(y, 1);
        }
        digitalWrite(LASER, HIGH);
        delay(12000);
        digitalWrite(LASER, LOW);
        servov.write(-ygolY);
        ygolY = 0.0;
        servog.write(-ygolX);
        ygolX = 0.0;
        x = 0;
        y = 1;
        max = 0;
        centr = false;
    }
}
```