

**1. 이 게임을 몇 번 플레이하셨고, 가장 높은 점수는 몇 점 이셨나요?**

**# 플레이 횟수 및 성과 정보 수집**

플레이 횟수

- 1회 / 2~5회 미만 / 6~10회 미만 / 10회 이상

최고 점수

- [숫자 입력]

**2. 게임을 하면서 공정한 경쟁을 하고 있다고 느끼셨나요?**

**# 몰입도 및 리텐션 간 상관 관계 분석을 위함**

- 매우 강하게 느꼈다.
- 어느 정도 느꼈다.
- 거의 느끼지 못했다.
- 전혀 느끼지 못했다.

**3. 랭킹 시스템이 신뢰할 수 있게 작동한다고 느끼셨나요?**

**# 시스템에 대한 신뢰도 파악**

- 신뢰할 수 있다고 느꼈다.
- 일부 비정상적으로 작동했다고 느꼈다.
- 신뢰할 수 없다고 느꼈다.
- 잘 모르겠다.

**4. 점수나 랭킹이 몰입도나 행동에 영향을 주었다고 느끼셨나요?**

**# 랭킹의 심리적 영향 분석**

- 매우 영향을 주었다고 느꼈다.
- 어느 정도 영향을 주었다고 느꼈다.
- 거의 영향을 주지 않았다고 느꼈다.
- 전혀 영향을 주지 않았다고 느꼈다.

**5. 게임을 마친 후 전체적인 인상이나 의견을 자유롭게 적어주세요.**

**# 피드백 및 개선점 확인**

- [주관식 입력]