Aula Prática 2

Resumo:

- Classes e objectos em Java.

Exercício 2.1

Analise o código dos ficheiros Complexo. java e p21. java.

a. Compile e execute o programa em modo de linha de comando:

```
$ javac p21.java
$ java p21
```

b. Altere o programa para que possa aceitar parâmetros na forma "java p21 5 6" ou lendo os dois parâmetros através da consola (usando o Scanner) e o seguinte formato:

Re: 5
Im: 6

Exercício 2.2

Crie uma classe para representar um contacto telefónico (Contacto). Deve incluir campos para o nome do contacto, o telefone e o email. Ao construir esta classe assegure-se de que o código seguinte (ficheiro p22.java) funciona.

```
"; " + cl[i].eMail());
}
}
```

Exercício 2.3

Coloque a classe Contacto num pacote pt.ua.prog2 e ponha o programa a funcionar (note que o ficheiro do programa principal não deve pertencer ao pacote).

Exercício 2.4

Acrescente à classe Contacto campos e métodos (static) para contar o número de contactos criados e para validar o nome de cada contacto (o nome não poderá ser vazio).

Exemplo de execução:

Nome: Aniceto Zacarias Telemovel: 900000000 Email: aluno1@ua.pt Nome: Bernarda Yvone Telemovel: 900000001 Email: aluno2@ua.pt Nome: Candido Xavier Telemovel: 900000002

Email:

Nome: Dalia Wagner Telemovel: 900000003 Email: aluno3@ua.pt

Listagem:

Aniceto Zacarias: 900000000; aluno1@ua.pt Bernarda Yvone: 900000001; aluno2@ua.pt

Candido Xavier: 900000002; null

Dalia Wagner: 900000003; aluno3@ua.pt

Contactos: 4

Em caso de erro o programa deve ser interrompido com auxílio da função exit() e da mensagem de erro "Contacto inválido!", exemplo:

Nome:

Telemovel:

Email:

Contacto inválido!

Exercício 2.5

Pretende-se construir e experimentar uma classe que represente uma data (dia, mês e ano). Comece por editar um ficheiro Data. java onde se vai implementar essa classe. Implemente (nesta ordem) os seguintes membros da classe:

- três campos inteiros privados que registem o dia, mês e ano de objectos deste tipo;
- um método que escreva a data registada no objecto no formato: "DD-MM-AAAA";
- um método estático que indique se um ano é bissexto;
- um método estático que determine e devolva o número de dias de um qualquer mês num determinado ano;
- um método estático que indique se um terno de inteiros (dia, mês, ano) formam uma data válida;
- um construtor sem argumentos que inicializa o objecto com a data actual¹;
- um construtor que aceita um terno de inteiros como argumentos (dia, mês e ano) e que inicializa o objecto com essa data;
- um conjunto de métodos que indiquem o dia, mês e ano registados no objecto;
- um método que devolva o nome do mês da data registada no objecto;
- um método que escreva a data registada no objecto por extenso;
- um método vaiParaAmanha que modifique a data registada no objecto para o dia seguinte;
- um método vaiParaOntem que modifique a data registada no objecto para o dia anterior;

Para testar esta classe, à medida que for construindo os diversos serviços, implemente (num ficheiro separado) um programa tipo menu que permita a realização de cada uma das operações. No fim o programa deverá ter um menu do género:

```
    Cria novo objecto com a data actual
    Cria novo objecto com uma qualquer data
    Indica se a data é válida
    Escreve data
    Escreve data por extenso
    Dia anterior
    Dia seguinte
    Termina
    NOTA: Se não houver outra indicação, todas as operações fazem-se sobre o último objecto criado

Opção:
```

 $^{^1}$ Calendar hoje = Calendar.getInstance(); int ano = hoje.get(Calendar.YEAR); ...