

# Álgebra Linear e Geometria Analítica

Agrupamento IV (ECT, EET, EI)

## Capítulo 6

### Cónicas e Quádricas

2014/15

As cónicas são curvas obtidas pela interseção de um plano com um cone.

Dados  $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$  não simultaneamente nulos e  $\delta, \eta, \mu \in \mathbb{R}$ ,

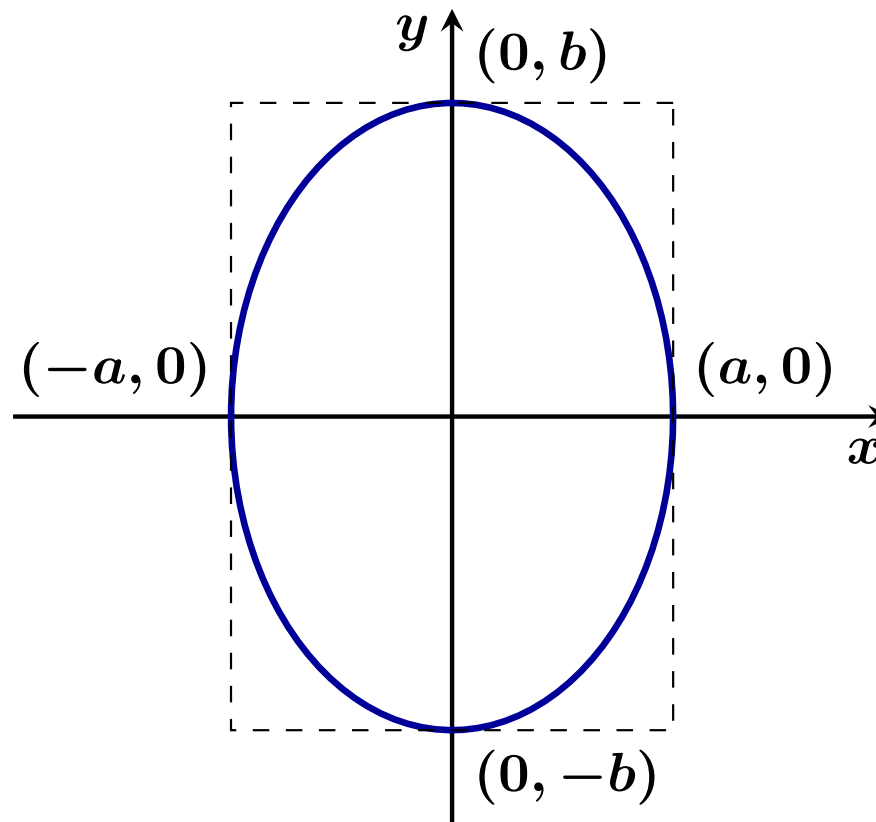
$$\alpha x^2 + \beta y^2 + 2\gamma xy + \delta x + \eta y + \mu = 0$$

$$\begin{array}{c} \Updownarrow \\ \underbrace{\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix}}_{X^T} \underbrace{\begin{bmatrix} \alpha & \gamma \\ \gamma & \beta \end{bmatrix}}_A \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}}_X + \underbrace{\begin{bmatrix} \delta & \eta \end{bmatrix}}_B \underbrace{\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}}_X + \mu = 0 \\ \Updownarrow \end{array}$$

$$X^T A X + B X + \mu = 0,$$

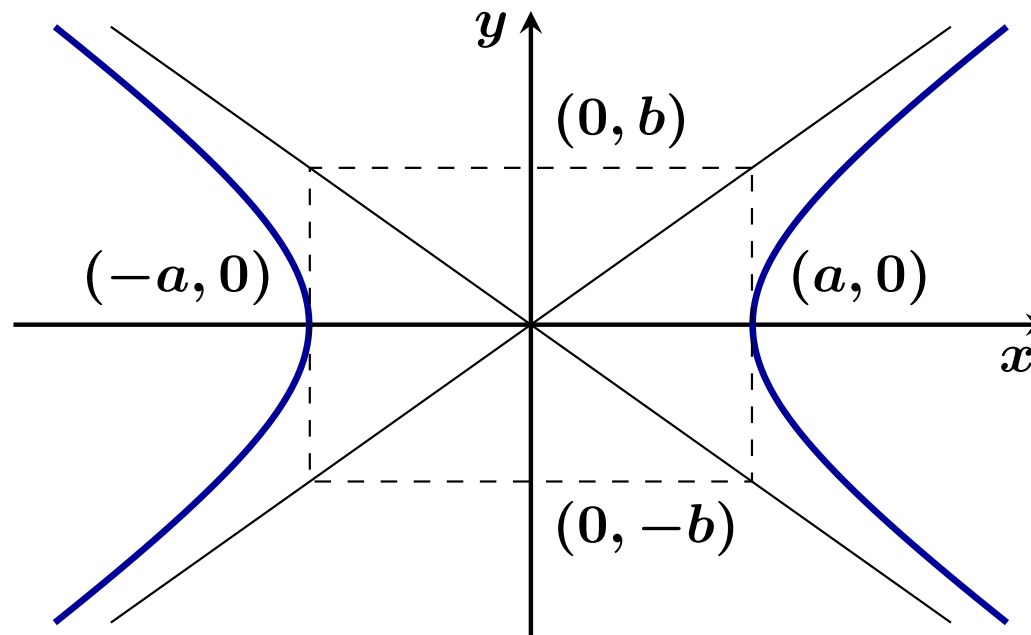
com  $A$  matriz simétrica  $2 \times 2$  não nula e  $B$  matriz  $1 \times 2$ , é a equação geral que as coordenadas  $X \in \mathbb{R}^2$  dos pontos de uma cónica satisfazem.

$$\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & \frac{1}{b^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - 1 = 0 \Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad 0 < a \leq b$$



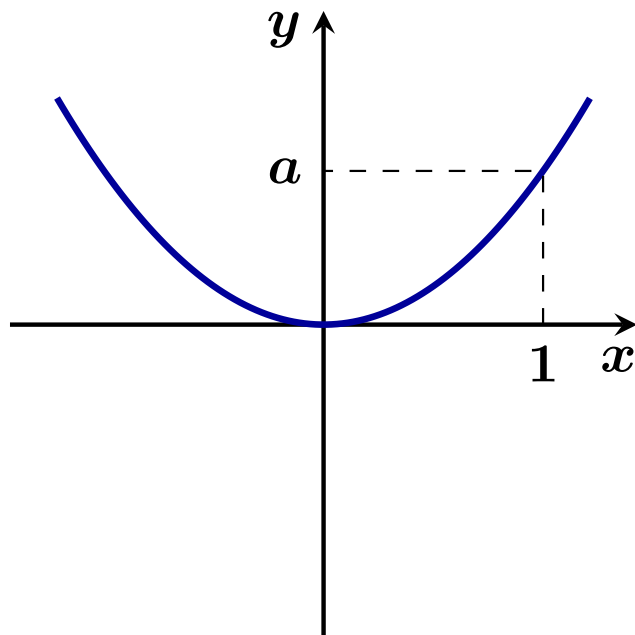
**Caso particular:**  $a = b$  (=raio)  $\Rightarrow$  **circunferência**

$$\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{a^2} & 0 \\ 0 & -\frac{1}{b^2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - 1 = 0 \Leftrightarrow \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1, \quad a, b > 0$$

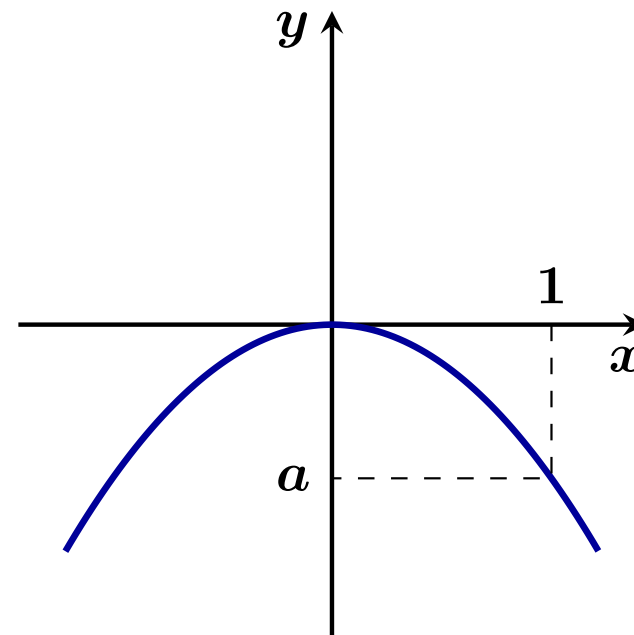


$$\begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0 \Leftrightarrow y = ax^2$$

$$a > 0$$



$$a < 0$$



Pode simplificar-se a equação geral de uma cónica

$$X^T \mathbf{A} X + \mathbf{B} X + \mu = 0$$

efetuando a diagonalização ortogonal da matriz simétrica  $\mathbf{A}$ .

Seja  $\mathbf{P}$  uma matriz ortogonal tal que

$$\mathbf{P}^T \mathbf{A} \mathbf{P} = \mathbf{D} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix},$$

onde os valores próprios  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  de  $\mathbf{A}$  estão ordenados do seguinte modo:

- $\lambda_1 \geq \lambda_2$ , se ambos são não nulos;
- $\lambda_2 = 0$ , se um dos valores próprio é nulo.

Considerando  $X = P\hat{X}$  e  $\hat{B} = BP$  na equação das cónicas, obtém-se

$$\hat{X}^T P^T A P \hat{X} + B P \hat{X} + \mu = \hat{X}^T D \hat{X} + \hat{B} \hat{X} + \mu = 0$$

que, para  $\hat{X} = \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix}$  e  $\hat{B} = \begin{bmatrix} \hat{\delta} & \hat{\eta} \end{bmatrix}$ , é equivalente a

$$\begin{bmatrix} \hat{x} & \hat{y} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \hat{\delta} & \hat{\eta} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix} + \mu = 0$$



$$\lambda_1 \hat{x}^2 + \lambda_2 \hat{y}^2 + \hat{\delta} \hat{x} + \hat{\eta} \hat{y} + \mu = 0,$$

onde o termo cruzado (termo em “ $xy$ ”) foi eliminado. A técnica para eliminar os termos  $\hat{B}\hat{X}$  ou  $\mu$ , quando possível, será mostrada nos exemplos.

**Nota:** Se  $|P| > 0$ , esta mudança de variável corresponde a uma rotação.

$$x^2 + y^2 + 4xy - 2x + 2y - 6 = 0$$



$$X^T \mathbf{A} X + \mathbf{B} X - 6 = 0$$

com

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} -2 & 2 \end{bmatrix}.$$

No **Exemplo 5** do **Capítulo 5** (slide 5-17) efetuou-se a diagonalização ortogonal da matriz simétrica  $\mathbf{A}$ , tendo-se obtido

$$\mathbf{P}^T \mathbf{A} \mathbf{P} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{com} \quad \mathbf{P} = \begin{bmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{bmatrix}$$

uma **matriz ortogonal**.



Considerando  $X = P \hat{X}$ , obtém-se

$$\hat{X}^T P^T A P \hat{X} + B P \hat{X} = 6.$$

Tomando  $\hat{X} = \begin{bmatrix} \hat{x} \\ \hat{y} \end{bmatrix}$  e atendendo a que  $B P = \begin{bmatrix} 0 & 2\sqrt{2} \end{bmatrix}$ , obtém-se

$$3\hat{x}^2 - \hat{y}^2 + 2\sqrt{2}\hat{y} = 6 \Leftrightarrow 3\hat{x}^2 - (\hat{y}^2 - 2\sqrt{2}\hat{y} + 2) = 6 - 2$$

$$\Leftrightarrow 3\hat{x}^2 - \underbrace{(\hat{y} - \sqrt{2})^2}_{\tilde{y}} = 4$$

$$\tilde{x} = \hat{x}$$

$$\Leftrightarrow \frac{\tilde{x}^2}{\frac{4}{3}} - \frac{\tilde{y}^2}{4} = 1.$$

Esta última é a equação reduzida de uma **hipérbole**.

**Nota:** A mudança de variável  $\tilde{y} = \hat{y} - \sqrt{2}$  corresponde a uma translação.

$$2x^2 + y^2 + 12x + 4y + 18 = 0$$

$$\Leftrightarrow$$

$$2(x^2 + 6x + 9) - 18 + (y^2 + 4y + 4) - 4 + 18 = 0$$

$$\Leftrightarrow$$

$$2(\underbrace{x+3}_{\tilde{x}})^2 + (\underbrace{y+2}_{\tilde{y}})^2 = 4$$

$$\Leftrightarrow$$

$$\frac{\tilde{x}^2}{2} + \frac{\tilde{y}^2}{4} = 1.$$

Esta última é a equação reduzida de uma **elipse**.

$$2x^2 + 12x + 3y + 15 = 0$$

$$\Updownarrow$$

$$2(x^2 + 6x + 9) - 18 + 3y + 15 = 0$$

$$\Updownarrow$$

$$2(\underbrace{x+3}_{\tilde{x}})^2 + 3(\underbrace{y-1}_{\tilde{y}}) = 0$$

$$\Updownarrow$$

$$\tilde{y} = -\frac{2}{3} \tilde{x}^2.$$

Esta é a equação reduzida de uma **parábola**.

**Exemplo 4:**  $2x^2 + y^2 + 12x + 4y + 24 = 0$



$$2(x^2 + 6x + 9) - 18 + (y^2 + 4y + 4) - 4 + 24 = 0$$



$$2(x + 3)^2 + (y + 2)^2 = -2.$$

Esta é a equação de um **conjunto vazio**.

**Exemplo 5:**  $2x^2 + y^2 + 12x + 4y + 22 = 0$



$$2(x + 3)^2 + (y + 2)^2 = 0.$$



$$x = -3 \quad \text{e} \quad y = -2.$$

Esta é a equação de **um ponto**.

**Situações degeneradas que podem ocorrer:**

1.  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = -1 \rightarrow$  conjunto vazio;

2.  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow$  um ponto (origem do referencial);

3.  $\frac{x^2}{a^2} = 0 \rightarrow$  uma reta (eixo  $Oy$ ,  $x = 0$ );

4.  $\frac{x^2}{a^2} = 1 \rightarrow$  duas rectas paralelas ( $x = a$  e  $x = -a$ );

5.  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 0 \rightarrow$  duas rectas concorrentes ( $y = \frac{b}{a}x$  e  $y = -\frac{b}{a}x$ ).

Identificação da cónica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 + \mu = 0.$$

**Caso 1.**  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  têm o mesmo sinal, ou seja,  $|A| > 0$

$\mu$ e $\lambda_1$ têm sinais contrários	elipse
$\mu$ e $\lambda_1$ têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	um ponto: $(0, 0)$

**Caso 2.**  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  têm sinais contrários, ou seja,  $|A| < 0$

$\mu \neq 0$	hipérbole
$\mu = 0$	duas rectas concorrentes: $y = \pm \sqrt{-\frac{\lambda_1}{\lambda_2}} x$

Identificação da cónica representada pela equação (onde  $|A| = 0$ )

$$\lambda_1 x^2 + \eta y + \mu = 0.$$

Caso 1.  $\eta \neq 0 \rightarrow$  parábola

Caso 2.  $\eta = 0$

$\mu$ e $\lambda_1$ têm sinais contrários	duas rectas paralelas: $x = \pm \sqrt{-\frac{\mu}{\lambda_1}}$
$\mu$ e $\lambda_1$ têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	uma reta: $x = 0$ (eixo $Oy$ )

A equação geral (na forma matricial) de uma quádrlica é

$$X^T \mathbf{A} X + \mathbf{B} X + \mu = 0, \quad (1)$$

com  $\mathbf{A}$  matriz simétrica  $3 \times 3$  não nula,  $\mathbf{B}$  matriz  $1 \times 3$ ,  $X \in \mathbb{R}^3$  e  $\mu \in \mathbb{R}$ .

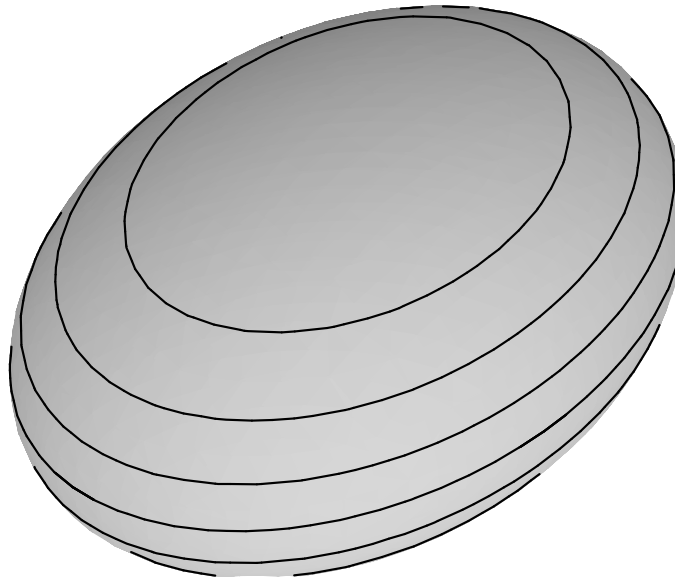
A partir desta equação geral podem ser obtidas as equações reduzidas das quádrlicas por um processo análogo ao levado a cabo para as cónicas:

1. “rotação” dos eixos (diagonalização ortogonal de  $\mathbf{A}$ ) e
2. “translação” dos eixos.

**Exercício:** Determine as interseções com os planos coordenados ( $x = 0$ ,  $y = 0$  e  $z = 0$ ) de todas as quádrlicas apresentadas nos próximos 5 slides.



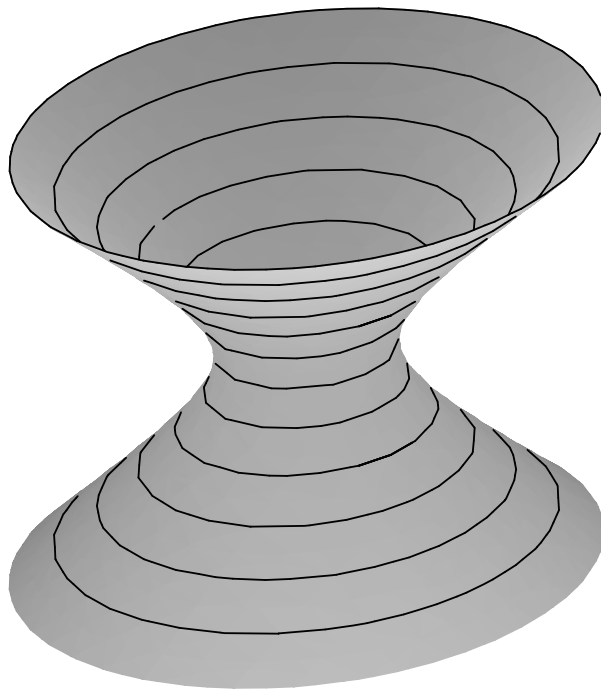
**Equação reduzida** de um **elipsóide**:  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1.$



**Nota:** No caso particular  $a = b = c$ , tem-se uma **esfera**.

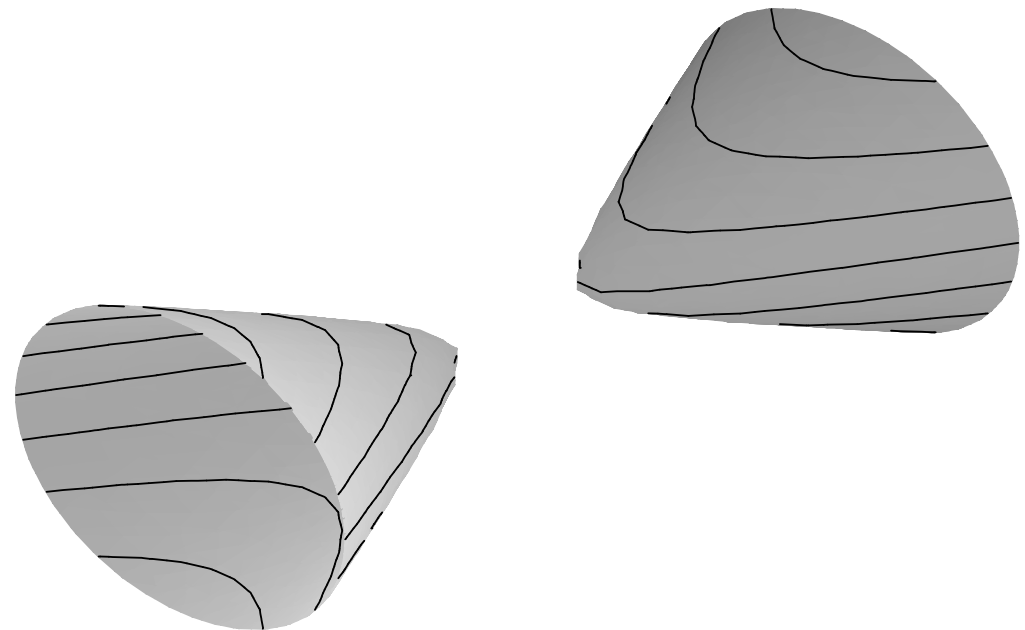
**Equação reduzida de um  
hiperbolóide de uma folha:**

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1.$$

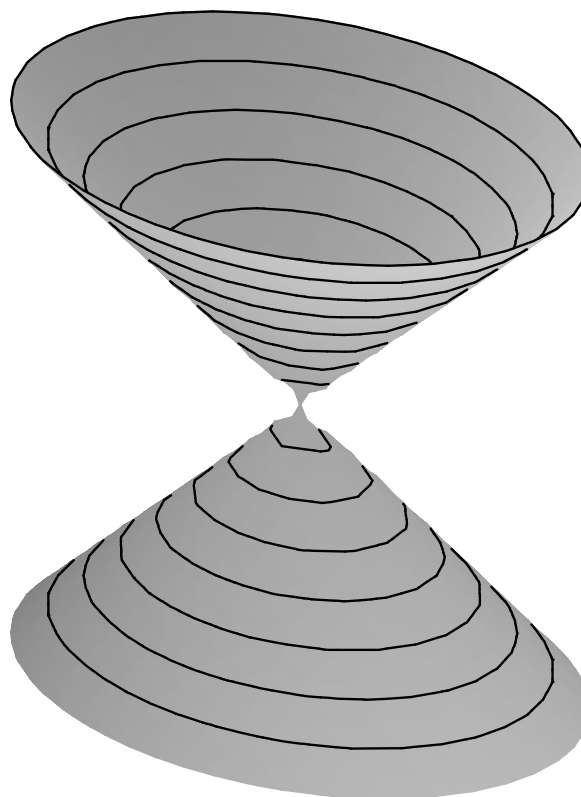


**Equação reduzida de um  
hiperbolóide de duas folhas:**

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1.$$

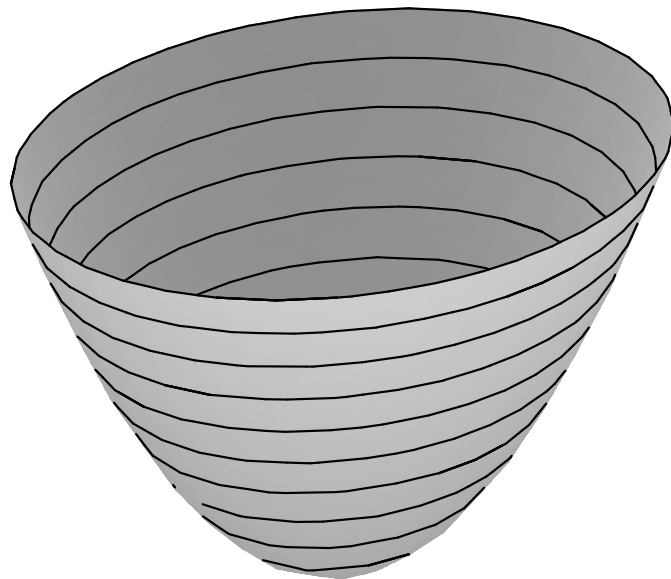


**Equação reduzida** de um **cone**:  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0.$



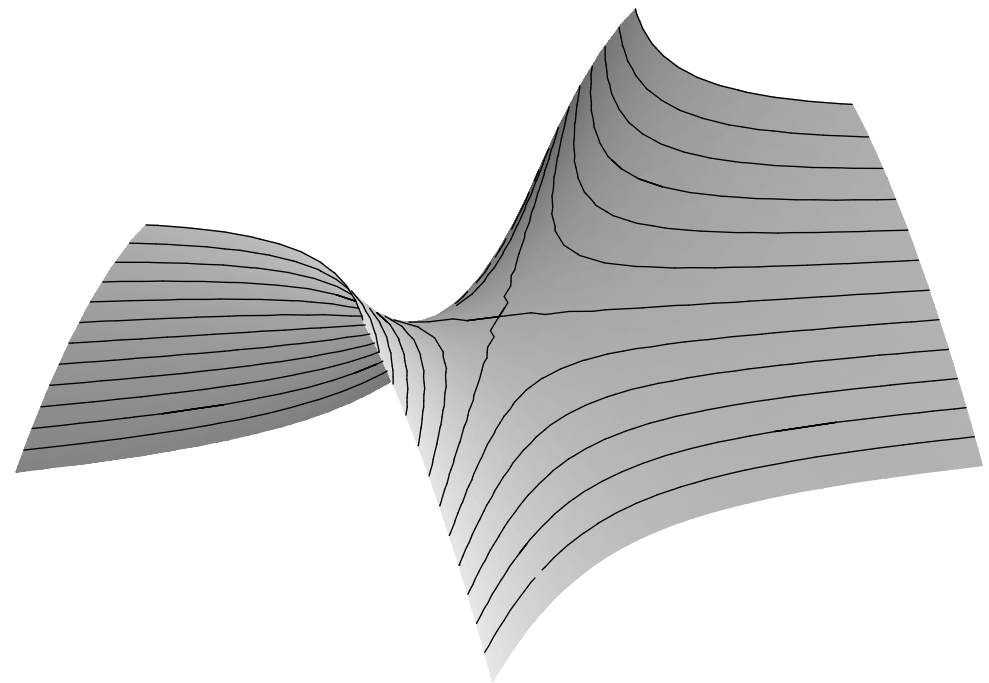
**Equação reduzida** de um  
**parabolóide elíptico:**

$$z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}.$$



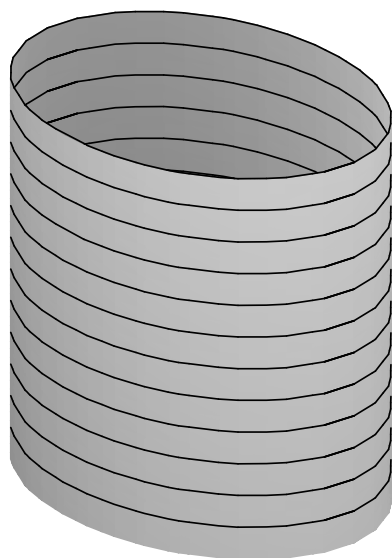
**Equação reduzida** de um  
**parabolóide hiperbólico:**

$$z = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2}.$$



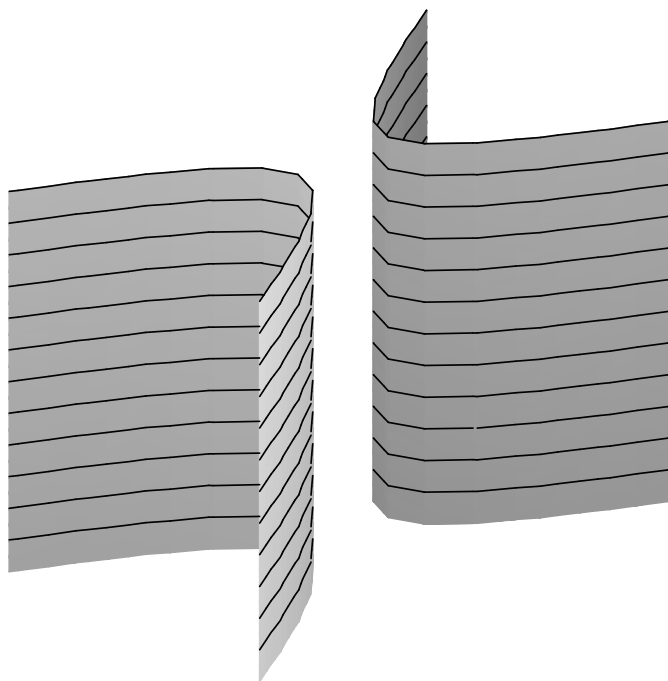
**Equação reduzida de**  
um **cilindro elíptico**:

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1.$$



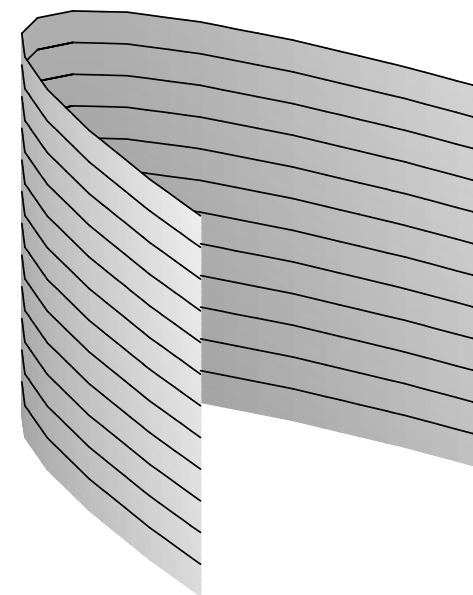
**Equação reduzida de**  
um **cilindro hiperbólico**:

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1.$$



**Equação reduzida de**  
um **cilindro parabólico**:

$$y = ax^2.$$



$$-8x^2 - 8y^2 + 10z^2 + 32xy - 4xz - 4yz - 24 = 0$$



$$X^T \mathbf{A} X = 24,$$

com

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} -8 & 16 & -2 \\ 16 & -8 & -2 \\ -2 & -2 & 10 \end{bmatrix}.$$

Como os valores próprios de  $\mathbf{A}$  são **12**, **6** e **-24**, existe  $\mathbf{P}$  ortogonal tal que

$$\mathbf{P}^T \mathbf{A} \mathbf{P} = \mathbf{D} = \begin{bmatrix} \mathbf{12} & 0 & 0 \\ 0 & \mathbf{6} & 0 \\ 0 & 0 & \mathbf{-24} \end{bmatrix}.$$

Considerando  $X = P \hat{X}$  na equação geral, com  $\hat{X} = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ , obtém-se

$$X^T \mathbf{A} X = 24 \Leftrightarrow \hat{X}^T \mathbf{D} \hat{X} = 24$$

$$\Leftrightarrow 12\hat{x}^2 + 6\hat{y}^2 - 24\hat{z}^2 = 24$$

$$\Leftrightarrow \frac{\hat{x}^2}{2} + \frac{\hat{y}^2}{4} - \hat{z}^2 = 1$$

que é a **equação reduzida** de um **hiperbolóide de uma folha**.

**Nota:** As interseções com os eixos coordenados são:

$$\hat{x} = 0 \quad \rightarrow \quad \frac{\hat{y}^2}{4} - \hat{z}^2 = 1 \quad \text{hipérbole no plano } \hat{y}O\hat{z}$$

$$\hat{y} = 0 \quad \rightarrow \quad \frac{\hat{x}^2}{2} - \hat{z}^2 = 1 \quad \text{hipérbole no plano } \hat{x}O\hat{z}$$

$$\hat{z} = 0 \quad \rightarrow \quad \frac{\hat{x}^2}{2} + \frac{\hat{y}^2}{4} = 1 \quad \text{elipse no plano } \hat{x}O\hat{y}$$

Identificação da quádrica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 + \lambda_3 z^2 + \mu = 0.$$

**Caso 1.**  $\lambda_1$ ,  $\lambda_2$  e  $\lambda_3$  têm o mesmo sinal

$\mu$ e $\lambda_1$ têm sinais contrários	elipsóide
$\mu$ e $\lambda_1$ têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	ponto (0, 0, 0)

**Caso 2.**  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  têm o mesmo sinal que é contrário ao de  $\lambda_3$

$\mu$ e $\lambda_1$ têm sinais contrários	hiperbolóide de uma folha
$\mu$ e $\lambda_1$ têm o mesmo sinal	hiperbolóide de duas folhas
$\mu = 0$	cone



Identificação da quádrica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \lambda_2 y^2 + \eta z + \mu = 0.$$

**Caso 1.**  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  têm o mesmo sinal

$\eta \neq 0 \rightarrow$  **parabolóide elíptico**

$\mu$ e $\lambda_1$ têm sinais contrários	<i>cilindro elíptico</i>
$\mu$ e $\lambda_1$ têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	eixo $Oz$

**Caso 2.**  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  têm sinal contrário

$\eta \neq 0 \rightarrow$  **parabolóide hiperbólico**

$\mu \neq 0$	<i>cilindro hiperbólico</i>
$\mu = 0$	dois planos concorrentes $y = \pm \sqrt{-\frac{\lambda_1}{\lambda_2}} x$ que se intersectam no eixo $Oz$

Identificação da quádrica representada pela equação

$$\lambda_1 x^2 + \eta y + \mu = 0.$$

Caso 1.  $\eta \neq 0 \rightarrow$  *cilindro parabólico*

Caso 2.  $\eta = 0$

$\mu$ e $\lambda_1$ têm sinais contrários	dois planos paralelos $x = \pm \sqrt{-\frac{\mu}{\lambda_1}}$
$\mu$ e $\lambda_1$ têm o mesmo sinal	conjunto vazio
$\mu = 0$	plano $yOz$

**Nota:** Na equação  $\lambda_1 x^2 + \eta y + \nu z + \mu = 0$ , o termo em  $z$  elimina-se com uma oportuna escolha da base do espaço próprio associado a zero.