

Departamento de Matemática da Universidade de Aveiro

Álgebra Linear e Geometria Analítica

Exame final, 1^a parte

18 de Janeiro de 2010 Duração: 1 hora

Nome:	No mec.:
Curso:	${ m N^o}$ folhas suplementares:

Uma desistência nesta 1^a parte do Exame final corresponde a uma desistência ao Exame final. Caso pretenda desistir assine a seguinte declaração.

Declaro que desisto.

Questão	1a	1b	2a	2b	3	4	total
Cotação	10	10	15	10	15	20	80
Classificação							

Classificação
total
valores

IMPORTANTE: Justifique resumidamente todas as suas afirmações, indique os cálculos que efectuou e explicite a sua resposta.

Utilize o método de eliminação de Gauss ou Gauss-Jordan sempre que pretenda resolver um sistema de equações lineares.

Os alunos que obtiverem uma classificação (efectiva, sem arredondamentos) inferior a 3,0 valores, dos 8 valores correspondentes à cotação desta primeira parte do exame final, ficam automaticamente reprovados no exame final.

- 1. (a) Sejam $A \in B$ matrizes quadradas reais tais que $\det(A) = -2 \in \det(B) = 3$. Calcule $\det(A^T B^{-1})$.
- (b) Considere a matriz real $A = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}$. Sabendo que $\det(A) = 7$, calcule o determinante da matriz $\begin{bmatrix} 2a_1 + a_2 & a_1 & 3a_3 \\ 2b_1 + b_2 & b_1 & 3b_3 \\ 2c_1 + c_2 & c_1 & 3c_3 \end{bmatrix}$.
- 2. Considere o parâmetro real k e a matriz

$$C = \left[\begin{array}{ccc} k & 6 & 1 \\ 0 & k-2 & 1 \\ 0 & -6 & k+5 \end{array} \right].$$

- (a) Calcule $\det(C)$.
- (b) Indique para que valores de k a matriz C é invertível.
- 3. Considere o seguinte sistema de equações lineare

$$\begin{cases} x + y + z - w = 1 \\ y + 2z = 0 \\ (a-2)z = (b-1) \end{cases}$$

onde a e b são parâmetros reais. Indique, justificando, os valores de a e b para os quais o sistema é

- (a) possível e determinado,
- (b) possível e indeterminado,
- (c) impossível.
- 4. Se possível, determine o conjunto de todos os valores para x, y e z tais que

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x & 1 \\ y & 0 \\ z & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 0 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}.$$