



Nome: _____ Classificação: _____
Nº Mec. _____

- (45) 1. No espaço vectorial $\mathbb{R}_2[X]$, dos polinómios de coeficientes reais de grau inferior ou igual a 2, considere o conjunto $S = \{P(X) = a + bX + cX^2 \in \mathbb{R}_2[X] : P(1) = P(2)\}$.
- a) Mostre que S é um subespaço vectorial de $\mathbb{R}_2[X]$ e indique uma base B para S .
 - b) Construa uma base \hat{B} para $\mathbb{R}_2[X]$ que contenha os vectores da base B de S .
 - c) Determine as coordenadas do vector $2X - 4X^2$ na base \hat{B} .

(45) 2. Considere o seguinte sistema de equações lineares

$$\begin{cases} x + \alpha y + z = \alpha \\ 2x + (1 + \alpha)y + (1 + \alpha)z = \alpha + \alpha^2 \\ (1 - \alpha)(2 - \alpha)z = (1 - \alpha^2)(1 + \alpha) \end{cases}$$

onde α é um parâmetro real.

a) Indique, justificando, os valores de α para os quais o sistema é:

a1) possível e determinado,

a2) possível e indeterminado,

a3) impossível.

b) Determine o conjunto solução para $\alpha = 1$.

(50) 3. No espaço vectorial \mathbb{R}^4 considere os subespaços.

$$F = \langle (1, 1, 3, 1), (0, 1, 2, 1), (1, -1, 0, 0) \rangle$$

$$G = \{(x, y, z, w) \in \mathbb{R}^4 : z + w = 0 \text{ e } x + y = 0\}.$$

- a) O vector $(1, 0, 3, 0)$ pertence ao subespaço F ? Justifique devidamente a sua resposta.
- b) Indique um vector de \mathbb{R}^4 , não nulo, que pertença a G .
- c) Determine uma base para $F \cap G$.
- d) Qual a dimensão de $F + G$? Justifique, devidamente.

(25) 4. Seja E um espaço vectorial real e (e_1, e_2, e_3) uma base de E . Averigúe se os vectores $e_1 - e_2 + e_3$, $e_1 + e_2$, $2e_1 + e_3$ são linearmente dependentes e, em caso afirmativo, indique um vector que seja combinação linear dos restantes.

(35) 5. Considere a aplicação $\varphi : \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ definida por

$$\varphi(a, b, c) = \begin{bmatrix} 2a & 0 \\ b + c & c \end{bmatrix}.$$

a) Mostre que a aplicação φ é linear.

b) Determine $\varphi(1, -3, 1)$.

c) Averigúe se existe $v \in \mathbb{R}^3$ tal que $\varphi(v) = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$.