Braki w SQL

- obsługi zdarzeń i sytuacji wyjątkowych
- funkcji i procedur użytkownika
- definiowania złożonych ograniczeń integralnościowych

Proceduralny SQL

Transact- SQL używany przez Microsoft SQL Server PL/pgSQL- zaimplementowany przez PostgreSQL

PL/SQL – (ang. Procedural Language/Structured Query Language)

Proceduralne rozszerzenie języka SQL do pisania aplikacji **w Oracle**

- język proceduralny; kompilowany
- wykorzystuje typowe konstrukcje programistyczne; pętle, decyzje
- ma strukturę blokową
- każda instrukcja bloku PL/SQL jest zakończona średnikiem
- operator przypisania to :=
- bloki moga być zagnieżdżone
- jedynymi poleceniami języka SQL, które mogą pojawić się w bloku PL/SQL są:
- INSERT, UPDATE, DELETE, SELECT (zmiany w składni) oraz obsługi transakcji
- obsługuje wszystkie typy SQL, oraz swoje dodatkowe typy np. BOOLEAN, typy złożone; RECORD, TABLE, VARRAY oraz typy definiowane przez użytkownika

Blok anonimowy

```
[ DECLARE <deklaracje obiektów; zmienne, stałe, wyjątki, ...>]
BEGIN
<ciąg instrukcji do wykonania>;
[ EXCEPTION <obsługa wyjątków>; ]
END;
```

Deklaracja zmiennych

```
DECLARE
```

```
<nazwa_zmiennej> typ [(<rozmiar>)] [ NOT NULL ] [ { := | DEFAULT } <wartość> ];
```

przykłady deklaracji

```
znak CHAR(1);
wynagrodzenie NUMBER(7,2);
pi CONSTANT NUMBER(7,5) := 3.14159;
nazwa VARCHAR2(10) := 'DRUKARKA';
termin DATE := Sysdate;
```

```
stan cywilny BOOLEAN := FALSE;
brak danych EXCEPTION;
nazwisko osoby podatnicy.nazwisko%TYPE;
osoba rekord podatnicy%ROWTYPE;
Instrukcje sterujące
IF <warunek logiczny> THEN
 <blook instrukcji ;>
END IF;
IF <warunek logiczny> THEN
< blok 1 instrukcji;>
ELSE <br/>
<br/>
blok 2 instrukcji> END IF;
IF <warunek logiczny 1> THEN
 <blook 1 instrukcji ;>
ELSIF <warunek logiczny 2> THEN
 <br/>
<br/>
blok 2 instrukcji ;>
END IF;
CASE
 WHEN <warunek logiczny 1> THEN <blok 1 instrukcji ;>
 WHEN < warunek logiczny 2> THEN < blok 2 instrukcji; >
 [ELSE <blok n instrukcji>;]
END CASE;
LOOP
 <br/>
<br/>
blok instrukcji >;
 (w tym EXIT lub EXIT WHEN <warunek logiczny>;)
END LOOP;
FOR <zmienna> IN <wartość 1> .. <wartość 2>
LOOP
< blok instrukcji;>
END LOOP;
WHILE <warunek logiczny>
LOOP
 <blook instrukcji ;>
END LOOP;
```

Polecenia SQL w PL/SQL

wewnątrz bloków postać poleceń **INSERT, UPDATE, DELETE** pozostaje niezmieniona, dochodzi opcjonalna klauzula **RETURNING** wyrazenie> **INTO** zmienna>

```
przykłady:
SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
   LOOP
       EXIT WHEN (to char(sysdate, 'ss')='25');
   END LOOP;
   DBMS OUT.put line('Nadeszla 25 sekunda');
END;
CREATE TABLE Tymczasem
(Kol VARCHAR2(12));
DECLARE
v day VARCHAR2(15);
BEGIN
FOR i IN 2014..2020 LOOP
 FOR | IN 01..12 LOOP
  v day := TO CHAR(TO DATE('13-' \|i\| | '-' \|i\|, 'DD-MM-YYYY'), 'DAY');
  IF (v day LIKE 'PIĄTEK%') THEN
  INSERT INTO Tymczasem VALUES ('13-' || j || '-' || i);
  END IF;
 END LOOP;
END LOOP;
DBMS OUTPUT.put line('KONIEC');
END;
Specyficzna forme przyjmuje polecenie SELECT w przypadku, gdy wynikiem polecenia będzie
dokładnie jeden wiersz.
SELECT < lista wynikowa> INTO < lista zmiennych> FROM < źródło danych> . . . ;
SELECT < lista wynikowa> INTO < zmienna rekordowa> FROM < źródło danych> . . . ;
Kursor
      nazwany obszar roboczy, pozwalający składować i udostępniać wynik polecenia SQL
      wyróżnia się
            kursory jawne ( deklarowane przez programiste )
            niejawne tworzone przez system o nazwie SQL
Obsługa kursora jawnego:
deklaracja
CURSOR < nazwa kursora > [(<parametr1> < typ> [ := | DEFAULT < wartość1> ]
                        [, <parametr2> . . . ] . . . )]
            [RETURN <typ>] IS SELECT . . . ;
```

```
otwarcie kursora

OPEN <nazwa kursora> [(<lista parametrów>)];
```

pobranie danych

FETCH <*nazwa_kursora*> **INTO** {< lista_zmiennych > | < zmienna_rekordowa > };

zamknięcie kursora

CLOSE < nazwa kursora>;

Atrybuty kursora:

%ROWCOUNT – zwraca liczbę wierszy pobranych lub zmodyfikowanych od momentu otwarcia kursora

%FOUND – zwraca prawdę jeśli ostatnie pobranie lub modyfikacja danych powiodła się %NOT_FOUND – zwraca prawdę jeśli ostatnie pobranie lub modyfikacja danych nie powiodła się %ISOPEN – zwraca prawdę jeśli kursor jest otwarty (dla niejawnego zawsze FALSE)

Przykłady:

```
DECLARE
 CURSOR c zespol (p id zesp NUMBER :=20) IS
   SELECT * FROM Pracownicy WHERE id zesp = p id zesp;
 vr pracownik pracownicy%ROWTYPE;
BEGIN
 OPEN c zespol(30);
 LOOP
  FETCH c zespol INTO vr pracownik;
 IF c zespol%NOTFOUND THEN
  EXIT:
 END IF:
 dbms output.put line(vr pracownik.nazwisko||' '||vr pracownik.etat);
 END LOOP;
 dbms output.put line(' Wybrano '||c zespol%ROWCOUNT|| ' wierszy ');
 CLOSE c zespol;
END;
BEGIN
 FOR i IN (SELECT nazwisko, etat FROM Pracownicy)
 dbms output.put line(i.nazwisko||' '||i.etat);
 END LOOP;
END;
```

Wyjątek

- zdarzenie (błąd lub ostrzeżenie), które może wystąpić w czasie wykonywania bloku PL/SOL.
- kiedy wyjątek jest podnoszony, następuje przerwanie normalnego toku działania programu i
 przeniesienie do sekcji EXCEPTION, w celu wykonania instrukcji przewidzianych do
 obsługi danej sytuacji.
- istnieje grupa wyjątków predefiniowanych oraz wyjątki użytkownika

Niektóre wyjątki zgłaszane autonomicznie przez system:

CASE_NOT_FOUND – żadna z podanych klauzul WHEN nie spełnia warunku, a nie przewidziano sekcji domyślnej ELSE
NO_DATA_FOUND – instrukcja SELECT nie zwróciła żadnego wiersza
TOO_MANY_ROWS – instrukcja SELECT zwrócła więcej niż jeden wierszowych
INVALID_NUMBER – nieudana konwersja na liczbę
VALUE_ERROR – błąd obcięcia, artymetyczny
ZERO_DIVIDE – próba dzielenia przez zero
CURSOR_ALREADY_OPEN – próba otwarcia otwartego kursora
INVALID_CURSOR – nielegalna operacja na kursorze

Identyfikacja błędu:

```
SQLERRM – opis wyjątku
SQLCODE – numer wyjątku
```

Korzystanie z wyjątków użytkownika

deklaracja

```
<nazwa wyjątku> EXCEPTION;
```

podniesienie wyjątku

```
RAISE <nazwa wyjątku>;
```

przechwycenie w sekcji obsługi wyjątków

```
Propagacja wyjątków
BEGIN
 BEGIN
  IF v id =0 THEN
    RAISE e_zla_wartosc;
   END IF;
   EXCEPTION
   WHEN TOO MANY ROWS THEN
     dbms_output_line (' za dużo wartości');
 END;
EXCEPTION
 WHEN e zla wartosc THEN
    dbms output.put line ('błędna wartość');
END;
RAISE APPLICATION ERROR – rodzaj procedury, która pozwala przerwać działanie
programu i wyprowadzić na ekran informacje o błędzie
składnia
      RAISE APPLICATION ERROR( < numer blędu>, < opis blędu>);
gdzie
      numer błędu jest z przedziału od -20000 do -20999,
      opis może zajmować co najwyżej 512 znaków
style stosowania wyjątków; kiedy używać RAISE_APPLICATION_ERROR
                               zamiast RAISE
```