

Wykład IX

PERSPEKTYWY

W tradycyjnych systemach relacyjnych baz danych podstawowe cele stosowania perspektyw są:

- autoryzacja dostępu danych
- ułatwienie dostępu do danych
- możliwość prezentowania tych samych danych w różny sposób
- logiczna niezależność danych
- możliwość wprowadzenia dodatkowego poziomu ograniczeń integralnościowych

Perspektywy zmaterializowane pozwalają dodatkowo na:

- integrację danych pochodzących z rozproszonych źródeł danych oraz uniezależnienie użytkowników od konieczności dostępu do rozproszonych danych źródłowych
- materializowanie częściowych wyników najczęściej wykonywanych zapytań OLAP

Koncepcje perspektywy obiektowej

Komercyjne systemy zarządzania obiektowymi bazami danych np. O2, Poet, VERSANT nie wspierają mechanizmu perspektyw. Natomiast istnieje kilka systemów prototypowych, w których zaimplementowano ten mechanizm. Ponieważ nie istnieje jednak standard definiujący perspektywę obiektową trudno mówić o jednoznacznej definicji takiej perspektywy.

W systemach prototypowych i opracowaniach naukowych można wyróżnić cztery podstawowe podejścia do definicji perspektywy obiektowej:

- zapytanie (podobnie jak perspektywę relacyjną) operujące na klasach. Takie rozwiązanie ma jednak tę wadę, że złożona struktura klas bazowych zostaje „spłaszczona”, w zapytaniu.
- funkcja składowana, której wynikiem działania jest kolekcja obiektów wyznaczonych przez tę funkcję. Nie jest możliwa restrukturyzacja danych źródłowych.
- klasa wirtualna
- schemat złożony z wielu klas wirtualnych połączonych związkami dziedziczenia i kompozycji.

W obu tych koncepcjach (klasa wirtualna i schemat) definicja perspektywy składa się z dwóch elementów:

- definicji struktury klasy wirtualnej
- zapytania lub metody wyznaczającej obiekty dostępne za pomocą tej klasy, tj. perspektywy.

Wykład IX

Klasa wirtualna jest definiowana w oparciu o tzw. klasy bazowe. Zapytanie jest formułowane w obiektowym języku zapytań OQL, składnią i funkcjonalnością przypominającym język SQL, lecz posiadającym większą funkcjonalność. Obiekty dostępne za pomocą perspektywy mogą być również wyznaczane w sposób proceduralny za pomocą obiektowego języka wspieranego przez bazę danych.

Perspektywy relacyjno-obiektowe

umożliwiają odwzorowanie relacyjnego modelu danych w model obiektowy.

- ta własność umożliwia pracę starych aplikacji relacyjnych na strukturach danych modelu obiektowego.
- perspektywy obiektowe umożliwiają budowanie obiektowych aplikacji pracujących na relacyjnych bazach danych.

przykład:

Mamy zgromadzone dane w tabelach relacyjnych o strukturach

PRACOWNICY (Numer, Nazwisko, Etat, . . . , Id_zesp)

ZESPOLY (Id_zesp, Nazwa, Adres)

/ definicja typu obiektowego Typ_pracownik reprezentujący struktury obiektowe dla danych z tabeli Pracownicy */*

CREATE OR REPLACE TYPE Typ_pracownik AS OBJECT
(Numer **NUMBER**(4), Nazwisko **VARCHAR2**(15), Etat **VARCHAR2**(15))
/

/ definicja typu Kolekcja_pracowników */*

CREATE OR REPLACE TYPE Kolekcja_pracownikow AS TABLE OF
Typ_pracownik
/

/ definicja typu obiektowego Typ_zespol wraz z metoda Liczba_prac reprezentujący struktury obiektowe dla danych z tabeli Zespoly, wykorzystanie wcześniej zdefiniowanej kolekcji typu zagnieżdżona tabela */*

CREATE OR REPLACE TYPE Typ_zespol AS OBJECT
(Id_zesp **NUMBER**(2),
Nazwa **VARCHAR**(20),
Lista_prac **Kolekcja_pracownikow**,
MEMBER FUNCTION Liczba_prac **RETURN NUMBER**)
/

Wykład IX

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY Typ_zespol AS
MEMBER FUNCTION Liczba_prac RETURN NUMBER
IS
BEGIN
    RETURN Lista_prac.COUNT();
END Liczba_prac;
END;
```

składnia perspektywy relacyjno _obiektowej:

```
CREATE [OR REPLACE] VIEW <nazwa> OF <typ_obiektowy>
[ WITH OBJECT IDENTIFIER <kolumna> ]
AS SELECT ...;
```

/ definicja perpektywy Zespoly_prac*

```
CREATE OR REPLACE VIEW Zespoly_prac OF Typ_zespol
WITH OBJECT IDENTIFIER (Id_zesp)
AS
SELECT Id_zesp, Nazwa,
       CAST (MULTISET (SELECT Typ_pracownik (Numer, Nazwisko, Etat)
FROM Pracownicy WHERE Id_zesp=z.Id_zesp ) AS Kolekcja_pracownikow )
FROM Zespoly z;
```

/ przykładowe zapytanie do perspektywy Zespoly_prac */*

```
SELECT z.Nazwa, z.liczba_prac(), z.Lista_prac FROM Zespoly_prac z;
```

/ wynik powyższego zapytania */*

NAZWA	Z.LICZBA_PRAC()	LISTA_PRAC
-------	-----------------	------------

Administracja	2	KOLEKCJA_PRACOWNIKOW(TYP_PRACOWNIK(1000,'Lech','Dyrektor'),TYP_PRACOWNIK(1080,'Koliberek','Sekretarka'))
Bazy danych	4	KOLEKCJA_PRACOWNIKOW(TYP_PRACOWNIK(1010,'Podgajny','Profesor'),TYP_PRACOWNIK(1040,'Rus','Adiunkt'),TYP_PRACOWNIK(1070,'Muszyński','Adiunkt'),TYP_PRACOWNIK(1060,'Misiecki','Asystent'))
Sieci komputerowe	4	KOLEKCJA_PRACOWNIKOW(TYP_PRACOWNIK(1020,'Delecki','Profesor'),TYP_PRACOWNIK(1030,'Majaleja','Adiunkt'),TYP_PRACOWNIK(1100,'Warski','Asystent'),TYP_PRACOWNIK(1110,'Rajski','Stażysta'))
Systemy operacyjne	3	KOLEKCJA_PRACOWNIKOW(TYP_PRACOWNIK(1050,'Lubicz','Adiunkt'),TYP_PRACOWNIK(1120,'Orkisz','Asystent'),TYP_PRACOWNIK(1130,'Kolski','Stażysta'))
Multimedia	0	KOLEKCJA_PRACOWNIKOW()
Audyt	0	KOLEKCJA_PRACOWNIKOW()

Wykład IX

Operacje masowe

Sposób przekazywania danych pomiędzy kolekcjami a bazą danych (ang. *bulk bind*).

- sprawiają, że operujemy wieloma zmiennymi jednocześnie jak jednostką.
- operacje te są znacznie wydajniejsze od wykonywanych w pętli pojedynczych odczytów.

Instrukcja **FORALL**

- służy do wykonywania instrukcji DML na podstawie zawartości kolekcji
- umożliwia znaczne skrócenie zapisu

```
FORALL j IN <tablica>.FIRST .. <tablica>.LAST  
    { [ DELETE FROM <tabela> WHERE <kolumna> = <tablica(j)> ] |  
      [ INSERT INTO <tabela>( <kolumny> ) VALUES <tablica(j)> ] }
```

przykłady: /* z http://docs.oracle.com/cd/E11882_01/appdev.112/e25519/tuning.htm#LNPLS882 */

```
DROP TABLE pracownicy_temp;  
CREATE TABLE pracownicy_temp AS SELECT * FROM pracownicy;
```

```
DECLARE  
    TYPE NumList IS VARRAY(20) OF NUMBER;  
    Zesp NumList := NumList(10, 30, 70); -- id zespołu  
BEGIN  
    FORALL i IN Zesp.FIRST..Zesp.LAST  
        DELETE FROM pracownicy_temp WHERE id_zesp = Zesp(i);  
END;  
/
```

```
DROP TABLE parts1;
```

```
CREATE TABLE parts1 (  
    pnum INTEGER,  
    pname VARCHAR2(15)  
);
```

```
DROP TABLE parts2;
```

```
CREATE TABLE parts2 (  
    pnum INTEGER,  
    pname VARCHAR2(15)  
);
```

```
DECLARE  
    TYPE NumTab IS TABLE OF parts1.pnum%TYPE INDEX BY PLS_INTEGER;  
    TYPE NameTab IS TABLE OF parts1.pname%TYPE INDEX BY PLS_INTEGER;  
    pnums NumTab;  
    pnames NameTab;  
    iterations CONSTANT PLS_INTEGER := 50000;  
    t1 INTEGER;  
    t2 INTEGER;  
    t3 INTEGER;
```

Wykład IX

BEGIN

```
FOR j IN 1..iterations LOOP  -- populate collections
    pnums(j) := j;
    pnames(j) := 'Part No. ' || TO_CHAR(j);
END LOOP;
```

```
t1 := DBMS_UTILITY.get_time;
```

```
FOR i IN 1..iterations LOOP
    INSERT INTO parts1 (pnum, pname)
    VALUES (pnums(i), pnames(i));
END LOOP;
```

```
t2 := DBMS_UTILITY.get_time;
```

```
FORALL i IN 1..iterations
    INSERT INTO parts2 (pnum, pname)
    VALUES (pnums(i), pnames(i));
```

```
t3 := DBMS_UTILITY.get_time;
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Execution Time (secs)');
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('-----');
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('FOR LOOP: ' || TO_CHAR((t2 - t1)/100));
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('FORALL:   ' || TO_CHAR((t3 - t2)/100));
COMMIT;
```

END;

/ odpowiedź */*

Execution Time (secs)

FOR LOOP: 2.16

FORALL: .11

klauzula **BULK COLLECT**

- służy do odczytu wyniku zapytania dotyczącego kolekcji w jednej operacji
- może być użyta w klauzuli **SELECT**
- **SELECT ... BULK COLLECT INTO** <lista_tablic >
- może być stosowana w metodzie kursora **FETCH**
- może być użyta w klauzuli **RETURNING**
- nie można jej zagnieździć w pętli **FORALL**

przykład:

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Fast_proc
IS
TYPE TObjectTab IS TABLE OF ALL_OBJECTS%ROWTYPE;
ObjectTab$ TObjectTab;
BEGIN
    SELECT * BULK COLLECT INTO ObjectTab$ FROM ALL_OBJECTS;
    FORALL j IN ObjectTab$.FIRST..ObjectTab$.LAST
        INSERT INTO t1 VALUES ObjectTab$(j);
END Fast_proc;
```

w wykładzie wykorzystano http://www.ploug.org.pl/konf_00/pdf/wrembel.pdf