

Règles de campagne





Univers :





Nom du personnage :	Âge :
---------------------	-------

<i>Race :</i>	<i>Sexe :</i>	<i>Métier :</i>
---------------	---------------	-----------------

Nom de la joueuse ou du joueur :

Date de création :

<i>Composantes</i>		3 à 6 (18 pts)
	CORPS	
	INSTINCTS	
	CŒUR	
	ESPRIT	

<i>Moyens</i>		0 à 4 (10 pts)
	PERCEPTION	
	ACTION	
	DÉSIR	
	RÉSISTANCE	

Dessin ou description

Vie_(PV)

-1*

Coma

Souffle_(PS)

-1*

K.O.

Équilibre_(EP)
Psychique

-1*

Fou

○

○

○

○

○

○

○

jours de repos

Armure





protection


gène

absorption

Résistance à la magie

Règnes 0 à 2 (8 pts entre Règnes et Énergies)

	Minéral		Végétal
	Humain		Mécanique

 Néant = -1

Énergies de base					
	Puissance			Rapidité	
				Précision	

Armes		
Nom de l'arme	Dégâts	Notes
-----	[] PV , [] PS	-----
-----	[] PV , [] PS	-----
-----	[] PV , [] PS	-----

Capacités spéciales

Talents

X	-4	-2	0
Agriculture Architecture Botanique Langue étrangère éloignée: ----- ----- Lire / écrire Serrurerie Zoologie ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----	Armes normales: ----- ----- ----- Arts martiaux Camouflage Coutumes étrangères Équitation Langue étrangère proche: ----- ----- Jonglage Médecine Piégeage Vol à la tire ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----	Armes légères: ----- ----- ----- Bricolage Cartographie Comédie Danse Déguisement Dressage Escalade Orientation Pistage Premiers soins Recherche en bibliothèque ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- ----- -----	<div> Athlétisme Bagarre Chant Cuisine Dessin Dialogue Discretion Langue maternelle Observation ----- ----- ----- </div> <div>Points d'aventure</div> <div>Autres Énergies</div>