

Nom du magicien:								Energie Hermétique :		
						Foc	us			
Apprendre:	Aspect	t						Charge max.	Charg	e actuelle
* + < + >										
+ difficulté										
Utiliser:					Οί	bjets m	agique	es		
<del>;</del> + <b>   →</b> + <b>†</b>	Type			Fonctionnement					Nbr. d'utilisations	
+ difficulté										
Inventer:										
difficulte										
				•						
	Sco	Magie	noire	noire Points de maler						
			L	iste de S	Sort	ilèges				
Nom	N	liv.	Diff.	Durée lan	cer I	Résistance	Effets			
					4					
					$\perp$					
					$\perp$					
	$\perp$				1					
					$\perp$					
	-				$\perp$					
	$\perp$				_					
	$\perp$				$\perp$					
	$-\!$				$\perp$					
		-			+					
					+					
	$\overline{}$	$\dashv$			+					