

# le jeu de rôle élémentaire **SIMULACRES**

Nom du magicien :
-------------------

## Énergies

## Focus

Eau	
Terre	
Feu	
Air	
Brume/Illusion	
Boue	
Electricité	
Métal	
Guérison	
Nécromancie	
Invocation	
Protection	
Divination	
Enchantement	
Charme	
Vaudou	
Spiritisme	
Métamorphose	
Sorcellerie	
Temps	
Chamanisme	
Runes	
Noms	
Hermétisme	
Métamagie	

Aspect	Charge max.	Charge actuelle

## Objets magiques

Type	Fonctionnement	Nbr. d'utilisations

Score de Magie noire		Points de malemagite	
----------------------	--	----------------------	--

## Sortilèges

[illegible]