

Armes de taille à une main	PV	PS	Armes d'arrêt à une main	PV	PS
Couteau moyen, rasoir	[C]	-	Chaîne de moto	[B]	[E]
Dague, grand couteau	[D]	-	Étoile du matin	[D]	[G]
Épée courte	[E]	-	Fouet	[A-3]	[E]
Épée large	[E]	[B]	Massue	[A]	[F]
Épée longue, sabre	[F]	[A]	Matraque	[A-2]	[F]
Fleuret	[E]	-	Poing (amateur)	[A-3]	[B]
Hache de bûcheron	[E]	[B]	Poing (boxeur, arts martiaux)	[B]	[D]
Hache de bataille	[F]	[B]	Poing américain	[A]	[C]
Armes à deux mains	PV	PS	Armes d'hast	PV	PS
Épée à deux mains	[G]	[A]	Hallebarde	[H]	[B]
Grand bâton	[B]	[E]	Lance	[G]	[C]
Hache à deux mains	[H]	[B]	Pique	[G]	[A]
Armes à distance ⁽¹⁾	PV	PS	Autres armes	PV	PS
Arbalète (légère, lourde ou moderne ⁽²⁾)			Grenade		
Carreaux légers	[E]	[E]	Point d'impact	[F]*	[F]
Carreaux lourds	[E]	[B]	Zone de souffle	[A]*	[E]
Arc (court, long ou composite ⁽²⁾)			Gros explosif		
Flèche légère (normale)	[D]		Point d'impact	[H]*	[G]
Flèche lourdes	[D]	[A]	Zone de souffle	[B]*	[E]
Armes à feu ⁽³⁾			Laser	[E] à [K]**	
Fusil (gros calibre)	[I]	[F]	Mortier	[J]	[H]
Fusil-mitrailleur	[J]	[E]	Taser (étourdisseur)		[I]
Mitraillette	[J]	[D]	Tronçonneuse	[J]	[E]
Mousquet	[E]	[C]	* Valeur valable pour le total des PV et PS. Si localisation, calculez les dégâts pour chaque zone, en diminuant les dégâts de 2 colonnes ; [A] devenant [A-2], [B] -> [A-1].		
Pistolet (ancien)	[D]	[C]	** Suivant puissance		
Pistolet (moderne)			Animaux	PV	PS
petit calibre	[F]	[C]	Corne		
moyen calibre	[G]	[D]	Animal moyen	[C]	[A]
Revolver			Gros animal	[D]	[D]
petit calibre	[F]	[C]	Crocs		
moyen calibre	[G]	[D]			
gros calibre	[I]	[E]	Animal moyen	[C]	
Dague de lancer	[C]		Gros animal	[E]	
Fronde			Griffes		
Caillou	[B]	[C]	Animal moyen	[C]	
Bille en acier	[B]	[E]	Gros animal	[G]	

1) Modificateurs de colonnes en fonction de la distance: Longue portée = -2 colonnes ([A]−2 devient [A-2], [B] -> [A-1]); Moyenne portée = -1 colonne ([A]−1 devient [A-1]); Portée normale = pas de modificateur; À bout portant = +2 colonnes.

2) Donne la portée et le type de munitions.

3) Les portées et les dégâts sont à ajuster suivant l'époque et les munitions.