

Feuille de
personnage
(à photocopier)

le jeu de rôle élémentaire
SIMULACRES

Règles
de base





Univers :





Nom du personnage :	Âge :
---------------------	-------

Race :	Sexe :	Métier :
--------	--------	----------







Nom de la joueuse ou du joueur :




Date de création :

Composantes	3 à 6 (18 pts)						
 CORPS	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
 INSTINCTS	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
 CŒUR	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
 ESPRIT	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						

Moyens	0 à 4 (10 pts)						
 PERCEPTION	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
 ACTION	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
 DÉSIR	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
 RÉSISTANCE	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						

Dessin ou description											
<div></div>											
Vie(PV)	<table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>-1*</td><td>Coma</td></tr></table>					-1*	Coma				
				-1*	Coma						
Souffle (PS)	<table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>-1*</td><td>K.O.</td></tr></table>					-1*	K.O.				
				-1*	K.O.						
Équilibre ^(EP) Psychique	<table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>-1*</td><td>Fou</td></tr></table>					-1*	Fou				
				-1*	Fou						
○○○○○○○○○ jours de repos											
Armure	<table><tr><td>___</td><td>/</td><td>___</td><td>/</td><td>___</td></tr><tr><td>protection</td><td></td><td>gêne</td><td></td><td>absorption</td></tr></table>	___	/	___	/	___	protection		gêne		absorption
___	/	___	/	___							
protection		gêne		absorption							
Résistance à la magie _____											

Règles		0 à 2 (8 pts entre Règles et Énergies)																					
 Minéral	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>							 Végétal	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>							 Animal	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						
 Humain	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>							 Mécanique	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>							 Néant = -1							

Énergies de base																							
 Puissance	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>							 Rapidité	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>							 Précision	<table><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table>						

Armes		
Nom de l'arme	Dégâts	Notes
-----	[] PV , [] PS	-----
-----	[] PV , [] PS	-----
-----	[] PV , [] PS	-----

Capacités spéciales

Technique de jeu	Histoire
<p>Métiers, talents et hobbies</p> <p>_____</p> <p>Objets transportés</p>	<p>Passé du personnage</p> <p>_____</p> <p>Notes sur l'aventure actuelle</p> <p>_____</p> <p>Points d'aventure :</p>