

# 操作手册

181860007 陈盛恺

## 1 环境信息

开发语言: C++

编译器: msvc 2014

GUI: Qt 5.12

矩阵运算: Eigen 3.3.7

操作系统: Windows10

IDE: Visual Studio 2017

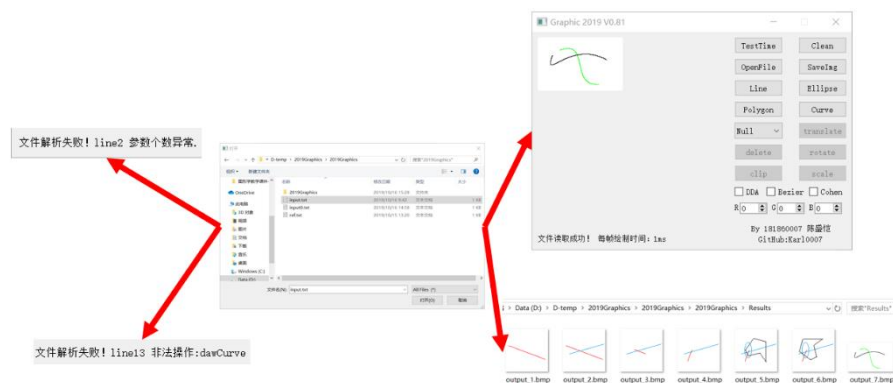


## 2 界面概览

## 3 功能简介

### 3.1 文件读取

点击 OpenFile 然后选取路径可以读取文件内的内容进行作图，结果将保存在 Result 文件夹，文本分析结果和界面刷新时间会在提示栏显示。



### 3.2 文件保存

点击 SaveImg 然后选取路径可以保存当前图片。

### 3.3 性能测试

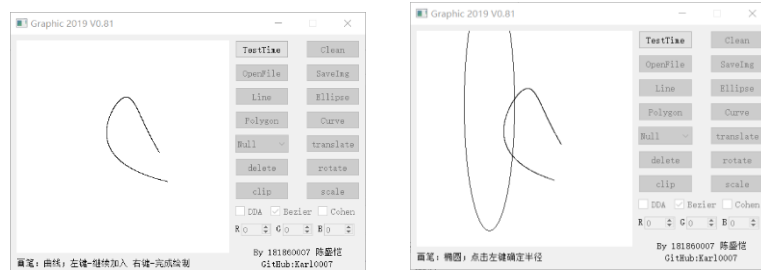
点击 TestTime 可以在提示栏看到当前画面的刷新所需时间。

### 3.4 重置画布

点击 Clean 可以将画布重置到初始状态。

注：由于 UI 界面限制，重置画布不支持更改大小，但是可以通过文件修改和保存，超出画布部分不在 UI 界面显示。

### 3.5 绘图



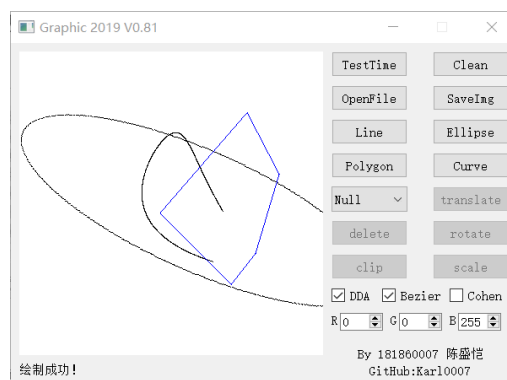
点击绘图选择内的按键，可以用鼠标进行绘图，根据提示栏的提示完成绘制。

### 3.6 操作



选择操作对象（高亮），点击操作种类，然后根据提示栏完成操作。

### 3.7 算法与颜色选择



点击可以勾选算法，改变数值调整颜色。

## 4 下载地址

<https://github.com/Karl0007/2019Graphics/archive/master.zip>

<https://github.com/Karl0007/2019Graphics>

