操作手册

181860007陈盛恺

# 环境信息

开发语言：C++

编译器：msvc 2014

GUI：Qt 5.12

矩阵运算：Eigen 3.3.7

操作系统：Windows10

IDE：Visual Studio 2017

# 界面概览

# 功能简介

## 文件读取

点击OpenFile然后选取路径可以读取文件内的内容进行作图，结果将保存在Result文件夹，文本分析结果和界面刷新时间会在提示栏显示。

## 文件保存

点击SaveImg然后选取路径可以保存当前图片。

## 性能测试

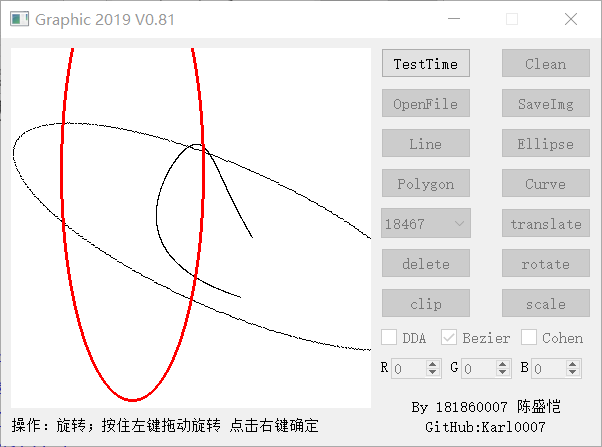
点击TestTime可以在提示栏看到当前画面的刷新所需时间。

## 重置画布

点击Clean可以将画布重置到初始状态。

注：由于UI界面限制，重置画布不支持更改大小，但是可以通过文件修改和保存，超出画布部分不在UI界面显示。

## 绘图

点击绘图选择内的按键，可以用鼠标进行绘图，根据提示栏的提示完成绘制。

## 操作

选择操作对象（高亮），点击操作种类，然后根据提示栏完成操作。

## 算法与颜色选择

点击可以勾选算法，改变数值调整颜色。

# 下载地址

[**https://github.com/Karl0007/2019Graphics/archive/master.zip**](https://github.com/Karl0007/2019Graphics/archive/master.zip)

****[**https://github.com/Karl0007/2019Graphics**](https://github.com/Karl0007/2019Graphics)