# Модуль воспроизведения звуковых сигналов JQ6500-16P

В.Г. Трубин, М.В. Трубин ФГБОУ ВПО НГТУ, Новосибирск, Россия

Аннотация: В статье рассматриваются автономного воспроизведения звуковых сигналов, музыки, голоса помощью модуля воспроизведения звуковых сигналов **JQ6500-16P**. Приводятся схемы подключения для автономной работы, и работы с компьютером. Акцентировано внимание на простоту переноса звуковых файлов с компьютера в модуль без использования специализированного программного обеспечения. Так же показаны способы управления модулем с помощью кнопок, и по последовательному каналу связи, что позволяет управлять модулем как например, от компьютера, так и от любого микроконтроллера. Минимальное количество внешних компонент. необходимых для работы модуля, так же является существенным преимуществом. Всё это позволяет быстро создавать устройства, системы с возможностями воспроизведения звуковых сигналов.

Ключевые слова: JQ6500, JQ6500-16P, MP3, воспроизведение звука, RS-232, USART, UART, Terminal.

## **ВВЕДЕНИЕ**

Актуальность задачи развития робототехники не вызывает сомнений. Одной из проблем, решаемых при создании роботов, является наиболее эффективное обеспечение акустических возможностей такого робота, то есть задача воспроизведения звука. Это может быть актуальным не только для связи с человеком (оператором), но также и для использования акустического канала связи с различными целями. Также робот может обладать акустическими датчиками, включая датчики в звуковом диапазоне, а также в ультразвуковом и инфразвуковом диапазонах. Для тестирования таких датчиков также могут быть крайне полезными средства формирования звуковых сигналов, причем, в этом случае к ним могут предъявляться требования намного выше, чем требования к традиционным акустическим системам.

Также разработка и изготовление, тестирование и изучение акустических систем важно для целей обучения студентов. Опыт показал, что студенты наиболее охотно и более эффективно изучают электронику тогда, когда

её действие может быть воспринято органолептически, именно поэтому популярны робототехнические кружки, где обучающиеся создают своими усилиями устройства, осуществляющие механические действия в контурах с отрицательной обратной связью, что позволяет обеспечить наивысшую точность таких движений.

данной обсуждается  $\mathbf{R}$ статье целесообразность использования модульного принципа построения сложных систем на примере модуля JQ6500-16P. К преимуществам его относятся низкая стоимость (не более [[1]]. Достаточно подключить этот модуль к источнику питания на 4,2 В, снабдить модуль динамиком и несколькими кнопками для управления, чтобы получить готовое автономное устройство для воспроизведения звуков, мелодий. Этот модуль использовать ДЛЯ построения говорящих игрушек, говорящих приборов Несомненным достоинством модуля так же является простота записи воспроизводимых МРфайлов в модуль без использования специального программного обеспечения.

## ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ

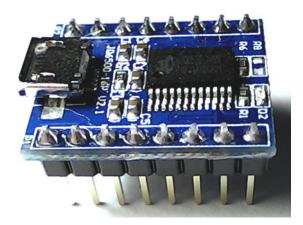
Рассмотрим модуль воспроизведения звуковых сигналов JQ6500-16P V2.1. Основой модуля является микросхема JQ6500-24SS. Внешний вид микросхемы приведён на  $Puc.\ 1$ , а внешний вид модуля - на  $Puc.\ 2$ .



Puc. 1. Внешний вид микросхемы JQ6500-24SS

Размер платы 22 х 19 *мм*. На модуле, который рассматривается в данной статье выводы 8, 9, 10, 18, 19 микросхемы JQ6500-24SS

оказались не припаяны к плате. При более подробном рассмотрении модулей на фотографиях поставщиков подтверждает то, что часть выводов микросхемы так же не запаивается. Т.е. этот факт не следует считать браком.



Puc. 2. Внешний вид модуля JQ6500-16P

Основные характеристики модуля:

- 1. Допустимые частоты дискретизации 8/11.025/12/16/22.05/24/32/44.1/48 кГų;
- 2. Поддерживаются файловые системы *FAT16 и FAT32*;
- 3. Имеется возможность подключения до 5 кнопок для запуска воспроизведения звуковых файлов;
- 4. Допускается расположение файлов в отдельных каталогах. Поддерживается до 100 каталогов. В каждом каталоге может располагаться до 1000 звуковых файлов;
- 5. 30 уровней регулировки громкости;
- 6. Возможность управления от микроконтроллера по асинхронному последовательному интерфейсу *USART* (*UART*, *RS-232*);
- 7. Возможность управления режимами воспроизведения с помощью набора подключаемых резисторов;
- 8. Напряжение питания от 3,5 до 5 B. Оптимальное значение 4,2 B.

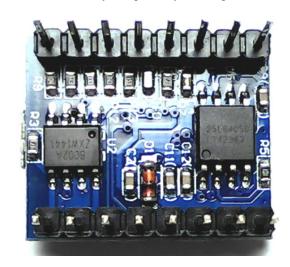
Более подробную информацию по модулю можно найти в [[2]]. При покупке модуля необходимо обратить внимание на следующие особенности:

Во-первых, модули могут иметь либо внутреннюю Flash-память, либо внешнюю. Рассматриваемый в данной статье модуль имеет внутреннюю Flash-память;

Во-вторых, если Flash-память внутренняя, то обратите внимание на её размер (от 16 до 64 Mбиm). Соответственно и стоимость модулей будет разная. На Puc. 3 видно, что в данном модуле используется микросхема памяти 25L6405D. Это Flash-память на 64~M6um.

Вторая микросхема «8002A» - это аудиоусилитель на 2 Bm;

В-третьих, рекомендованное напряжение внешнего источника питания 4,2 В. Если имеется источник питания на 5 B, то можно поставить последовательно в цепи питания диод, например, 1N4002..1N4007. Это замечание важно, если модуль получает питание от источника. Если внешнего же модуль подключается К USB. то никаких дополнительных действий не требуется. Просто подключите модуль к разъёму *USB* и работайте.



Puc. 3. Внешний вид модуля JQ6500-16P с нижней стороны

#### МР-3 ФАЙЛЫ

Вначале необходимо получить MP-3 файлы, которые в дальнейшем будут записаны в модуль. Для этого можно воспользоваться, например, поиском в Google с поисковым запросом "mp3 звуки". Или ввести поисковый запрос "cuhmesamop peuu chaŭh".

Файлы требуется именовать по следующему алгоритму 01.mp3, 02.mp3 и т.д.

## ЗАПИСЬ МР-З ФАЙЛОВ В МОДУЛЬ

Для записи MP-3 файлов в модуль требуется подключить модуль к компьютеру с помощью кабеля micro-USB. После подключения кабеля должно появиться всплывающее окно, внешний вид которого приведён на Puc. 4.

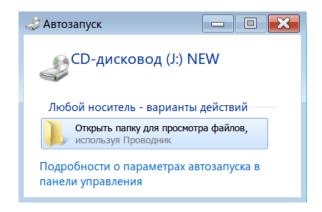
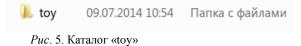


Рис. 4. Окно автозапуска

Для запуска специализированной управляющее программы копирования файлов требуется щёлкнуть указателем мышки на выделенном действии "Открыть папку для просмотра файлов", см. *Puc.* 4. После этого действия должен появиться каталог "toy" как показано на *Puc.* 5.

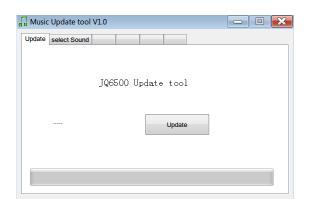


Далее рекомендуется открыть каталог и запустить файл «MusicDownload». Содержимое каталога «toy» показано Puc. 6.



Рис. 6. Содержимое каталога «toy»

В случае успешного запуска управляющей программы выводится диалоговое окно с открытой вкладкой «Update» как показано на Puc. 7.



Puc. 7. Диалоговое окно с открытой вкладкой «Update»

Далее рекомендуется переключиться на вкладку «select Sound» как показано на *Puc.* 8.

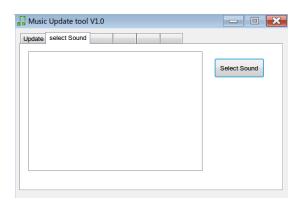
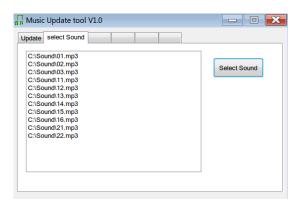


Рис. 8. Вкладка «select Sound»

После этого следует выбрать звуковые файлы, как показано, например, на *Puc*. 9.



Puc. 9. Вкладка «select Sound» с выбранными файлами

Далее рекомендуется вернуться на вкладку «Update» и нажать на кнопку «Update», см. Puc. 10. Должен начаться процесс копирования файлов из памяти компьютера в Flash-память модуля. Процесс достаточно длительный. При суммарном объёме MP-3 файлов около 1 Мбайта время копирования составляет примерно 1,5 минуты.

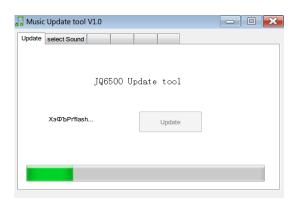
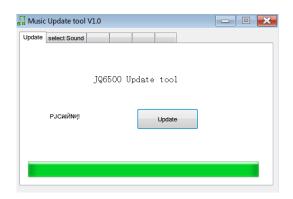


Рис. 10. Процесс копирования файлов

После успешного переноса файлов из памяти компьютера в память модуля должно

появиться окно, которое показано на Рис. 11.

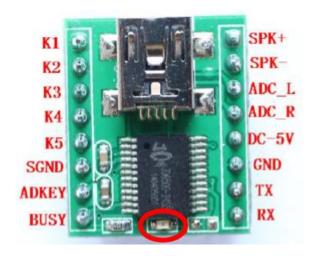


Puc. 11. Внешний вид диалогового окна при удачном завершении процесса копирования файлов

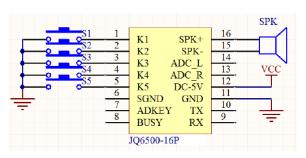
После этого можно закрыть программу и отключить модуль от USB.

## ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ МР-З ФАЙЛОВ

Вначале необходимо к выводам «SPK+», «SPK-» подключить динамик на 8 Oм. Полярность подключения роли не играет. Расположение выводов для подключения можно увидеть на Puc. 12.



 $Puc.\ 12.\$ Внешний вид модуля JQ6500-16P с описанием назначения выводов



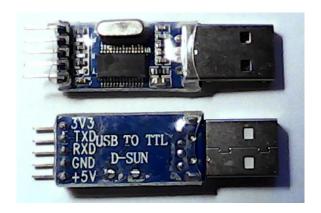
Puc. 13. Схема подключения питания, кнопок, динамика к модулю

Схему подключения внешнего питания, кнопок, динамика к модулю так же можно

узнать ИЗ Рисунка 13. Для проверки работоспособности модуля без использования внешнего источника питания онжом подключить модуль с помощью кабеля micro-USBК компьютеру. Далее аккуратно кратковременно на 1-2 секунды следует замкнуть выводы «K1» и «GND» между собой. модуль должен этого воспроизводить звук, который записан в первом файле, т.е. с именем  $\langle\langle 01.mp3\rangle\rangle$ . воспроизведении должен загореться светодиод, который находится рядом с главной микросхемой. На Рис. 12. этот светодиод обведён красным эллипсом. Так же модуль можно просто заставить воспроизводить любой из первых 5 звуковых файлов. Для этого кратковременно следует замкнуть «K1», «K2» ... «K5» с «GND». Если текущий звук ещё воспроизводится, а был замкнут другой контакт с «GND», то текущий звук прерывается, и модуль начинает воспроизводить новый звук.

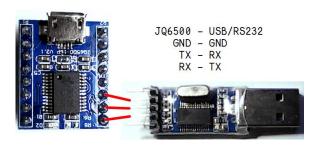
## ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ MP-3 ФАЙЛОВ ПОД УПРАВЛЕНИЕМ С КОМПЬЮТЕРА

Для связи с компьютером можно использовать, например, не дорогой, широко распространённый преобразователь USB/RS232 на базе микросхемы PL2303, внешний вид которого показан на Puc. 14. Так же можно использовать любой имеющийся преобразователь USB/RS232.



Puc. 14. Внешний вид преобразователя USB/RS232 на базе микросхемы PL2303

Для обеспечения связи рекомендуется соединить модуль с преобразователем USB/RS232 с помощью трёх проводов, как показано на Puc.~15.



Puc.~15.~ Схема соединения преобразователя USB/RS232 с звуковым модулем JQ6500-16P

После этого рекомендуется присоединить динамик и подключить полученную конструкшию двум USBпортам. Возможно, К потребуется установка драйверов преобразователь USB/RS232, определение номера виртуального COMпорта. управления модулем можно использовать программу «Terminal v1.9b - 20060920Я -by Br@y++». Более подробную информацию по данным действиям онжом получить статьи [[3]].

После запуска программы *Terminal* установите параметры связи:  $9600\ \textit{боd}$ ,  $8\ \textit{бит}$  информационных,  $1\ \textit{стоповый}\ \textit{бит}$ , без контроля чётности как показано на Puc.  $16\ \textit{.}$ 

Baud rate	Data bits	Parity	Stop bits	Handshaking -
○ 600 ○ 14400 ○ 57600	C 5	none •	● 1	● none
○ 1200 ○ 19200 ○ 115200	C 6	○ odd		C RTS/CTS
○ 2400 ○ 28800 ○ 128000		○ even	C 1.5	○ X0N/X0FF
○ 4800 ○ 38400 ○ 256000	07	○ mark		C RTS/CTS+>
● 9600 ○ 56000 ○ custom		C space	C 2	C RTS on TX

Puc. 16. Внешний вид окон настройки параметров связи программы Terminal

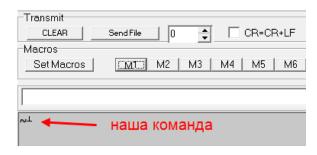
Далее выберите нужный *COM*-порт, нажмите «*Connect*». Т.к. управляющие команды содержат «невидимые» коды, то рекомендуется передавать данные с помощью макросов. Для этого требуется нажать на кнопку «*SetMacros*», она находится в левом нижнем углу. После этого можно ввести, например, три команды как показано на *Puc*. 17.

Load Save		
-Transmit Macros		
\$7E\$04\$03\$00\$01\$EF	M1	M1
\$7E\$04\$03\$00\$02\$EF	M2	M2
\$7E\$04\$03\$00\$03 \$EF	M3	МЗ
	M4	M4

Puc. 17. Внешний вид окон задания и исполнения макросов программы Terminal

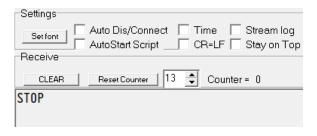
Далее можно закрыть окно с макросами, нажав на крестик в верхнем правом углу. После

этого следует нажать по кнопке вызова первого макроса «M1» как показано на Puc. 18.



Puc. 18. Внешний вид окна с полученной от модуля информацией программы Terminal

В окне передачи информации можно увидеть ответ от модуля. Так же должен начать воспроизводиться первый звук. После окончания звука в окне приёма информации выводится «STOP» как показано на Puc. 19.



Puc. 19. Внешний вид окна с полученной информацией после окончания вывода звукового файла программы Terminal

Для воспроизведения второго звука нажмите «M2», третьего - «M3». Так же существуют команды воспроизвести следующий/предыдущий звук, увеличить/уменьшить громкость и т.д.

Можно управлять модулем с помощью программы на языке высокого уровня. Ниже, на *Puc.* 20, приводится программа на языке программирования *Python*, которая заставляет модуль воспроизвести первый звуковой файл.

```
# -*- coding: cp1251 -*-

# Тест модуля JQ6500-16P V2.1.
import serial
text = "\x7E\x04\x03\x00"
text += "\x01' # Номер записи 01, 02.. в 16 с.с.
text += "\xEF"
ser=serial.Serial(port="COM3", baudrate=
9600)
ser.write(text); ser.close()
```

Puc. 20. Текст тестовой программы на Python

Так же управлять модулем можно не только от компьютера, но и от микроконтроллера через

*UART (SCI, USART)*. Это открывает большие возможности по созданию "говорящих" приборов. Управляющие коды можно посмотреть в [[2]].

#### ЛИТЕРАТУРА

- [1] URL: <a href="http://www.ebay.com/sch/i.html?">http://www.ebay.com/sch/i.html?</a> odkw=JQ65
  0016P& osacat=0& from=R40& trksid=p2045573.m5
  70.11313.TR0.TRC0.H0.XJQ6500+mp3.TRS0& nk
  w=JQ6500+mp3& sacat=0. (дата обращения
  22.06.2015)
- [2] URL: <a href="http://saber.patagoniatecnology.com/wp-content/uploads/2014/09/JQ6500-voice-Module.pdf">http://saber.patagoniatecnology.com/wp-content/uploads/2014/09/JQ6500-voice-Module.pdf</a> (дата обращения 22.06.2015)
- [3] В.А. Жмудь, И.В.Трубин, М.В.Трубин. Обмен данными между компьютером и микроконтроллером STM32F100 по последовательному интерфейсу связи RS-232. Автоматика и программная инженерия. 2015. №1(11). С. 45–51.
- [4] URL: <a href="http://jurnal.nips.ru/sites/default/files/%D0%90">http://jurnal.nips.ru/sites/default/files/%D0%90</a> (дата обращения 22.06.2015) (дата обращения 22.06.2015)



Виталий Геннадьевич Трубин зав. лаб. кафедры Автоматики НГТУ, директор ООО «КБ Автоматика». E-mail: trubin@ngs.ru



Максим Витальевич Трубин студент группы АА-46 кафедры Автоматики НГТУ E-mail: tmv.kba@gmail.com

## Unit playback of audio signals JQ6500-16P

V.G. Trubin, M.V. Trubin

Abstract: The paper deals with offline playback sounds, music, voice playback using the sounds module JQ6500-16P. The paper gives scheme of connectivity for stand-alone regime, and for work with computer. The paper mades attention to ease of transferring of audio files from a computer to the module without the use of specialized software. In addition, the paper discovers the way to control the module using the buttons and serial interface. It allows controlling the module with the helps of computer of on any microcontroller. The minimum number of external components is required for the operation of the module. It is the additional significant advantage. All this allows quickly creating of devices and systems capable of reproducing audio signals.

*Key words*: JQ6500, JQ6500-16P, MP3, play audio, RS-232, USART, UART, Terminal.

#### **REFERENCES**

- [1] URL: <a href="http://www.ebay.com/sch/i.html?">http://www.ebay.com/sch/i.html?</a> odkw= JQ6500
  16P& osacat=0& from=R40& trksid=p2045573.m5

  70.11313.TR0.TRC0.H0.XJQ6500+mp3.TRS0& nk
  w=JQ6500+mp3& sacat=0. (Date: 22.06.2015)URL: <a href="http://saber.patagoniatecnology.com/wp-content/uploads/2014/09/JQ6500-voice-Module.pdf">http://saber.patagoniatecnology.com/wp-content/uploads/2014/09/JQ6500-voice-Module.pdf</a> (Date: 22.06.2015)
- [2] V.A. Zhmud, I.V. Trubin, M.V. Trubin. Exchange of Data between the Computer and the Microcontroller STM32F100 by Serial Communication Interface RS-232. Automatics & Software Enginery. 2015. №1(11). C. 45–51. <a href="http://www.jurnal.nips.ru/sites/default/files/A%26SE-1-2015-6.pdf">http://www.jurnal.nips.ru/sites/default/files/A%26SE-1-2015-6.pdf</a>