

2014—2015 学年第二学期《Java 语言程序设计》考试卷

(A 卷)

授课班号 6282736-01 年级专业_____ 学号_____ 姓名_____

题号	一	二	三	四	五	六	总分	审核
题分	10	20	10	20	30	10		
得分								

一、问答题（共 10 分）

得分	评阅人

1. 请阐述一下 JVM、JRE 和 JDK 用途及其关系？（3 分, 请解释清楚）
2. 在面向对象程序设计中，对象的三大要素是什么，使用 Java 语言如何描述这三大要素？（3 分）
3. 什么是流？什么是字节流？什么是字符流？在 Java 语言中，如何实现字节流和字符流的转换？（4）

得分	评阅人

二、单项选择题（共 20 分，每小题 2 分，请选择最恰当的答案）

1. 下面哪一个不是 Java 语言的关键字_____。
A. continue B. break C. main D. instanceof
2. 下列循环语句中，循环体被执行的次数是_____。
for(int i=0, j=0; (j!=18) || (i<4); i++);
A. 3 B. 4 C. 不确定 D. 无限

3. 下列关于数组的定义形式, 正确的是_____。
- A. `int[] a; a=new int;` B. `char b[]; b=new char[20];`
C. `int[] c=new char[20];` D. `int[] d[3]=new int[2][];`
4. 下面的程序, 当方法 `getValue` 的参数为 2 的时候, 方法返回值是_____。
- ```
public static int getValue(int i) {
 int result = 0;
 switch (i) {
 case 1:
 result = result + i;
 case 2:
 result = result + i * 2;
 case 3:
 result = result + i * 3;
 }
 return result;
}
```
- A. 0                      B. 2                      C. 4                      D. 10
5. 下列关于构造方法的特点的描述中, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 不可重载                      B. 方法名同类名  
C. 无返回类型                      D. 系统自动调用
6. 下列关于接口的描述中, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 接口实际上是由常量和抽象方法组成的  
B. 一个类只允许继承一个接口  
C. 定义接口使用的关键字是 `interface`  
D. 在实现接口的类中通常要给出接口定义的抽象方法的具体实现
7. AWT 中所有事件类的父类是\_\_\_\_\_。
- A. `Event`                      B. `Component`                      C. `AwtEvent`                      D. `ComponentEvent`
8. 下列各种布局管理器中, `Window` 类、`Dialog` 类和 `Frame` 类的默认布局是\_\_\_\_\_。
- A. `FlowLayout`      B. `CardLayout`      C. `BorderLayout`      D. `GridLayout`
9. 下列关于用户创建用户自定义异常的描述中, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 创建自己的异常应先创建一个异常类

- B. 为实现抛出异常，须在可能抛出异常的方法中书写 throw 语句
- C. 捕捉异常的方法是用 try-catch-finally 语句格式
- D. 使用异常处理不会使整个系统更加安全和稳定

10. 下面哪个方法不是 Thread 类的成员方法\_\_\_\_\_。

- A start()                  B run()                  C exit()                  D getPriority()

|    |     |
|----|-----|
| 得分 | 评阅人 |
|    |     |

### 三、判断题（共 10 分，每小题 1 分）

1. 字节码文件机器里是不能直接被具体机器识别的，它要经过解释器，边解释边执行 ( )
2. Java 语言中，字节型的数据长度是 8 位 ( )
3. Java 语言规定在嵌套的程序块中允许定义同名变量 ( )
4. 静态方法不能直接访问非静态变量 ( )
5. 在类体内声明成员变量时允许赋初值 ( )
6. 边界布局(BorderLayout)将容器分为东、南、西、北共 4 个区域 ( )
7. Java 语言中的异常类都是 java.lang.Throwable 的子类 ( )
8. 当线程的 run 方法被调用后，线程进入运行状态 ( )
9. 集合中存储是集合元素变量的值 ( )
10. Reader 和 Writer 分别是字节输入输出流的基类 ( )

|    |     |
|----|-----|
| 得分 | 评阅人 |
|    |     |

### 四、填空题（共 20 分，每空 1 分）

1. 设 double      x=2.5, y=4.7; int      a=7; 算术表达式 x+a%3+(x+y)%2 的值为

\_\_\_\_\_(1)\_\_\_\_\_。

2. 数组 x 定义如下

```
int x[][]= {{2,3},{3,4,3},{4,3,5,5}};
```

则 x.length 的值为\_\_\_\_\_(2)\_\_\_\_\_, x[0].length 的值为\_\_\_\_\_(3)\_\_\_\_\_。

3. int m = 0, n = 0;

```
for (int i = 0, j = 1; i < 10 && j < 10; i++, j++) {
 if (i > 5)
 m++;
 else
 n--;
 j++;
}
```

运行后, m 的内容为\_\_\_\_\_(4)\_\_\_\_\_, n 的内容为\_\_\_\_\_(5)\_\_\_\_\_。

4. \_\_\_\_\_(6)\_\_\_\_\_方法是一种仅有方法头, 没有具体方法体和操作实现的方法, 该方法必须在抽象类之中定义。\_\_\_\_\_(7)\_\_\_\_\_方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

5. Java 的运行时错误可以分为两大类, 一类是程序员无法处理的, 称为\_\_\_\_\_(8)\_\_\_\_\_; 一类是程序可以处理的, 称为\_\_\_\_\_(9)\_\_\_\_\_。

6. 常量 0.6332 的数据类型是\_\_\_\_\_(10)\_\_\_\_\_。

7. System.out.println("5" + 2);控制台的输出结果应该是\_\_\_\_\_(11)\_\_\_\_\_。

8. Java 中实现多态的两种手段是\_\_\_\_\_(12)\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_(13)\_\_\_\_\_。

9. this 指\_\_\_\_\_(14)\_\_\_\_\_, super 指\_\_\_\_\_(15)\_\_\_\_\_。

10. Math.random() 可以产生一个在 0 和 1 之间的数, 请写出产生一个在 125 与 175 之间的整数的语句\_\_\_\_\_(16)\_\_\_\_\_。

11. 声明并初始化一个含有 10 个 String 对象的数组的语句是\_\_\_\_\_(17)\_\_\_\_\_。

12. Java 的源代码文件和字节码的文件后缀名分别为\_\_\_\_(18)\_\_\_\_和\_\_\_\_(19)\_\_\_\_。

13. Java 中定义符号常量的保留字是\_\_\_\_(20)\_\_\_\_。

|    |     |
|----|-----|
| 得分 | 评阅人 |
|    |     |

五、读程序，请严格按照输出格式写出输出结果(共 30 分，  
每小题 3 分)

1. 请写出下列程序的输出结果

```
public class StringEquals2 {

 public static void main(String[] args) {
 String s1=new String("1234");
 String s2=new String("12");
 System.out.println(s1==(s2+"34"));
 System.out.println(s1.equals(s2+"34"));
 System.out.println(s1.equals("12"+"34"));
 }

}
```

2. 请写出下列程序的输出结果

```
public class Test52 {
 public static void main(String[] args) {
 int i, j;
 First_Loop: for (i = 1; i < 5; i++) {
 for (j = 2; j < i; j++)
 if (i % j == 0)
 continue First_Loop;
 System.out.println("i="+i);
 }
 }
}
```

3. 请写出下列程序的输出结果

```
import java.util.*;
class Student{
 private String name ;
```

```

 public String getName() {
 return name;
 }
 public void setName(String name) {
 this.name=name;
 }
 public Student(String name) {
 this.name=name;
 }
}

public class TestCollection {
 public static void main(String[] args) {
 List list=new ArrayList();
 list.add("hello");
 String str="hello";
 System.out.println(list.contains(str));
 list.add(str);
 System.out.println("list.size()="+list.size());
 Student s1=new Student("lvjia");
 list.add(s1);
 s1.setName("samlv");
 Student s2=(Student)list.get(2);
 System.out.println(s2.getName());
 }
}

```

#### 4. 请写出下列程序的输出结果

```

public class Test54 {
 private String str = new String("good");
 private char[] ch = { 'a', 'b', 'c' };
 public static void main(String args[]) {
 Test54 ex = new Test54();
 ex.change(ex.str, ex.ch);
 System.out.println(ex.str);
 System.out.println(ex.ch);
 System.out.println(ex.str.length());
 }
}

```

```

 public void change(String str, char ch[]) {
 str = "test ok";
 ch[0] = 'g';
 }
}

```

**5. 请写出下列程序的输出结果**

```

class Art {
 Art() {
 System.out.println("Art constructor");
 }
 void f() {
 System.out.println("Art f()");
 }
}

class Drawing extends Art {
 Drawing() {
 System.out.println("Drawing constructor");
 }
 void f() {
 System.out.println("Drawing f()");
 }
}

public class Cartoon extends Drawing {
 public Cartoon() { }
 public static void main(String[] args) {
 Art x = new Cartoon();
 x.f();
 }
}

```

**6. 请写出下列程序的输出结果**

```

public class StaticFinal {
 int a;
 static int b;
}

```

```

final int c;
public StaticFinal() {
 c = 3;
}
public static void main(String[] args) {
 StaticFinal.b = 2;
 StaticFinal s1 = new StaticFinal();
 StaticFinal s2 = new StaticFinal();
 s1.a=1;
 s1.b=s1.b+5;
 System.out.println("s2. a=" + s2.a);
 System.out.println("s2. b=" + s2.b);
 System.out.println("s2. c=" + s2.c);
}
}

```

## 7. 请写出下列程序的输出结果

```

class A{
 void show() {
 System.out.println("class A");
 }
}
class B extends A{
 void show() {
 System.out.println("class B");
 }
}
class C extends B{
 void show() {
 System.out.println("class C");
 }
}
public class Exer3_7 {
 public static void main(String[] args) {
 A a=new A();
 B b=new B();
 C c=new C();
 A x=a;
 }
}

```



```

 x.show();
 x=b;
 x.show();
 x=c;
 x.show();
 }
}

```

## 8. 请写出下列程序的输出结果

```

public class Output58 {
 public static void main(String[] args) {
 int array1[]={6,0};
 for(int i=0;i<array1.length;i++){
 try{
 int d=100/array1[i];
 System.out.println("正常:d="+d);
 }catch(ArithmeticException e){
 System.out.println("算术异常!");
 }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
 System.out.println("下标越界异常!");
 }finally{
 System.out.println("异常处理结束!\n");
 }
 }
 }
}

```

## 9. 请写出下列程序的输出结果

```

class MyThread implements Runnable {
 public void run() {
 System.out.println("MyThread is runing");
 }
}

public class ThreadJoinDemo {

 public static void main(String[] args) {
 Thread t = new Thread(new MyThread());
 }
}

```

```

 t.start();
 try {
 t.join();
 } catch (Exception e) {
 } finally {
 System.out.println("join complete");
 }
 System.out.println("Main thread complete");
 }
}

```

#### 10. 请写出下列程序的输出结果

```

import java.util.Arrays;

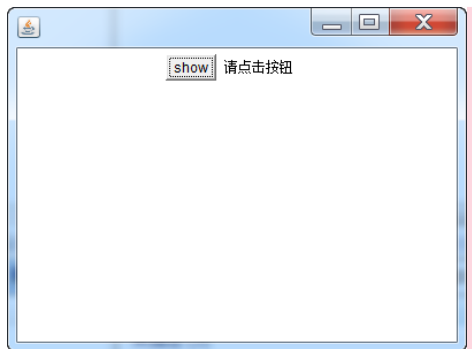
public class ArrayDemoll {
 public static void main(String args[]) {
 double[] a1 = new double[10];
 double[] a2 = new double[10];
 Arrays.fill(a1, 47.0);
 Arrays.fill(a2, 47.0);
 System.out.println(Arrays.equals(a1, a2));
 a2[3]=11.0; a2[2]=9.0;
 System.out.println(Arrays.equals(a1, a2));
 Arrays.sort(a2);
 System.out.println(Arrays.binarySearch(a2, 11));
 }
}

```

| 得分 | 评阅人 |
|----|-----|
|    |     |

六、编程题，写出完整程序(共 10 分, 第一题 4 分，第二题 6 分)

1. 写一个图形用户界面程序，定义一个类 MyFrame 继承 Frame 类作为顶层容器，里面放置一个按钮组件(标题"show")和一个标签组件(标题"请点击按钮")，设计和布局如图所示。事件处理要求：当前用户点击按钮组件，在标签组件上显示" Hello World "。



2. 写一个程序接受用户的控制台输入，如果用户输入一个数字, 将其整数部分和小数部分分离后写入文件 `output.txt`；如果用户输入不是一个数字, 抛出用户自定义异常 `MyFormatException`。

Commented [s1]: 今年考试不考此题型