

2011—2012 学年第二学期《Java 语言程序设计》考试卷

(A 卷)

授课班号 273601 年级专业_____ 学号_____ 姓名_____

题号	一	二	三	四	五	六	总分	审核
题分	15	30	15	10	20	10		
得分								

得分	评阅人

一、问答题（共 15 分，每小题 5 分）

1. 请解释一下 Java 语言的主要特点(至少说明五个特点)?
2. 进程和线程的概念是什么? 两者有什么区别和联系?
3. 什么是流? 什么是字节流? 什么是字符流? 字节流和字符流的差别是什么?

得分	评阅人

二、单项选择题（共 30 分，每小题 2 分，把最恰当的答案题号填入括号内）

1. Java 程序经过编译后生成的文件后缀是_____。
A. .obj B. .exe C. .class D. .java
2. 下列关于 Java 语言的描述中，错误的是_____。
A. Java 语言支持多线程操作
B. Java 语言与平台无关
C. Java 语言可以直接访问 Internet 上的对象
D. Java 语言仍保留了结构和联合

3. 下列循环语句的循环次数是_____。

```
int i=6;
do{
    System.out.println(i--);
    i--;
}while(i!=0);
```

- A. 0 B. 2 C. 3 D. 5

4. 如下选择中，_____不是 Java 中的合法的变量标识符？

- A. \$fieldname B. _int C. main D. 3a

5. 下面的代码段中，_____注释符错误的是

- A. // B. /*...*/ C. /**...**/ D. /**...*/

6. 下列关于 Java 中子类继承父类中的成员的描述中，错误的是_____。

- A. 子类中继承父类的所有成员变量都可以直接访问
- B. 子类中定义有与父类同名变量时：子类继承父类的操作中，使用继承父类的变量；子类定义自己的操作时，使用自己定义的变量
- C. 当子类中出现成员方法头与父类方法头相同的方法时，子类成员方法覆盖父类中的成员方法
- D. 方法重载是编译时处理的，而方法覆盖是运行时处理的

7. 下列关于抽象类的描述中，错误的是_____。

- A. 抽象类是用修饰符 abstract 说明的
- B. 抽象类是不可以定义对象的
- C. 抽象类是不可以有构造方法的
- D. 抽象类通常要有它的子类

8. 下面关于 Applet 程序的描述中，错误的是_____。

- A. Applet 程序的主类必须是 Applet 类的子类
- B. Applet 程序的主类中必须有一个 main() 方法
- C. Applet 不是完整的独立程序
- D. Applet 字节码文件必须嵌套在一个 HTML 文件中

9. 在 Applet 类的主要方法中，用来实现初始化操作的是_____。

- A. init() B. stop() C. start() D. paint()

10. 下列界面元素中，不是图形界面容器的是_____。
- A. List B. Frame C. Dialog D. Panel
11. Java 所有事件类的父类是_____。
- A. EventObject B. AwtEvent C. KeyEvent
D. MouseEvent
12. 以下哪个类用于创建菜单对象_____。
- A. MenuBar B. Menu C. MenuItem D. MenuComponent
13. 下列关于异常处理的描述中，错误的是_____。
- A. 程序运行时异常由 Java 虚拟机自动进行处理
- B. 使用 try-catch-finally 语句捕获异常
- C. 使用 throw 语句抛出异常
- D. 捕获到的异常只能用当前方法中处理，不能在其他方法中处理
14. 下面的关键词和方法，_____不是线程同步所需要的。
- A. synchronized B. wait() C. notify() D. sleep()
15. 在套接字编程中，客户方需用到 Java 类_____来监听端口
- A. Socket B. ClientSocket C. ServeSocket
D. DatagramSocket

得分	评阅人

三、判断题（共 15 分，每小题 1 分）

1. 字节码文件机器里是不能直接被具体机器识别的，它要经过解释器，边解释边执行 ()
2. 在 Java 语言里，浮点型常量的缺省类型是 float 类型 ()
3. Java 语言规定在嵌套的程序块中允许定义同名变量 ()

4. 在类体内说明成员变量时不允许赋初值 ()
5. Java 语言中，对象赋值实际上是同一个对象具有两个不同的名字，因为它们都有同一个地址值。 ()
6. Applet 程序是以 .java 为扩展名的 Java 语言源程序，该程序经过编译后变成 .exe 可执行文件 ()
7. init()、start()、stop() 和 destroy() 4 个方法构成 Applet 程序的生命周期 ()
8. 所有容器的默认布局都是 FlowLayout ()
9. 图形界面容器中只能包含组件，而不能再包含有容器 ()
10. 异常处理是在编译时进行的 ()
11. 创建异常类时要给出该异常类的父类 ()
12. 当线程类所定义的 run() 方法执行完毕，线程的运行就会终止。 ()
13. Map 接口是自 Collection 接口继承而来的 ()
14. 基于 TCP 和基于 UDP 的网络编程不存在任何区别 ()
15. 套接字是访问系统网络功能的标准接口 ()

得分	评阅人

四、填空题（共 10 分，每空 1 分）

1. 在 Java 的基本数据类型中，char 型采用 Unicode 编码方案，无论是中文字符还是英文字符，都是占用_____字节内存空间。

2. 设 $x = 2$ ，则表达式 $(x++) / 3$ 的值是_____。

3. 数组 x 定义如下：`int x[][]={{2,3},{3,4,3},{4,3,5,5}};`
则 `x.length` 的值为_____，`x[0].length` 的值为_____。

3. 程序段

```
int m = 0, n = 0;
for (int i = 0, j = 1; i < 10 && j < 10; i++, j++) {
    if (i > 5)
        m++;
    else
        n--;
    j++;
}
```

运行后，m 的内容为_____，n 的内容为_____。

4. 程序段如下：

```
String s1="how";
String s2="are you!";
String s3=s1+s2;
```

则运行后的 s3 的值为_____。

5. _____方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

6. Java 规定，表示当前类的构造方法用_____，表示直接父类的构造方法用_____。

得分	评阅人

五、读程序，请严格按照输出格式写出输出结果(共 20 分，
每小题 2 分)

1. 请写出下列程序的输出结果

```

public class Output50 {
    public static void main(String[] args) {
        a1: for (int i = 0; i < 100; i++) {
            System.out.println("i:" + i);
            for (int j = 0; j < 100; j++)
                if (j == 10) {
                    System.out.println("break point:" + j);
                    break a1;
                }
        }
    }
}

```

2. 请写出下列程序的输出结果

```

public class Output51 {
    public static void main(String[] args) {
        int i=0;
        int old=i;
        for(;;){
            old=i;
            i++;
            if(i<=old)
                break;
        }
        System.out.println("old:="+old);
    }
}

```

3. 请写出下列程序的输出结果

```

class D{
    static int d=200;
    static int meth(){
        int s=d*10;
        return (s);
    }
    D(int i){
        d=i;
    }
}

```

```

public class Output52{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("d.meth:"+D.d);
        D dd=new D(10);
        System.out.println("d:"+D.d);
        System.out.println("d.meth:"+D.meth());
        System.out.println("d:"+D.d);
        D.d=500;
        System.out.println("d.meth:"+D.meth());
    }
}

```

4. 请写出下列程序的输出结果

```

class Father {
    int age;
    public Father() {
        System.out.println("Father() is running");
    }
    public Father(int age) {
        this.age = age;
        System.out.println("Father(int age) is running");
    }
}

```

```

class Son extends Father {
    public Son() {
        System.out.println("Son() is running");
    }
    public Son(int age) {
        System.out.println("Son(int age) is running");
    }
}

```

```

public class Output53 {
    public static void main(String[] args) {
        Son s1=new Son();
        Son s2=new Son(1);
    }
}

```

```
}
```

5. 请写出下列程序的输出结果

```
class Outer{  
    public Outer() {  
        System.out.println("outer constructor");  
    }  
}
```

```
public class Output54 {  
    Outer obj=new Outer();  
    static{  
        System.out.println("in static");  
    }  
    public Output54() {  
        System.out.println("self constructor");  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Output54 obj=new Output54();  
    }  
}
```

6. 请写出下列程序的输出结果

```
class Ofather{  
    int mem;  
    public Ofather() {  
        mem=1;  
    }  
    public void fun() {  
        System.out.println("mem:"+this.mem);  
    }  
}
```

```
class Oson extends Ofather{
```



```

    int mem;
    public Oson() {
        mem=2;
    }
    public void fun() {
        super.fun();
        System.out.println("mem:"+this.mem);
    }
}

public class Output55 {
    public static void main(String[] args) {
        Ofather obj=new Oson();
        obj.fun();
        System.out.println("obj.mem:"+obj.mem);
        ((Ofather)obj).fun();
    }
}

```

7. 请写出下列程序的输出结果

```

class SStudent2 implements Cloneable{
    private String name;
    private int age;
    public SStudent2(String name,int age) {
        this.name=name;
        this.age=age;
    }
    public String toString() {
        return("姓名:"+name+";年龄:"+age);
    }
    public Object clone()throws CloneNotSupportedException{
        return super.clone();
    }
}

```

```

public class Output56 {
    public static void main(String[] args) {

```

```

SStudent2 s1=new SStudent2("wang",32);
try{
    SStudent2 s2=(SStudent2)s1.clone();
    System.out.println(s1==s2);
    System.out.println(s2);
}catch(CloneNotSupportedException e){
    e.printStackTrace();
}
}
}

```

8. 请写出下列程序的输出结果

```

public class Output57 {
    public static void main(String[] args) {
        int array1[]={6,0};
        for(int i=0;i<array1.length;i++){
            try{
                int d=100/array1[i];
                System.out.println("正常:d="+d);
            }catch(ArithmeticException e){
                System.out.println("算术异常!");
            }catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e){
                System.out.println("下标越界异常!");
            }finally{
                System.out.println("异常处理结束!\n");
            }
        }
    }
}

```

9. 请写出下列程序的输出结果

```

class MyThread implements Runnable {
    public void run() {
        System.out.println("MyThread is runing");
    }
}

```

```

public class Output58 {
    public static void main(String[] args) {
        Thread t = new Thread(new MyThread());
        t.start();
        try {
            t.join();
        } catch (Exception e) {
        } finally {
            System.out.println("join complete");
        }
        System.out.println("Main thread complete");
    }
}

```

10. 请写出下列程序的输出结果

```
import java.util.*;
```

```

class TE1 {
    private int a;
    public TE1(int a) {
        this.a = a;
    }
    public int getA() {
        return a;
    }
    public void setA(int a){
        this.a=a;
    }
}

```

```

public class Output59{
    public static void main(String[] args) {
        List<TE1> tes=new ArrayList<TE1>();
        TE1 te1=new TE1(100); tes.add(te1);
        TE1 te2=new TE1(200); tes.add(te2);
        te2.setA(300);
    }
}

```

```

    for (TE1 temp:tes)
        System.out.println("getA():"+temp.getA());
    te2=new TE1(400);
    tes.remove(0);
    for (TE1 temp:tes)
        System.out.println("getA():"+temp.getA());
}
}

```

得分	评阅人

六、编程题，写出完整程序(共 10 分，每小题 5 分)

1. 设计一组类满足以下条件：

- (1) 设计一个类 Expr21，定义若干成员方法
- (2) 设计类 Expr21 的子类 Expr22，定义两个成员方法构成重载关系，定义一个成员方法覆盖 Expr21 的某个成员方法；
- (3) 设计一个主类 Expr23，定义一个主方法(main)，在主方法中生成类 Expr21 和 Expr22 的对象，并调用这些成员方法。

2. 写一个图形用户界面程序，继承 Frame 类作为顶层容器，要求实现如下图形用户界面：用户在两个输入框中输入两个加数，用户点击按钮“加法结果保存到文件”时，将运算结果写入到文本文件(output.txt)。

