# 2013-2014 学年第二学期《JAVA 语言程序设计》考试卷 A

### 答案

授课班号 273601	年级专业	学号	姓名
-------------	------	----	----

题号	_	1 1	三	四	五.	六	总分	审核
题分	10	30	10	20	20	10		
得分								

得分	评阅人

一、问答题(共10分)

- 1. 3分
- (1)可移植性,平台无关性。。。
- (2) 纯面向对象语言。。。
- (3)稳定性和安全性(健壮)。。。
- (4) 简单。。。
- (5) 多线程。。。
- (6)分布式。。。
- 2. 3分

方法名相同,方法参数不同 方法名和方法参数都相同 多态

#### 3. 4分

数组: 有序允许重复元素,长度不可变化;

列表: 有序允许重复元素, 长度可以变化;

集: 无序不允许重复,长度可以变化;

映射:键值映射的二维集合

## 得分 评阅人

# 二、选择题(共 20 分,每小题 2 分。把最恰当的答案题号填入括号内)

题号	答案	题号	答案
1	С	6	В
2	A	7	A
3	В	8	В
4	С	9	D
5	D	10	A

### 得分 评阅人

#### 三、判断题(共10分,每小题1分)

题号	答案	题号	答案
1	错	6	错
2	错	7	对
3	对	8	对
4	对	9	对
5	错	10	错

得分	评阅人

### 四、填空题(共20分,每空1分)

- 1 (1) javac.exe(JDK) (2) java.exe(JVM)
- 2 (3) 数组 (4) 类 (5) 接口
- 3 (6) 3 (7) 2
- 4 (8) 包中所有类和接口

5	(9) <u>完全不管</u> (10) <u>抛</u>	<u> 出异常                                      </u>
6	(13) <u>false</u> (14) <u>fa</u>	lse
7	(14) _委托事件模型	
8	(15) 致命错误,程序不能管	j单地恢复执行,程序员无法干预
	(16) 非致命错误,程序在修	正后可恢复执行
9	(17) 继承 Thread 类	(18)实现 <u>Runnable 接口</u>
10	(19) 读写基本但是字节	(20) 读写基本单位是字符

# 得分 评阅人

### 五、读程序,请严格按照输出格式写出输出结果 (共 30 分,每小题 3 分)

题号	答案	题号	答案
1	1 2 3 5	6	d:100 d:10 d. meth:100 d. meth:5000
2	y=1 y=2 x=100	7	i=1 j=0 i=2
3	Java 2 P rogramming index=12	8	Other Exception is Caught finally deal out of try
4	3 4 3 4	9	j=0 j=1 j=2 说明:任意顺序均可
5	outer constructor outer constructor self constructor	10	no=2, name=1 i no=1, name=wang no=3, name=tang no=2, name=1 i

得分 评阅人

六、编程题,写出完整结果(共 10 分,第一题 4 分,第二题 6 分)

#### 1. 请写出完整程序

```
import java.util.Scanner;
public class TestMain {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner sc=new Scanner(System.in);
        String str=sc.next();
        String[] strs=str.split("\\.");
        System.out.println(strs[0]);
        System.out.println(strs[1]);
   }
}
```

#### 2. 请写出完整程序

```
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java.io.FileWriter;
public class UserFrame extends Frame{
    private Label 11=new Label("姓名");
    private Label 12=new Label("性别");
    private TextField x=new TextField(15);
    private CheckboxGroup group=new CheckboxGroup();
    private Checkbox man=new Checkbox("男", group, true);
    private Checkbox woman=new Checkbox ("女", group, false);
    private Button btn=new Button("保存");
    private class BtnClick implements ActionListener{
        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            try{
                FileWriter writer=new FileWriter("user.txt");
                writer.write("姓名:"+x.getText().trim());
                if (man. getState() == true)
                    writer.write("性别:男");
                else
                    writer.write("性别:女");
                writer.close();
            }catch(Exception ex) {
                ex.printStackTrace();
            }
        }
    public UserFrame() {
        this. setLayout (new FlowLayout ());
        this. add (11); this. add (x);
        this. add(12); this. add(man); this. add(woman);
        this. add(btn); this. btn. addActionListener(new BtnClick());
    public static void main(String[] args) {
        UserFrame frame=new UserFrame():
        frame. setSize (400, 200);
        frame. setVisible(true);
    }
```

}