

2013—2014 学年第二学期《Java 语言程序设计》考试卷

(A 卷)

授课班号 273601 年级专业_____ 学号_____ 姓名_____

题号	一	二	三	四	五	六	总分	审核
题分	10	20	10	20	30	10		
得分								

一、问答题（共 10 分）

得分	评阅人

1. Java 语言的主要特点是什么？（3 分, 说明 3 种以上, 每一种解释清楚）
2. 什么是方法重载?什么是方法覆盖? 并说明它们的作用?（3 分）
3. 请解释和比较 Java 中常用的集合：数组(Array)、狭义集合(Set)、列表(List)和映射(Map)。（4）

得分	评阅人

二、单项选择题（共 20 分，每小题 2 分）

1. 如下选择中，_____不是 Java 中的合法的变量标识符？
A. \$fieldname B. _int C. 3a D. main
2. 下列关于数组的定义形式，错误的是_____。
A. int A1[2][3]; B. int A2[]={1, 2, 3};
C. int[][] A3=new int[3][4]; D. int[] A4=new int[5];
3. 在类的修饰符中，规定只能被同一包类所使用的修饰符是_____。
A. public B. 默认 C. final D. abstract

4. 下列关于抽象类的描述中，错误的是_____。
- A. 抽象类是用修饰符 `abstract` 说明的 B. 抽象类是不可以定义对象的
- C. 抽象类是不可以有构造方法的 D. 抽象类通常要有它的子类
5. 下面关于静态成员的描述中，错误的是_____。
- A. 静态成员有成员变量和成员方法两种
- B. 静态成员的修饰符是 `static`
- C. 静态成员可以使用类名访问，也可以使用对象名访问
- D. 静态方法可以访问静态成员变量，也可以访问非静态成员变量
6. 下列关于接口的描述中，错误的是_____。
- A. 接口实际上是由常量和抽象方法组成的
- B. 一个类只允许实现一个接口
- C. 定义接口使用的关键字是 `interface`
- D. 在实现接口的类中通常要给出接口定义的抽象方法的具体实现
7. Java 所有事件类的父类是_____。
- A. `EventObject` B. `AwtEvent` C. `KeyEvent`
- D. `MouseEvent`
8. 下列界面元素中，不是 AWT 中容器的是_____。
- A. `Frame` B. `List` C. `Dialog` D. `Panel`
9. 下列关于异常处理的描述中，错误的是_____。
- A. 程序运行时异常由 Java 虚拟机自动进行处理
- B. 使用 `try-catch-finally` 语句捕获异常
- C. 使用 `throw` 语句抛出异常
- D. 捕获到的异常只能用当前方法中处理，不能在其他方法中处理
10. 可用于获得文件或者目录的路径名是_____类的功能
- A. `File` B. `RandomAccessFile`
- C. `FileInputStream` D. `BufferedReader`

得分	评阅人

三、判断题（共 10 分，每小题 1 分）

1. 在 Java 语言里，浮点型常量的缺省类型是 `float` 类型（ ）

2. Java 语言规定在嵌套的程序块中允许定义同名变量 ()
3. 在类体内说明成员变量时允许赋初值 ()
4. 调用 this 或者 super 的构造方法的语句必须放在第一条语句 ()
5. Java 语言中，类的继承是不可以传递的 ()
6. 容器中只能包含组件，而不能再包含有容器 ()
7. MenuComponent 类是菜单组件的父类 ()
8. 文件缓冲流的作用是提高文件的读/写效率 ()
9. Throwable 类是 Java 语言中所有错误和异常类的父类 ()
10. 当线程的 start 方法被调用后，线程进入运行状态 ()

得分	评阅人

四、填空题（共 20 分，每空 1 分）

1. 编译 Java 程序的工具是__ (1) __，解释执行 Java 程序的工具是__ (2) __。
2. Java 的复合数据类型有__ (3) __、__ (4) __、__ (5) __。
3. 数组 x 定义如下：int x[][]=new int[3][2];
则 x.length 的值为__ (6) __，x[0].length 的值为__ (7) __。
4. 语句 import javax.swing.*; 中的*表示__ (8) __
5. Java 异常处理的三种方法：__ (9) __、__ (10) __、__ (11) __。
6. 程序段如下：

```
String s1="hello";
String s2=s1;
s1=s1+" world";
```

则运行后表达式 `s1==s2` 的值 (12) ， `s1.equals(s2)` 的值 (13) 。

7. AWT 的是事件处理模型是 (14) 。

8. Java 的运行时错误可以分为两大类，其中错误(Error)特征是 (15) ；异常(Exception)特征是 (16) 。

9. Java 语言自定义并发线程类的两种方法 (17) 和 (18) 。

10. 字节流的特点是 (19) ；字符流的的特点 (20) 。

得分	评阅人

五、读程序，请严格按照输出格式写出输出结果(共 30 分，
每小题 3 分)

1. 请写出下列程序的输出结果

```
public class Test51 {
    public static void main(String[] args) {
        int i, j;
        First_Loop: for (i = 1; i < 7; i++) {
            for (j = 2; j < i; j++)
                if (i % j == 0)
                    continue First_Loop;
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```

2. 请写出下列程序的输出结果

```
public class Test52 {
    public static void main(String[] args) {
        int x = 25;
        {
            x=x*2;
        }
    }
}
```

```

        int y=1;
        System.out.println("y=" + y);
    }
    {
        x=x*2;
        int y=2;
        System.out.println("y=" + y);
    }
    System.out.println("x=" + x);
}
}

```

3. 请写出下列程序的输出结果

```

public class Test53 {
    public static void main(String[] args) {
        String title = "Java 2 Programming";
        String firstHalf= title.substring(0,8);
        String lastHalf= title.substring(8);
        System.out.println(firstHalf);
        System.out.println(lastHalf);
        System.out.println("index="+title.lastIndexOf("a"));
    }
}

```

4. 请写出下列程序的输出结果

```

class A{
    int value;
}
public class Swap2 {
    public void swap(A a,A b){
        A c=a;
        a=b;
        b=c;
    }
    public static void main(String[] args) {
        A a=new A();
        A b=new A();
        a.value=3;
    }
}

```

```

        b.value=4;
        System.out.println(a.value);
        System.out.println(b.value);
        Swap2 obj=new Swap2();
        obj.swap(a,b);
        System.out.println(a.value);
        System.out.println(b.value);
    }
}

```

5. 请写出下列程序的输出结果

```

class Outer{
    public Outer() {
        System.out.println("outer constructor");
    }
}

public class Output55 extends Outer {
    static Outer obj=new Outer();
    public Output55() {
        System.out.println("self constructor");
    }
    public static void main(String[] args) {
        Output55 obj=new Output55();
    }
}

```

6. 请写出下列程序的输出结果

```

class D{
    static int d=100;
    static int meth() {
        int s=d*10;
        return (s);
    }
    D(int i){
        d=i;
    }
}

public class Test56{
    public static void main(String[] args) {

```

```

        System.out.println("d:"+D.d);
        D dd=new D(10);
        System.out.println("d:"+D.d);
        System.out.println("d.meth:"+dd.meth());
        D.d=500;
        System.out.println("d.meth:"+D.meth());
    }
}

```

7. 请写出下列程序的输出结果

```

class Father{
    protected static int i=0;
    public void increate(){
        i++;
    }
    public void print(){
        System.out.println("i="+i);
    }
}
class Son extends Father{
    private int j=0;
    public void increate(){
        j=i++;
    }
    public void print(){
        System.out.println("i="+i);
        System.out.println("j="+j);
    }
}
public class Output57 {
    public static void main(String[] args) {
        Father[] ary=new Father[2];
        ary[0]=new Son();
        ary[1]=new Father();
        for(int i=0;i<ary.length;i++){
            ary[i].increate();
            ary[i].print();
        }
    }
}

```

```

    }
}

```

8. 请写出下列程序的输出结果

```

class MyException extends Exception{ }

public class Test58 {
    public static void main(String[] args) {
        int[] ary=new int[4];
        try{
            ary[4]=0;
            throw new MyException();
        }catch(Exception e){
            if(e instanceof MyException)
                System.out.println("MyException is Caught");
            else
                System.out.println("Other Excpction is Caught");
        }finally{
            System.out.println("finally deal");
        }
        System.out.println("out of try");
    }
}

```

9. 请写出下列程序的输出结果(任意顺序均可)

```

import java.util.*;
public class Output59 {
    public static void main(String[] args) {
        Set set = new HashSet();
        for(int i=0;i<10;i++)
            set.add(i%3);
        Iterator it=set.iterator();
        while(it.hasNext()){
            int j=(int)it.next();
            System.out.println("j="+j);
            it.remove();
        }
    }
}

```



```
}
```

10. 请写出下列程序的输出结果

```
import java.util.*;
class Student implements Comparable{
    public int no;
    public String name;
    public Student(int no,String name){
        this.no=no;
        this.name=name;
    }
    public int compareTo(Object o){
        Student s=(Student)o;
        return s.no-this.no;
    }
}

public class Output50 {
    public static void main(String[] args){
        Student s1=new Student(1,"wang");
        Student s2=new Student(2,"li");
        List list=new ArrayList();
        list.add(s1);
        list.add(s2);
        Object[] ss=list.toArray();
        Arrays.sort(ss);
        for(int i=0;i<ss.length;i++){
            Student s=(Student)ss[i];
            System.out.println("no="+s.no+", name="+s.name);
        }
        s1.no=3;s1.name="tang";
        for(int i=0;i<list.size();i++){
            Student s=(Student)list.get(i);
            System.out.println("no="+s.no+", name="+s.name);
        };
    }
}
```

得分	评阅人

六、编程题，写出完整程序(共 10 分, 第一题 4 分，第二题 6 分)

1. 让用户通过命令行或者控制台输入一个浮点数(例如 23.45)，假设用户输入格式总是正确)，将其整数部分和小数部分分离, 分别输出到控制台(例如用户输入 23.45，则在控制台输出 23 和 45)
2. 实现如下的图形用户界面，使用 Frame 类作为顶层容器，内部放入以下组件：两个标签提示用户输入“姓名”和“性别”，一个单行文本框让用户输入“姓名”，两个单选按钮让用户输入“性别”，一个“保存”按钮。事件处理要求：当用户点击“保存”按钮时，将用户输入的“姓名”和“性别”写入文本文件 (user.txt)。

