2012-2013 学年第二学期《JAVA 语言程序设计》考试卷 A

答题纸

题号	_	1	111	四	五.	六	总分	审核
题分	10	30	10	20	20	10		
得分								

得分	评阅人

一、问答题(共10分,每小题5分)

- 1.
- (1)基本数据类型长度一致,与平台无关(2')
- (2) Java 的解释执行过程(3')

2.

封装性:将一组相关的数据和数据上的操作集合在一起,形成一个封装体(1')

继承性:子类可以沿用父类(被继承类)的某些属性和行为;子类 也可以具有自己独立的属性和操作;子类还可以覆盖父类的属性 和操作(2')

多态:使用相同的方法名称,调用(动态绑定)不同的方法实现。 多态实现两种形式,(1)方法重载(overload):方法名称相同, 方法参数不同;(2)方法覆盖(overriding):方法名称相同, 方法参数也相同 得分 评阅人

二、选择题(共30分,每小题2分。把最恰当的答案题号填入括号内)

题号	答案	题号	答案
1	В	9	С
2	A	10	D
3	D	11	A
4	В	12	A
5	С	13	С
6	A	14	С
7	В	15	В
8	В		

得分	评阅人

三、判断题(共10分,每小题1分)

题号	答案	题号	答案
1	错	6	对
2	错	7	错
3	对	8	错
4	错	9	对
5	对	10	对

得分 评阅人

四、填空题(共20分,每空2分)

1	(1) <u>Ja</u>	ıva Applicatio	<u>n</u> (2) <u>Jav</u>	a Applet	
2	(3)	\"			
3	(4)	middle	(5) <u>mic</u>	ldle+1/middle	(6)middle-1/middle
4	(7)	1.0/(i*i)	(8) <u>Ma</u>	th.sqrt(6*a)	
5	(9)	抽象	(10)_	最终	_
6	(11)_	5	(12)_	Component	_
7	(13)_	错误	(14)_	异常	_
8	$(15)_{-}$	进程	(16) 继承	<u>Thread 类(17)</u>	实现 Runnable 接
П					
9	(18)	Set	(19)	List	

10 (20) 端口

得分 评阅人

五、读程序,请严格按照输出格式写出输出结果(共20分,每小题2分)

题号	答案	题号	答案
1	good gbc	6	false true
2	0 and 0 1 and 0	7	StaticFinal.b=2 s2.a=0 s2.b=5 s2.c=3
3	c1:=21 c2:=10	8	exception in fun finally deal
4	3	9	6 4 5
5	Art constructor Drawing constructor Cartoon constructor Drawing f()	10	Main thread is running Good boy is running join complete Main thread complete

得分 评阅人

六、编程题,写出完整结果(共10分,每小题5分)

```
1. 请写出完整程序
class Expr11{
    public Expr11(int i) {
    }
}
class Expr12 extends Expr11{
    public Expr12(int i) {
       super(i);
    }
}
public class Expr13 {
    public static void main(String[] args) {
       Expr11 e1=new Expr11(1);
       Expr12 e2=new Expr12(2);
    }
}
```

```
2. 请写出完整程序
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;
import java. io. *;
public class UserFrame extends Frame {
   private TextArea text=new TextArea(20, 40);
   private Button button=new Button("保持");
   private class ButtonClick implements ActionListener{
       public void actionPerformed(ActionEvent event) {
           trv{
              FileWriter
                                                 writer=new
FileWriter("user.txt");
              writer.write(text.getText());
              writer.close();
           }catch(IOException e) {
              e. printStackTrace();
       }
   public UserFrame() {
       this.setLayout(new FlowLayout());
       this. add(text);
       this. add (button);
       button.addActionListener(new ButtonClick());
   public static void main(String[] args) {
       UserFrame frame=new UserFrame();
       frame. setSize (400, 300);
       frame. setVisible(true);
}
```