

2013-2014 学年第一学期《程序设计语言 C》课内考试 B 卷

一. 选择题

1. 在下列标示符中, 能作用户自定义标示符的是 (C)
A. 5ab B.static C._else D.int
2. 以下选项中关于 C 语言常量的叙述错误的是 (D)
A. 所谓常量, 是指在程序运行过程中, 其值不能被改变的量
B. 常量分为整型常量, 实型常量, 字符型常量和字符串常量
C. 常量可分为数值型常量和非数值型常量
D. 经常被使用的变量可以定义成常量
3. 设有说明 “int a=7,b;float x=5.3;”, 则执行表达式 $b=x+a\%3+x/2$ 后, b 的值为 (B)
A.9 B.8 C.5.3 D.8.9
4. 以下所列的 C 语言常量中, 错误的是 (B)
A. 0xFF B. 1.2e0.8 C. "fedsada" D. '\72'
5. 能正确表示数学式子 $\frac{x+y}{x-y}$ 的 C 语言表达式是 (D)
A. $x+y/x-y$ B. $(x+y)/x-y$ C. $x+y/(x-y)$ D. $(x+y)/(x-y)$
6. 设 x 为整数, C 语言表达式 $x==0 || x==2 || x==3 || x==4$, 能够表示的数学表达式是 (A)
A. $0 \leq x < 5$ B. $0 \leq x \leq 5$ C. $0 < x < 5$ D. $0 < x \leq 5$
7. 若有定义语句 int k1=165, k2=130; 则执行表达式 $(k1=k1 > k2) || (k2=k2 > k1)$ 后, k1 和 k2 的值分别为 (B)
A. 1 和 0 B. 1 和 130 C. 165 和 0 D. 165 和 130
8. 执行下述程序后, 输出结果是 (C)
#include "stdio.h"
main ()
{
 int x=2;
 x*=3+2;
 printf("%d\n", x)
}
9. 以下程序段的描述, 正确的是 (A)
x=-1;
do

{x=x*x;}while(!x);

A. 循环执行一次 B. 循环执行两次 C. 是死循环 D. 有语法错误

10. 若 `int x=2, y=3, m=7`; 则表达式 `x-y?m+y:m-y` 的值为 (D)

A. 1 B. 4 C. -4 D. 10

11. 若有定义语句: `int year=2009, *p=&year`; 以下不能使变量 `year` 中的值增至 2010 的语句是 (A)

A. `*p+=1`; B. `(*p)++`; C. `++ (*p)`; D. `*p++`;

12. 设 `char*s= "our teachers"`; 能够输出 "teachers" 的输出语句为 (B)

A. `printf ("%s", s)`; B. `printf ("%s", s+4)`;

C. `printf ("%s", s+5)`; D. `printf ("%s", s+1)`;

13. 设 `int a[]={11, 22, 33, 44, 55, 66, }`; 则: `sizeof (a)` 的结果为 (D)

A. 4 B. 6 C. 24 D. 7

14. 已知有声明

"int

`a[4][4]={ {1, 2, 3, 4}, {5, 6, 7, 8}, {9, 10, 11, 12}, {13, 14, 15, 16} }`;" 若需要引用值为 12 的数组元素, 则下列选项中错误的是 (A)

A. `*(a+2)+3` B. `*(*(a+2)+3)` C. `*(a[2]+3)` D. `a[2][3]`

15. 有以下函数

```
int fun(char *x, char *y)
{
    int n=0;
    while(((*x==*y)&&*x!='\0')) {x++;y++;n++;}
    return n;
}
```

函数的功能是 (B)

- A. 查找 `x` 和 `y` 所指字符串中是否有 '\0'
- B. 统计 `x` 和 `y` 所指字符串中最前面连续相同的字符个数
- C. 将 `y` 所指字符串赋给 `x` 所指存储空间
- D. 统计 `x` 和 `y` 中所指字符串中相同的字符个数

16. 若有定义语句: `char s1[100]= "students", *s2= "ok"`; 则执行语句 `strcpy (s1, s2)`; 后 `s1` 的值为 (B)

A. o B. studentsok C. students D. ok

17. Break 语句可以使用在 (D) 结构中

A. 循环结构 B. SWITCH 结构 C. 顺序结构 D. 循环结构和 SWITCH 结构

18. 有以下程序



```

#include<stdio.h>
struct student{char num[10];int age;};
main()
{
    struct student
        s[3]={{"222222",21},{"333333",20},{"444444",23}};
    printf("%d",s[1],age);
    printf("%s",s[1],num);
}

```

程序运行后的输出结果是 (B)

A. 21, 222222 B. 20, 333333 C. 21, "222222" D. 20 "333333"

19. 设定义 char s[]="he is a\0student";则 strlen(s)的值为 (C)

A. 14 B. 15 C. 7 D. 16

20. C 语言可以处理的文件类型是 (D)

A. 文本文件和数据文件 B. 文本文件和二进制文件
C. 数据文件和二进制文件 D. 以上都不完全

二. 阅读程序题

1. 以下程序运行后的输出结果是_____

```

#include<stdio.h>
void main()
{
    int i,s;
    for(i=6;i<15;i=i+3) s=s+i;
    printf("%d,%d\n",i,s);
}

```

2. 以下程序运行后的输出结果是_____

```

#include<stdio.h>
void main()
{
    int i;
    for(i=15;i<=50;i++)
    {
        if(i%7==0||i%17==0) break;
        printf("%d",i);
    }
}

```

```

    }
}

```

3. 以下程序运行后的输出结果是_____

```

#include<stdio.h>
void main()
{
    char s ;
    scanf( "%s" ,&s);
    switch(s)
    {
        case 'a' :printf( "%c" ,s+5);break;
        case 'b' :printf( "%c" ,s+4);break;
        case 'c' :printf( "%c" ,s+3);break;
        default:printf( "%c" ,s+1);break;
    }
}

```

4. 有以下程序段，若先后输入：

beijing

shanghai

则第一行运行结果是_____

第二行运行结果是_____

```

#include<stdio.h>
void main()
{
    char c1[60],c2[20];
    int i=0,j=0;
    gets(c1);
    gets(c2);
    while(c1[i]!= '\0' ) i++;
    while(c2[j]!= '\0' ) c1[i++]=c2[j++];
    c1[i]='\0' ;
    printf( "%s\n" ,c1);
    printf( "%s\n" ,c2);
}

```

5. 以下程序运行后, 第一行运行结果是_____
- 第三行运行结果是_____

```
#include<stdio.h>
void fun(int x)
{
    if(x%7) fun(x/7);
    printf( "%d\n" , x);
}
void main()
{
    fnu(125);
}
```

6. 以下程序运行后, 第一行运行结果是_____
- 第二行运行结果是_____

```
#include<stdio.h>
void decrease(void);
void main()
{  decrease ();
  decrease ();
}
void decrease(void)
{  static int y=125;
  y=y-100;
  printf( "%d\n" , y);
}
```

7. 以下程序运行的结果是_____

```
#include<stdio.h>
void fun(int a[][4],int b[])
{
    int i;
    for(i=0;i<4;i++)  b[i]=a[i][i]-a[i][3-i];
}
void main()
{
```

```

    int
x[4][4]={ {1,2,3,4}, {5,6,7,8}, {9,10,11,12}, {13,14,15,16}}, y[4], i;
    fun(x, y);
    for(i=0; i<4; i++)
printf( "%d" , y[i]);
}

```

8. 以下程序运行的结果是_____

```

#include<stdio.h>

void main()
{
    int i, m, a[]={25, 64, 38, 20, 75, 6, 38, 14};
    m=a[7];
    for(i=0; i<8; i++)
        if(a[i]<m)
            m=a[i];
    printf( "%d\n" , m);
}

```

9. 以下程序运行的结果是_____

```

#include<stdio.h>

void main()
{
    int a[8]={7, 56, 23, 45, 12, 10, 20, 30};
    int *q=&a[3];
    q=q+2;
    printf( "%d\n" , *q);
}

```

二. 完善程序

1. 以下程序实现在有序数列中利用二分查找算法查找 x 是否存在，若存在，输出其在数列中的位置，否则输出无此数据。请填空。

```

#include<stdio.h>

void main()
{
    int a[10]={7, 13, 16, 19, 24, 29, 30, 35, 41, 46};
    int low, high, middle, x;

```

```

low=0;high=9;
while( _____ )
{
middle=(low+high)/2;
if (a[middle]==x)
break;
else if(x<a[middle])
_____
else
low=middle+1;
}
if(low>high) printf(“无此数据”);
else
printf(“数据在%d号位置”,middle);
}

```

2. 以下程序中函数 f 的功能是在数组 x 的 n 个数（假定 n 个数互不相同）中找出最大最小数，将其中最小的数与第一个数对换，把最大的数与最后一个数对换。请填空。

```

#include<stdio.h>
void f1(int x[],int n)
{
int p0,p1,i,j,t,m;
i=j=x[0];p0=p1=0;
for(m=0;m<n;m++)
{
if(x[m]>i)
{i=x[m];p0=m;}
if( _____ )
{j=x[m];p1=m}
}
t=x[p0];x[p0]=x[n-1];x[n-1]=t;
t=x[p1];x[p1]=x[0]; x[0]=t;
}

```

```

main()
{int a[10]={12, 34, 21, 5, 67, 100, 78, 56, 54, 35}, i;

_____

for(i=0;i<10;i++)
printf(“%d”, a[i]);
}

```

3. 以下程序的功能是在头指针 first 指向的单链表中，删除值为 num 的节点，最后返回操作后的链表。

```

typedef struct_lnode
{
int data; //数据元素
struct_lnode*next;//指向后继节点的指针
}Lnode;
Lnode*p1,*p2;
if(first ==NULL)
{printf(“链表为空，无节点可删。\\n”);
return(null);
}
if( _____ )//删除的节点为第一个节点
{p1=first;
first=first>next;
free(p1);
printf(“删除了一个节点。\\n”);
}
else
{
p2=p1=first;//p1 指向节点为 p2 指向节点的前趋
while ( _____&&p2>next!=null)
{p1=p2;
p2=p2>next;
}
if(p2>data==num)
{ _____;
free(p2);;
}
}

```



```
printf(“删除了一个节点。\\n”);  
}  
else  
printf(“链表中没找到指定节点。\\n”);  
}  
return(first);
```