

2012-2013 学年第一学期《程序设计语言 C》课内考试 A 卷

授课班号 _____ 年级专业 121291020 学号 262910207 姓名 刘海敏

题号	一	二	三	上机	总分	审核
题分	22 分	20 分	18 分	40 分		
得分						

得分	评阅人

一、 选择题 (共 22 分, 每小题 1 分, 把最恰当的答案题号填入括号内)

1. 下列 不 正确的标识符是 (B)

A. _char B. a?b C. x D. st2_flag

2. 具有相同类型的 指针类型变量 p 与 数组 a 不能进行的操作是 (D)

A. p=a; B. *p=a[0];
C. p=&a[0]; D. p=&a; X

3. 判断字符串 a 和 b 是否相等, 应当使用 (D)

A. if (a==b) B. if (a=b)
C. if (strcmp(a,b)) D. if (strcmp(a,b))

4. int i=5; float x; 执行 $x=8/i$; 后 x 的值为 (C) $8/5=1.6$

A. 1.6 B. 1 C. 1.0 D. 2.0

5. 设 i 和 k 都是 int 类型, 则 for 循环语句 (B)

for(i=0, k=-1; k=1; i++, k++)
printf("****");

A. 循环结束的条件不合法 B. 循环体一次也不执行
C. 循环体只执行一次 D. 是无限循环

6. 若已定义 x 和 y 为 int 类型, 则表达式: $x=1, y=x+1$ 的值是 (B) $y=1+1$

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

7. 合法的数组定义是 (D)

~~A. int a[] = "string";~~ B. int a[t] = {0, 1, 2, 3, 4, 5};
~~C. char a = "string";~~ D. char a[] = {0, 1, 2, 3, 4, 5};

8. 以下说法中正确的是 (C)

A. C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行。
B. 在 C 语言程序中, 要调用的函数必须在 main() 函数中定义。
C. C 语言程序总是从 main() 函数开始执行。

D. C 语言程序中的 main() 函数必须放在程序的开始部分。

9. 定义由 n 个指向整形数据的指针组成的数组 p, 其正确的方式为 (C)

A. int p;

B. int (*p)[n];

C. int *p[n];

D. int (*p)[];

若 int x=2, y=3, z=7; 则表达式 $\frac{y-z}{x} + y$; $\frac{x}{y}$ 的值为 (A)

A. 5

B. 1

C. -4

D. 6

11. 下面程序段的输出结果是 (B)

char c[5] = { 'a', 'b', '\0', 'c', '\0' }

printf("%s", c);

A. 'a' 'b'

B. ab

C. abc

D. ab c

12. 若有定义: int a[10], 则对数组 a 元素的正确引用是 (A)

A. a[10]

B. a[3.5]

C. a(5)

D. a[10-10]

13. 设 a 为整型变量, 不能正确表达数学关系 $10 < a < 15$ 的 C 语言表达式是 (A)

A. $10 < a < 15$

B. $a == 11 || a == 12 || a == 13 || a == 14$

C. $a > 10 \& \& a < 15$

D. $!(a <= 10) \& \& !(a >= 15)$

14. 若用数组名作为函数调用的实参, 传递给形参的是 (A)

A. 数组的首地址

B. 数组中第一个元素的值

C. 数组中的全部元素的值

D. 数组元素的个数

15. 下面程序段的输出结果是 (A)

int k, a[3][3] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
for (k=0; k<3; k++) printf("%d", a[k][2-k]);

k=0

a[0][2]

k=1

a[1][1]

k=2

a[2][0]

A. 3 5 7

B. 3 6 9

C. 1 5 9

D. 1 4 7

16. 已知一个函数的定义如下:

double fun(int x, double y)

{ ... }

则该函数正确的函数原型声明为 (C)

A. double fun (int x, double y);

B. fun (int x, double y)

C. double fun (int, double);

D. fun(x, y);

17. 设 int x=10; int *p=&x; 则 *p 的值是 (D)

A. &x

B. 无意义

C. &p

D. 10

18. 以下程序的输出结果是 ()

Main()

{ char c='0'; printf("%d,%c", c, c); }

A. 因输出格式不合法, 无正确输出

B. 46,0

C. 0,0

D. 46,46

19. 假定所有变量均已正确说明, 下列是程序段运行后 x 的值是()

a=b=c=0; x=35;

if(!a) x--;

else if(b);

if(c) x=3;

else x=4;

A. 34

B. 4

C. 35

D. 3

20. 若有定义和语句:

int **pp, *p, a=10, b=20;

pp = &p; p = &a; p = &b; printf(" %d, %d\n", *p, **pp);

则输出结果是()

A. 10,10

B. 10,20

C. 20,10

D. 20,20

21. 以下程序的输出结果为()

main()

{

int i=0, j=10;

printf("%d, %d\n", i, j--);

}

A. 10,10

B. 10,9

C. 8,10

D. 8,9

22. 结构体类型的变量在程序执行期间()

A. 所有成员一直驻留在内存中

B. 只有一个成员驻留在内存中

C. 部分成员驻留在内存中

D. 没有成员驻留在内存中

得分	评阅人

二、阅读程序题 (共 20 分, 每空 2 分, 将正确的答案依次填入答题号内)

1. 下面程序执行后, 输出到屏幕的结果为 4 24 234 1234

#include <stdio.h>

main()

{

int a[] = {1, 2, 3, 4}, i, j, s=0;

```

int a[] = {1, 2, 3, 4};
j = 1; s = 0;
for(i=3; i>=0; i--)
{
    s = s + a[i] * j;
    j = j * 10;
}
printf("%d", s);
}

```

$j = 1 \times 10 = 10$
 $i = 2$ $s = 4 + a[2] \times 10 = 4 + 3 \times 10 = 34$
 $j = 100$
 $i = 1$ $s = 34 + a[1] \times 100 = 34 + 200 = 234$
 $j = 100 \times 10 = 1000$
 $i = 0$ $s = 234 + a[0] \times 1000 = 234 + 1000 = 1234$

2. 下面程序执行后，输出到屏幕的结果为 end

```

#include <stdio.h>
main()
{
    int a, b, c;
    a = 2; b = 3; c = 1;
    if(a > b)
    {
        if(a > c)
        {
            printf("%d", a);
        }
        else
        {
            printf("%d", b);
        }
    }
    printf("end");
}

```

$a > b$
 $a > b$

3. 以下程序运行时输出到屏幕的结果中第一行为 1 2，第二行为 2 3

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int a = 1, b = 1, i;
    for(i = 1; i <= 2; i++)
    {
        a = a + b; printf("%d, %d\n", b, a);
        b = a + b; printf("%d, %d\n", a, b);
    }
}

```

$i = 1$ $a = 1 + 1 = 2$
 $b = 2 + 1 = 3$

b a
 1 2
 2 3

4. 以下程序运行时输出到屏幕的结果中第一行为 5，第二行为 2

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int n = 6;
    while(n > 0)
    {
        switch(n % 3)
        {

```

$6 \% 3 = 0$
 $5 \% 3 = 2$

```

case 0: n--; break;
case 1: n-=1; break;
case 2: n-=3; break;
}
printf("n=%d\n", n);
}

```

⑤ $n = 5 - 3 = 2$

5. 下面程序执行后，输出到屏幕的结果第一行为 5，最后一行为 9

```
#include <stdio.h>
```

```
func(int a, int b)
{
```

```
    int m = 0;
```

```
    m = a + b;
```

```
    return(m);
}
```

```
main()
```

```
{
```

```
    int k = 4, m = 1, p;
```

```
    p = func(a4, b1);
```

```
    printf("%d\n", p); 5
```

```
    p = func(a5, b4); 9
```

```
    printf("%d\n", p);
}
```

$func(4, 1)$
 $m = 4 + 1 = 5$

6. 以下程序运行时输出到屏幕的结果为 _____

```
#include <stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int arr[] = {5, 10, 15, 20, 25, 30}, *p = arr;
```

```
    p++;
```

```
    ++p;  $p = p + 1$ 
```

```
    printf("%d\n", *p);
}
```

7. 下面程序执行后，输出到屏幕的结果为 8

```
#include <stdio.h>
```

```
#define MAX(x, y) (x) > (y) ? (x) : (y)
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    int a=2, b=3, c=5, s;
```

```
    s = MAX(a+b, b+c);  $MAX(2+3, 3+5) ? (2+3) : (3+5)$ 
```

```
    printf("s=%d", s);
```

```
}
```

5 8

得分	评阅人

三、完善程序(共 18 分, 每空 2 分, 将正确的答案依次填入答题号内)

1. 有一函数 $y=x+12$ (x 大于 0); $y=5x-7$ (x 小于等于 0), 实现算法, 输入 x 值, 输出 y 值。请填写使程序完整。

#include <stdio.h>

void main()

{

int i, x, y;

scanf("%d", &x);

if ($x > 0$)

y=x+12;

else

$y = 5x - 7$;

printf ("%d", y);

}

2. 打印出所有的“水仙花数”, 所谓“水仙花数”是指一个 3 位数, 其各数字立方之和等于该数本身, 请填写使程序完整。

#include "stdio.h"

void main()

{

int i, j, k, n;

for (n=100; n<1000; n++)

{

i=n/100; 百位.

j=(n%100)/10; 十位.

k=n%10; 个位.

if ($i*i*i + j*j*j + k*k*k == n$)

printf ("%d\n", n);

}

}

3. 下面程序是计算字符串中实际字符的个数, 即实现和字符串处理函数 strlen 相同的功能。

unsigned int myStrlen(char str[])

{

unsigned int len = 0, i;

for (i=0; str[i] != '\0'; i++)

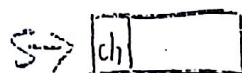
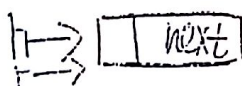
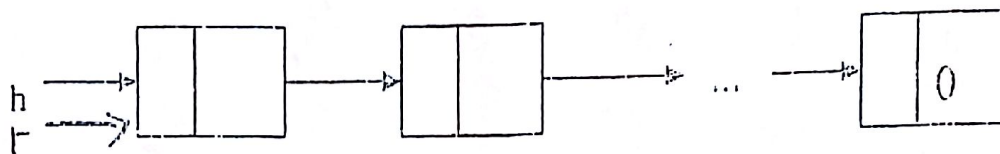
{

len++;

}

```
return len;
```

4. 以下函数 create_list 用来建立一带头节点的单链表，链表的结构如下图所示，新的节点总是插入在链表的末尾。链表的头指针作为函数值返回。链表最后一个节点的 next 域放入 NULL，作为链表结束的标志。data 为字符型数据域，next 为指针域。读入时字符以 # 表示输入结束（# 不存入链表）。



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
struct node
{
    char data;
    struct node *next;
};
typedef struct node Lnode;
```

```
Lnode * create_list()
{
    struct node *h,*s,*r;
    char ch;
    h=(struct node *)malloc(sizeof(struct node));
    r=h;
    ch=getchar();
    while (ch!='#')
    {
        s=(struct node *)malloc(sizeof(struct node));
        s->data=ch;
S = r->next
        r=s;
        ch=getchar();
    }
    r->next=0;
    return h;
}
```

$S = r \rightarrow next$