

2011—2012 学年第一学期《程序设计语言 C》A (闭) 卷
(非计算机专业 2010 级, 总分 60 分, 考试时间 90 分钟)

授课班号 227001-227006

学号 1061010831

姓名 张影

总分	题号	一	二	三
核计人	题分			

得分	评卷人

一、单项选择题 (每题 1 分, 共 25 分)

1. 在下列选项中, 不能用作用户自定义标识符的是 C。

A. int

B. 01

C. length.d

D. For

2. 以下选项中不正确的实型常量是 C。

A. 0.23E1

B. 2.3e-1

C. 1E3.6

D. 2.3e0

3. 设有变量说明:

`int a=3, b=4, c=5;`

下列表达式中, 值为 0 的表达式是 D。

A. 'a' && 'b'

B. a<=b

C. a||b+c&&&b-c

D. !(a<b&&&c<b||b)

4. 下列关于表达式的书写中正确的是 D。

A. 4*2.5%3

B. x=y+z=4

C. ++5

D. x+=y*=z+3

5. 若有此数学表达式 $v=(1/2)at^2$, 则在 C 语言中的正确表达式为 C。

A. v:=1/2*a*t*t

B. 1/2*a*t*t

C. v=0.5*a*t*t

D. v=1/2*a*t?

6. 若有以下类型说明语句:

`int x; float y; double z;`

则表达式 $x+z-y$ 的结果类型为 D。

A. float

B. char

C. int

D. double

7. 在 C 语言中, 变量所分配的内存空间大小 C。

A. 均为两个字节

B. 由用户自己定义

C. 由变量的类型决定

D. 是随意的

8. 执行以下语句, 输出结果是 C。

`int x=2;`

`printf("%d", ((x=4*5, x*5), x+20));`

$(100, 100), 60$

A. 120

B. 100

C. 40

D. 20

9. 对程序段

```
if(x>y)
```

```
    z=1;
```

```
else if(x>0)
```

```
    z=2;
```

```
else
```

```
    z=3;
```

要得到 $z=3$ 的结果, 满足条件的一组数是 BA. $x=-1, y=-2$ B. $x=-2, y=-1$ C. $x=2, y=1$ D. $x=2, y=3$ 10. 循环语句 for (<表达式 1>; <表达式 2>; <表达式 3>) <语句> 中, <语句> 的执行情况是 C。

A. 至少执行一次

B. 至少执行两次

C. 可能执行, 也可能不执行

D. 不执行

11. 以下叙述正确的是 D。

A. do-while 语句构成的循环不能用其它语句构成的循环来代替。

B. do-while 语句构成的循环只能用 break 语句退出。

C. do-while 语句构成的循环, 在 while 后 s 的表达式为非零时结束循环。

D. do-while 语句构成的循环, 在 while 后的表达式为零时结束循环。

12. 如下不正确的是 B。

A. 在函数之外定义的变量称为外部变量, 外部变量是全局变量。

B. 函数中既可以使用其内部的局部变量, 又可以使用其他函数的局部变量。

C. 外部变量定义和外部变量说明的含义不同。

D. 若在同一个源文件中, 外部变量与局部变量同名, 则在局部变量的作用范围内, 外部变量不起作用。

13. 以下叙述中不正确的是 C。

A. 在函数中, 可以有多条 return 语句。

B. 在 C 语言中, main 后的一对圆括号中也可以带有形参。

C. 定义函数时, 形参的类型说明可以省略。

D. 如果形参与实参类型不一致, 以形参类型为准。

14. 设

`int *p2=&x, *p1=a;`

`*p2=*b;`

则变量 a 和 b 的类型分别是

A. `int` 和 `int`

B. `int *` 和 `int`

C. `int` 和 `int *`

D. `int *` 和 `int *`

15. 有如下程序段:

`int *p, a=10, b=1;`

`p=&a; a=*p+b;`

执行该程序段后, a 的值为

A. 12

B. 11

C. 10

D. 编译出错

16. 设有说明 `int (*ptr)0;` 其中标识符 `ptr` 是

A. 是一个指向整型变量的指针

B. 是一个指针, 它指向一个函数值是 `int` 的函数

C. 是一个函数名

D. 定义不合法

17. 下列数组定义中, 错误的是

A. `char s['A'];`

B. `static int a[4] = {3};`

C. `char s[5] = "Hello"`

D. `char p[] = {'A', 'b'};`

18. 设有定义 `char a[80] = "0123456789";` 则 `sizeof(a)` 和 `strlen(a)` 的值分别为

A. 10 和 10

B. 10 和 80

C. 80 和 10

D. 80 和 11

19. 下列选项中不正确的语句组是

A. `char s[10]; s="Beijing";`

B. `char s[]="Beijing";`

C. `char *s="Beijing";`

D. `char *s; s="Beijing";`

20. 有定义 `int i=0, a[5], b[5]={1,2,3,4,5};` 则以下语句正确的是

A. `a[5]={1,2,3,4,5,6};`

B. `a[5]=b[5];`

C. `a=b;`

D. `a[i]=b[i];`

21. 若有定义: `int a[2][3];` 则对 a 数组的第 i 行 j 列元素的正确引用为

A. `*(a[i]+j)`

B. `*(a+i)+j`

C. `*(a+i+j)`

D. `a[i]+j`

22. 设有定义 `int a[] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}; *p = a, i;` 则数组元素地址的正确表示

为:

A. `&(a+1)`

B. `a++`

C. `&p`

D. `&p[i]`

23. 以下有宏替换不正确的叙述 C。

- A. 宏替换不占用运行时间
B. 宏名无类型
C. 宏替换只是字符串替换
D. 宏名必须用大写字母表示

24. 设有以下定义，值为 5 的枚举常量是 A。

```
enum week{sun, mon=4, tue, wed, thu, fri, sat} w;
```

- A. tue B. sat C. fri D. thu

25. 设有以下程序段， 则值为 6 的表达式是 C。

```
struct st
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    struct st *next;
```

```
};
```

```
static struct st a[3]={5,&a[1],7,&a[2],9,0}, *p;
```

```
p=&a[0];
```

- A. p++->n B. ++p->n C. p->n++ D. (*p).n++

得分	评卷人

二、按规定的输出格式写出程序的运行结果（每题 3 分，共 24 分）

1. 【程序】

```
#include <stdio.h>
```

```
char st[]="hello,friend!";
```

```
void func2(int i);
```

```
void func1(int i)
```

```
{
```

```
    printf("%c",st[i]);
```

```
    if(i<3)
```

```
    {
```

```
        i+=2;
```

```
        func2(i);
```

```
    }
```

```
}
```

```
void func2(int i)
```

```
{
```

```
    printf("%c",st[i]);
```

```
    if(i<3)
```

```
    {
```

```
        i+=2;
```

```

        func1(i);
    }
}
void main()
{
    int i=0;
    func1(i);
    printf("\n");
}

```

1/0

2. 【程序】

```

#include <stdio.h>
void fun(char *c, int d)
{
    *c = *c + 1;
    d = d + 1;
    printf("%c%c", *c, d);
}
void main()
{
    char a = 'A', b = 'a';
    fun(&b, a);
    printf("%c%c\n", a, b);
}

```

98

73

b b B A b

b

65 97

3. 【程序】

```

#include <stdio.h>
void swap1(int *p1, int *p2)
{
    int *t;
    t = p1; p1 = p2; p2 = t;
}
void swap2(int p1, int p2)

```

```

{
    int t;
    t = p1; p1 = p2; p2 = t;
}
void main()
{
    int a = 100, b = 200;
    swap1(&a, &b);      200 100
    printf("a=%d\tb=%d\n", a, b);
    int s = 100, t = 200; 100 200
    swap2(s, t);
    printf("s=%d\tt=%d\n", s, t);
}

```

4. 【程序】

```

#include <stdio.h>
void fun()      a=3
{
    static int a=1;
    a+=2; printf("%d", a);
}
void main()
{
    int c; 2
    for (c=1; c<4; c++) fun();
    printf("\n");
}

```

3 5 7

5. 【程序】

```

#include <stdio.h>
void sub(char c)
{
    printf("%c", c);
    if (c == 'a')
        return;
}

```

c b a

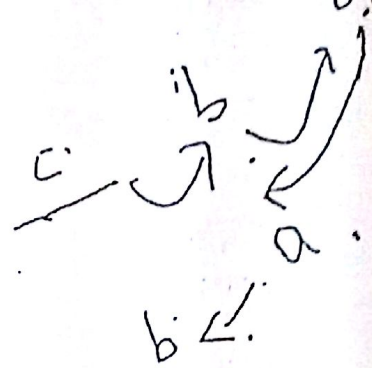
c.b.a


```

sub(c-1);
printf("%c",c);
return;
}
void main()
{
char ch='c';
sub(ch);
printf("\n");
}

```

递归调用



c b a (b c)

6. 【程序】

```

#include <stdio.h>
void main()
{
int a[4][4]={ {10,2,3,4}, {1,6,7,8}, {19,10,11,12}, {1,14,15,16} };
int (*p)[4], i;
p=a;
printf("%d", *(p+2)-*(p+1));
}

```

18

7. 【程序】

```

#include <stdio.h>
#define f(x) x*x
void main()
{
int a=6,b=2,c;
c=f(a+b)/f(b);
printf("%d\n",c);
}

```

$$6 \times 2 \times 6 + 2$$

$$20 / 4$$

$$6 \times 2 \times 2 = 4$$

$$f(a+b) =$$

$$6+2 \times 6+2$$

$$6+2+2 = 20 / 4 = 5$$

20

1/

8. 【程序】

```
#include <stdio.h>
void main()
{
    int x=1,y=0;
    switch(x) {
        case 1:
            switch(y)
            {
                case 0:printf("first\n");break;
                case 1:printf("second\n");break;
            }
            case 2:printf("third\n");
        }
    }
}
```

0n=0

first.

得分	评卷人

三、填空题（每空1分，共11分）

1. 对于程序段 for(a=1; a<=20; a++); 退出循环时 a 的值为 21 (1)

2. 设 a=2,b=3,x=3.5,y=2.5, 则表达式 (float)(a+b)/2+(int)x%(int)y 的结果是 5.0/2=2.5 (2)

3. 以下程序的功能是：从键盘上输入一个字符串，把该字符串中的小写字母转换为大写字母(字母 A 的 ASCII 码为 65，字母 a 的 ASCII 码为 97)，输出到文件 test.txt 中。

```
#include<stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main()
{
    FILE *fp;
    char str[100]; int i=0;
    if((fp=fopen("text.txt", "w"))==NULL)
    {
        printf("can't open this file.\n");
        exit(0);
    }
}
```



```

    }
    printf("input a string:\n");
    gets(str);
    while(____(4)____)
    {
        if(str[i]>='a'&&str[i]<='z')
            str[i]=____(5)____;
        fputc(str[i],fp);
        i++;
    }
    fclose(fp);
}

```

4. 下面的函数功能为删除链表上具有指定值的一个结点。

```

typedef struct node
{
    int data;
    struct node *next;
}NODE;

```

```

NODE *Delete_one_node(NODE *head,int num)

```

```

{
    NODE *p1,*p2;
    if(head == Null)
    {
        printf("链表为空，无结点可删除!\n");
        return 0;
    }
    if(head->data == num)
    {
        p1 = head;
        head head->next;
        free(p1);
        printf("删除了一个结点!\n");
    }
    else
    {
        p1 = head;
        p2 = head->next;
        while(p2 && p2->data != num && p2->next != 0)
        {

```

```

        p1 = p2;
        {p2} = p2->next;
    }
    if(p2 && p2->data == num)
    {
        p1->next = p2->next; free(p2);
        printf("删除了一个结点!\n");
    }
    else
        printf("链表上没有找到要删除的结点!\n");
}
return head;
}

```

5. 下面程序求矩阵 a 的 主对角线 元素之和, 请填空。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int a[3][3] = {2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18};
    int sum = 0, i, j;
    for(i = 0; i < 3; i++)
        for(j = 0; (10) j < 3; j++)
            if(i == j)
                sum = sum + a[i][j];
    printf("sum = %d\n", sum);
}

```

2 4 6
8 10 12
14 16 18