

2012—2013 学年第二学期《Java 语言程序设计》考试卷

(A 卷)

授课班号 273602 年级专业_____ 学号_____ 姓名_____

题号	一	二	三	四	五	六	总分	审核
题分	10	30	10	20	20	10		
得分								

一、问答题（共 10 分，每小题 5 分）

得分	评阅人

1. Java 语言的移植性为什么比较高？
2. 请详细诠释一下类的封装性、继承性和多态性的内涵？

得分	评阅人

二、单项选择题（共 30 分，每小题 2 分，把最恰当的答案题号填入括号内）

1. 如下选择中，_____不是 Java 中的合法的变量标识符？
A. _123 B. goto C. main D. \$123
2. 下面的代码段中，_____类型转换是不正确的？
A. long i=10;int j=i; B. long i=10;int j=(int)i;
C. short a,b,c;a=2;b=3;c=(short)(a+b); D. char a='a'; int b=a;
3. 下列循环语句中，循环体被执行的次数是_____。
for(int i=0, j=0; (j!=18) || (i<4); i++);
A. 3 B. 4 C. 不确定 D. 无限
4. 假设 MyProg. java 已经通过 JDK 编译程序进行编译通过生成了应用程序，那么通过命令行执行这个语句：java MyProg I like tests, 那么 main

方法中的 args[0]是_____。

- A. MyProg B. I C. like D. tests

5. 给出如下代码:

```
class Test{  
    private int m;  
    public static void fun() {  
        // some code...  
    }  
}
```

_____使成员变量 m 可以被成员方法 fun() 直接访问?

- A. 将 private int m 改为 protected int m
B. 将 private int m 改为 public int m
C. 将 private int m 改为 static int m
D. 将 private int m 改为 int m

6. 下列关于包的描述中, 错误的是_____。

- A. 包是一种特殊的类 B. 包是若干类的集合
C. 包是使用 package 语句创建的 D. 包有有名包和无名包两种

7. 下列关于接口的描述中, 错误的是_____。

- A. 接口实际上是由常量和抽象方法组成的
B. 一个类只允许实现一个接口
C. 定义接口使用的关键字是 interface
D. 在实现接口的类中通常要给出接口定义的抽象方法的具体实现

8. 下面_____不是 Java 中的容器?

- A. ScrollPane B. Canvas C. Dialog D. Applet

9. 下列各种布局管理器中, Window 类、Dialog 类和 Frame 类的默认布局是_____。

- A. FlowLayout B. CardLayout C. BorderLayout D. GridLayout

10. 下列关于抛出异常的描述中, 错误的是_____。

- A. 捕捉的发生的异常可在当前方法中处理, 也可以抛到调用该方法的方法中处理
B. 在说明要抛出异常的方法时应加关键字 throws<异常列表>
C. <异常列表>中可以有多个用逗号分割的异常

6. Java 语言中的异常类都是 java.lang.Throwable 的子类 ()
7. 异常通常是 Error 类和 Exception 类 ()
8. 当线程的 run 方法被调用后，线程进入运行状态 ()
9. RandomAccessFile 对象是通过移动文件指针的方式来进行随机访问文件 ()
10. 套接字是访问系统网络功能的标准接口 ()

得分	评阅人

四、填空题（共 20 分，每空 1 分）

1. J2SE 应用程序可以____(1)____和____(2)____两大类。
2. 能打印出一个双引号的语句是 System.out.println("____(3)____");
3. 程序填空,main 方法中的整型数组 a 按照从小到大的顺序排列，方法 research 利用“二分查找法”寻找数组 a 中特定元素 43 在数组 a 中的位置 (index)，请补全程序。

```
public class MiddleFind {
    static public int research(int a[], int x) {
        int lower = 0;
        int upper = a.length - 1;
        int middle;
        while (lower <= upper) {
            middle = (lower + upper) / 2;
            if (x == a[middle])
                return ____ (4) ____;
            if (x > a[middle])
                lower = ____ (5) ____;
            else
                upper = ____ (6) ____;
        }
    }
}
```

```

    }
    return -1;
}
public static void main(String[] args) {
    int[] a={3, 4, 7, 32, 43, 323, 3234};
    System.out.println("index:"+research(a, 43));
}
}

```

4. 下面程序功能是根据下面近似公式求 π 值，近似公式是：

$$\frac{\pi^2}{6} = \frac{1}{1^2} + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \dots + \frac{1}{n^2}$$

```

public class ComputePi {
    public static double pi(long n) {
        double a=0;
        for(long i=1;i<=n;i++)
            a=a+____(7)____;
        return ____ (8) ____;
    }
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("pi="+pi(100000000));
    }
}

```

5. ____ (9) ____ 方法是一种仅有方法头，没有具体方法体和方法实现的方法； ____ (10) ____ 方法是不能被当前类的子类重新定义的方法。

6. BorderLayout 布局将容器分为 ____ (11) ____ 个区域；JDK 中所有 GUI 标准组件类的父类是 ____ (12) ____。

7. Java 的运行时错误可以分为两大类，一类是程序员无法处理的，称为 ____ (13) ____；一类是程序可以处理的，称为 ____ (14) ____。

8. 一个应用程序的一次执行过程称为 ____ (15) ____，Java 语言自定义并发线程类的两种方法 ____ (16) ____ 和 ____ (17) ____。

9. JDK 中 ____ (18) ____ 是没有顺序的、不支持重复元素的集合接口； ____ (19) ____ 是有顺

序的、允许重复元素的集合接口。

11. (20) 对主机上的多个需要访问网络的进程(线程)进行标识。

得分	评阅人

10. 五、读程序，请严格按照输出格式写出输出结果(共 20 分，每小题 2 分)

1. 请写出下列程序的输出结果

```
public class Example {
    String str = new String("good");
    char[] ch = { 'a', 'b', 'c' };
    public static void main(String args[]) {
        Example ex = new Example();
        ex.change(ex.str, ex.ch);
        System.out.println(ex.str);
        System.out.println(ex.ch);
    }
    public void change(String str, char ch[]) {
        str = "test ok";
        ch[0] = 'g';
    }
}
```

2. 请写出下列程序的输出结果

```
public class BreakLabel {
    public static void main(String[] args) {
        outer: for(int i=0;i<2; i++)
            inner: for(int j=0;j<2;j++){
                if(j==1) continue outer;
                System.out.println(i+" and "+j);
            }
        }
    }
}
```

3. 请写出下列程序的输出结果

```
class C{
    int c;
```

```

    C(int a) {
        c=0;
        for(int i=0;i<=a;i++) {
            c+=i;
        }
    }
    C(C b) {
        c=b.c;
    }
}

public class Exer3_3 {
    public static void main(String[] args) {
        C c1=new C(6);
        C c2=new C(new C(4));
        System.out.println("c1:="+c1.c);
        System.out.println("c2:="+c2.c);
    }
}

```

4. 请写出下列程序的输出结果

```

public class Leaf {
    private int i=0;
    Leaf increment() {
        i++;
        return this;
    }
    void print() {
        System.out.println(i);
    }
    public static void main(String[] args) {
        Leaf x=new Leaf();
        x.increment().increment().increment().print();
    }
}

```

5. 请写出下列程序的输出结果

```

class Art {
    Art() {

```

```

        System.out.println("Art constructor");
    }
    void f() {
        System.out.println("Art f()");
    }
}
class Drawing extends Art {
    Drawing() {
        System.out.println("Drawing constructor");
    }
    void f() {
        System.out.println("Drawing f()");
    }
}
public class Cartoon extends Drawing {
    public Cartoon() {
        System.out.println("Cartoon constructor");
    }
    public static void main(String[] args) {
        Art x = new Cartoon();
        x.f();
    }
}

```

6. 请写出下列程序的输出结果

```

class A {
    int a;
    public A(int i) {
        a = i;
    }
}
class SubA extends A {
    public SubA(int i) {
        super(i);
    }
    public boolean equals(Object obj) {
        if (obj instanceof SubA) {
            SubA x = (SubA) obj;

```



```

        if (x.a == a)
            return true;
    }
    return false;
}
}

public class Output39 {
    public static void main(String[] args) {
        A a1=new A(5);
        A a2=new A(5);
        System.out.println(a1.equals(a2));
        a1=new SubA(10);
        a2=new SubA(10);
        System.out.println(a1.equals(a2));
    }
}

```

7. 请写出下列程序的输出结果

```

public class StaticFinal {
    int a;
    static int b;
    final int c;
    public StaticFinal() {
        c = 3;
    }
    public static void main(String[] args) {
        StaticFinal.b = 2;
        System.out.println("StaticFinal.b=" + StaticFinal.b);
        StaticFinal s1 = new StaticFinal();
        StaticFinal s2 = new StaticFinal();
        s1.a=1;
        s1.b=5;
        System.out.println("s2.a=" + s2.a);
        System.out.println("s2.b=" + s2.b);
        System.out.println("s2.c=" + s2.c);
    }
}

```

8. 请写出下列程序的输出结果

```
class MyException extends Exception{
    private String msg;
    public MyException(String msg) {
        this.msg=msg;
    }
    public String toString() {
        return msg;
    }
}

public class TestException {
    public static void fun() throws MyException{
        throw new MyException("exception in fun");
    }
    public static void main(String[] args) {
        try{
            fun();
            System.out.println("after fun");
        }catch(Exception e) {
            System.out.println(e);
        }
        finally{
            System.out.println("finally deal");
        }
    }
}
```

9. 请写出下列程序的输出结果

```
import java.util.Arrays;
class AAA implements Comparable{
    int a;
    public AAA(int a) {
        this.a=a;
    }
    public int compareTo(Object o) {
        AAA obj=(AAA)o;
        return this.a%3-obj.a%3;
    }
}
```

```

    public String toString() {
        return Integer.toString(a);
    }
}

public class ArraySort {
    public static void main(String[] args) {
        AAA[] ary=new AAA[3];
        ary[0]=new AAA(4);
        ary[1]=new AAA(5);
        ary[2]=new AAA(6);
        Arrays.sort(ary);
        for(int i=0;i<ary.length;i++)
            System.out.println(ary[i]);
    }
}

```

10. 请写出下列程序的输出结果

```

class MyRunnable implements Runnable{
    private String who;
    public MyRunnable(String who){
        this.who=who;
    }
    public void run(){
        System.out.println(who+" is running");
    }
}

public class ThreadTest {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Main thread is running");
        MyRunnable run=new MyRunnable("Good boy");
        Thread t=new Thread(run);
        t.run();
        try {
            t.join();
        } catch (Exception e) {
        } finally {
            System.out.println("join complete");
        }
    }
}

```

```

        System.out.println("Main thread complete");
    }
}

```

得分	评阅人

六、编程题，写出完整程序(共 10 分，每小题 5 分)

1. 设计一组类满足以下条件：

- (1) 设计一个类 Expr11，定义有一个方法参数的构造方法；
- (2) 设计类 Expr11 的子类 Expr12，定义一个与要求(1)相同方法参数的构造方法；
- (3) 设计一个主类 Expr13，包含一个主方法(main)，分别生成 Expr11 和 Expr12 的对象。

2. 实现如下图的图形用户界面程序，使用 Frame 类作为顶层容器，容器内部放入一个文本区域组件(TextArea)和一个按钮组件(Button)，事件处理要求：当用户点击按钮时，将文本区域的用户输入保存到一个文本文件(user.txt)。

