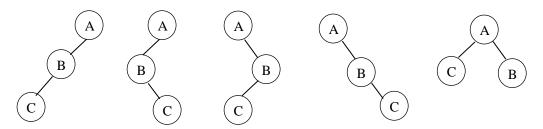
☆树与二叉树

1. 对于三个结点 A、B 和 C, 共可构成多少种不同的树?



 $A_3^3 \times 5 = 30 \text{ } \uparrow \downarrow$

2. 如果一棵树有 n1 个度为 1 的结点, n2 个度为 2 的结点, ··· nm 个 度为 m 的结点,则共有多少个叶结点?

解答: 设有 n_0 个叶子节点

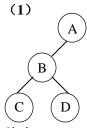
总结点数
$$n = n0 + n1 + n2 + \cdots + nm$$

总分支数
$$e = n-1 = n0 + n1 + n2 + \cdots + nm - 1$$

$$= m*nm + (m-1)*nm-1 + \cdots + 2*n2 + n1$$

则有
$$n_0 = \left(\sum_{i=2}^m (i-1)n_i\right) + 1$$

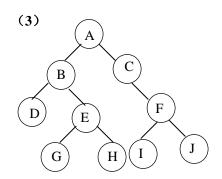
3. 分别按前、中序和后序遍历算法,列出下图各二叉树的结点序列。



前序: ABCD 中序: CBDA 后序: CDBA

(2) A B C D

前序: ABCD 中序: ACBD 后序: CDBA



前序: ABDEGHCFIJ 中序: DBGEHACIFJ 后序: DGHEBIJFCA

3. 写出一个将二叉树中每个结点的左、右孩子交换的算法 swaptree(T)。

算法:

```
void swaptree(T)//交换所有结点的左右子树 {
    T->lchild<->T->rchild; //交换左右子树 if(T->lchild) swaptree(T->lchild);
    if(T->rchild) swaptree(T->rchild); //左右子树再分别交换各自的左右子树 }
```

5.编写按层次遍历二叉树的算法,同层结点按从左至右的次序进行。

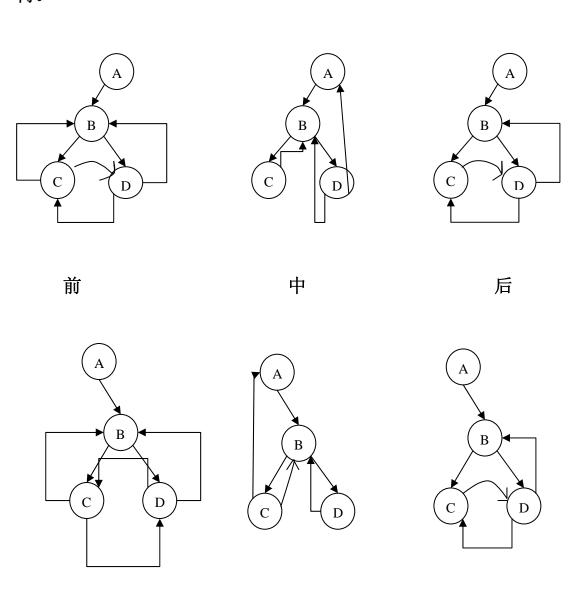
思路: 利用一个队列,首先将根(头指针)入队列,以后若队列不空则取队头元素 p,如果 p 不空,则访问之,然后将其左右子树入队列,如此循环直到队列为空。

算法:

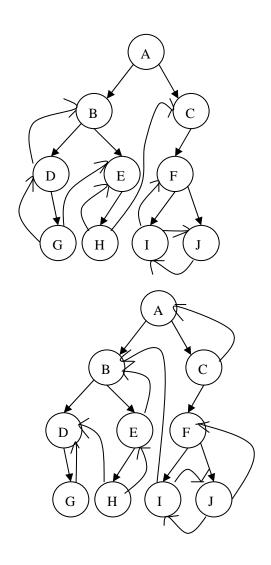
```
voidLevelOrder (BinTreebt)
{
    // 队列初始化为空
InitQueue(Q);
    // 根入队列
EnQueue(Q,bt);
    // 队列不空则继续遍历
```

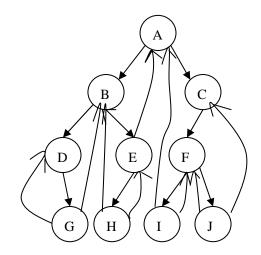
```
while (! QueueEmpty(Q)) {
DeQueue(Q,p);
if (p!=NULL) {
visit (p->data);
    // 左、右子树入队列
EnQueue(Q,p->lchild);
EnQueue(Q,p->rchild);
}
}
```

6.分别画出第3题中各二叉树的前序线索树、中序线索树和后序线索树。



前 中 后





7.把如下的各树转换成二叉树,或各二叉树转换成相应的树 PPT 里没看到图,故略,该题很简单的

9.试以二叉链表作为存储结构,写出计算二叉树中叶结点数目的算法。

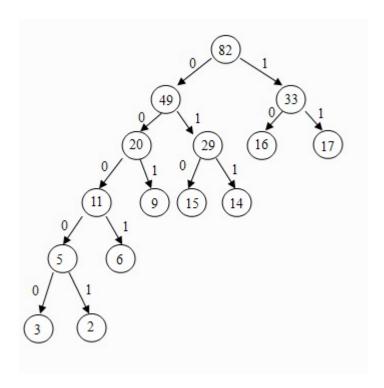
算法:

intLeafCount_BiTree(Bitree T)//求二叉树中叶子结点的数目 {

if(!T) return 0; //空树没有叶子 else if(!T->lchild&&!T->rchild) return 1; //叶子结点 else return Leaf_Count(T->lchild)+Leaf_Count(T->rchild);//左子树的叶子数加上右子树的叶子数 }//LeafCount_BiTree

10.给定权值集合{15,3,14,2,6,9,16,17},构造响应的哈夫曼树,并计算它的带权路径长度。

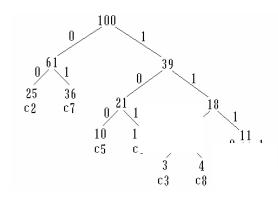
解答: 带权路径长度=3×5+2×5+6×4+9×3+15×3+14×3+16×2+17×2=249



11.假定用于通讯的电文仅由8个字母a、b、c、d、e、f、g、h组成,

个字母在电文中出现的频率分别为 5,25,3,6,10,11,36,4。试为这 8 个字母设计不等长 huffman 编码。

已知字母集 {a, b, c, d, e, f, g, h} 次数 {5,25,3, 6, 10,11,36,4}



则 Huffman 编码为

a	b	c	d	e	f	g	h
1110	00	1100	1111	100	101	01	1101

电文总码数为 4*5+2*25+4*3+4*6+3*10+3*11+2*36+4*4 = 257