

# QA-PROJECT

WEB ENGINEERING - PLS

HANDBUCH

*Pascal Süß - 72273*

*Lukas Wallisch - 73242*

*Sebastian Karl - 72138*

17. Juli 2017

# Inhaltsverzeichnis

<b>I</b>	<b>Frontend</b>	<b>2</b>
<b>1</b>	<b>Design</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Bedienung</b>	<b>4</b>
2.1	Login . . . . .	4
2.2	Grundansicht . . . . .	5
2.3	Detailansicht . . . . .	6
2.4	Neu Frage . . . . .	8
2.5	Navbar . . . . .	9
<b>II</b>	<b>Backend</b>	<b>10</b>
<b>3</b>	<b>Einfügen von Testdaten</b>	<b>11</b>
3.1	Ein- und Ausschalten per Konfigurationsdatei . . . . .	11
3.2	Eingefügte Daten . . . . .	11
<b>4</b>	<b>Start der Applikation</b>	<b>12</b>
<b>5</b>	<b>Besonderheiten</b>	<b>13</b>
5.1	Datenbank-Konsole . . . . .	13
5.1.1	Aufrufen der Datenbank-Konsole . . . . .	13
5.1.2	Einloggen in die Datenbank . . . . .	13

# Teil I

## Frontend

# Kapitel 1

## Design

Es wurde auf ein möglichst aufgeräumtes Design geachtet, um eine schöne Darstellung, auch auf mobilen Endgeräten, zu ermöglichen. Um den minimalistischen Stil zu verstärken werden Fragen auf der Seite mit Q abgekürzt und Antworten mit A. Zudem wurden auf weitestgehend auf Farbe verzichtet um die Buttons besser hervorzuheben.

# Kapitel 2

## Bedienung

### 2.1 Login

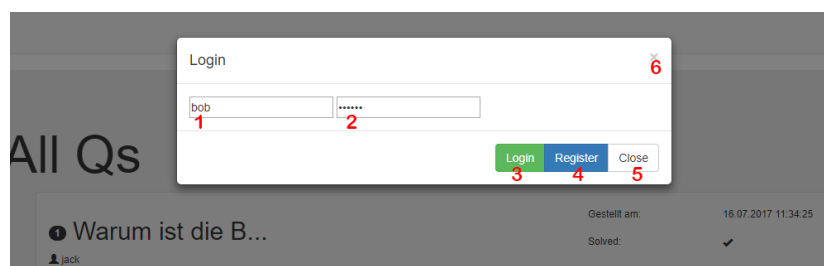


Abbildung 2.1: Login-/Registrierungsfenster

1. Login-/Registrierungsname Feld
2. Passwortfeld
3. Loginbutton
4. Registrierbutton
5. SchlieÙe Anmeldefenster
6. SchlieÙe Anmeldefenster

## 2.2 Grundansicht

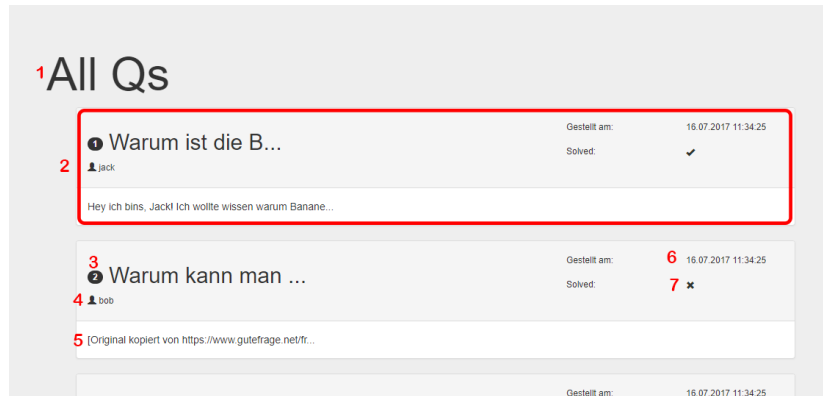


Abbildung 2.2: Grundansicht

1. Welche Fragen werden angezeigt auf der aktuellen Ansicht
2. Fragenvorschau, bei Klick innerhalb des roten Rechtecks wird die Detailansicht geöffnet.
3. Anzeige wie viele Antworten es schon zu der Frage gibt
4. Name des Fragestellers
5. Vorschau Fragentext max 25 Zeichen
6. Zeitpunkt der Fragestellung
7. Anzeige ob eine akzeptierte Antwort zur Frage existiert

## 2.3 Detailansicht

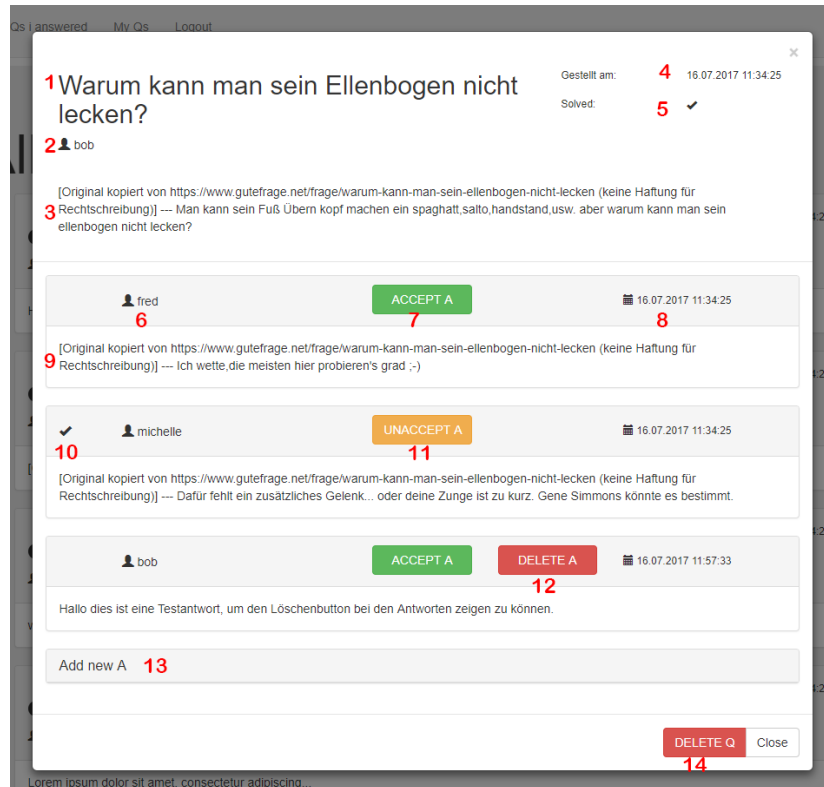


Abbildung 2.3: Detailansicht

1. Fragentitel
2. Name des Fragestellers
3. Fragentext
4. Zeitpunkt der Fragestellung
5. Anzeige ob eine akzeptierte Antwort zur Frage existiert
6. Name des Antwortgebers
7. Button zum akzeptieren einer Frage, wird nur dem Fragesteller angezeigt
8. Zeitpunkt der Antwort
9. Antworttext
10. Anzeige ob diese Antwort akzeptiert wurde
11. Button zum deakzeptieren einer Frage, wird nur dem Fragesteller angezeigt

12. Button zum löschen einer Frage, wird nur dem jeweiligem Antwortgeber angezeigt
13. Button der den Antwortdialog öffnet
14. Button zu Frage löschen, wird nur dem Fragesteller angezeigt.

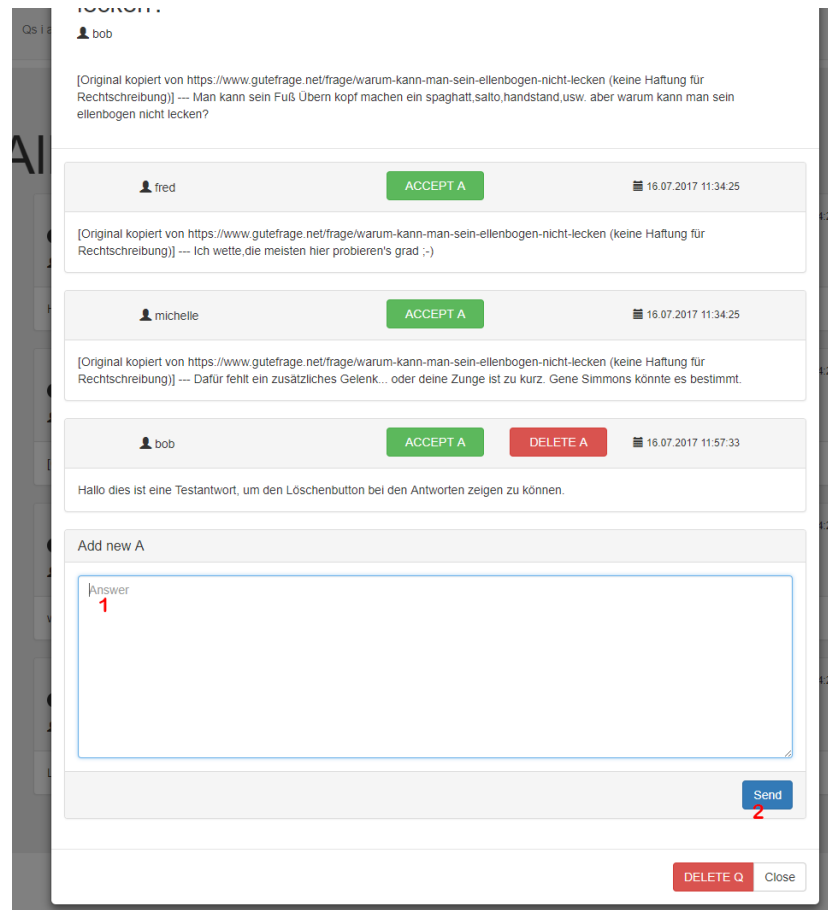


Abbildung 2.4: Detailansicht

1. Eingabefeld für den Antworttext
2. Button zum Absenden einer Antwort



## 2.4 Neu Frage

The image shows a 'New Q' form with the following elements and annotations:

- Annotation 1:** Points to the 'Q-Titel' input field.
- Annotation 2:** Points to the 'Q-Text' input field.
- Annotation 3:** Points to the 'Discard Q' button.
- Annotation 4:** Points to the 'Ask Q' button.
- Annotation 5:** Points to the 'Close' button.
- Annotation 6:** Points to the close icon (X) in the top right corner of the form.

Abbildung 2.5: Neue Frage

1. Eingabefeld für den Fragentitel
2. Eingabefeld für den Fragentext
3. Button zum Löschen aller Eingaben
4. Button zum versenden der Frage
5. Button zum Schließen des Fensters
6. Button zum Schließen des Fensters

## 2.5 Navbar

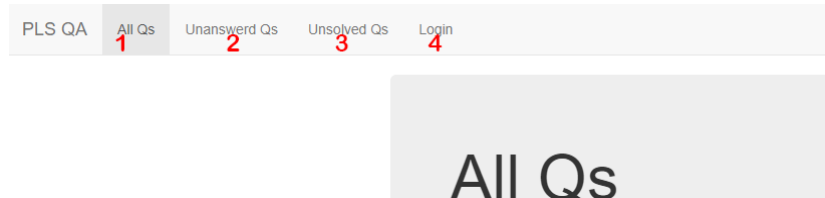


Abbildung 2.6: Navbar

1. Alle Fragen
2. Fragen ohne eine Antwort
3. Fragen ohne eine akzeptierte Antwort
4. Zeige Logindialog an

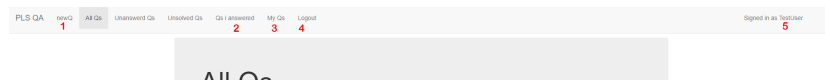


Abbildung 2.7: Navbar

1. Zeige Neue Fragedialog an
2. Fragen die ich beantwortet habe
3. Fragen die von mir gestellt wurden
4. Logoutbutton

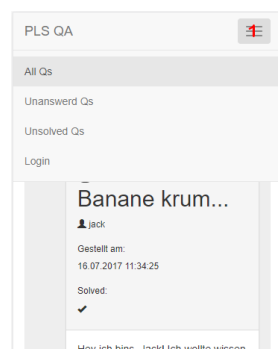


Abbildung 2.8: Navbar Galaxy S5 Ansicht

1. Toggle Menu

# Teil II

# Backend

## Kapitel 3

# Einfügen von Testdaten

Unabhängig von der im Folgenden beschriebenen Einstellung wird ein Admin-Nutzer angelegt, der als einziger Nutzer die Datenbank-Konsole erreichen kann. Die Anmelde-Daten für diesen Nutzer lauten: Username: *admin*, Passwort: *pass*

### 3.1 Ein- und Ausschalten per Konfigurationsdatei

Der Server generiert standardmäßig Testdaten beim Start. Dies lässt sich verhindern, indem in der *config.properties*, die in der *PLS-Server-1.0.jar* enthalten ist, das *testDataOn*-Flag auf *false* gestellt wird.

Alternativ zu *true* und *false* wird folgendes akzeptiert:

- *on* und *off*
- *yes* und *no*

### 3.2 Eingefügte Daten

Falls die Testdaten generiert werden, werden folgende Nutzer angelegt:

- Username: *bob*, Passwort: *bobspw*
- Username: *chloe*, Passwort: *cloespw*
- Username: *david*, Passwort: *davidspw*
- Username: *fred*, Passwort: *fredspw*
- Username: *jack*, Passwort: *jackspw*
- Username: *kim*, Passwort: *kimspw*
- Username: *michelle*, Passwort: *michellespw*

Außerdem werden noch 4 Fragen und Antworten angelegt. Dabei ist eine Frage bereits gelöst, eine besitzt noch keine Antworten und die beiden anderen wurden schon beantwortet, allerdings wurde noch keine Antwort akzeptiert.

## Kapitel 4

# Start der Applikation

Zum starten der Applikation muss der Befehl *java -jar PLS-Server-1.0.jar* im Verzeichnis in dem sich die .jar-Datei befindet ausgeführt werden. Der Server belegt dabei den Port 8080.

# Kapitel 5

## Besonderheiten

### 5.1 Datenbank-Konsole

#### 5.1.1 Aufrufen der Datenbank-Konsole

Die Datenbank-Konsole ist unter *http://localhost:8080/h2-console* zu erreichen. Um die Konsole aufrufen zu können, sind Admin-Rechte erforderlich(siehe Kapitel 3).

Wenn vom Browser bereits ein Cookie eines anderen Benutzers gespeichert wurde, wird die Meldung *"You need Admin rights to access this Page!"* angezeigt und es muss ein Login mit dem Admin-Nutzer auf der Client-Seite durchgeführt werden. Wurde kein Cookie gespeichert, wird das Standard HTTP-Basic Anmeldefenster des Browsers erscheinen, in das die Nutzerdaten eingetragen werden müssen.

#### 5.1.2 Einloggen in die Datenbank

Hat man die Datenbank erreicht, muss folgendes in die entsprechenden Felder eingetragen werden:

Driver Class: `org.h2.Driver`  
JDBC URL: `jdbc:h2:mem:testdb`  
User Name: `sa`  
Password:

Danach muss nur noch der *Connect*-Kopf gedrückt werden.