

2020

Manual Técnico

```
Ingrese su nombre Jugador Uno K
Ingrese su nombre Jugador Dos R
K
Monedas 153 Galactus
Constructor 1
Naves 2
Planeta tipo Agua, Nemo : 15 guerreros

R
Monedas 150 Galactus
Constructor 1
Naves 1
Planeta tipo Fuego, Magma : 10 guerreros
```

CUNOC-Ingeniería

Karla Soto 201831620

Incluye: Manual de Usuario,

Diagrama de Clases y

Algoritmos

2020

Contenido

Contenido.....	1
Manual De Usuario.....	2
Introducción	2
Como jugar el juego desde consola	3
Que hacen los guerreros, constructores y naves	4
Que hace cada guerrero.....	4
Que hace cada constructor	6
Que hace cada nave	7
Que hace cada Planeta.....	8
Como ganar el juego	9
Tips	9
Preguntas frecuentes	9
Algoritmos	10
Diagrama De Clases	13

Manual De Usuario

Introducción

Este juego se llama Konquest que consiste en un juego donde puedes ser un conquistador de planetas, para poder lograrlo debes aplicar grandes estrategias para vencer a tu oponente y conquistar el planeta e incrementar los dominios de tu imperio.

El jugador empieza con un planeta inicial el cual puede personalizar y realizar múltiples acciones para darle el diseño que más le guste.

Para iniciar su conquista como jugador dispones de un ejército, el cual está conformado por poderosos guerreros e imponentes naves construidas por los constructores que las preparan para la batalla.

Par poder conquistar un planeta tendrás que aplicar su estrategia en cada turno al igual que su oponente una vez definidas las estrategias, en un tablero cuadriculado, se llevarán a cabo sus estrategias y se verá tu capacidad de conquistador.

```
Ingrese su nombre Jugador Uno K
Ingrese su nombre Jugador Dos R
K
Monedas 153 Galactus
Constructor 1
Naves 2
Planeta tipo Agua, Nemo : 15 guerreros
R
Monedas 150 Galactus
Constructor 1
Naves 1
Planeta tipo Fuego, Magma : 10 guerreros
```

Como jugar el juego desde consola

En la terminal ingresar javac Konquest.java

Luego java Konquest

```
Ingrese su nombre Jugador Uno Karla
Ingrese su nombre Jugador Dos A

Karla
Monedas 473 Galactus
Constructor 1
Naves 1
Planeta tipo Fuego, Magma : 15 guerreros

A
Monedas 283 Galactus
Constructor 1
Naves 1
Planeta tipo Organico, Groot : 5 guerreros
```

```
0123456789
0|          |0
1|          |1
2|          |2
3|          |3
4|          |4
5|          |5
6|          |6
7|          |7
8|          |8
9|          |9
0123456789
```

Que hacen los guerreros, constructores y naves

Que hace cada guerrero

Cada guerrero toma características de su planeta de origen, y estos a su vez poseen un porcentaje de muerte que colabora para vencer a tu rival y obtener la victoria, en las naves solo puedes llevar cierto número de guerreros por lo cual debes tomar en cuenta sus capacidades y el espacio que ocupa antes de cada batalla por la conquista.

Mole: Este tipo de guerrero es producido por el planeta Tierra.

Su ataque consiste en enterrar a sus víctimas a sus víctimas. Tiene un factor de muerte considerable. Ocupa 1 lugar dentro de una nave.

Nemo: Este tipo de guerrero es producido por el planeta Agua.

Su ataque es con un chorro venenoso a sus enemigos. Posee un factor de muerte considerable. Ocupa 1 lugar dentro de una nave.

Magma: Este tipo de guerrero es producido por el planeta Fuego.

Ataca lanzando bolas de lava para destrozar a sus enemigos. Cuenta con un factor de muerte considerable. Ocupa 2 lugares dentro de una nave.

Groot: Este tipo de guerrero es producido por el planeta Orgánico.

Para atacar coloca enredaderas trampa para eliminar a sus oponentes. Tiene un factor de muerte alto. Ocupa 3 lugares dentro de una nave.

Fision Guy: Este tipo de guerrero es producido por el planeta Radiactivo.

Ataca lanzando peligrosos rayos gama que derriten al enemigo. Posee un factor de muerte alto. Ocupa 4 lugares dentro de una nave.

```
#####
Item #0:      Guerrero: Nemo
Factor de muerte:      1.6
Espacio ocupado en Nave:      1

Item #1:      Guerrero: Mole
Factor de muerte:      1.5
Espacio ocupado en Nave:      1

Item #2:      Guerrero: Magma
Factor de muerte:      1.75
Espacio ocupado en Nave:      2

Item #3:      Guerrero: Groot
Factor de muerte:      1.85
Espacio ocupado en Nave:      3

Item #4:      Guerrero: FisionGuy
Factor de muerte:      1.9500000000000002
Espacio ocupado en Nave:      4

#####
```

Que hace cada constructor

Los constructores son los encargados de construir y mejorar las capacidades de las naves que sirven a tu imperio, cada constructor aporta con mayor o menor eficiencia a cada nave dependiendo de su especialización. Pueden ser obtenidos en la tienda y su precio variable dependiendo si los compras o los vendes. Se presentan tres tipos de constructores.

Obrero: Realiza su trabajo más lento debido a su inexperiencia. Termina de construir una nave en 3 turnos. El precio en tienda, en compra es 50 galactus y en venta es 40 galactus.

Maestro de Obra: Posee experiencia, pero mala memoria, por lo que trabaja con relativa eficiencia. Concluye la construcción de una nave en 2 turnos. El precio en tienda es 100 galactus y de venta en tienda es 70 galactus.

Ingeniero: Cuenta con una basta preparación, por lo que hace su trabajo con mucha eficiencia. En solo turno construye una nave. El precio es mayor, en tienda es de 300 galactus y de venta en tienda es 200 galactus.

```
#####
Item #0:      Constructor : Maestro De Obra
Precio de compra :      100
Precio de venta :       70
Turnos por nave :       2

Item #1:      Constructor : Obrero
Precio de compra :       50
Precio de venta :       40
Turnos por nave :       3

Item #2:      Constructor : Ingeniero
Precio de compra :      300
Precio de venta :      200
Turnos por nave :       1
#####
```

Que hace cada nave

Las naves son el medio de transporte de tus tropas, esas serán más veloces y capaces de transportar más guerreros conforme aumenten su nivel gracias a los constructores.

Naboo N-1: Tiene pocos espacios, solo 25 espacios. Su costo es 40 galactus y su velocidad de 1 años luz por turno.

X-Wing: Cuenta con solo 42 espacios. Su costo es 50 galactus y va a una velocidad de 1.25 años luz por turno.

Millenial Falcon: Posee solo 58 espacios. Tiene un costo de 70 galactus una velocidad de 1.50 años luz por turno.

Star Destroyer: Es la nave con más espacios, contiene 80 espacios. El costo es de 100 galactus y su velocidad de 1.75 años luz por turno

```
#####
Item #0:      Nave :  Naboo N-1
Espacios en Nave :      25
Costo de Nave:      40.0
Velocidad de Nave :      1.0

Item #1:      Nave :  X-Wing
Espacios en Nave :      42
Costo de Nave:      50.0
Velocidad de Nave :      1.25

Item #2:      Nave :  MillenialFalcon
Espacios en Nave :      58
Costo de Nave:      70.0
Velocidad de Nave :      1.5

Item #3:      Nave :  Star Destroyer
Espacios en Nave :      80
Costo de Nave:      100.0
Velocidad de Nave :      1.75

#####
```


Que hace cada Planeta

Está el planeta Neutral y 5 tipos de planetas: Tierra, Agua, Fuego, Orgánico y Radioactivo. Tienen diferente posibilidad de aparecer, producción de guerreros y producción de monedas galactus.

Tierra: Produce entre 15 y 25 guerreros moles, al terminar turno, produce entre 50 y 100 galactus.

Agua: Su producción de guerreros nemos es de 12 a 23 al finalizar turno, entre 60 y 120 galactus de producción

Fuego: De a 10 a 20 guerreros magmas produce al terminar turno, y de 70 a 140 galactus.

Orgánico: Posee una producción de 5 a 15 guerreros groots al terminar turno, produce de 80 a 160 galactus.

Radioactivo: Tiene una producción de 3 a 9 guerreros fision guys. Produce pocos guerreros, pero muchos galactus, de 90 a 180. Además, guerreros más letales

```
#####
Item #0:      Planeta :  Neutral
Probabilidad Aparecer :      0.15
Guerreros Producidos :      0
Monedas Producidas :      0.0

Item #1:      Planeta :  Tierra
Probabilidad Aparecer :      0.44999999999999996
Guerreros Producidos :      22
Monedas Producidas :      90.0

Item #2:      Planeta :  Agua
Probabilidad Aparecer :      0.25
Guerreros Producidos :      21
Monedas Producidas :      101.0

Item #3:      Planeta :  Fuego
Probabilidad Aparecer :      0.15
Guerreros Producidos :      18
Monedas Producidas :      118.0







Item #4:      Planeta :  Organico
Probabilidad Aparecer :      0.09999999999999999
Guerreros Producidos :      7
Monedas Producidas :      109.0

Item #5:      Planeta :  Radioactivo
Probabilidad Aparecer :      0.04999999999999999
Guerreros Producidos :      7
Monedas Producidas :      158.0
#####
```

Como ganar el juego

En cada partida se inicia con un planeta y se puede observar que hay planetas neutrales y el planeta de tu adversario, para ser el mejor conquistador debes enviar a tu ejercito a cada planeta de tal forma que tus guerreros puedan salir victoriosas el porcentaje de muerte determinara que guerrero saldrá victorioso, pero es su siguiente batalla su destino es perecer en combate, en cada batalla por la conquista ganara quien posea más guerreros vivos, cada planeta se identificara con un color diferente dependiendo si es neutral, de tu oponente o si es de tu imperio.

Tips

-  Ataca primero a los planetas neutrales
-  Intenta conquistar todos los planetas
-  Planea antes de cada turno
-  Puede que el enemigo tenga más guerreros
-  Ten en cuenta cuantas monedas tienes antes de comprar una nave
-  Diviértete, es un juego

Preguntas frecuentes

¿Cómo sé cuáles son mis planetas?

Los planetas muestran su nombre y su dueño, o muestran neutral sino se ha llevado a cabo conquista, además, los planetas del mismo jugador son todos del mismo color

¿Qué acciones puedo realizar?

Medición de distancias y distancia entre planetas, ver planeta, consultar flota, enviar flota, construir nave, comprar nave, vender nave, comprar constructor y vender constructor.

¿Qué pasa si los guerreros llegan a un planeta aliado?

Entonces los guerreros pasan a formar parte del ejército del planeta al que viajaron.

Algoritmos

Inicio

Var jugadorUno

Var jugadorDos

Var planetas

Var naves

Var guerreros

Var constructores

Var monedas

CrearMapa

Imprimir("**** Bienvenido al JuegoKonquest ****")

Jugador jugadorUno = nuevo Jugador()

Jugador jugadorDos = nuevo Jugador()

Imprimir("Ingrese su nombre Jugador Uno ")

Leer(jugadorUno)

Imprimir("Ingrese su nombre Jugador Dos ")

Leer(jugadorDos)

Monedas de jugadorUno = 100 + ((int)(400 * aleatorio()))

Monedas de jugadorDos = 100 + ((int)(400 * aleatorio()))

Constructor de jugadorUno = 1

Constructor de jugadorDos = 1

Naves de jugadorUno = 1 + ((int)(2.1 * aleatorio()))

Naves de jugadorDos = 1 + ((int)(2.1 * aleatorio()))

decimal aleatorio = aleatorio();

si aleatorio > 0.8

planetas de jugadorUno = "Tierra, Moles "

guerreros de jugadorUno = 15

planetas de jugadorDos = "Radiactivo, Fision Guy "

```

        guerreros de jugadorDos = 3

    sino si aleatorio > 0.6

        planetas de jugadorUno = "Agua, Nemo "
        guerreros de jugadorUno = 15

        planetas de jugadorDos = "Fuego, Magma "
        guerreros de jugadorDos = 10

    sino si aleatorio > 0.4

        planetas de jugadorUno = "Fuego, Magma "
        guerreros de jugadorUno = 15

        planetas de jugadorDos = "Organico, Groot "
        guerreros de jugadorDos = 5

    sino si aleatorio > 0.2

        planetas de jugadorUno = "Organico, Groot "
        guerreros de jugadorUno = 15

        planeta de jugadorDos = "Tierra, Moles "
        guerreros de jugadorDos = 15

    sino

        planetas de jugadorUno = "Radiactivo, Fision Guy "
        guerreros de jugadorUno = 15

        planetas de jugadorDos = "Agua, Nemo "
        guerreros de jugadorDos = 12

    Imprimir(jugadorUno.nombre)

    Imprimir("Monedas" + monedas de jugadorUno + " Galactus ")
    Imprimir("Constructor " + constructor de jugadorUno )

    Imprimir("Naves " + naves de jugadorUno )
    Imprimir("Planeta tipo " + planetas de jugadorUno + " : " + guerreros de jugadorUno + "
guerreros " )

```

```
Imprimir(jugadorDos.nombre)

Imprimir("Monedas" + monedas de jugadorDos + " Galactus ")
Imprimir("Constructor " + constructor de jugadorDos )
Imprimir("Naves " + naves de jugadorDos )
Imprimir("Planeta tipo " + planetas de jugadorDos + " : " + guerreros de jugadorDos + "
guerreros " )
```

```
conquistar()
comprar()
mover()
consultar()
ver()
construir()
calcularDistancia()
```

FinLobbySi

FinLobby

