

Consola

- estado_juego : boolean

- turnos : int

Civilizacion

- id : int

- tipo : string- centro_urbano : boolean

- cuartel : boolean

- dccowork : boolean

- muralla : int

- trabajador : int - soldado : int

- ayudante : int

- oro : int

- madera : int

- piedra : int

- puntos_tecnologicos : int

-usuario : boolean

- Construir_DCCowork()

- Construir_Muralla() - Construir_Cuartel

Edificio

- nombre : string - tiempo : int

- c_trabajadores : int

- c_oro : int - c_madera : int

- c_piedra : int - hp : int

- p_oro : int

- p_madera : int - p_piedra : int