



## **EVALUACIÓN FINAL FASE PRÁCTICA – 20 PUNTOS**

### **INFORMACIÓN GENERAL**

- Fecha máxima de entrega: **jueves 11/11/2021.**
- Subir el video a YouTube o alguna otra plataforma.
- Compartir el enlace de los videos al apartado correspondiente a la evaluación.
- Verifique que los videos puedan ser visualizados por cualquier usuario que cuente con el enlace, de lo contrario no serán tomados en cuenta porque no tendré acceso a estos.

### **Actividad No.1 – Introducción a la Programación**

Realizar un video donde desarrolle un ejemplo que incluya:

- Condicionante
- Ciclo
- Array

Importante:

- El código fuente debe ser escrito, explicado y ejecutado en el video como constancia del trabajo realizado, además permitirá verificar el correcto funcionamiento de este.

**Importante:**

El código que no sea escrito y explicado en el video no será tomado en cuenta.

- El problema para resolver queda a su criterio, lo importante es que abarque los temas indicados.
- Puede utilizar el lenguaje de programación que desee (Python, Java, Pascal, Visual Basic, PSeint, PHP o algún otro)
- Al inicio del video debe identificarse con su nombre y realizar una breve explicación del problema a resolver.

No.	Aspecto	Ponderación
1	Breve saludo y presentación (nombre y apellido) y explicación del problema a resolver al inicio del video	1
2	Explicación clara y concisa	2
3	Condicionante	1
4	Ciclo	1.5
5	Array	1.5
<b>TOTAL</b>		<b>7</b>

### **Actividad No.2 - POO**

Crear un video donde desarrollé un ejemplo de Programación Orientada a Objetos, pude utilizar el lenguaje que desee (Python, Java, PHP, etc.), el ejemplo debe incluir:

- Creación de la clase.
- Métodos de acceso (setter y getter)
- Constructor
- Herencia y polimorfismo

Importante:

- El código fuente debe ser escrito, explicado y ejecutado en el video como constancia del trabajo realizado, además permitirá verificar el correcto funcionamiento de este.

**Importante:**

El código que no sea escrito y explicado en el video no será tomado en cuenta.

- El problema para resolver usted lo decide, lo importante es que abarque los temas propuestos
- Al inicio del video debe identificarse con su nombre y realizar una breve explicación del problema a resolver.

No.	Aspecto	Ponderación
1	Breve saludo y presentación (nombre, apellido) y explicación del problema a resolver al inicio del video	1
2	Explicación clara y concisa	2
3	Creación e implementación de la clase	1
4	Métodos de acceso	1
5	Constructor	1
6	Herencia	1
7	Polimorfismo	1
<b>TOTAL</b>		<b>8</b>

### **Actividad No. 3 – Git y GitHub**

Crear un video donde explique cómo subir un repositorio a GitHub, desde la inicialización del repositorio local hasta su descarga y/o clonación:

- Inicializar un repositorio local, puede utilizar uno ya existente.
- Agregar los archivos al escenario (add)
- Hacer commit con su respectivo mensaje
- Crear un repositorio en GitHub
- Sincronizar el repositorio local con el remoto
- Subir archivos del repositorio local al remoto
- Realizar un cambio en el repositorio local y subirlo al repositorio remoto
- Creación del archivo README.md
- Descargar y clonar el repositorio.

Importante:

- Puede utilizar un proyecto (repositorio) existente:
  - Sitio web
  - Ejemplos de escritos en algún lenguaje (Python, pascal, PSeInt, DFD, etc)
  - O cualquier otro proyecto
- El problema para resolver usted lo decide, lo importante es que abarque los temas propuestos.
- Al inicio del video debe identificarse con su nombre y realizar una breve explicación del problema a resolver.

No.	Aspecto	Ponderación
1	Breve saludo y presentación (nombre, apellido) y explicación del tema a tratar al inicio del video.	0.5
2	Explicación clara y concisa	1.5
3	Creación de repositorio en GitHub y sincronización con repositorio local	1
4	Archivo README.md	1
5	Descargar y clonar repositorio	1
<b>TOTAL</b>		<b>5</b>